

Corso Universitario Industria dell'Arte Videoludica





Corso Universitario Industria dell'Arte Videoludica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/industria-arte-videoludica

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

Per lavorare nell'industria dei videogiochi è necessario disporre di professionisti qualificati che comprendano l'evoluzione come processo naturale per il successo in questo mercato. Oltre a essere creativi e a gestire diverse tecniche e strumenti, devono conoscere l'organizzazione e la pianificazione aziendale, dirigere il proprio lavoro, conoscere le lingue, comprendere la coesistenza dei social network e del marketing digitale per il successo dei loro progetti, saper lavorare a distanza ed essere sempre professionali. Iscrivendosi a questo programma online di sei settimane, lo studente può intraprendere il proprio percorso come dirigente o imprenditore nell'industria dei videogiochi.



“

*Per ottenere risultati è necessario unire
la conoscenza alla pratica: inizia oggi il
tuo percorso di crescita professionale"*

L'industria dei videogiochi è esplosa nel panorama economico mondiale negli ultimi due anni e rimane un business in costante espansione. Oggi è diventata una delle maggiori fonti di occupazione, in quanto proliferano non solo i *Gamer*, ma ancor più coloro che cercano di trasformare il loro hobby in una professione. Grazie a questo Corso Universitario in Industria dell'Arte Videoludica, l'artista digitale avrà più chiaro come crescere nel mercato attuale e sarà in grado di progettare strategie che daranno impulso alla sua carriera.

In questo programma imparerai i "Must" per gestire i principali reparti artistici dell'industria dei videogiochi. Ciò si traduce nella capacità di operare sia come dirigente che come imprenditore nel settore, per cui è necessario comprendere il lavoro a distanza, il lavoro di squadra, le basi legali riguardanti le opere, l'ambiente web e il marketing digitale, la best practice sia a livello nazionale che internazionale, il modo in cui presentare un portfolio professionale per mostrare le proprie creazioni.

Come parte fondamentale del processo di apprendimento di TECH Università Tecnologica, il personale docente ti affiancherà e ti guiderà agevolando il tuo processo di apprendimento grazie al campus virtuale e alla piattaforma di studio. Per lo studente sarà quindi un'esperienza più dinamica, che gli permetterà di implementare nella pratica lavorativa quanto appreso durante il corso.

La metodologia di studio a distanza e la tecnica del *Relearning* consente agli studenti di comprendere esperienze e dati in modo continuativo permettendogli una crescita professionale di alto livello. Dalla piattaforma di TECH, potrai inoltre accedere a tutti i contenuti collegandoti da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a internet, nonché scaricare il materiale di studio per poterlo consultare ogni volta che ne avrai bisogno. Il campus digitale offre forum, sale riunioni, biblioteche digitali, chat e piattaforme di *Streaming* per tenerti sempre aggiornato sulle nozioni da conoscere.

Questo **Corso Universitario in Industria dell'Arte Videoludica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte per Videogiochi
- ◆ Contenuti grafici e schematici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento attraverso esercizi pratici
- ◆ La sua particolare enfasi sulle molte sfaccettature che compongono un progetto di sviluppo di videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti scaricabili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



I risultati ottenuti in sei settimane di studio sono davvero notevoli grazie alla metodologia applicata da TECH"

“

Al di là della buona immagine visiva di un progetto, bisogna anche saperlo vendere, conoscere i Must per diventare un imprenditore di successo nell'industria dell'arte videoludica"

