

Corso Universitario Game Design e Gamification





Corso Universitario Game Design e Gamification

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/game-design-gamification

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Per creare un videogioco di successo come *Tetris* che vanta 170 milioni di vendite, o *Minecraft* che ne vanta 144 milioni, è necessario implementare tutti i fondamenti e gli strumenti necessari per una buona produzione gamificata. Il videogioco, a differenza dei giochi normali, aggiunge l'elemento dell'interazione. Grazie a questo programma lo studente migliorerà in poche settimane le proprie competenze e potrà crescere a livello professionale, studiando al 100% in modalità online e con l'aiuto di esperti del settore.



“

Impara ad usare gli strumenti e i fondamentali della progettazione di videogiochi per arricchire il tuo profilo professionale”

Creare videogiochi solidi e competitivi è l'obiettivo di ogni buon professionista del *Game Design*. Per questo è importante sapere come applicare tutti gli strumenti offerti dalla gamification. I game designer professionisti sono specializzati in alcuni tipi di giochi, come i giochi da tavolo, i giochi di carte o i videogiochi, nonché in alcune aree che richiedono l'interazione tra una persona e un sistema. Contribuiscono ad agevolare l'interazione tra i giocatori, per una serie di scopi, anche all'interno e all'esterno dei sistemi interattivi virtuali.

In questo Corso Universitario potrai imparare tutte le basi per la creazione di un videogioco gamificato. Verranno esaminati i diversi generi e tipologie di giochi disponibili sul mercato e lo studente imparerà ad applicare con successo il modello MDA. Implementando le ricompense e la creazione di livelli di gioco nella strategia di progettazione per ottimizzare l'esperienza del giocatore.

Un programma che approfondisce tutti gli approcci necessari per comprendere il *Game Design* e la Gamification come professione, migliorando il livello di esperienza dello studente che potrà quindi aprirsi nuove opportunità nel mondo dello sviluppo videoludico.

Tutto questo verrà insegnato in un Corso Universitario al 100% online e in un periodo di 6 settimane, durante il quale lo studente sarà in grado di assimilare tutti i contenuti. Il programma è presentato in formati pratici per poterlo approfondire al meglio, adattato alla metodologia del *Relearning*, che permette di ripetere i concetti e di memorizzarli con più facilità.

Gli studenti saranno sempre affiancati da un personale docente esperto che esporrà le proprie esperienze professionali più significative, garantendo agli studenti di acquisire la professionalità necessaria affinché possano trarre il massimo dal proprio lavoro.

Questo **Corso Universitario in Game Design e Gamification** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sull'importanza delle immagini nei videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Inspirati ai più grandi videogame designer. Potrai così raggiungere anche tu il successo, proprio come Hideo Kojima"

“

Crea videogiochi solidi e competitivi applicando tutti gli strumenti offerti dalla gamification. Solo così potrai creare prodotti di successo”

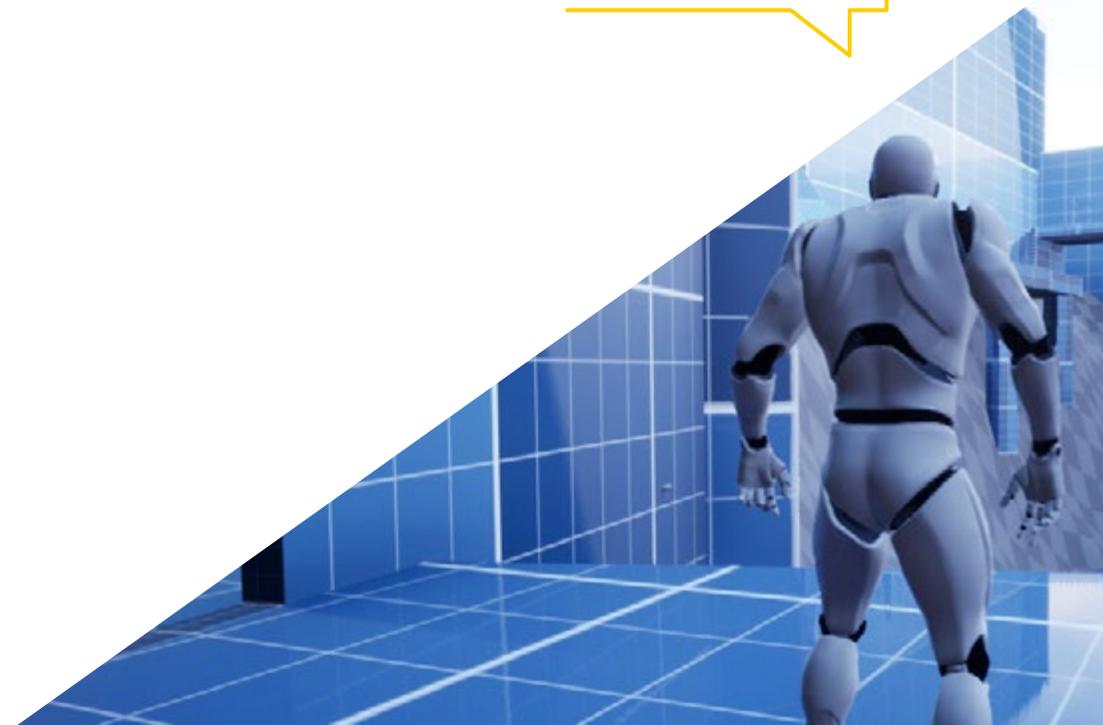
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Studia al 100% online e vivi l'esperienza di interagire con esperti del tuo stesso settore di specializzazione.

