

Corso Universitario

Programmi e Gestione della
Produzione di Animazione





Corso Universitario Programmi e Gestione della Produzione di Animazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/programmi-gestione-produzione-animazione

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

Per qualsiasi produttore specializzato nel settore dell'Animazione, gestire perfettamente le risorse, gli strumenti e i programmi della professione è indispensabile per poter creare prodotti di successo. Inoltre, è necessario che egli conosca a fondo le varie iniziative che deve intraprendere durante la sua partecipazione a un progetto, in maniera da poterle avviare sempre in modo anticipato e pianificato. Lo studente potrà lavorare su tutto questo grazie a questo programma molto completo. Si tratta di una qualifica online al 100%, progettata da esperti con l'obiettivo di acquisire una conoscenza ampia e specializzata in questo settore, oltre a perfezionare le competenze professionali, che consentono di diventare un esperto di settore.





“

Hai davanti a te l'opportunità che stavi cercando per imparare a gestire alla perfezione i programmi più utilizzati nella produzione dedicata all'Animazione”

Garantire il successo di un progetto è una questione complessa in quanto vi sono coinvolti molti aspetti che talvolta sfuggono al controllo del professionista. Tuttavia, affinché qualsiasi specialista che conosca perfettamente le diverse gestioni che deve svolgere durante la sua partecipazione a qualsiasi processo di produzione, nonché padroneggiare le risorse più comuni e utili dell'industria, è più facile creare prodotti di animazione che, in seguito, raggiungono e superano gli obiettivi economici e di produzione inizialmente proposti.

Per questo motivo, questo Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione è lo strumento perfetto per lo studente di conoscere anche i dettagli di questa professione, dalla creazione della documentazione alla gestione di più progetti in parallelo. Si tratta di una qualifica completa che approfondisce le risorse, i tempi e i flussi di lavoro del processo di creazione, nonché le gerarchie e le chiavi della collaborazione con diversi team e progetti.

È senza dubbio un'opportunità unica di accedere a un programma online 100% altamente qualificato, progettato da esperti del settore e creato esclusivamente in base alla domanda del mercato. Inoltre, il suo comodo formato permetterà allo studente di personalizzare il suo programma, potendo combinare perfettamente il programma di questa qualifica con qualsiasi altra attività accademica o lavorativa.

Questo **Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in animazione e sviluppo di videogiochi
Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Acquisirai una conoscenza ampia e aggiornata delle risorse nella Produzione, sottolineando in particolare l'importanza del tempo e della comunicazione”

“

Nell'Aula Virtuale troverai video dettagliati, riassunti dinamici, articoli di ricerca e letture complementari per contestualizzare l'argomento e approfondire quanto vuoi”

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Potrai conoscere i dettagli di una buona strategia di monetizzazione e ottimizzazione dei progetti, in modo da poter ottenere la massima redditività dai tuoi prodotti.

Il programma approfondisce anche i flussi di lavoro e gli strumenti più efficaci per creare un piano d'azione ordinato e con risultati garantiti.



02

Obiettivi

L'importanza di avere una qualifica in grado di fornire allo studente tutti gli strumenti necessari per conoscere nel dettaglio i programmi e le gestioni che si svolgono durante la produzione di progetti di Animazione è ciò che ha motivato TECH a preparare questo Corso Universitario. Questo è il motivo per cui lo scopo di questo programma è quello di fornire tutte le informazioni necessarie per, in sole 150 ore, padroneggiare perfettamente, i dettagli del settore.



“

Se tra i tuoi obiettivi professionali c'è quello di padroneggiare il lavoro con diversi team, questa qualifica ti fornirà gli elementi chiave per raggiungerlo”



Obiettivi generali

- ♦ Acquisire una conoscenza ampia e aggiornata per padroneggiare la gestione dei programmi di produzione in Animazione
- ♦ Approfondire i dettagli delle risorse più comuni e utili nel settore

“

Una qualifica online al 100% che ti permetterà di superare i tuoi obiettivi più alti in sole 3 settimane grazie a un'esperienza accademica senza pari”





Obiettivi specifici

- ♦ Preparare lo studente a gestire il tempo come produttore nelle diverse attività che svolge
- ♦ Gestire il tempo del personale coinvolto nella produzione
- ♦ Conoscere le strade da percorrere per reclutare il personale in momenti diversi e a seconda delle esigenze e delle tempistiche
- ♦ Comprendere i modelli di comunicazione tra i diversi reparti
- ♦ Realizzare documenti di importanza vitale in una produzione

03

Direzione del corso

Per l'elaborazione del personale docente di questo Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione, TECH ha selezionato un team di esperti del settore con un'ampia carriera lavorativa. Si tratta di professionisti esperti del settore che hanno partecipato e diretto una moltitudine di progetti nel corso della loro carriera. Poter contare su questo gruppo fornirà allo studente una visione pratica, realistica e critica della situazione attuale della professione e gli permetterà di contestualizzare meglio le informazioni sviluppate nel corso del programma di studio.