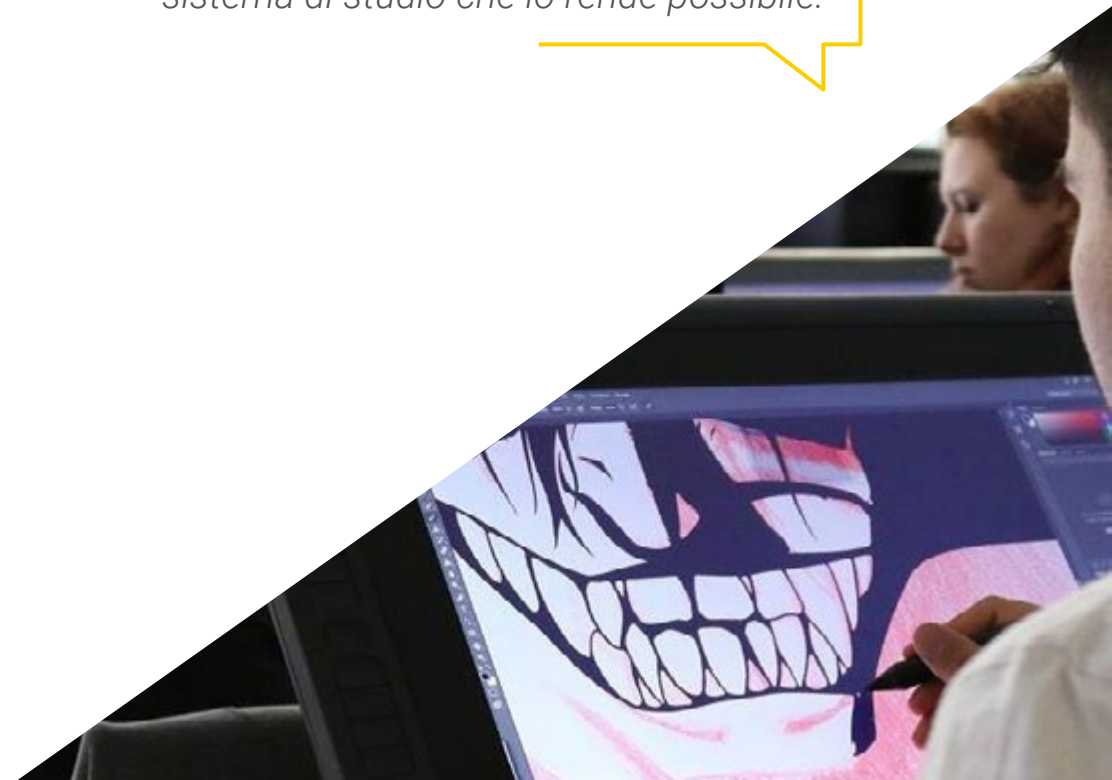
Sapere come operare nei diversi ambienti di lavoro di oggi è un must per qualsiasi professionista che voglia eccellere nel settore dell'arte dei videogiochi.

Ogni professionista ha bisogno di tempo per specializzarsi, per questo TECH offre un sistema di studio che lo rende possibile.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

