

Corso Universitario

Disegno per Videogiochi





Corso Universitario Disegno per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/disegno-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

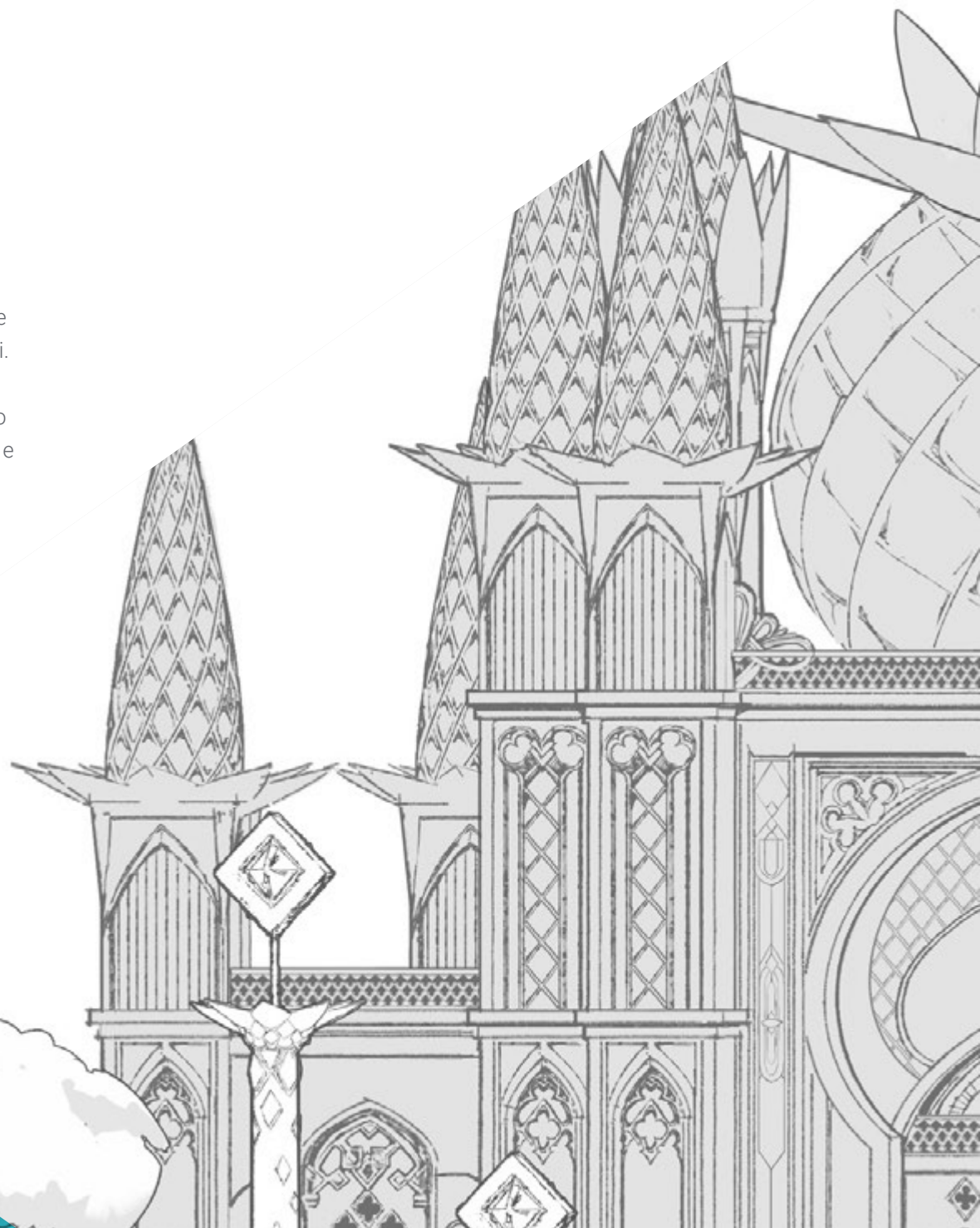
Titolo

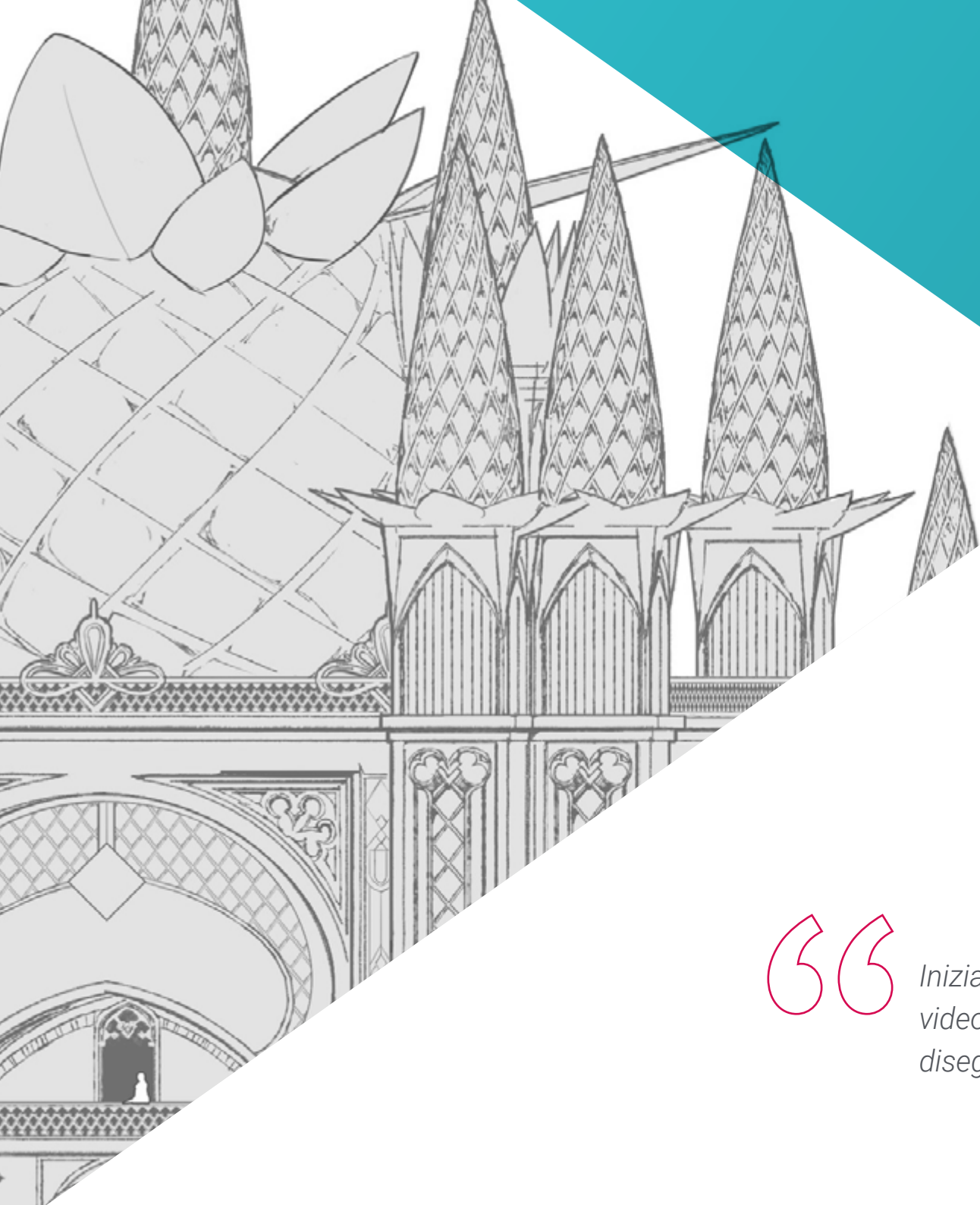
pag. 28

01

Presentazione

Sapevi che negli ultimi anni l'industria dell'intrattenimento interattivo ha generato più ricavi dell'industria cinematografica o sportiva? Il mercato dei videogiochi è un fenomeno inarrestabile e gli esperti prevedono un'ulteriore crescita. Ma prima che tutto questo diventi visibile e raggiunga le console dei videogiochi, passa attraverso le mani di artisti e creativi che sono sempre più richiesti dagli sviluppatori di videogiochi. Mantenersi aggiornati sulle nuove tendenze del *Gaming* sarà un fattore determinante per i professionisti di questo importante settore. Grazie a questo programma pensato per gli appassionati di arte videoludica, ti sarà possibile conoscere a fondo il disegno e la sua disciplina per ottenere prodotti professionali.





“

Inizia il tuo percorso nella progettazione di videogiochi iscrivendoti al programma di disegno professionale"

