

Corso Universitario

Produzione in Animazione 2D



Corso Universitario Produzione in Animazione 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/videogiochi/corso-universitario/produzione-animazione-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia di studio

pag. 20

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Nel contesto dell'Animazione 2D nei videogiochi, la Pulizia dei Tratti migliora la qualità visiva e l'efficienza nella creazione di animazioni. Questa tecnica viene utilizzata per eliminare le irregolarità, correggere le imperfezioni e garantire che i personaggi o gli elementi animati abbiano un aspetto visivo coerente e accattivante. In questo modo, i protagonisti, gli oggetti e lo sfondo appaiono più nitidi sullo schermo. Inoltre, i tratti puliti riducono le distrazioni visive non necessarie. Ciò consente agli utenti di concentrarsi sull'azione e sul gameplay senza essere distratti da artefatti grafici o problemi di rappresentazione. Di fronte a questo, TECH presenta una formazione 100% online che approfondirà la pulizia dei tratti e l'assistenza digitale.





“

Studia al tuo ritmo! La metodologia Relearning utilizzata in questo Corso Universitario ti permetterà di imparare in modo autonomo e progressivo"

La Produzione in Animazione 2D è una procedura essenziale per lo sviluppo dei videogiochi. Questo permette agli sviluppatori di dare vita ai personaggi e alla storia del videogioco. Inoltre, fattori come i movimenti o le espressioni facciali dei protagonisti sono fondamentali per raccontare la storia e creare una connessione emotiva con i giocatori. Inoltre, movimenti fluidi, transizioni fluide o animazioni convincenti contribuiscono a rendere il gioco più coinvolgente per il pubblico.

Ecco perché TECH propone un Corso Universitario che fornirà gli aspetti chiave per la Produzione in Animazione 2D. Il piano di studi fornirà agli studenti le chiavi per la progettazione del movimento, a partire da *Acting Facial*, *Break downs* e *Spacing*. In sintonia con questo, il programma approfondirà i principi di intercalazione sia degli archi che dei percorsi. La qualifica esaminerà anche le tecniche di ombreggiatura digitale e tratto per tratto per arricchire lo stile degli studenti. Inoltre, gli studenti impareranno come utilizzare il programma After Effects, consentendo agli studenti di combinare animazioni, effetti visivi ed elementi grafici per produrre sequenze cinematografiche di alta qualità.

Inoltre, questo programma dirompente sarà dotato di un'innovativa modalità di studio 100% online e una piattaforma didattica dotata di risorse di apprendimento all'avanguardia. Questi includono vari materiali multimediali come video esplicativi, riassunti interattivi e test di auto-conoscenza. Inoltre, TECH fornirà agli studenti un sistema di studio molto completo: il *Relearning*. Questo fornirà l'assimilazione di concetti complessi attraverso la reiterazione graduale e intensiva durante tutto il programma. In questo modo, gli studenti non devono memorizzare i contenuti e possono incorporarli al lavoro in modo più flessibile ed efficiente. L'unica cosa di cui hanno bisogno è avere a portata di mano un dispositivo elettronico con accesso ad internet (come cellulare, *tablet* o computer) per poter accedere al Campus Virtuale e godere dei contenuti didattici più dinamici del mercato.

Questo **Corso Universitario in Produzione in Animazione 2D** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Animazione 2D
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Padroneggerai l'Acting Facial e creerai personaggi convincenti nei tuoi videogiochi"

“

*Nutrirai la tua pratica lavorativa
con le tecniche più avanzate di
sincronizzazione labiale”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Vuoi specializzarti in Pulizia dei Tratti
e Assistenza? Ottieni tale obiettivo con
questa formazione.*

*Raggiungerai i tuoi obiettivi grazie agli
strumenti didattici di TECH, tra cui
video esplicativi e riassunti interattivi.*



02

Obiettivi

Al termine di questa qualifica universitaria, gli studenti avranno acquisito sia le competenze che le conoscenze necessarie per lavorare nel settore dell'Animazione 2D. In questo modo, gli studenti saranno qualificati per regolare la qualità visiva dell'animazione. In relazione a questo, i professionisti effettueranno le revisioni e le correzioni necessarie per garantire la sua coerenza e l'impatto estetico. Inoltre, gli esperti integreranno le tecnologie emergenti nella produzione di animazione per rimanere aggiornati con le innovazioni del settore. Saranno preparati per risolvere le sfide inaspettate durante questa fase.





