Corso Universitario
Model Sheet per Personaggi 2D

tech università tecnologica

tech università tecnologica

Corso Universitario

Model Sheet per Personaggi 2D

Modalità: **Online**
Durata: **6 settimane**
Titolo: **TECH Università Tecnologica**
Ore teoriche: **150 O.**
Accesso al sito web: **www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/model-sheet-personaggi-2d**

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

Il mondo dei videogiochi e della tecnologia in generale è in continuo cambiamento e sviluppo. Grazie a differenti tecniche, i progettisti sono riusciti a migliorare gli aspetti che rendevano la grafica poco realistica e innaturale. Il *model sheet* è stato un elemento chiave nello sviluppo del design dei personaggi. Attraverso questo programma lo studente potrà imparare a utilizzare un *model sheet*, che gli sarà di grande aiuto per la progettazione e la realizzazione delle sue creazioni. TECH ha tutto ciò che serve per rendere l'apprendimento confortevole ed efficace, oltre che interessante e gratificante.

Impara a pianificare e organizzare i tuoi personaggi in base alle tecniche più efficaci del momento"

Se c'è una cosa che ha cambiato completamente il mondo dei videogiochi è il miglioramento della loro grafica. Non solo i colori e la qualità dell'immagine, ma soprattutto la spontaneità con cui si muovono i personaggi e la continuità acquisita di scena in scena. Qualche anno fa era innaturale vedere Spyro volare con difficoltà e ciò non consentiva l'immersione del giocatore a causa della mancanza di naturalezza. Tuttavia, questo aspetto è stato migliorato nel corso degli anni grazie a diverse tecniche e sviluppi, come il *model sheet*.

Il *model sheet* è un elemento imprescindibile nella progettazione di qualsiasi personaggio. In questo modo, si può lavorare su diversi aspetti come il *body language* e le proporzioni. Il suo scopo è quello di mantenere la continuità di un personaggio da una scena all'altra, cosa estremamente importante per il suo sviluppo creativo. La cartella dei modelli è quindi un elemento vitale nello sviluppo dei personaggi di un videogioco, in cui è possibile lavorare su tutti gli elementi necessari del personaggio.

Questo Corso Universitario ha l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze essenziali per l'utilizzo di una *model sheet*. Grazie a un programma esaustivo e a docenti altamente qualificati, il successo è garantito. La modalità online su cui si basa questo programma, lo rende un'opzione ideale per qualsiasi studente che voglia conciliare l'apprendimento con altri aspetti della propria vita. Vale la pena sottolineare la metodologia innovativa di TECH, che rafforza tutti i concetti importanti del programma grazie al *Relearning*. Si tratta di una tecnica innovativa nel campo dell'istruzione, che ha adattato il modo di studiare all'era digitale in cui la società è immersa.

Questo **Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- L'uso di casi di studio per un apprendimento più pratico
- I contenuti specializzati sullo sviluppo e sull'animazione dei videogiochi
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

Grazie alla metodologia online su cui si basa questo Corso Universitario, potrai scegliere il momento migliore della tua giornata per proseguire il tuo apprendimento"

Grazie alla nostra piattaforma non avrai bisogno di libri. Tutto ciò di cui hai bisogno è a portata di clic, dove e quando vuoi"

Naturalezza e movimento sono due parole chiave quando si parla di Model Sheet.

Divertiti a imparare come migliorare le tue creazioni.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

02

Obiettivi

Gli obiettivi di questo programma sono molteplici e tutti finalizzati al corretto sviluppo dello studente nel settore. Questo Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D mira a raggiungere la perfezione nella creazione di personaggi attraverso il movimento e la naturalezza. Oltre alle risorse fornite da questo programma, lo studente imparerà a utilizzare efficacemente il *model sheet*. Verranno approfondite anche le diverse tecniche e i requisiti fondamentali per un apprendimento completo.

I tuoi obiettivi sono anche i nostri. Farti progredire verso un grande futuro professionale"

Obiettivi generali

- Sapere come strutturare, creare e costruire i personaggi
- Approfondire lo sviluppo dei portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- Sviluppare in modo approfondito i personaggi specifici per i videogiochi in 2D e 3D

Dai vita ai tuoi personaggi impiegando le migliori tecniche del settore"

Obiettivi specifici

Modulo 1. Model sheet

- Imparare a creare tutte le risorse necessarie per l'animazione di un personaggio
- Costruire e sviluppare completamente una cartella di *Model Sheet*
- Conoscere i requisiti per la realizzazione dei progetti
- Conoscere le differenti tecniche applicate a personaggi specifici
- Sviluppare gli stili più recenti