La creazione di videogiochi richiede esercizio e inventiva. Ogni nuovo lavoro inizia con un'idea messa su carta, nota come schizzo, una realtà ormai superata grazie alle applicazioni e ai software di progettazione specifici che sono nati negli ultimi anni. Ora gli strumenti implementati si sono evoluti e quando si tratta di progettare ambienti virtuali le procedure diventano sempre più tecniche.

Grazie al Corso Universitario in Disegno per Videogiochi, gli studenti potranno usufruire di materiali tradizionali e digitali, che permetteranno loro di trasferire lo schizzo ai nuovi formati *Responsive*. Imparerai a creare linee e forme geometriche per ambienti 3D, a semplificare le forme e ad applicare le ombreggiature mantenendo un equilibrio tra le idee e il risultato finale.

Questo programma è pensato per chi vuole avanzare a livello professionale, facendo del disegno lo strumento principale del proprio lavoro. Ecco perché la metodologia di studio di TECH Università Tecnologica permette a sempre più studenti di usufruire di una specializzazione personalizzata e piena di garanzie.

TECH offre un programma didattico online completo che riunisce contenuti pratici e teorici ideati da esperti di video game art e scaricabili su qualsiasi tipo di dispositivo. Grazie al campus digitale composto da forum, sale riunioni, biblioteche digitali, chat e piattaforme di streaming, il programma è rivolto a chiunque abbia la passione per il disegno professionale.

