

Corso Universitario

Creazione di Disegni per Videogiochi



Corso Universitario Creazione di Disegni per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/creazione-disegni-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nella creazione di videogiochi, sviluppare idee e dar loro la giusta forma partendo dall'immaginazione richiede preparazione e dedizione. Conoscere le basi del disegno e prendere riferimenti aggiornati nel settore dell'intrattenimento digitale renderà possibile lavorare al meglio per chi desidera specializzarsi in questo campo professionale. Questo programma di studio fornirà al videogame designer tutti gli strumenti per passare dall'idea alla sua realizzazione pratica. Tutto questo, condensato in un programma che si distingue per essere al 100% online e distribuito in sole 6 settimane: per garantire allo studente un apprendimento efficace nel più breve tempo possibile.





“

*Disegnare come un professionista
richiede disciplina. In questo
programma imparerai a prendere i giusti
riferimenti e a seguire la giusta prassi”*

Nello sviluppo di un videogioco non sembra essere sufficiente solo la creatività, ma è necessario specializzarsi e rimanere sempre aggiornati. È necessario comprendere le basi per poter sviluppare le idee: metterle su carta poteva essere sufficiente in un certo periodo storico, ma oggi, con l'uso di nuove tecnologie, software e certe esigenze del mercato, si richiede al professionista una maggiore conoscenza.

Lo studente comprenderà che, come illustratore o designer, è necessario uscire dalla zona di comfort per guardare a nuove prospettive. Dovrà imparare che è importante partecipare a comunità ed eventi specializzati in cui si integrano le nuove tendenze e saperle sfruttare, così come le opinioni e i feedback della propria realtà professionale.

Questo programma è pensato per chi vuole perfezionare le proprie competenze e trasformarle in strumenti professionali. Ecco perché grazie alla metodologia di studio online di TECH Università Tecnologica, sempre più studenti possono usufruire di una specializzazione personalizzata e piena di garanzie.

TECH offre un programma online completo che riunisce contenuti pratici e teorici scaricabili, tutti ideati da esperti. Gli studenti hanno accesso a un campus digitale con forum, sale riunioni, biblioteche digitali, chat e piattaforme di *Streaming*, rivolto a chiunque desideri specializzarsi a livello professionale.

Questo **Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di design per videogiochi
- ◆ Contenuti grafici e schematici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento attraverso esercizi pratici
- ◆ La sua particolare enfasi sulle molte sfaccettature che compongono un progetto di sviluppo di videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti scaricabili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

“

Divertirsi, studiare e lavorare allo stesso tempo è possibile grazie alla metodologia applicata in questo programma”

“

Interagisci con le diverse comunità di specialisti di videogiochi e distingui i riferimenti più appropriati che ti aiuteranno a definire il tuo stile"

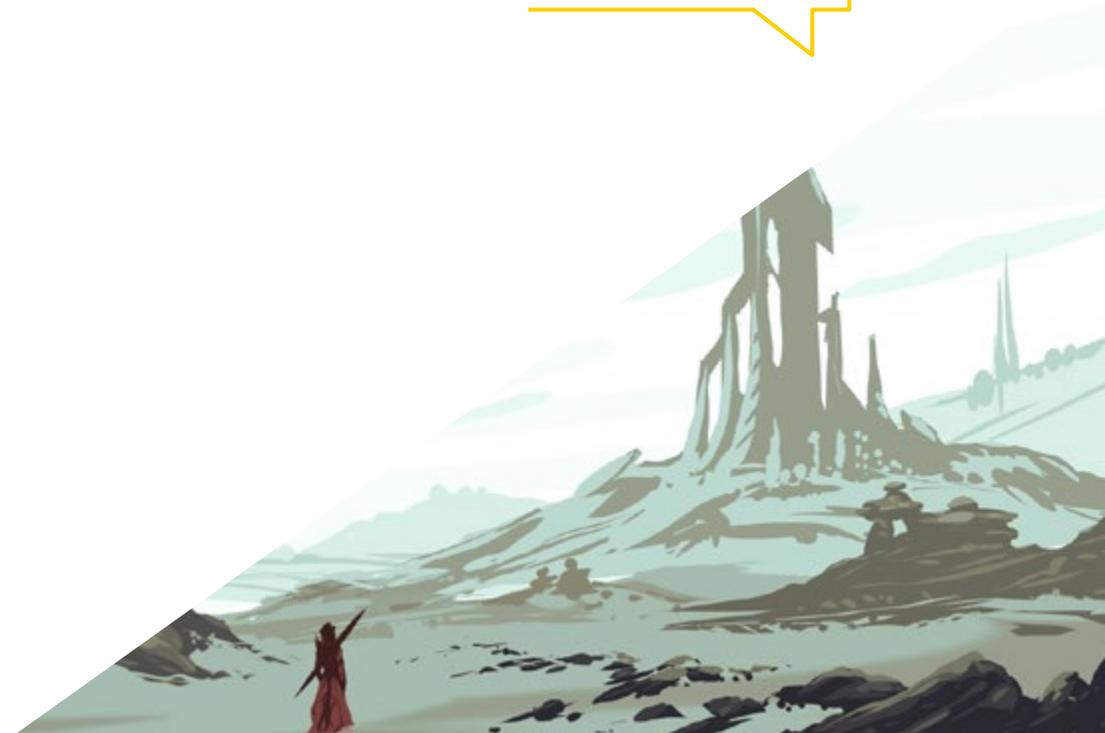
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Plasma le tue idee come un vero professionista e focalizza il tuo profilo professionale sull'industria dei videogiochi.

