

Corso Universitario

Hard Surface 3D Modeling





tech università
tecnologica

Corso Universitario Hard Surface 3D Modeling

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/hard-surface-3d-modeling

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La modellazione 3D *Hard Surface* di precisione è diventata uno dei fulcri dell'industria della progettazione, produzione e creazione di videogiochi, e quindi una specialità sempre più richiesta dai professionisti che lavorano in questo settore. Questo piano didattico offre gli strumenti necessari per mettere in pratica le conoscenze acquisite e per orientarsi nel percorso professionale, mediante lo studio dei diversi tipi di modellazione e la loro implementazione. In modalità online e con le migliori risorse pedagogiche, con questa preparazione è possibile acquisire le conoscenze senza dover abbandonare altri impegni personali o professionali.



“

Diventa il miglior creatore di modelli Hard Surface per l'industria dei videogiochi grazie a questo piano educativo"

Gli studenti approfondiranno gli strumenti specifici di progettazione che consentono lo studio della forma e l'analisi della composizione, arrivando a generare modelli realistici di qualsiasi progetto o oggetto che possa essere richiesto. Il programma di studi analizza i concetti alla base della modellazione 3D *Hard Surface* come il controllo della topologia, la comunicazione delle funzioni, la velocità e l'efficienza, oltre ad approfondire lo sviluppo, la struttura e le applicazioni, con particolare attenzione alla realizzazione delle finiture grafiche più realistiche per i giochi.

Questo Corso Universitario esplora anche i diversi tipi di modellazione all'interno di questa tecnica, tra cui la modellazione tecnica NURBS, la modellazione poligonale e la modellazione *Sculpt*, approfondendo i loro aspetti caratteristici per garantire il pieno controllo delle diverse tecniche di modellazione.

Il programma è inoltre concepito per gettare le basi della geometria e della comprensione della modellazione 3d *Hard Surface*, in termini di topologia e retopology applicate alla modellazione di superfici dure virtuali o reali.

Grazie a questo programma completo di modellazione tridimensionale *Hard Surface* sarai in grado di implementare questa abilità nel settore dello sviluppo di videogiochi. Questa offerta didattica dà accesso a tutti i contenuti multimediali, potendo accedere alla piattaforma in qualsiasi momento e luogo, agevolando la possibilità di tenersi sempre aggiornati nonostante gli impegni professionali.

Questo **Corso Universitario in Hard Surface 3D Modeling** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti in *Hard Surface* 3D Modeling
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Genera un tuo profilo competitivo nella modellazione tridimensionale Hard Surface applicata allo sviluppo di videogiochi"

“

La modellazione tridimensionale delle superfici dure è un settore che richiede competenze professionali”

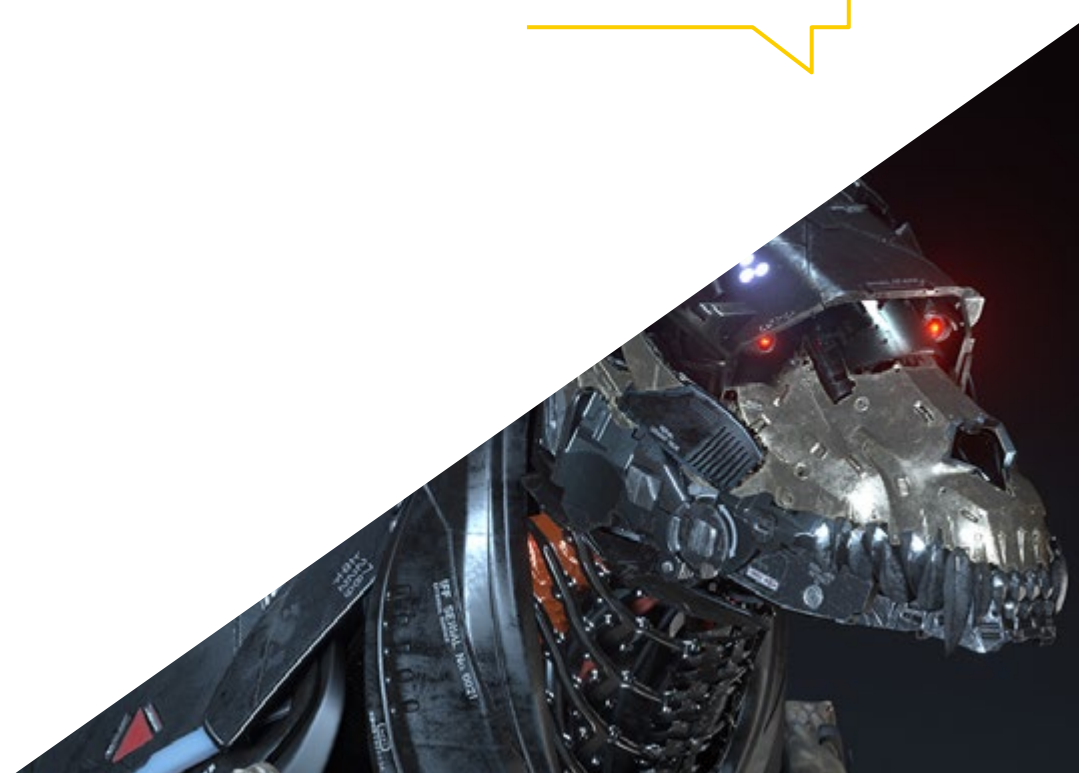
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Migliora le tue capacità di modellatore tridimensionale con Hard Surface e rafforza il tuo profilo professionale.