Questo **Corso Universitario in Disegno per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di design per videogiochi
- ♦ Contenuti grafici e schematici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento attraverso esercizi pratici
- ♦ La sua particolare enfasi sulle molte sfaccettature che compongono un progetto di sviluppo di videogiochi
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti scaricabili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Questo Corso Universitario ti consentirà di dare vita alle migliori sceneggiature per videogiochi"

“

In sole 6 settimane imparerai a differenziare e applicare le tecniche di ombreggiatura, Lineart, prospettiva, manipolazione e presentazione del disegno con contenuti interattivi e online"

Impara a mettere in prospettiva le tue idee e a creare il prossimo videogioco virale grazie a questo Corso Universitario in Disegno per Videogiochi.

Passa da essere un gamer amatoriale ad un artista di videogiochi professionista.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale del Corso Universitario in Disegno per Videogiochi è quello di fornire allo studente gli strumenti per poter esprimere le proprie idee sia su carta che in digitale, apprendendo le più recenti tecniche e procedure per l'ombreggiatura, la prospettiva, la cura delle linee e delle forme geometriche. Lo studente potrà imparare a realizzare uno schizzo pulito e creare opere con uno stile unico che rendano ogni suo lavoro un progetto degno di nota, dandogli l'opportunità di affermarsi come professionista nell'industria dei videogiochi.





“

Solo con la metodologia di studio di TECH
è possibile raggiungere i propri obiettivi:
preparati a diventare il miglior Concept Artist”



Obiettivi generali

- ♦ Imparare le tecniche e le procedure di disegno professionale più efficaci, come la linearità, l'ombreggiatura, la tecnica di colorazione, la prospettiva e la semplificazione delle forme
- ♦ Conoscere il lavoro dell'artista digitale per mantenere la propria integrità ed ergonomia
- ♦ Eseguire lavori pratici applicando le tecniche apprese grazie alla metodologia interattiva del corso
- ♦ Acquisire le capacità di utilizzare in modo efficiente le risorse e i materiali appropriati per ogni creazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere i principali materiali con cui un artista lavora
- ◆ Imparare a realizzare schizzi digitali e tradizionali
- ◆ Studiare la semplificazione di forme geometriche complesse
- ◆ Migliorare il disegno delle linee

“

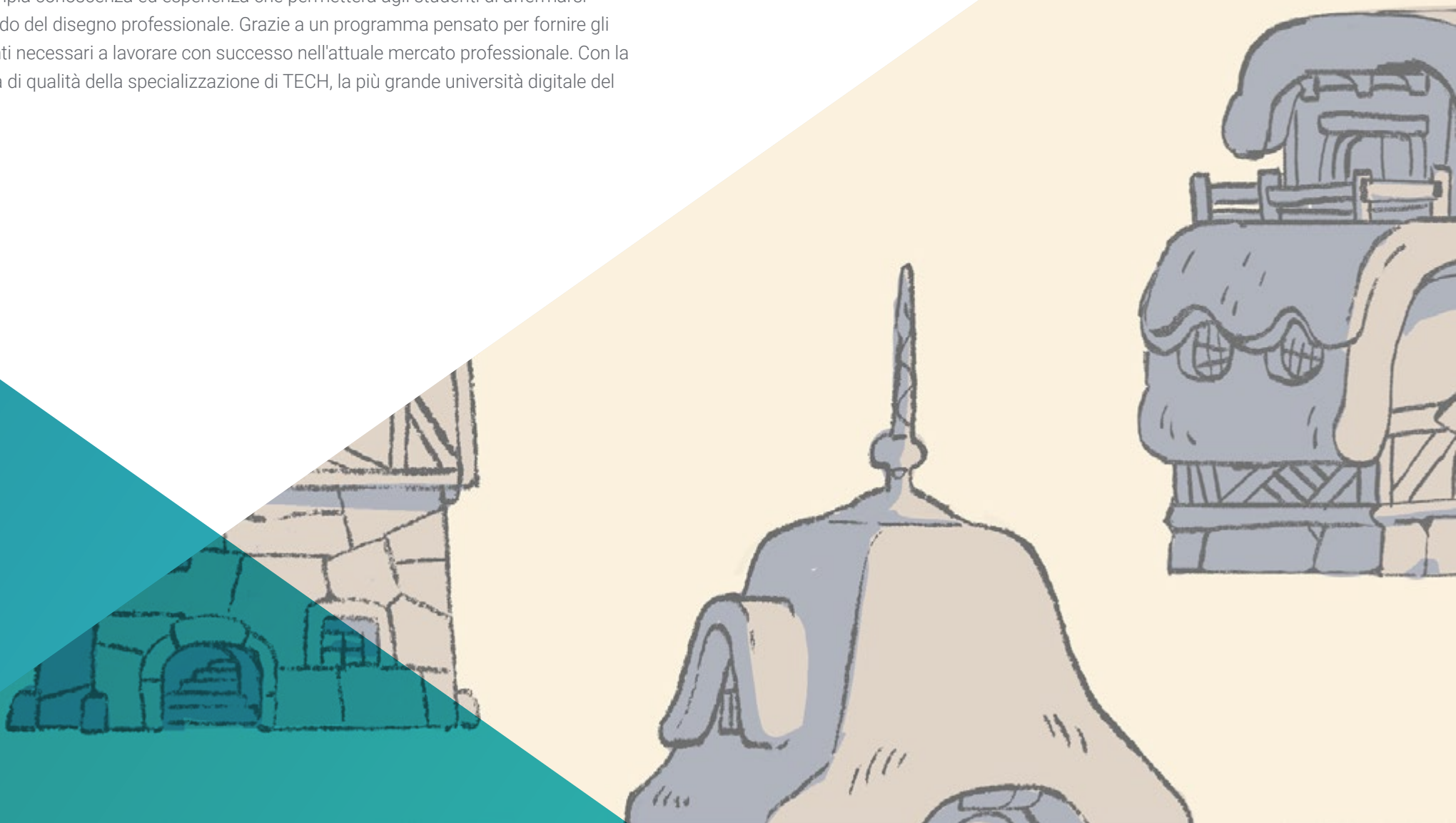
Migliora il tuo modo di disegnare e diventa un vero professionista"