Imparerai a uscire dalla tua zona di comfort impiegando le tecniche di astrazione e cambiamento insegnate in questo programma.



02 Obiettivi

Il Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi fornirà agli studenti gli strumenti necessari per diventare professionisti del mondo creativo, seguendo i propri parametri e metodi, ma comprendendo i fondamenti di un settore in continua trasformazione. Una volta portato a termine questo programma ti sarà possibile disegnare pose, modellare linee, creare un taccuino, provare stili, disegnare partendo dalla tua immaginazione, ascoltare raccomandazioni e opinioni che renderanno più facile plasmare un tuo stile personale che userai nel tuo lavoro.



“

Impara a disegnare qualsiasi forma complessa partendo semplicemente dalla tua immaginazione grazie alla metodologia applicata da TECH"



Obiettivi generali

- ◆ Imparare le tecniche e le procedure di disegno professionale più efficaci
- ◆ Implementare routine di lavoro efficaci per ottenere risultati efficienti
- ◆ Eseguire lavori pratici applicando le tecniche apprese grazie alla metodologia interattiva del corso
- ◆ Acquisire le competenze per capire quali sono i migliori riferimenti e le opinioni da considerare quando si sviluppa il proprio stile





Obiettivi specifici

- ◆ Approfondire le tecniche di disegno
- ◆ Creare routine di lavoro professionali ed efficaci
- ◆ Conoscere le tecniche per uscire dalla zona di comfort
- ◆ Conoscere le comunità per parteciparvi attivamente e chiedere un feedback