“

Con i metodi di assistenza all'apprendimento più apprezzati dell'insegnamento online, questo Corso Universitario ti permetterà di imparare in modo fluido, costante ed efficace"



Obiettivi generali

- ♦ Padroneggiare il linguaggio visivo nel campo dell'animazione 2D
- ♦ Applicare i principi fondamentali dell'animazione 2D per creare sequenze convincenti e accattivanti
- ♦ Ricercare e applicare le tendenze e i progressi tecnologici nell'animazione 2D, mantenendosi aggiornati sulle innovazioni e adattando le pratiche agli standard del settore
- ♦ Incoraggiare la creatività e l'originalità nella generazione di concetti, personaggi e trame, promuovendo l'innovazione e la differenziazione nei progetti animati
- ♦ Specializzarsi in specifiche aree di animazione, adattando le competenze a stili e generi diversi
- ♦ Padroneggiare le fasi di pre-produzione per pianificare e concettualizzare i progetti animati in modo efficace
- ♦ Implementare tecniche di post-produzione e strategie di marketing per ottimizzare la diffusione e l'impatto delle produzioni animate
- ♦ Analizzare e valutare il proprio lavoro e quello degli altri, identificando le aree di miglioramento e l'applicazione di regolazioni per ottimizzare la qualità finale delle animazioni





Obiettivi specifici

- ♦ Monitorare e regolare la qualità visiva dell'animazione, eseguendo le revisioni e le correzioni necessarie per garantire coerenza e impatto estetico
- ♦ Risolvere problemi e sfide inaspettate durante la produzione, adattandosi ai cambiamenti e proponendo soluzioni creative per garantire il successo del progetto animato
- ♦ Integrare le tecnologie emergenti e le tendenze attuali nella produzione di animazione 2D, mantenendosi aggiornati con le innovazioni del settore

“

*Acquisirai conoscenze
senza limiti geografici o
tempistiche prestabilite”*

03

Direzione del corso

Uno degli elementi che contraddistingue questa qualifica è il personale docente responsabile di creare i suoi contenuti avanzati. In questo modo, TECH garantisce agli studenti l'accesso a informazioni complete e rigorose sviluppate da esperti in Produzione in Animazione 2D. Grazie alla loro vicinanza, gli studenti potranno risolvere qualsiasi dubbio sui contenuti di questo programma durante i 6 mesi della sua durata.





“

Specializzati con i migliori! I diversi talenti e le competenze dei docenti creeranno un ambiente di apprendimento arricchente”

Direzione



Dott. Larrauri, Julián

- Produttore Esecutivo presso Capitán Araña
- Produttore Delegato presso Arcadia Motion Pictures
- *Head of Production*, Regista e Sceneggiatore presso B-Water
- Produttore Esecutivo, Direttore di Produzione e Responsabile dello Sviluppo presso Ilion Animation Studios
- Direttore di Produzione presso Imira Entertainment
- Dottorato in Scienze Umanistiche presso l'Università Rey Juan Carlos
- Master in Produzione Esecutiva di Film e Serie presso la Audiovisual Business School
- Master in Direzione di Comunicazione e Pubblicità presso ESIC
- Laurea in Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid
- Nominato come "Miglior Regista di Produzione" ai Premi Goya per l'opera "Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo"



Personale docente

Dott.ssa Marqueta Moreno, Patricia

- ◆ Coordinatrice di Produzione presso Gigglebug Entertainment
- ◆ Coordinatrice di Produzione presso Lighthouse Studios
- ◆ Assistente di Produzione presso Able and Baker
- ◆ Assistente di Produzione presso The SPA Studios
- ◆ Esperta di Animazione ed Effetti Speciali
- ◆ Laurea presso U-tad - Centro Universitario di Tecnologia e Arte Digitale

“

*Cogli l'occasione per conoscere
gli ultimi sviluppi in questo
campo e applicarli alla tua
pratica quotidiana"*

04

Struttura e contenuti

Con un approccio eminentemente pratico, questo Corso Universitario si concentrerà sui dettagli della Produzione in Animazione 2D. Il percorso accademico approfondirà l'uso di Rough Animation, che consentirà agli sviluppatori di regolare le interazioni del gioco prima di investire risorse in animazioni finali dettagliate. Il piano di studi approfondirà anche le pose chiave dei personaggi, ponendo l'accento sulle chiavi di sincronizzazione labiale. La formazione affronterà anche aspetti come l'ombreggiatura digitale, i gradienti e gli strati di ombra. Inoltre, i materiali didattici esploreranno la composizione digitale e le fotocamere.