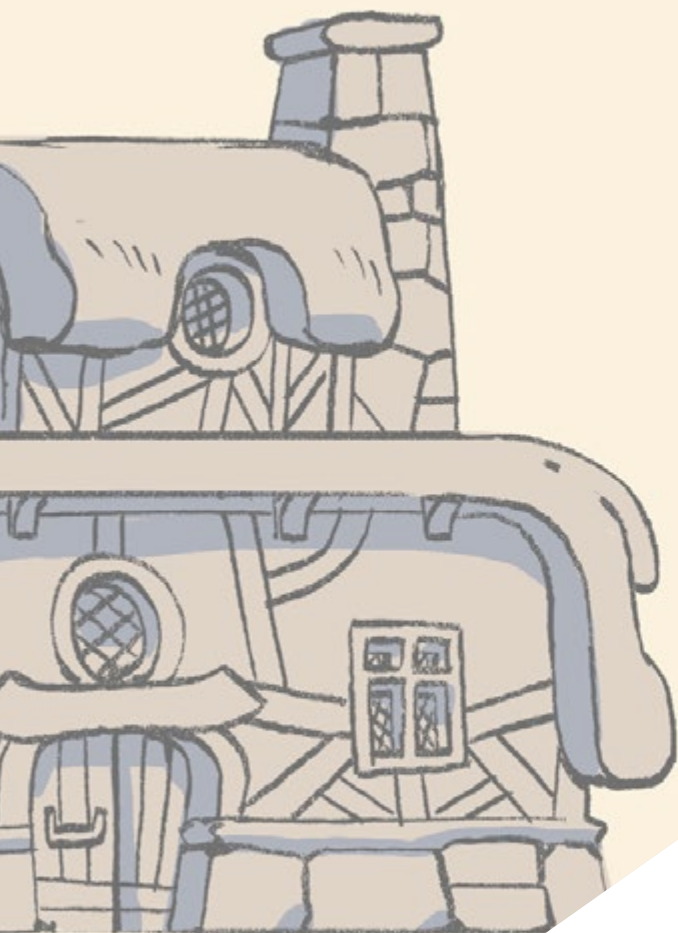


03

Direzione del corso

Il personale docente che ha elaborato il Corso Universitario in Disegno per Videogiochi ha un'ampia conoscenza ed esperienza che permetterà agli studenti di affermarsi nel mondo del disegno professionale. Grazie a un programma pensato per fornire gli strumenti necessari a lavorare con successo nell'attuale mercato professionale. Con la garanzia di qualità della specializzazione di TECH, la più grande università digitale del mondo.