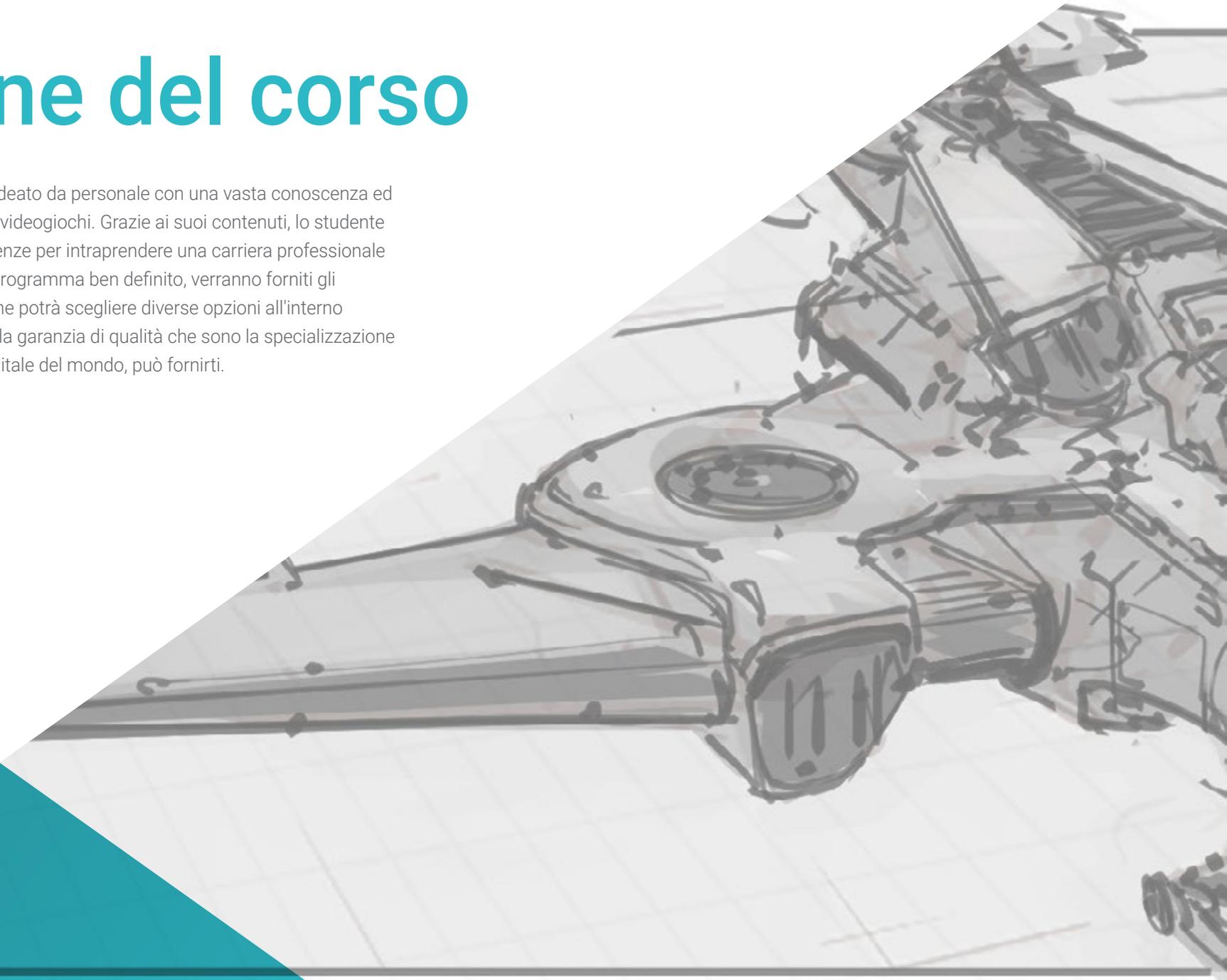
“

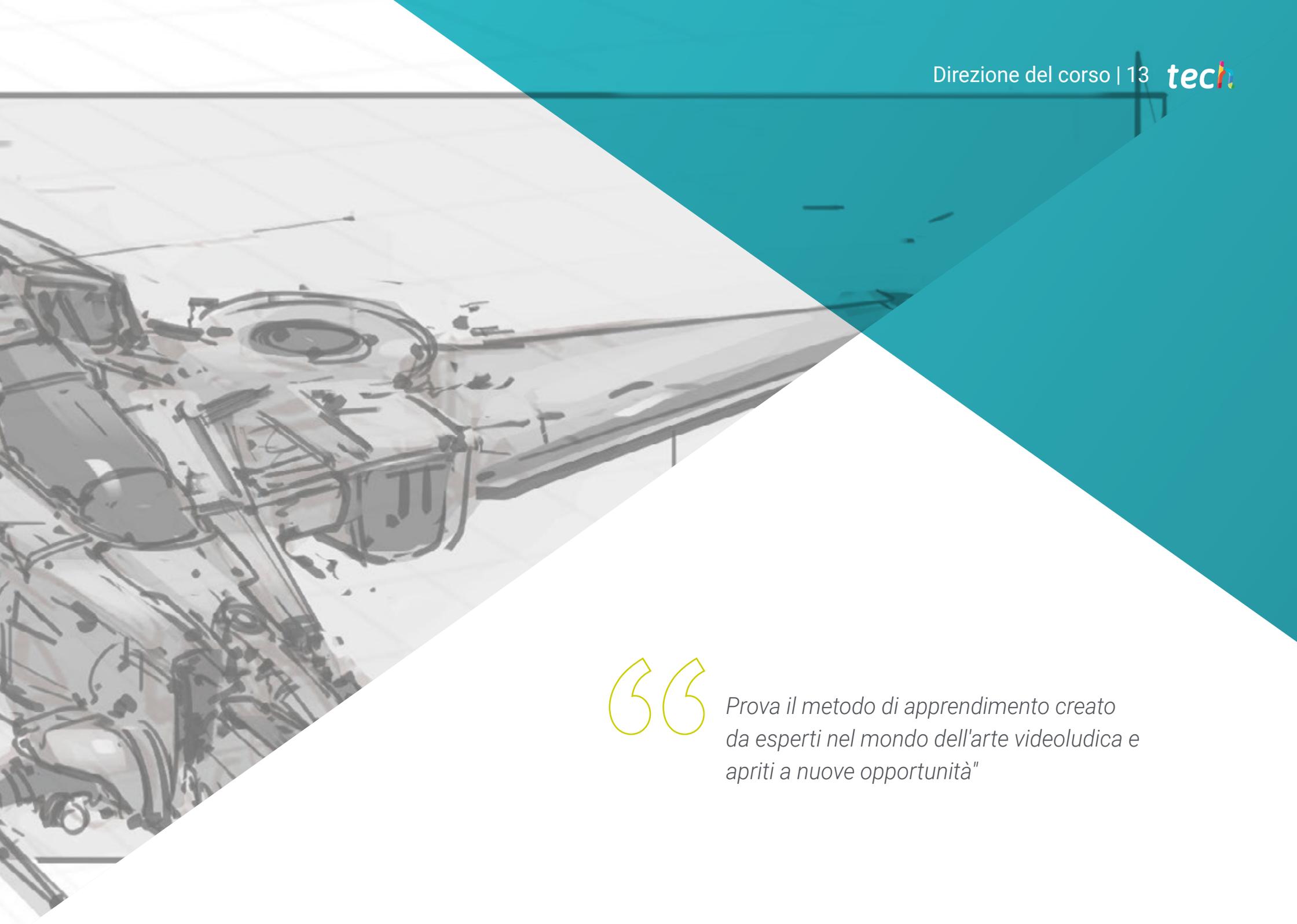
Imparando nuove tecniche di disegno, potrai crearne di tue e forgiare pezzi unici per i tuoi prossimi videogiochi”