“

*Trarrai lezioni preziose da casi reali in
ambienti simulati di apprendimento”*

Modulo 1. Produzione

- 1.1. Uso di Rough Animation
 - 1.1.1. Primo passaggio
 - 1.1.2. Masse, archi e contatti
- 1.2. Progettazione di movimento
 - 1.2.1. Performance corporea e chiavi narrative
 - 1.2.2. *Acting* facciale
 - 1.2.3. *Break down* e *spacing*
- 1.3. Pose chiave
 - 1.3.1. Risoluzione di pose chiave
 - 1.3.2. Revisione di masse
 - 1.3.3. Chiavi di sincronizzazione labiale
- 1.4. Interpolazione
 - 1.4.1. Principi di interpolazione
 - 1.4.2. Interpolazione di archi e percorsi
 - 1.4.3. Interpolazione digitale
- 1.5. Pulizia del tratto e assistenza
 - 1.5.1. Il lavoro dell'assistente di animazione
 - 1.5.2. La linea nella pulizia dei tratti
 - 1.5.3. Pulizia dei tratti e assistenza digitale
- 1.6. Ombreggiatura digitale e tratto per tratto
 - 1.6.1. Ombreggiatura, un secondo livello di animazione
 - 1.6.2. Gradienti, mezzitoni e livelli di ombra
 - 1.6.3. Workshop di ombreggiatura automatizzata
- 1.7. Animazione aggiuntiva
 - 1.7.1. Animazione di effetti speciali
 - 1.7.2. Introduzione al programma After Effects
 - 1.7.3. Effetti digitali
- 1.8. Composizione digitale e fotocamere
 - 1.8.1. Composizione digitale
 - 1.8.2. Animazione delle telecamere
 - 1.8.3. Animazione delle telecamere





- 1.9. Rendering
 - 1.9.1. Standard del settore
 - 1.9.2. Consegna delle prove
 - 1.9.3. Consegne finali
- 1.10. Progettazione di titoli
 - 1.10.1. Introduzione alla grafica in movimento
 - 1.10.2. Progettazione di titoli
 - 1.10.3. Pratiche di credito in entrata e in uscita



Potrai accedere al Campus Virtuale in qualsiasi momento e scaricare i contenuti per consultarli ogni volta che lo desideri"

05

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

*TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in
ambienti incerti e a raggiungere il successo
nella tua carriera"*

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto. Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)”*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i *case studies* vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poter regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.

La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'istituzione è diventata la migliore università valutata dai suoi studenti secondo l'indice global score, ottenendo un 4,9 su 5

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero Learning from an expert.



In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

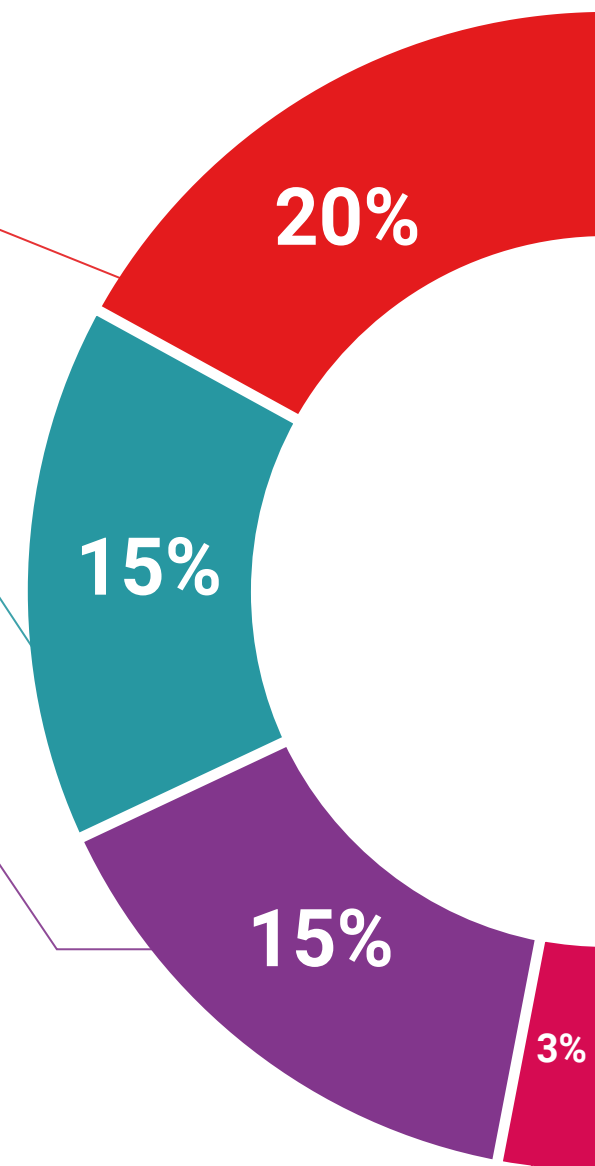
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