“

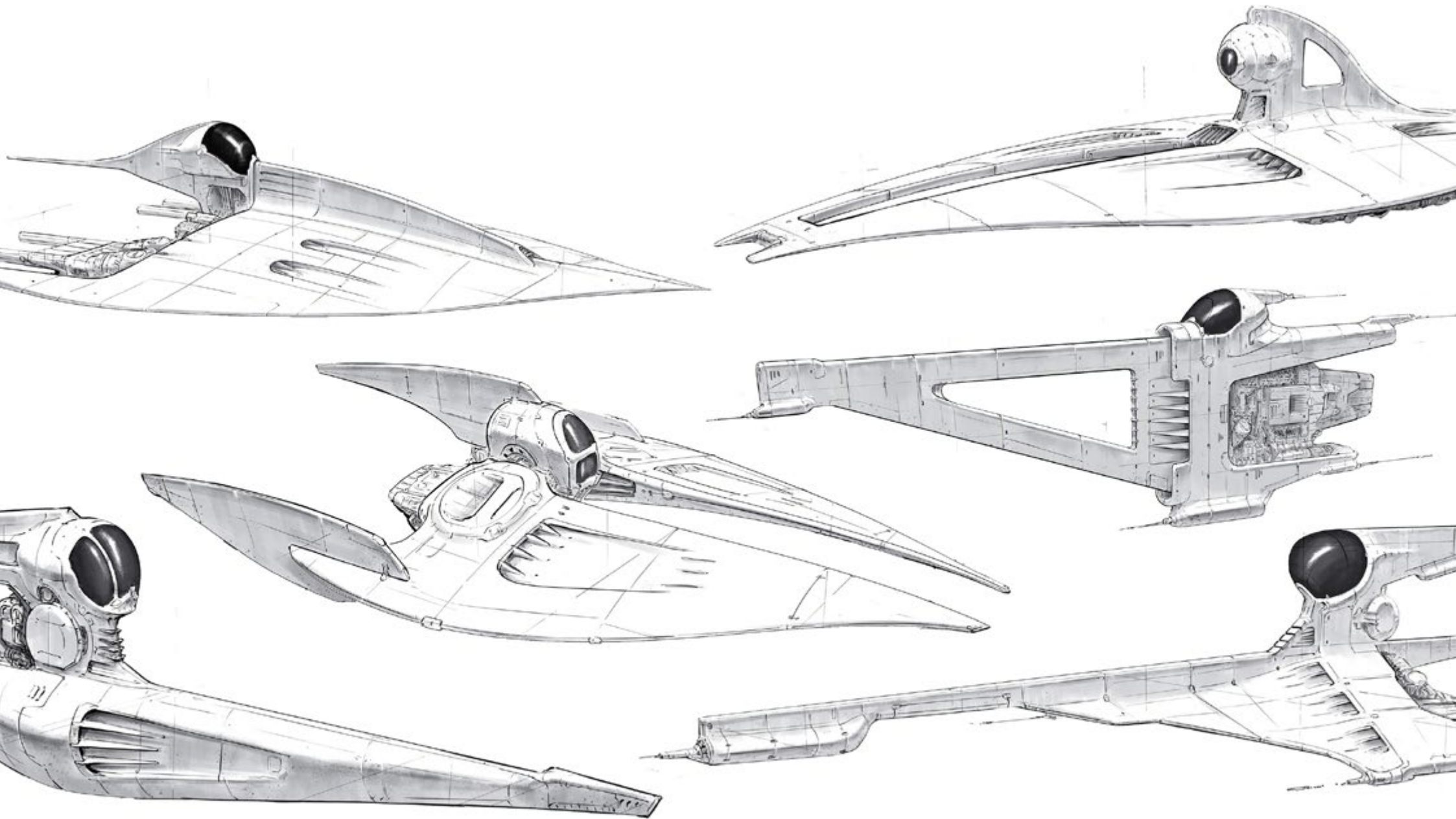
*L'esperienza di apprendimento di TECH ti fornirà
i vantaggi di cui hai bisogno per specializzarti,
venendo sempre affiancato da esperti del settore"*