03

Direzione del corso

Questo Corso Universitario è stato ideato da personale con una vasta conoscenza ed esperienza nel campo dell'arte per i videogiochi. Grazie ai suoi contenuti, lo studente potrà accrescere le proprie competenze per intraprendere una carriera professionale nel mondo del disegno; tramite un programma ben definito, verranno forniti gli strumenti necessari allo studente che potrà scegliere diverse opzioni all'interno dell'attuale mercato del lavoro. Con la garanzia di qualità che sono la specializzazione di TECH, la più grande università digitale del mondo, può fornirti.





“

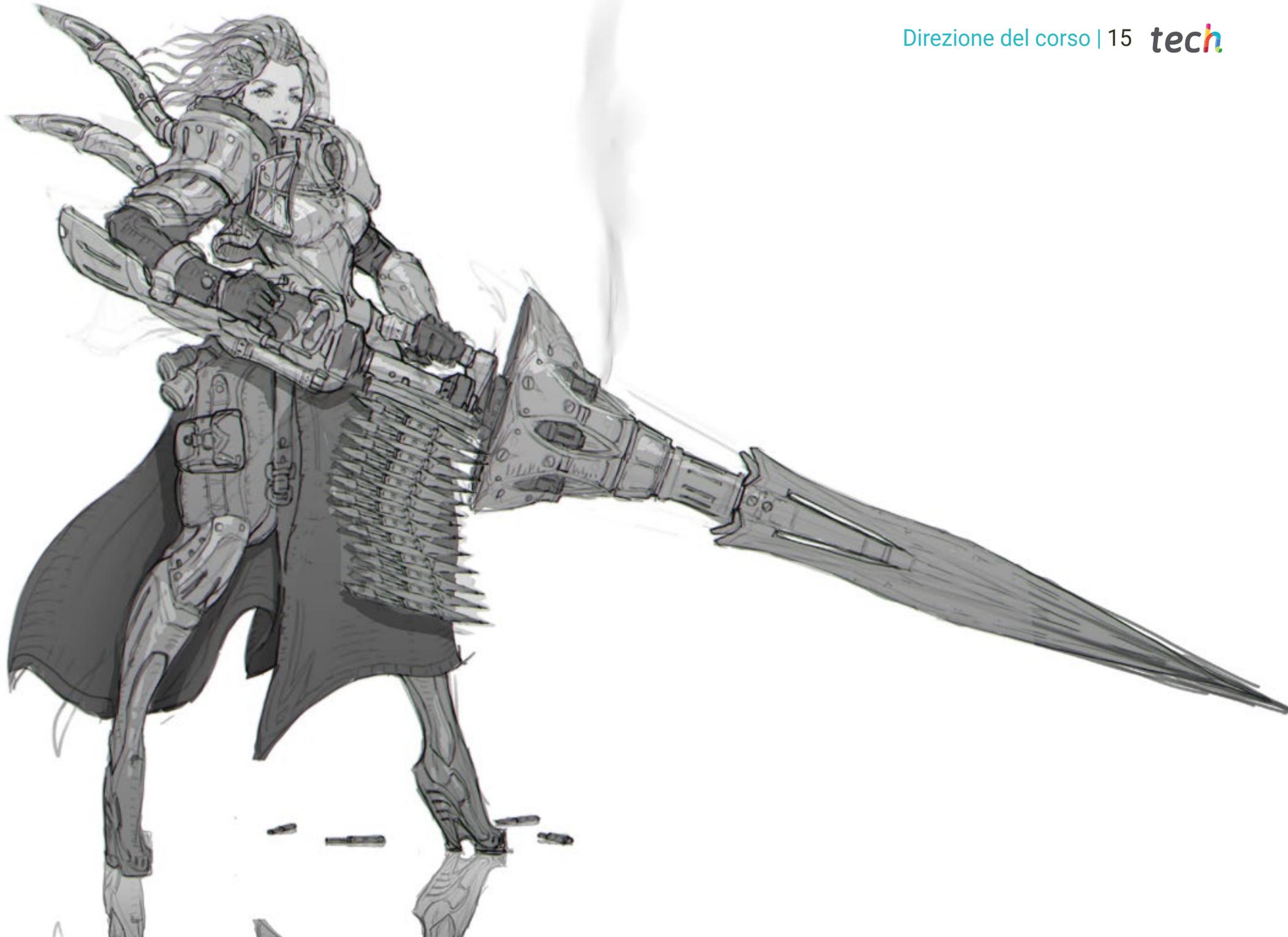
Prova il metodo di apprendimento creato da esperti nel mondo dell'arte videoludica e apriti a nuove opportunità"