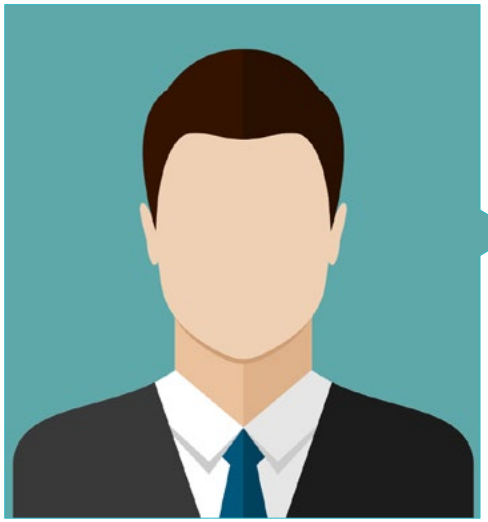
03

Direzione del corso

Il personale docente che imparte questo Corso Universitario è altamente qualificato e fornirà allo studente le conoscenze necessarie all'uso del *model sheet*. Grazie alla loro esperienza professionale, che ha consentito loro di sviluppare questa tecnica, istruiranno lo studente offrendo suggerimenti e trucchi per un uso ottimale delle risorse.

Cogli questa opportunità e impara come migliorare le tue creazioni attraverso l'uso del model sheet"

Direzione



Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Designer di sfondi e assistente nel cortometraggio vincitore di un Goya "Pollo"
- Designer di sfondi, storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "Spirit of the forest", "Rughe" e "Phineas e Ferb"
- Intercalatore e designer presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Lobo González, Manuel

- Amministratore e direttore della casa di produzione 12 Pingüinos S.L
- Amministratore e direttore della casa di produzione Cazatalentos S.L
- Membro accademico dell'Accademia Spagnola delle Arti e delle Scienze Cinematografiche
- Professore presso l'università Complutense di Madrid, nella facolta di Belle Arti, del corso di Disegno sperimentale e animazione 2D

04

Struttura e contenuti

Per un buon sviluppo di un personaggio in un videogioco, è importante rendere le sue pose e i suoi movimenti il più naturali possibile. L'uso corretto di un model sheet è essenziale per questo compito. Le grandi aziende del settore cercano di distinguersi con le loro creazioni, pertanto un buon sviluppo creativo è estremamente importante. Tutti i contenuti di questo programma sono stati concepiti in modo che lo studente acquisisca le conoscenze sull'uso corretto di un model sheet. In questo modo, sarà in grado di riconoscere e utilizzare correttamente questa tecnica e i risultati saranno positivi.

Contenuti di qualità che ti consentiranno di sviluppare le tue capacità di progettazione dei personaggi"

Modulo 1. Model sheet

1.1. Costruzione
- 1.1.1. Tre quarti
- 1.1.2. Divisione in teste
- 1.1.3. *Clean up*

1.2. *Turn around*
- 1.2.1. Le 5 cinque posi
- 1.2.2. Lnee guida
- 1.2.3. Simmetria e non simmetria

1.3. Pose
- 1.3.1. Pose di azione
- 1.3.2. Interrelazione con i *props*
- 1.3.3. Posizione della videocamera nella posa

1.4. Espressioni
- 1.4.1. Neutre
- 1.4.2. Allegrie
- 1.4.3. Triste e arrabbiato

1.5. Mani
- 1.5.1. La costruzione
- 1.5.2. Posizioni e giro
- 1.5.3. Interrelazione con i *props*

1.6. Siti di confronto
- 1.6.1. Divisione in teste e linee guida
- 1.6.2. Adattamento degli altri personaggi al protagonista
- 1.6.3. Interrelazione

1.7. Codici delle bocche
- 1.7.1. Universali standard e complementi
- 1.7.2. Corrispondere alla fonetica e alla lettura
- 1.7.3. Neutre, allegre, rabbia, tristezza

1.8. *Blinks*
- 1.8.1. Forme neutre e altre espressioni
- 1.8.2. La posizione chiusa
- 1.8.3. Disegni intercalati

1.9. Messa in scena
- 1.9.1. La posizione negli sfondi
- 1.9.2. Posizione delle videocamere
- 1.9.3. Interrelazioni

1.10. Fogli degli errori
- 1.10.1. Sies
- 1.10.2. Noes
- 1.10.3. Aiuti agli animatori

Dona ai tuoi personaggi movimenti reali e naturali, seguendo le linee guida stabilite dal Model Sheet"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"

Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.

Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

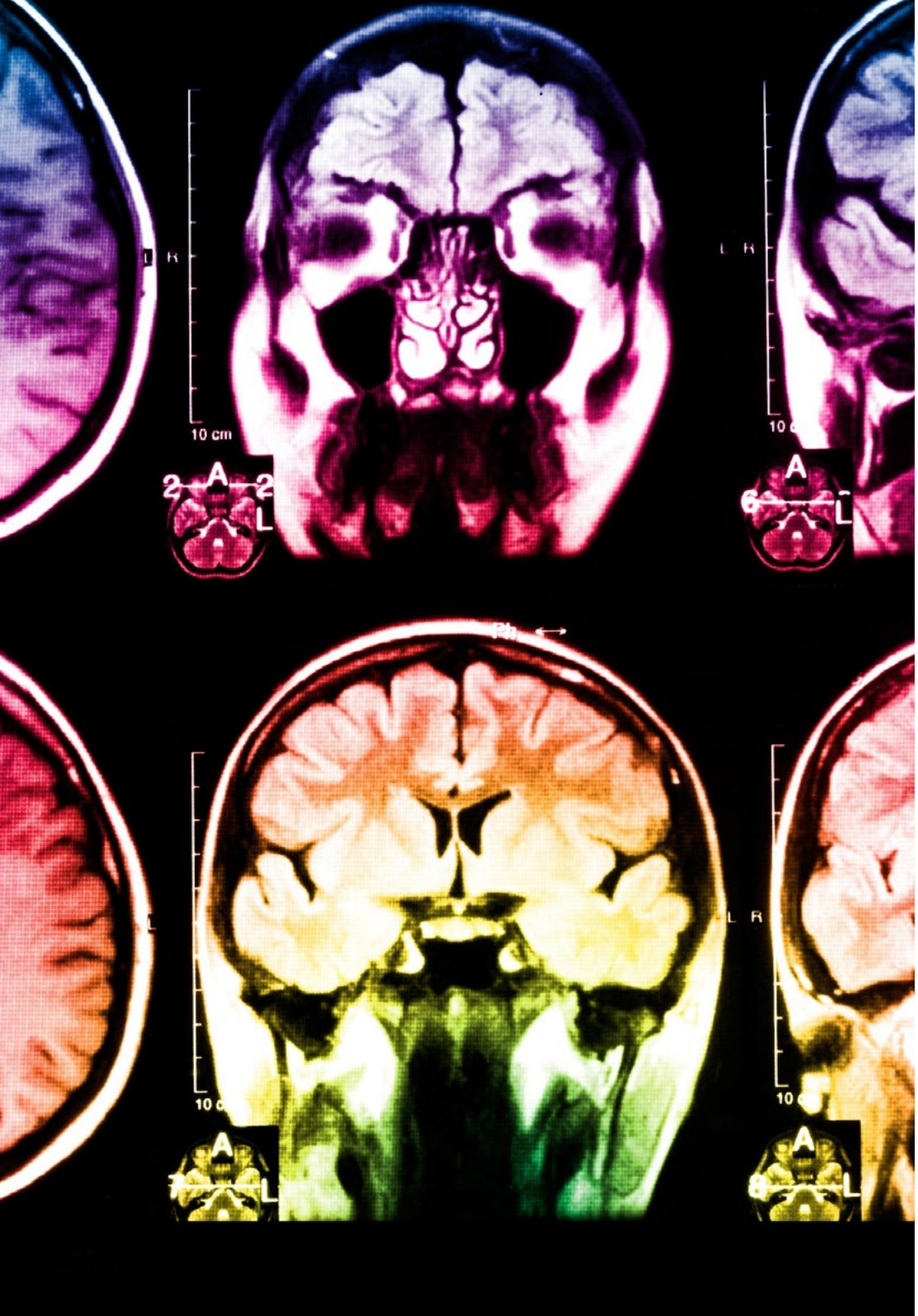
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