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D

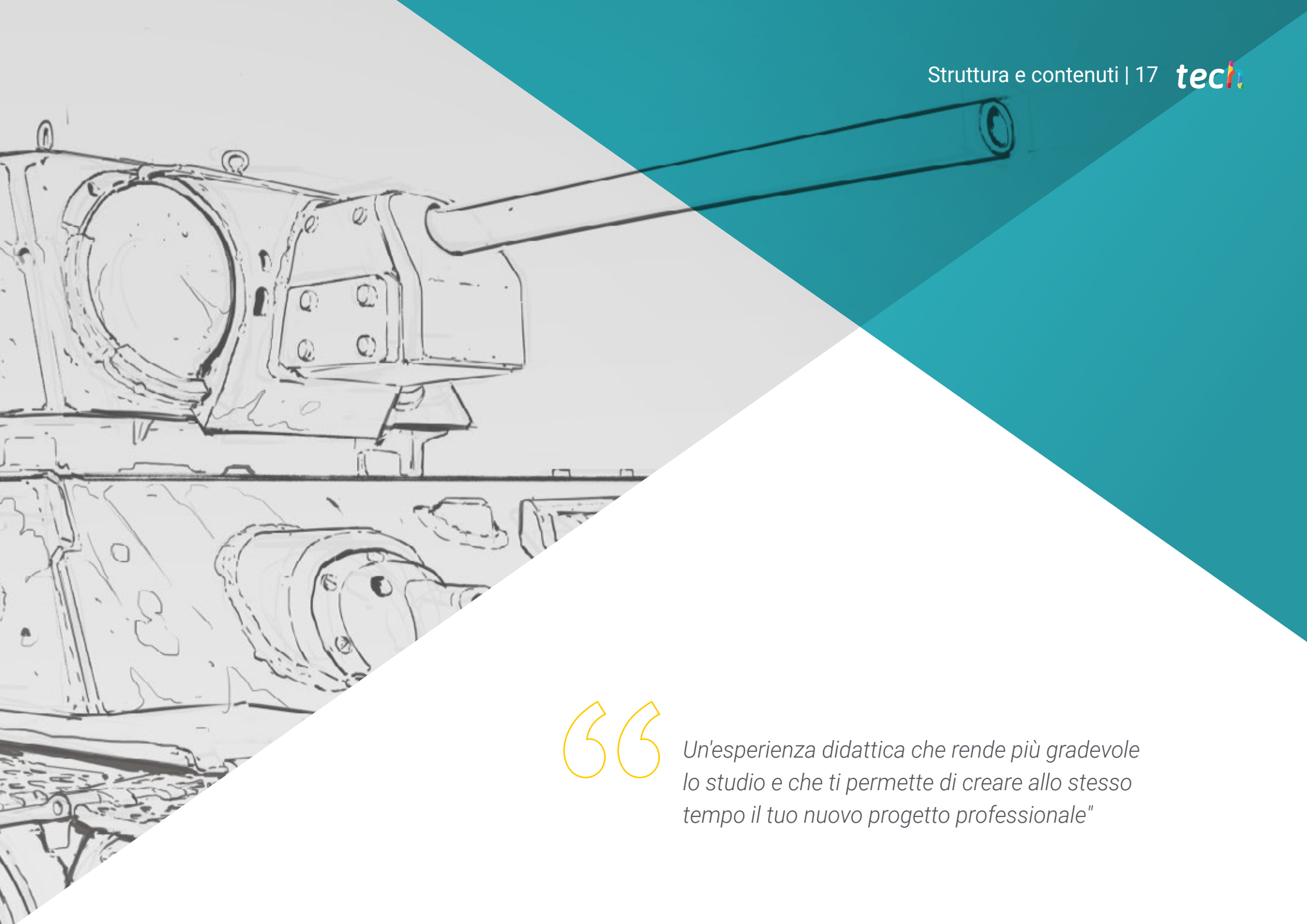


04

Struttura e contenuti

La struttura di questo Corso Universitario in Disegno per Videogiochi di TECH è pensata per fornire agli studenti le conoscenze necessarie per muovere i primi passi come illustratori professionisti nel settore dell'intrattenimento interattivo. Potrai così apprendere affrontando situazioni reali che ti permetteranno di prendere decisioni efficaci nell'ambito dei tuoi progetti. Il tutto, sotto la guida di un personale docente composto da esperti che definiscono i contenuti in base a diversi formati e li distribuiscono durante il processo di apprendimento seguendo la specifica metodologia online di TECH.



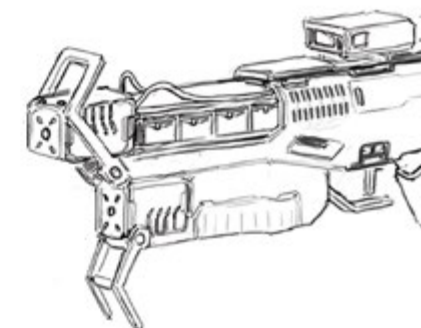
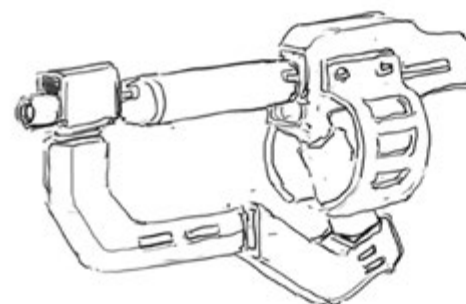
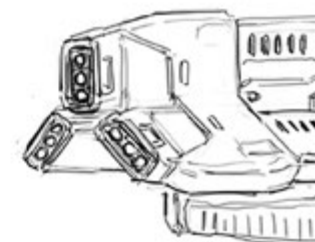
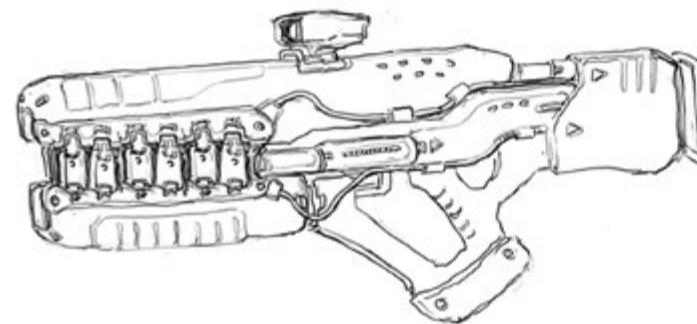