“

Il personale docente metterà a tua disposizione la sua esperienza in modo che tu possa imparare da essa e implementare le sue strategie di maggior successo alla tua prassi”

Direzione



Dott. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- ◆ Produttore Audiovisivo e Consulente
- ◆ Dottorato in Scienze della Comunicazione presso l'Università Rey Juan Carlos
- ◆ Master in Intrattenimento TV presso l'Erich Pommer Institut di Berlino
- ◆ Laureato in direzione del cinema e del teatro presso ARTTS International UK
- ◆ Membro di: Accademia delle Arti e delle Scienze Cinematografiche degli Stati Uniti, Accademia TV e Consiglio di CARTOON

Personale docente

Dott. Quiñones Angulo, Marcial

- ◆ Regista e Produttore
- ◆ Partner fondatore di Planet 141
- ◆ Regista e produttore di video musicali
- ◆ Produttore di lungometraggi
- ◆ Laurea in Ingegneria Elettronica presso la Pontificia Universidad Javeriana



“

Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in questa materia e applicarla alla tua pratica quotidiana”

04

Struttura e contenuti

Nel suo impegno per garantire la migliore offerta accademica sul mercato, TECH ha creato questo Corso Universitario, non solo con il miglior e più aggiornato programma, ma ha anche incluso ore di materiale aggiuntivo in diversi formati, in modo che lo studente possa contestualizzare meglio le informazioni e approfondire gli aspetti che ritiene più rilevanti per le sue prestazioni professionali. Tutti questi contenuti possono essere scaricati dal primo giorno su qualsiasi dispositivo connesso a Internet, in modo da poterli consultare quando necessario.



“

Si tratta di un'opportunità unica per conoscere nel dettaglio la Bibbia di Produzione, i suoi usi e le sue applicazioni nei progetti di Animazione”

Modulo 1. Programmi e gestione

- 1.1. Risorse
 - 1.1.1. Tempo
 - 1.1.2. Comunicazione
 - 1.1.3. Altre risorse
- 1.2. Tempi
 - 1.2.1. Monetizzazione
 - 1.2.2. Ottimizzazione
 - 1.2.3. Contratti
- 1.3. Flusso di lavoro
 - 1.3.1. Pipeline
 - 1.3.2. Sovrapposizione
 - 1.3.3. Compiti
- 1.4. Lavorare con diverse strumentazioni
 - 1.4.1. Comunicazione
 - 1.4.2. Location
 - 1.4.3. Gestione in sedi diverse
- 1.5. Gerarchie
 - 1.5.1. Produttore
 - 1.5.2. Rapporti con altri dipartimenti
 - 1.5.3. Delegazione
- 1.6. Programmi
 - 1.6.1. Programmi
 - 1.6.2. Aggiornamenti
 - 1.6.3. Interazione
- 1.7. La bibbia della Produzione
 - 1.7.1. Contenuti
 - 1.7.2. Necessità
 - 1.7.3. Usi





- 1.8. *Postmortem*
 - 1.8.1. Utilità
 - 1.8.2. *Postmortem*
 - 1.8.3. Progetti futuri
- 1.9. Progetti
 - 1.9.1. Possibilità
 - 1.9.2. Sviluppi
 - 1.9.3. Perdita dell'obiettivo
- 1.10. Pubblicazione dei progetti
 - 1.10.1. Tempi
 - 1.10.2. Pubblicità
 - 1.10.3. Diffusione

“

Grazie alla completezza con cui è stato progettato questo programma, acquisirai una conoscenza ampiamente specializzata in tutto ciò che riguarda la pubblicazione dei progetti, dai tempi alla loro successiva diffusione”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Programmi e Gestione della Produzione di Animazione**

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Programmi e Gestione
della Produzione
di Animazione

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Programmi e Gestione della
Produzione di Animazione