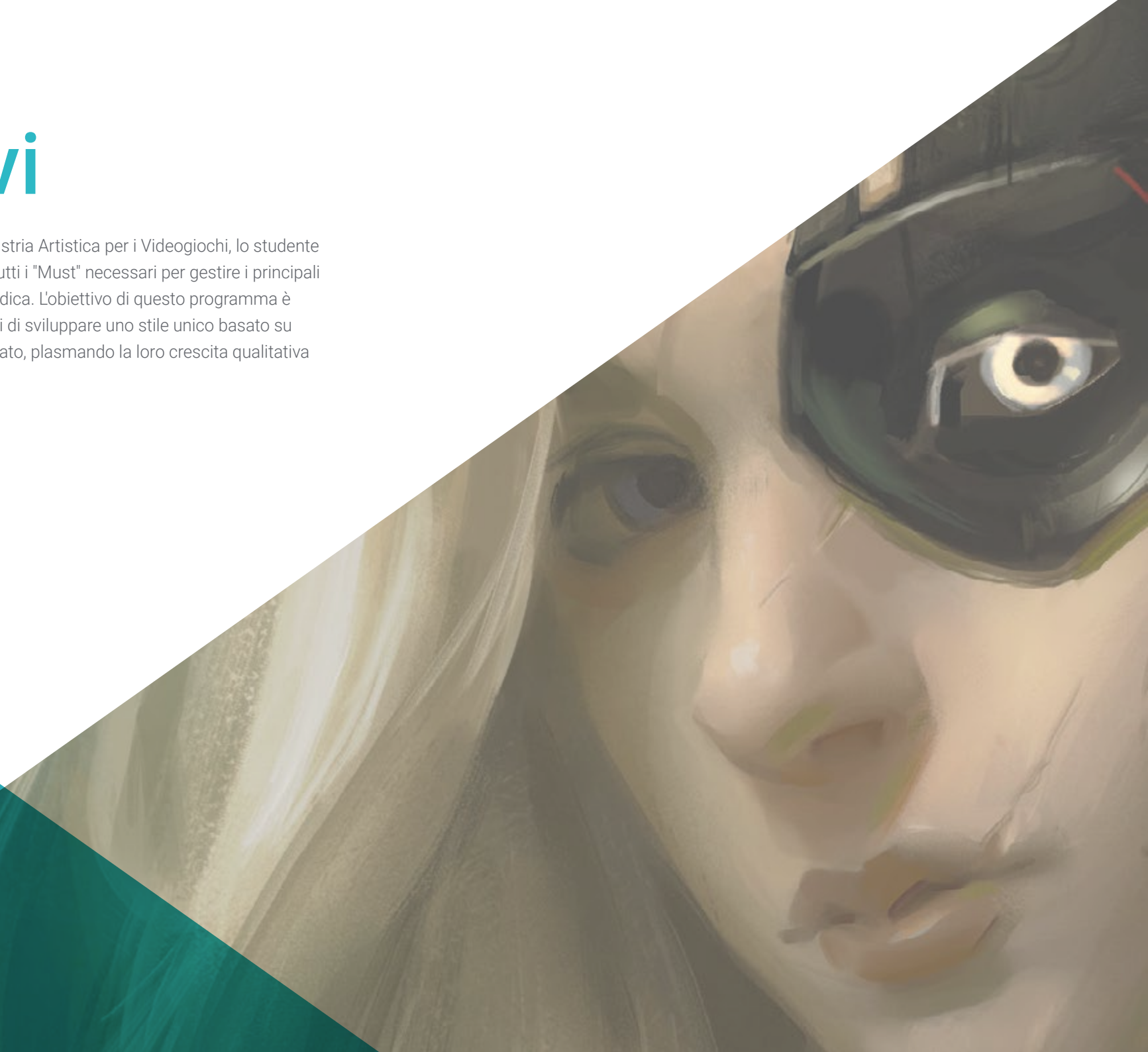
I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

Grazie al Corso Universitario in Industria Artistica per i Videogiochi, lo studente avrà una conoscenza completa di tutti i "Must" necessari per gestire i principali reparti artistici dell'industria videoludica. L'obiettivo di questo programma è quello di consentire ai professionisti di sviluppare uno stile unico basato su modelli consoni alla realtà del mercato, plasmando la loro crescita qualitativa all'interno dell'ambiente di lavoro.



“

*L'unica strada sicura per il successo è
acquisire nuove conoscenze, ma la differenza
la può fare solo la tua motivazione"*



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere gli aspetti importanti da sviluppare come manager nell'industria dei videogiochi
- ◆ Lavorare in modo efficiente nei diversi ambienti di lavoro di oggi
- ◆ Eseguire lavori pratici applicando le tecniche apprese grazie alla metodologia interattiva del corso
- ◆ Acquisire le capacità di utilizzare in modo efficiente le risorse e i materiali appropriati per ogni creazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere i must have dell'industria dei videogiochi
- ◆ Creare un portfolio in diverse lingue
- ◆ Essere presenti su siti web e siti di social media rilevanti per il settore
- ◆ Comprendere il lavoro a distanza e la disciplina richiesta per mantenere la professionalità