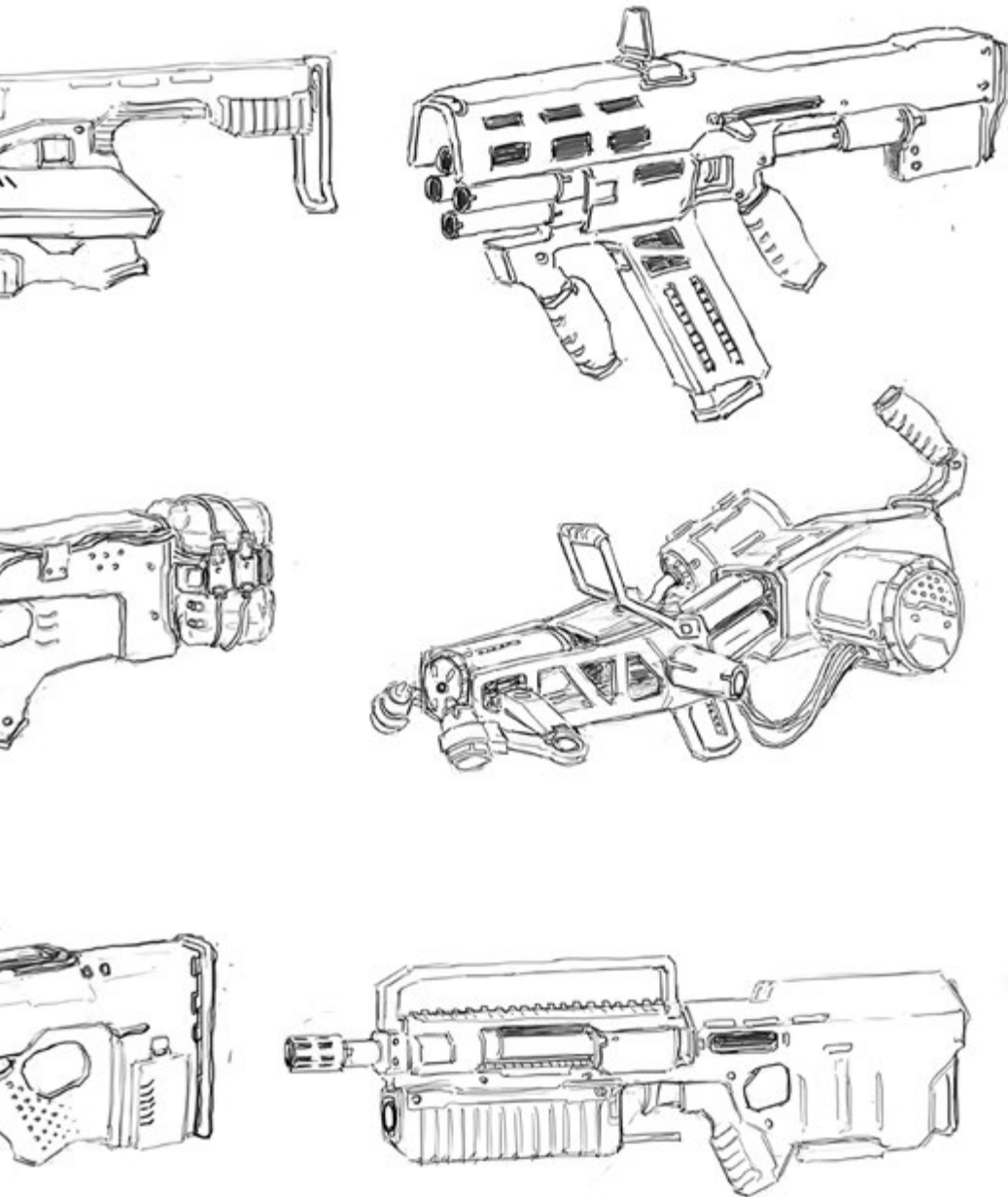
“

Un'esperienza didattica che rende più gradevole lo studio e che ti permette di creare allo stesso tempo il tuo nuovo progetto professionale"

Modulo 1. Disegno professionale

- 1.1. Materiali
 - 1.1.1. Tradizionale
 - 1.1.2. Digitale
 - 1.1.3. Ambiente
- 1.2. Ergonomia e riscaldamento
 - 1.2.1. Riscaldamento
 - 1.2.2. Riposo
 - 1.2.3. Salute
- 1.3. Forme geometriche
 - 1.3.1. Linea
 - 1.3.2. Ellissi
 - 1.3.3. Forme 3D
- 1.4. Prospettiva
 - 1.4.1. Un punto di fuga
 - 1.4.2. Punti di fuga multipli
 - 1.4.3. Consigli
- 1.5. Schizzo
 - 1.5.1. Forma
 - 1.5.2. Digitale e Tradizionale
 - 1.5.3. Pulire
- 1.6. Lineart
 - 1.6.1. Sul bozzetto
 - 1.6.2. Digitale
 - 1.6.3. Consigli





- 1.7. Sfumature nel disegno
 - 1.7.1. Trame
 - 1.7.2. Sfocatura
 - 1.7.3. Riempimento
- 1.8. Semplificare le forme
 - 1.8.1. Forme organiche
 - 1.8.2. Struttura
 - 1.8.3. Fusione di forme semplici
- 1.9. Strumenti di inchiostrazione
 - 1.9.1. Inchiostro
 - 1.9.2. Penna
 - 1.9.3. Digitale
- 1.10. Miglioramento della linea
 - 1.10.1. Esercizio
 - 1.10.2. Ripassare la linea
 - 1.10.3. Fare pratica