Diventa una figura fondamentale nel campo dello sviluppo videoludico perfezionando il tuo CV.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questo Corso Universitario è chiaro: fornire agli studenti le conoscenze necessarie per padroneggiare i programmi di modellazione tridimensionale *Hard Surface* più avanzati. Avranno quindi a disposizione i contenuti più attuali e pratici, con una varietà di esercizi per l'editing e la trasformazione di geometrie, l'organizzazione di scene, tramite l'implementazione di diversi modelli. Saranno inoltre in grado di distinguere tra i vari programmi e di utilizzarli in base alle proprie esigenze.





“

Raggiungi il tuo obiettivo con questo programma: padroneggiare i più avanzati programmi di modellazione 3D Hard Surface”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo i diversi tipi di modellazione *Hard Surface*, i diversi concetti e le caratteristiche per applicarli nel settore della modellazione 3D
- ◆ Approfondire la teoria della creazione di forme per sviluppare maestri di forma
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Essere un esperto tecnico e/o un artista della modellazione 3D per *Hard Surface*
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ◆ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Capire a fondo come controllare la topologia
- ◆ Definire la comunicazione delle funzioni
- ◆ Conoscere la comparsa del *Hard Surface*
- ◆ Conoscere in dettaglio i diversi settori di applicazione
- ◆ Avere una comprensione completa dei diversi tipi di modellazione
- ◆ Possedere informazioni valide sulle aree che compongono la modellazione

“

Raggiungi i tuoi obiettivi grazie ai nostri contenuti completamente aggiornati e specializzati nel settore”

03

Direzione del corso

Questo programma è stato realizzato grazie all'esperienza di un personale docente specializzato. Si tratta di professionisti di altissimo profilo, interessati a trasmettere i contenuti più attuali e all'avanguardia nel settore dello sviluppo videoludico. Lo studente potrà così imparare a realizzare diverse superfici indipendentemente dal suo settore di specializzazione, perfezionando i suoi studi in un settore molto richiesto a livello internazionale.





“

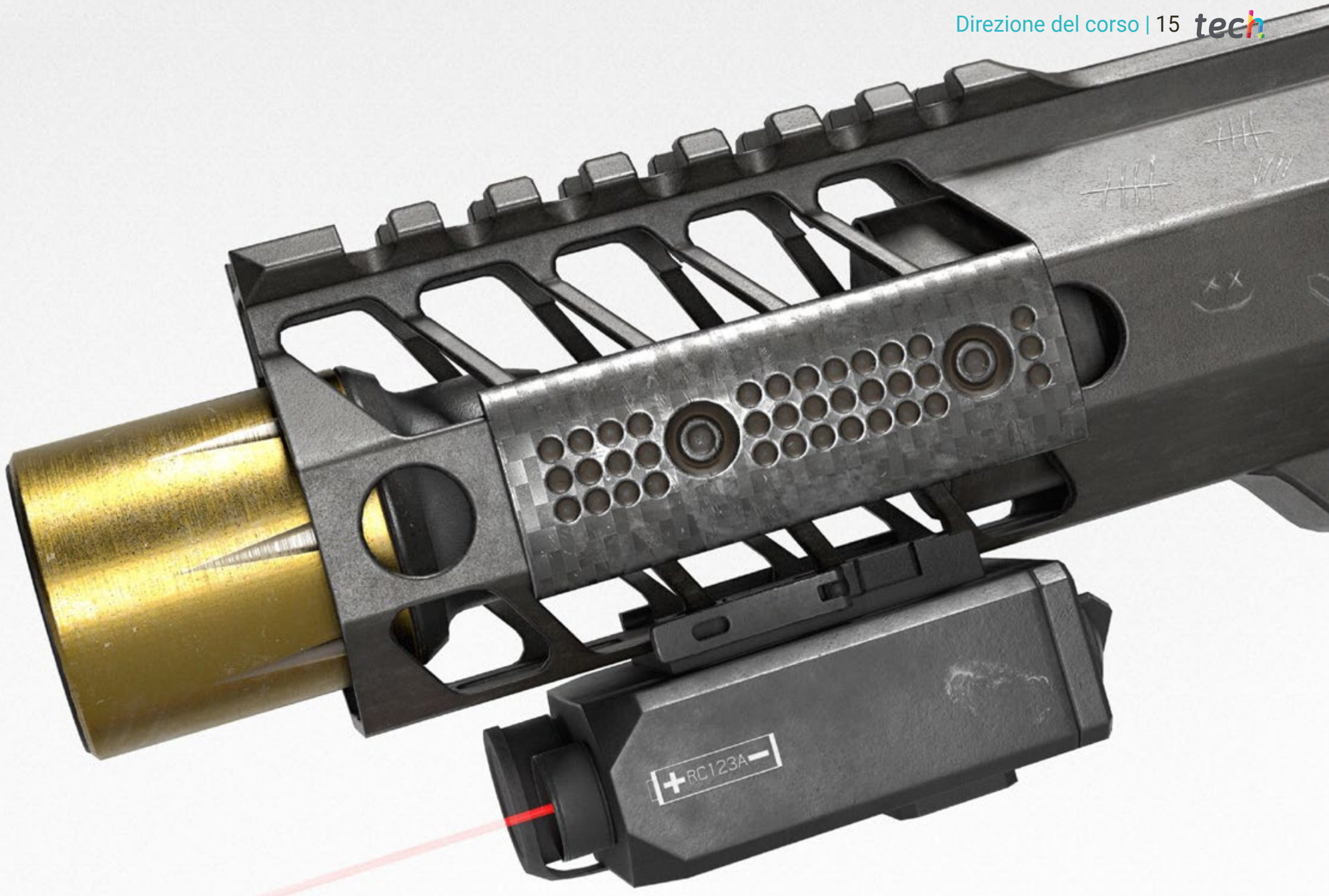
*Questo programma si avvale
della competenza di un personale
direttivo e docente specializzato”*