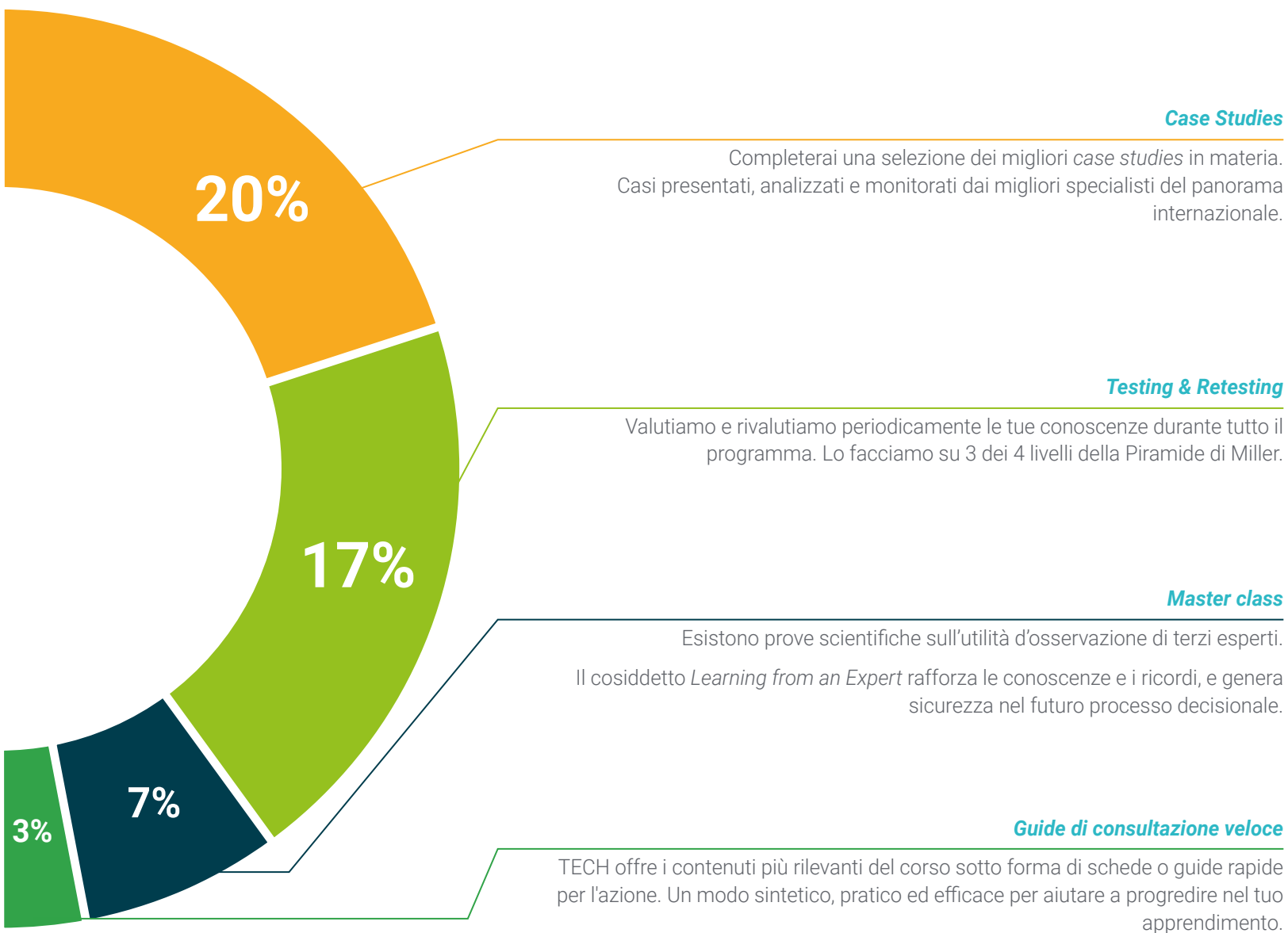
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Lo facciamo su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare a progredire nel tuo apprendimento.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Produzione in Animazione 2D garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Corso Universitario in Produzione in Animazione 2D** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Produzione in Animazione 2D**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingua



Corso Universitario Produzione in Animazione 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accredитamento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Produzione in Animazione 2D