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D



04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi è caratterizzato da un intero programma di studio dedicato all'arte nell'industria dei videogiochi. La distribuzione dei contenuti è stata studiata in modo che lo studente acquisisca le conoscenze richieste in modo dinamico, ottenendo i concetti più rilevanti e pratici per l'apprendimento nel modo più naturale possibile. Gli studenti potranno sempre fare affidamento su un personale docente composto da esperti, sulla possibilità di partecipare a comunità che forniscono costantemente nuovi punti di riferimento e collegarsi da qualsiasi dispositivo dotato di internet per conciliare così lo studio con il resto dei loro impegni quotidiani.





“

L'immediatezza e l'evoluzione sono due caratteristiche di oggi, per avere successo bisogna includerle nella propria crescita professionale"

Modulo 1. Creare un disegno

- 1.1. Disegnare con l'immaginazione
 - 1.1.1. Iniziare
 - 1.1.2. Pratica
 - 1.1.3. Consigli
- 1.2. Ricerca e sviluppo di riferimenti
 - 1.2.1. Riferimenti diversi
 - 1.2.2. Pinterest
 - 1.2.3. Riferimenti da evitare
- 1.3. Routine
 - 1.3.1. Routine
 - 1.3.2. Divertirsi negli studi
 - 1.3.3. Riposo
- 1.4. Disegno di pose
 - 1.4.1. Pagine
 - 1.4.2. Tempo
 - 1.4.3. Giornaliere
- 1.5. Creare un taccuino
 - 1.5.1. Che taccuino?
 - 1.5.2. Quando?
 - 1.5.3. Contenuti
- 1.6. Uscire dalla zona di comfort
 - 1.6.1. Cambiare
 - 1.6.2. Astrazione





- 1.7. Provare gli stili
 - 1.7.1. Autori
 - 1.7.2. Differenti
 - 1.7.3. Studiarlo
- 1.8. Ricerca di feedback
 - 1.8.1. Amicizie
 - 1.8.2. Social network
 - 1.8.3. Non prenderla sul personale
- 1.9. Partecipare alle comunità
 - 1.9.1. Comunità online
 - 1.9.2. Eventi in città
- 1.10. Migliorare le basi
 - 1.10.1. Pratica
 - 1.10.2. Tornare
 - 1.10.3. Rifare

“

Preparati a diventare il miglior illustratore e a raccontare la storia che tutti vogliono vedere”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Creazione di Disegni per Videogiochi**

N. di Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Creazione di Disegni per Videogiochi

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Creazione di Disegni per Videogiochi

