

Corso Universitario

Creazione di Texture per Hard Surface



Corso Universitario Creazione di Texture per Hard Surface

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/creazione-texture-hard-surface

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Il processo di texturing conferisce ai modelli un carattere più realistico e meno piatto. In particolare, la modellazione *Hard Surface* è una delle tecniche più utilizzate per produrre questo effetto realistico. Sono sempre più richiesti professionisti specializzati nello sviluppo di videogiochi e animazioni, con profili qualificati in tecniche specifiche come questa e con capacità di creazione di texture. Questa proposta didattica è ideale per acquisire tutte le competenze necessarie per lo sviluppo di texture ad alta risoluzione. È un programma facile da seguire, online e flessibile.





“

*Diventa un vero esperto nella creazione
di texture per Hard Surface”*

Creare texture per la tecnica *Hard Surface* risulterà molto più semplice dopo aver frequentato questo programma. Ideato per rafforzare e perfezionare le tecniche di texturing, il Corso Universitario risponde alla crescente domanda di tale competenza. Grazie alla metodologia utilizzata da TECH Università Tecnologica, basata sul *Relearning* e sul *Learning by Doing*, il processo di apprendimento si realizza non solo a livello teorico, ma anche e soprattutto a livello pratico.

Per imparare a creare texture diverse, lo studente inizierà lo studio cercando di individuare le variazioni dei materiali di superficie. Successivamente, approfondirà le tecniche di texturing come la levigatura, la politura e il trattamento delle ossidazioni. L'obiettivo è quello di acquisire un'ampia comprensione delle loro differenze.

I contenuti preparano gli studenti alle possibili sfide professionali e consentono loro non solo di saper creare texture, ma anche di correggerle e di essere in grado di dare vivacità e dinamismo ai progetti che intraprendono.

Il Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface si caratterizza per il fatto di essere interamente online. I materiali multimediali e le risorse didattiche saranno sempre a disposizione dello studente sulla piattaforma virtuale, per cui sarà sufficiente disporre di un dispositivo digitale e di una connessione a Internet per scaricare il materiale e iniziare a fruire dei contenuti proposti dal miglior personale docente.

Questo **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti del cosiddetto *Hard Surface* 3D Modeling
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Preparati ad affrontare le sfide del texturing professionale e ad intraprendere nuovi progetti con occhio critico come graphic e image designer di videogiochi"

“

Grazie alla metodologia Relearning e Learning by Doing, imparerai in modo estremamente pratico a modellare con il texturing per Hard Surface"

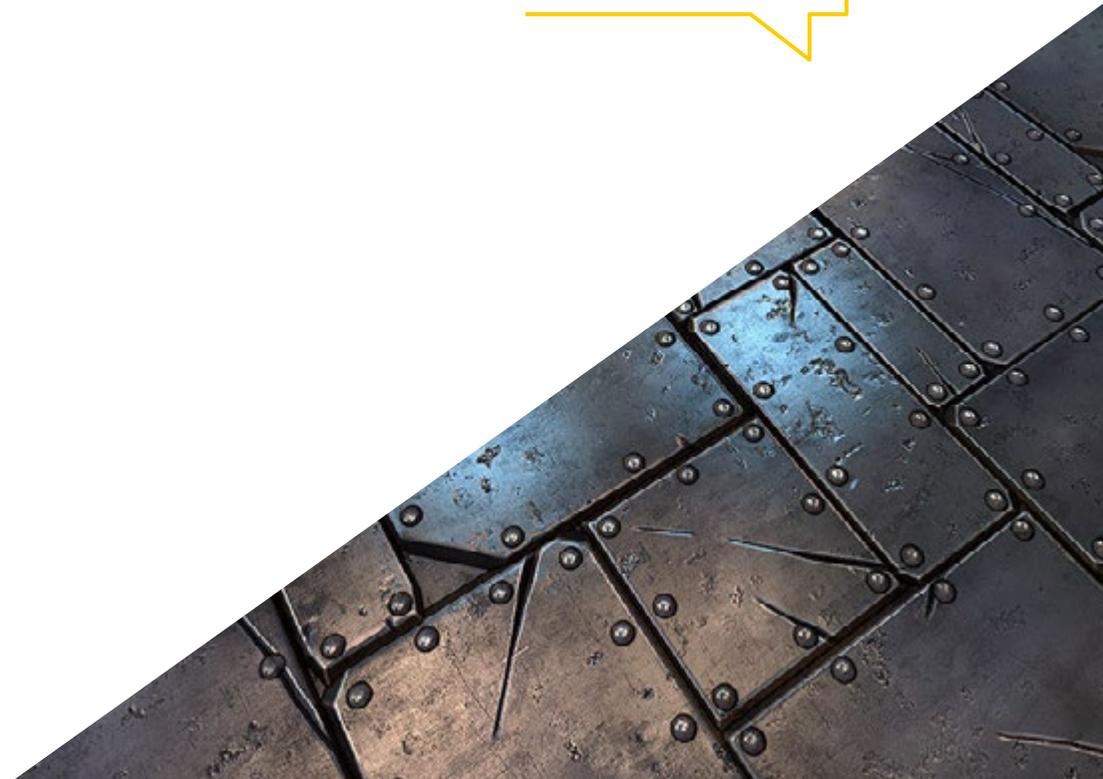
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Inizia ad applicare e a distinguere le diverse tecniche di texturing per la modellazione Hard Surface avvalendoti di questo pratico programma online.