Impara tutto ciò che bisogna sapere sul modello MDA, per applicarlo con successo alla creazione di videogiochi gamificati.



02 Obiettivi

Questo Corso Universitario in Game Design e Gamification prevede diversi obiettivi generali e specifici, che aiuteranno il professionista a comprendere le basi della materia e la sua applicazione all'ambito professionale. Fornendogli gli strumenti e i fondamenti essenziali per creare videogiochi solidi e competitivi destinati al successo.



“

Avere le giuste conoscenze ti permette di creare progetti incredibili. Tu ci metti il talento, mentre TECH ti fornisce tutti gli strumenti necessari per promuoverlo”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo il campo della gamification, il suo sviluppo e la sua espansione
- ◆ Comprendere la costruzione, l'applicazione e le esigenze dei giochi da tavolo per ricavarne dei prodotti gamificati
- ◆ Professionalizzare le basi teoriche della gamification applicate in ogni campo di specializzazione
- ◆ Analizzare tutte le variabili dei videogiochi e della loro industria
- ◆ Raggiungere l'autonomia nello sviluppo dei videogiochi e delle loro specializzazioni
- ◆ Migliorare le capacità di progettazione per creare videogiochi accattivanti e di facile utilizzo





Obiettivi specifici

- ◆ Padroneggiare gli strumenti e i fondamenti della progettazione di videogiochi
- ◆ Esaminare i generi e le tipologie di giochi disponibili sul mercato
- ◆ Applicare con successo il modello MDA nello sviluppo di videogiochi gamificati
- ◆ Implementare premi per ogni giochi per favorire la differenziazione del mercato
- ◆ Interpretare la progettazione di livelli e mondi per ottimizzare l'esperienza del giocatore
- ◆ Bilanciare l'economia di gioco per una progressione efficace delle partite

“

Impara a bilanciare l'economia di gioco per una progressione efficace delle partite”

03

Struttura e contenuti

Seguendo i parametri di qualità del sistema di studi di TECH Università Tecnologica e facendo uso della metodologia più innovativa, questo programma si contraddistingue per la sua struttura e lo sviluppo dei contenuti. Il modo in cui è stato ideato semplificherà l'esperienza dello studente. Un Corso Universitario con cui approfondire argomenti specifici per acquisire una migliore comprensione del settore in un massimo di 6 mesi. Con un campus virtuale e la possibilità di scaricare il materiale e consultarlo quando vorrai.





“

Studiare non è mai stato così facile. Scopri la metodologia del Relearning che ti permetterà di vivere un'esperienza di apprendimento unica, e in totale comodità collegandoti da dove vorrai"

Modulo 1. *Game design* e gamification

- 1.1. *Gameplay*
 - 1.1.1. *Gameplay*
 - 1.1.2. Regole
 - 1.1.3. *Setting*
- 1.2. Immersività
 - 1.2.1. Coerenza
 - 1.2.2. Sospensione dell'incredulità
 - 1.2.3. Dimensioni
- 1.3. Strumenti e tecniche
 - 1.3.1. Test e correzioni
 - 1.3.2. Esperienza
 - 1.3.3. *MDA framework*
- 1.4. Modello MDA
 - 1.4.1. Meccaniche
 - 1.4.2. Dinamiche
 - 1.4.3. Estetica
- 1.5. Elementi di progettazione
 - 1.5.1. Generi
 - 1.5.2. Modalità di gioco
 - 1.5.3. Dinamiche di base
- 1.6. Tipi di oggetti
 - 1.6.1. A breve termine
 - 1.6.2. A medio termine
 - 1.6.3. A lungo termine





- 1.7. Ricompense: gamification
 - 1.7.1. Struttura ludica
 - 1.7.2. Difficoltà
 - 1.7.3. Progressione
- 1.8. Ricompense: storie
 - 1.8.1. Storie
 - 1.8.2. Segreti
 - 1.8.3. Sistema
- 1.9. Progettazione dei livelli
 - 1.9.1. *Paper design*
 - 1.9.2. Curva di difficoltà
 - 1.9.3. Teoria del *flow*
- 1.10. Economia
 - 1.10.1. Elementi
 - 1.10.2. Funzioni
 - 1.10.3. Regolazione

“

Iscriviti subito a questo Corso Universitario in Game Design e Gamification e crea i videogiochi più professionali del mercato”