Potenzia le tue abilità di disegno e crea come un vero professionista del calibro di Akihiko Yoshida, Chris Metzen o Tetsuya Nomura"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



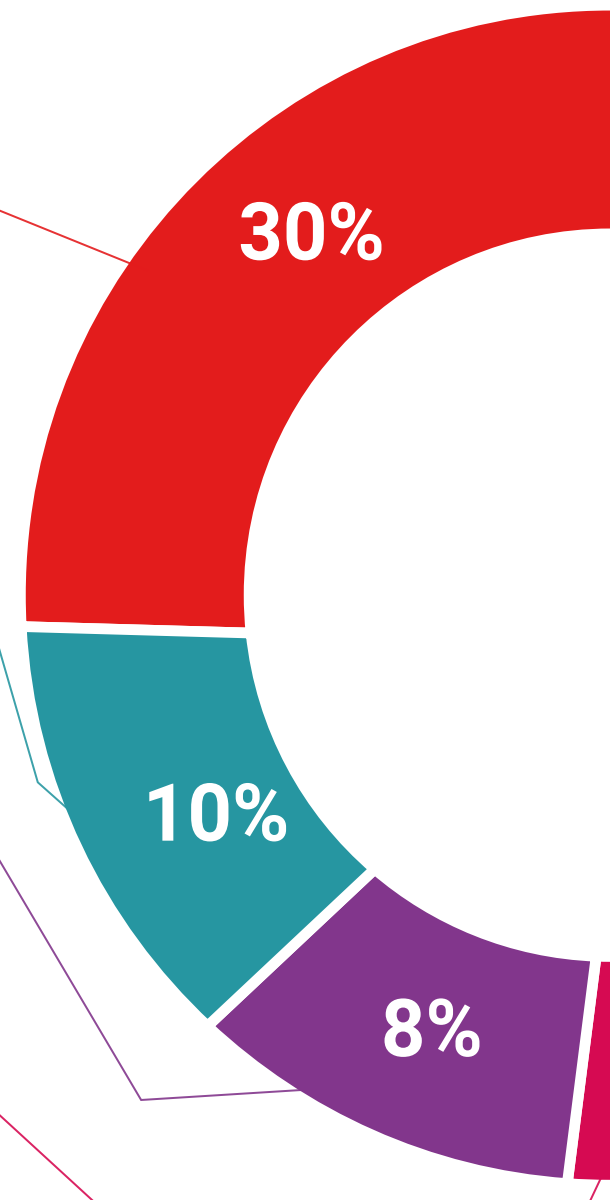
Pratiche di competenze e competenze

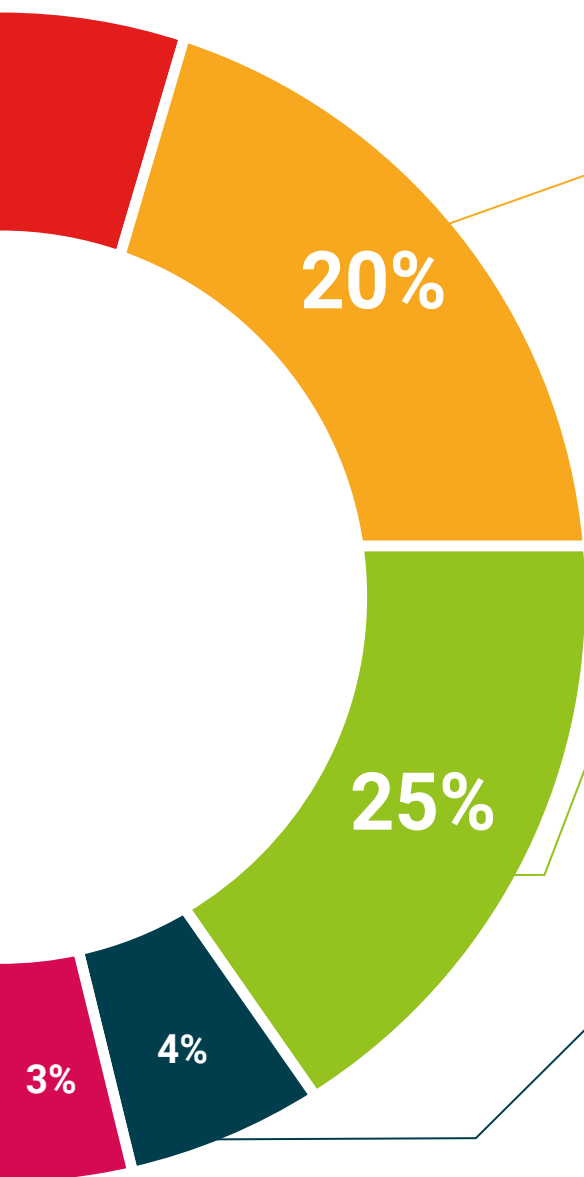
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lectures complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Disegno per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Disegno per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Disegno per Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualità
en ligne formazione
développement institutions
classe virtuelle langues

tech università
tecnologica

Corso Universitario Disegno per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Disegno per Videogiochi