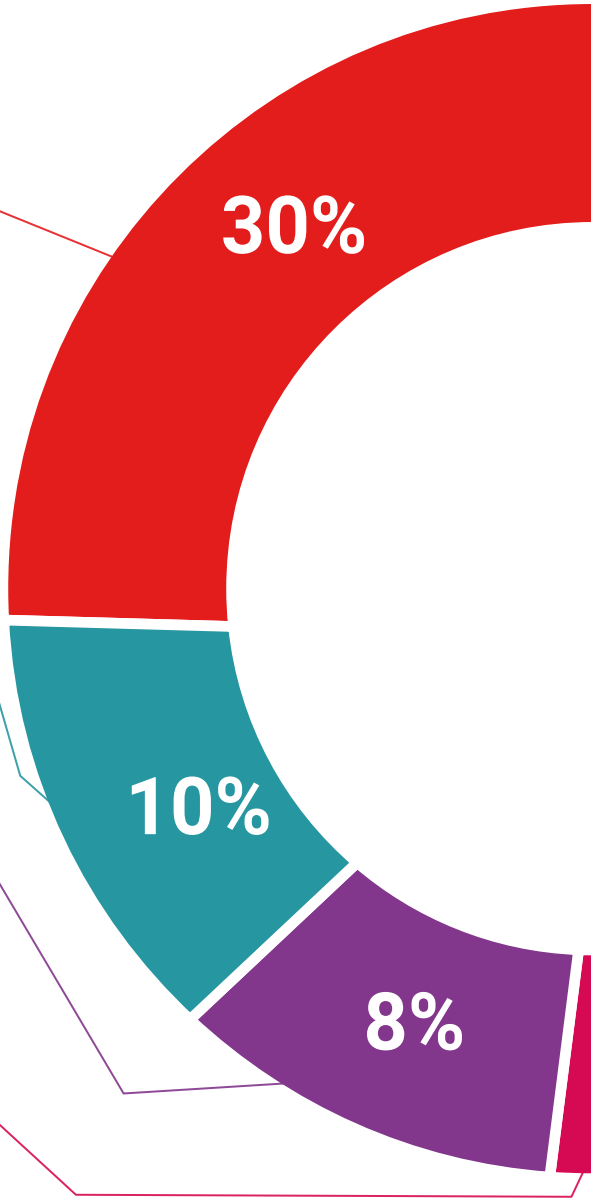
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

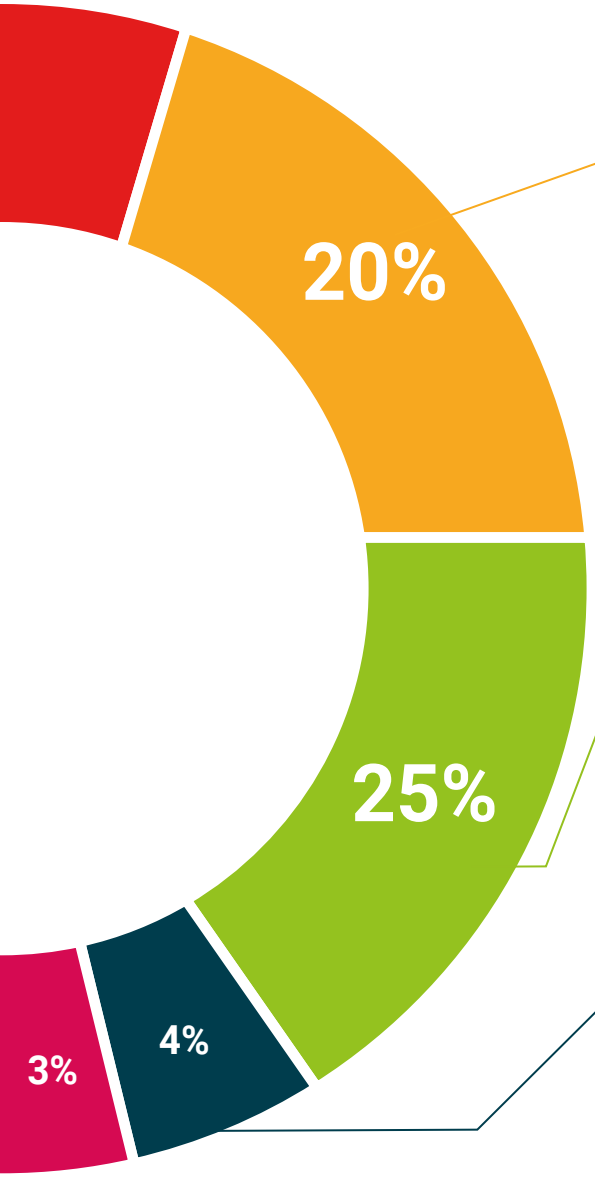
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

Titolo

Il Corso Universitario in Model sheet per Personaggi 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Model sheet per Personaggi 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità nº_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Model sheet per Personaggi 2D

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

codice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com/titulos

*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale

tech università tecnologica

Corso Universitario

Model Sheet per Personaggi 2d

Modalità: **Online**
Durata: **6 settimane**
Titolo: **TECH Università Tecnologica**
Ore teoriche: **150 O.**

Corso Universitario
Model Sheet per Personaggi 2D

tech università tecnologica