Un Corso Universitario che ti permette di specializzarti nel modo più pratico possibile: online, con la massima flessibilità e secondo i tuoi ritmi.



02 Obiettivi

Grazie a questo programma, lo studente potrà conoscere a fondo i diversi tipi di texturing per la modellazione *Hard Surface* e approfondire lo sviluppo di texture per modelli tridimensionali. Il programma di studi si concentra inoltre su come applicare queste tecniche per conferire realismo ai progetti. Analogamente, i contenuti insegnati da una prospettiva teorica e pratica, consentono di lavorare su casi reali nell'applicazione di dettagli con texture.



“

Approfondisci i diversi tipi di texture per la modellazione Hard Surface e addentrati nello sviluppo di texture per modelli tridimensionali”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo i diversi tipi di modellazione *Hard Surface*, i diversi concetti e le caratteristiche per applicarli nel settore della modellazione 3D
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Essere un esperto tecnico e/o un artista della modellazione 3D per *Hard Surface*
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ◆ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Applicare tutte le tecniche di texturing per i modelli *Hard Surface*
- ◆ Lavorare su casi reali nell'applicazione di dettagli con texture
- ◆ Identificare le variazioni dei materiali PBR
- ◆ Avere un'ampia conoscenza delle differenze tra i materiali metallici
- ◆ Affrontare i dettagli tecnici attraverso l'uso di mappe
- ◆ Imparare ad esportare materiali e mappe per diverse piattaforme

“

TECH offre sempre una prospettiva teorica e pratica dei contenuti, in modo che le conoscenze possano essere applicate nella realtà professionale”

03

Direzione del corso

Questo programma è supportato da un personale direttivo e docente altamente professionale, abituato a lavorare ogni giorno nel campo della didattica e con un ampio bagaglio di esperienze specifiche. Per tale ragione, sono stati loro a incaricarsi della creazione della struttura e dei contenuti di questo Corso Universitario, in quanto conoscono perfettamente i dettagli e le sfide che possono presentarsi nella vita professionale reale. La loro vasta esperienza nel mondo della modellazione e del texturing 3D aiuterà lo studente a distinguersi come designer competente per il mercato internazionale.





“

*Cogli l'occasione e specializzati
nel mondo del texturing nella
modellazione Hard Surface con l'aiuto
di grandi professionisti del settore"*

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- Produzione 3D per Boston Whaler
- Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produttore Audiovisivo in film digitali
- Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI



04

Struttura e contenuti

Il fattore chiave di questa specializzazione sta nel suo programma di studio. Questo Corso Universitario comprende tutte le conoscenze e i metodi di cui lo studente ha bisogno per essere in grado di progettare qualsiasi opera legata alla modellazione di texture. Grazie all'applicazione di diverse tecniche come l'aggiunta di colore, la sfocatura, la bruciatura e l'opacità in diverse figure, gli studenti diventeranno dei veri e propri specialisti.



“

Raggiungi il top del mondo del design grazie a questo innovativo Corso Universitario. Acquisisci tutte le conoscenze per eseguire un texturing di alta qualità”

Modulo 1. Creazione di texture per *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Masterizzare le mappe
 - 1.1.3. Materiali in color ID
- 1.2. Materiali e maschere
 - 1.2.1. Filtri e generatori
 - 1.2.2. Pennelli e colori
 - 1.2.3. Proiezioni piane e tracciati
- 1.3. Texture di un coltello da combattimento
 - 1.3.1. Assegnazione dei materiali
 - 1.3.2. Aggiunta di texture
 - 1.3.3. Colorare le varie parti
- 1.4. Asperità
 - 1.4.1. Variazioni
 - 1.4.2. Dettagli
 - 1.4.3. Alphas
- 1.5. Metallicità
 - 1.5.1. Rifiniture
 - 1.5.2. Ossidazioni
 - 1.5.3. Graffi
- 1.6. Mappe di normali e di altezze
 - 1.6.1. Mappe dei *Bumps*
 - 1.6.2. Masterizzazione di mappe normali
 - 1.6.3. Mappatura di spostamento
- 1.7. Altri tipi di mappe
 - 1.7.1. Mappa della *Ambient Occlusion*
 - 1.7.2. Mappa della specularità
 - 1.7.3. Mappa di opacità



- 1.8. Texture di una moto
 - 1.8.1. Pneumatici e materiali per cestelli
 - 1.8.2. Materiali luminosi
 - 1.8.3. Modifica dei materiali masterizzati
- 1.9. Dettagli
 - 1.9.1. *Sticker*
 - 1.9.2. Maschere Intelligenti
 - 1.9.3. Generatori e maschere di vernice
- 1.10. Finalizzazione della texture
 - 1.10.1. Editing manuale
 - 1.10.2. Esportazione di mappe
 - 1.10.3. *Dilation e No Padding*

“ Se stavi cercando di rinfrescare le tue conoscenze sulla creazione di texture per *Hard Surface*, questo programma completamente online e tutti i suoi contenuti disponibili sulla piattaforma virtuale sono la soluzione perfetta per te”



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Creazione di Texture per
Hard Surface

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Creazione di Texture per Hard Surface