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



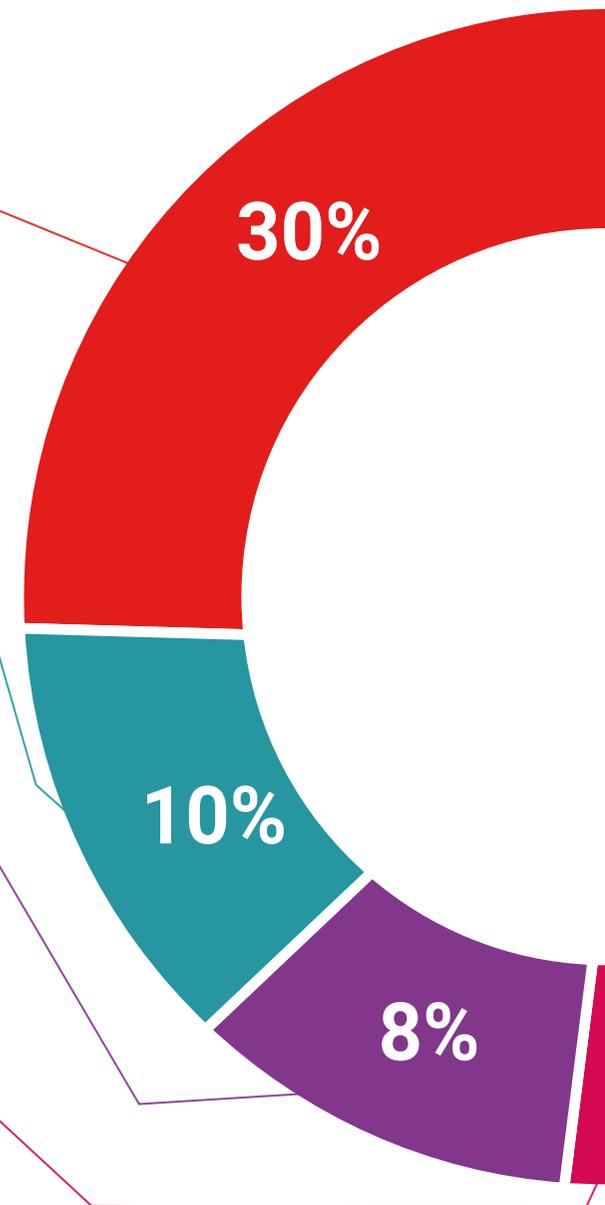
Pratiche di competenze e competenze

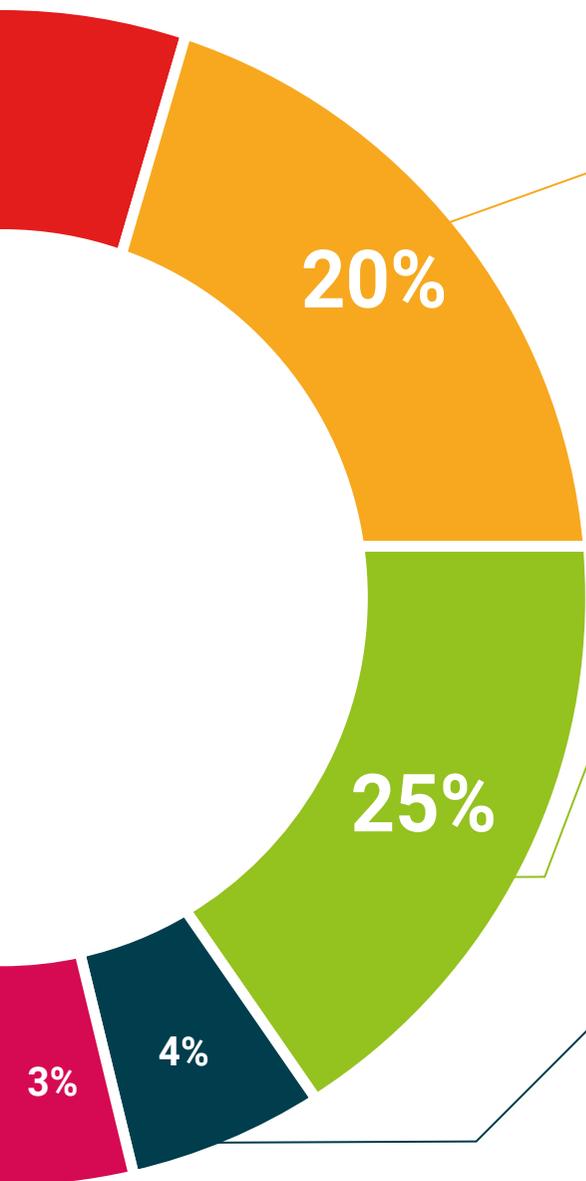
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Game Design e Gamification ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Game Design e Gamification** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Game Design e Gamification**

N. di Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Game Design
e Gamification

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Game Design e Gamification