“

Nell'industria dell'arte videoludica, l'immaginazione non è sufficiente per raggiungere gli obiettivi, occorre pianificazione e organizzazione: noi ti aiutiamo a renderlo possibile"



03

Direzione del corso

Un personale docente di esperti in arte videoludica sarà incaricato in questo Corso Universitario di trasmetterti le conoscenze, gli strumenti e le procedure che ti faranno intraprendere un percorso intensivo all'interno dell'industria dell'Arte videoludica. Lo studente potrà disporre di molte più opportunità professionali grazie alle esperienze acquisite nel corso del programma, allo studio di casi pratici e alla comunità interattiva di esperti che lo accompagnerà durante tutto il percorso.





“

*Studiare in TECH significa imparare
avvalendosi di una qualità certificata
da esperti in ogni materia”*

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- ◆ Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- ◆ Conceptual artist in Master D
- ◆ Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- ◆ Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D

Personale docente

Dott.ssa Martínez Marín, Igone

- ◆ Head of Publishing & Product Manager presso Meridiem Games
- ◆ Redattrice senior di video e social media presso Chicas Gamers
- ◆ Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni conseguita presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Formazione in Progettazione 3D con Autodesk Maya realizzata con EscuelaTrazos



04

Struttura e contenuti

Affinché gli studenti di questo Corso Universitario in Industria Artistica per i Videogiochi ricevano i migliori strumenti per lavorare, il personale docente di TECH ha ideato un programma con contenuti specifici sugli aspetti essenziali da conoscere per i dirigenti e i manager delle aziende di questo settore. Grazie all'implementazione della metodologia più innovativa dell'attuale settore educativo, basata sul *Relearning* con processi pratici e dinamici, è molto più semplice assimilare le conoscenze in modo efficace e duraturo.





“

Che tu sia già abituato a gestire ambienti virtuali o meno, con la metodologia di apprendimento di TECH imparerai in modo efficiente e pratico”

Modulo 1. Industria dell'arte videoludica: *Must*

- 1.1. Immagine professionale
 - 1.1.1. Mostrare il proprio lavoro
 - 1.1.2. Popolarità
 - 1.1.3. Comunità
- 1.2. Portfolio
 - 1.2.1. Pagine
 - 1.2.2. Fisico
 - 1.2.3. Consigli
- 1.3. Presentazione dei lavori
 - 1.3.1. Ripulire gli schizzi
 - 1.3.2. Montaggio
 - 1.3.3. Formato
- 1.4. Portfolio
 - 1.4.1. Consigli
 - 1.4.2. Lingue
 - 1.4.3. Dati
- 1.5. Pratica
 - 1.5.1. A livello nazionale
 - 1.5.2. A livello internazionale
 - 1.5.3. In modo ibrido
- 1.6. Social network
 - 1.6.1. Artstation
 - 1.6.2. Linkedin
 - 1.6.3. Instagram





- 1.7. Internet
 - 1.7.1. Piattaforme
 - 1.7.2. Portfolio
 - 1.7.3. Contatto
- 1.8. Registrazione delle opere
 - 1.8.1. Pagine
 - 1.8.2. Diritti
 - 1.8.3. Leggi
- 1.9. Lavoro di gruppo
 - 1.9.1. Consigli
 - 1.9.2. Comunicazione
 - 1.9.3. Importanza
- 1.10. Lavoro in remoto
 - 1.10.1. Orario
 - 1.10.2. Disciplina
 - 1.10.3. Lingue

“

L'industria dell'arte videoludica è un mercato in crescita costante, un'opportunità unica per coloro che desiderano entrare nel mondo del lavoro"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Industria dell'Arte Videoludica ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Industria dell'Arte Videoludica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Industria dell'Arte Videoludica**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Corso Universitario
Industria dell'Arte
Videoludica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Industria dell'Arte Videoludica