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- ♦ Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- ♦ Produzione 3D per Boston Whaler
- ♦ Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produttore Audiovisivo in film digitali
- ♦ Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- ♦ Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- ♦ Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- ♦ Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI



04

Struttura e contenuti

Il Corso Universitario in Hard Surface 3D Modeling, in modalità interamente online, comprende la teoria e la pratica necessarie per essere in grado di produrre i modelli richiesti. Il contenuto, incentrato sulla creazione delle basi delle forme e delle dimensioni, si concentra sui concetti e sulle dimensioni di base dell'Hard Surface 3D Modeling. Fornisce inoltre una conoscenza approfondita dei tre diversi tipi di modellazione, oltre alla conoscenza della topologia e della retopology.





“

*Un Corso Universitario incentrato sulla
necessità di fornire gli strumenti teorici e pratici
necessari ai modellatori 3D in Hard Surface”*

Modulo 1. Modellazione *Hard Surface*

- 1.1. Modellazione *Hard Surface*
 - 1.1.1. Controllo della topologia
 - 1.1.2. Comunicare la funzione
 - 1.1.3. Velocità ed efficienza
- 1.2. *Hard Surface I*
 - 1.2.1. *Hard Surface*
 - 1.2.2. Sviluppo
 - 1.2.3. Struttura
- 1.3. *Hard Surface II*
 - 1.3.1. Applicazioni
 - 1.3.2. Industria fisica
 - 1.3.3. Industria virtuale
- 1.4. Tipi di modellizzazione
 - 1.4.1. Modellazione Tecnica/NURBS
 - 1.4.2. Modellazione poligonale
 - 1.4.3. Modellazione *Sculpt*
- 1.5. Modellazione *Hard Surface* profonda
 - 1.5.1. Profili
 - 1.5.2. Topologia e flusso dei margini
 - 1.5.3. Risoluzione delle mesh
- 1.6. Modellazione NURBS
 - 1.6.1. Punti-Linee-Polilinee-Curve
 - 1.6.2. Superfici
 - 1.6.3. Geometria 3D
- 1.7. Basi della modellazione poligonale
 - 1.7.1. *Edit Poly*
 - 1.7.2. Vertici-Spigoli-Poligoni
 - 1.7.3. Operazioni





- 1.8. Basi della modellazione *Sculpt*
 - 1.8.1. Geometria di base
 - 1.8.2. Suddivisioni
 - 1.8.3. Deformatori
- 1.9. Topologia e retopology
 - 1.9.1. *High Poly* e *Low poly*
 - 1.9.2. Conteggio poligonale
 - 1.9.3. *Bake maps*
- 1.10. *UV Maps*
 - 1.10.1. Coordinate UV
 - 1.10.2. Tecniche e strategie
 - 1.10.3. *Unwrapping*



Scopri le tue migliori capacità grazie a un contenuto con nozioni teoriche e aspetti pratici"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Hard Surface 3D Modeling ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Hard Surface 3D Modeling** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Hard Surface 3D Modeling**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech università
tecnologica

Corso Universitario Hard Surface 3D Modeling

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Hard Surface 3D Modeling

