

Corso Universitario

Animazione di Videogiochi





Corso Universitario

Animazione di Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/animazione-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Di tutti gli elementi che compongono un videogioco, l'animazione è uno dei più percepibili dall'utente. Il fatto che il giocatore si goda l'esperienza o abbandoni il videogioco dipenderà in larga misura dall'animazione. Per questo motivo, è essenziale che le aziende dispongano di animatori qualificati per svolgere il lavoro in modo adeguato. Si tratta infatti di un ruolo con pochi specialisti, motivo per cui le principali aziende del settore sono alla ricerca di nuovi professionisti che possano realizzare l'animazione dei loro prossimi videogiochi di successo. Questa qualifica prepara lo studente ad affrontare queste sfide e a diventare un esperto ricercato dalle grandi aziende del settore.





“

*Pensa ai tuoi videogiochi preferiti e impara
a realizzare le migliori animazioni grazie a
questo Corso Universitario"*

Quella dello sviluppo e della progettazione di videogiochi è una delle professioni più specialistiche al mondo. I videogiochi si collocano a metà strada tra l'industria tecnica e quella culturale e artistica, per cui sono necessarie competenze trasversali e specifiche per affrontare le sfide che possono presentarsi nella creazione e nel lancio di un videogioco di successo.

A causa della loro elevata specializzazione, le grandi aziende hanno bisogno di personale specifico per ogni compito da svolgere in ogni progetto di sviluppo. Nella creazione di ogni videogioco sono dunque coinvolti programmatori, specialisti dell'arte, designer del suono, compositori e sceneggiatori. E proprio tra i programmatori e lo staff artistico si collocano gli animatori. Gli animatori danno vita ai progetti, per cui sono una parte fondamentale di ogni azienda.

Non esiste però un grande numero di animatori con le competenze necessarie per soddisfare le richieste di queste aziende di alto livello, pertanto specializzarsi e rinnovare le competenze può essere una soluzione per gli studenti e i professionisti che vogliono farsi strada nel settore. Per questo motivo, il Corso Universitario in Animazione di Videogiochi offre un percorso di apprendimento completo e approfondito della materia, in modo che gli studenti acquisiscano le conoscenze indispensabili per diventare figure chiave del settore.

Questo **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ L'uso di casi di studio per rendere l'apprendimento più pratico e diretto
- ♦ Contenuti specialistici sullo sviluppo di videogiochi e sull'animazione
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



L'animazione è un aspetto fondamentale nel processo di creazione di un videogioco. Diventa un professionista imprescindibile per la tua azienda"

“

Se desideri vedere il tuo nome nei titoli di coda dei prossimi videogiochi di successo, allora la migliore scelta è iscriverti a questo programma”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

L'industria videoludica ha urgentemente bisogno di professionisti qualificati. Non farla attendere oltre.

I videogiochi sono il presente e il futuro: specializzati e intraprendi una carriera di successo in questo settore.



02 Obiettivi

Questo Corso Universitario in Animazione di Videogiochi è stato ideato con l'obiettivo di fornire agli studenti le migliori conoscenze riguardanti la disciplina, in modo che possano intraprendere una carriera professionale nel settore. Questo obiettivo sarà raggiunto grazie a un insieme di contenuti di ampio respiro, personale docente di comprovata esperienza e metodologie didattiche innovative.





“

*TECH ti aiuta a raggiungere i tuoi obiettivi
offrendoti il miglior programma di
Animazione di Videogiochi"*



Obiettivi generali

- ♦ Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- ♦ Approfondire il processo di produzione di un videogioco e la metodologia SCRUM per la realizzazione di progetti
- ♦ Imparare le basi della progettazione di videogiochi e le conoscenze teoriche che un progettista di videogiochi dovrebbe avere
- ♦ Conoscere le basi teoriche e pratiche della progettazione artistica di un videogioco





Obiettivi specifici

- ◆ Realizzare animazioni in 2D e 3D
- ◆ Conoscere la teoria dell'animazione relativa agli elementi e ai personaggi
- ◆ Conoscere il Rigging dell'animazione 2D
- ◆ Realizzare animazioni in 3D Studio Max: movimento di elementi e personaggi
- ◆ Conoscere il Rigging di 3D Studio Max
- ◆ Saper eseguire animazioni avanzate dei personaggi

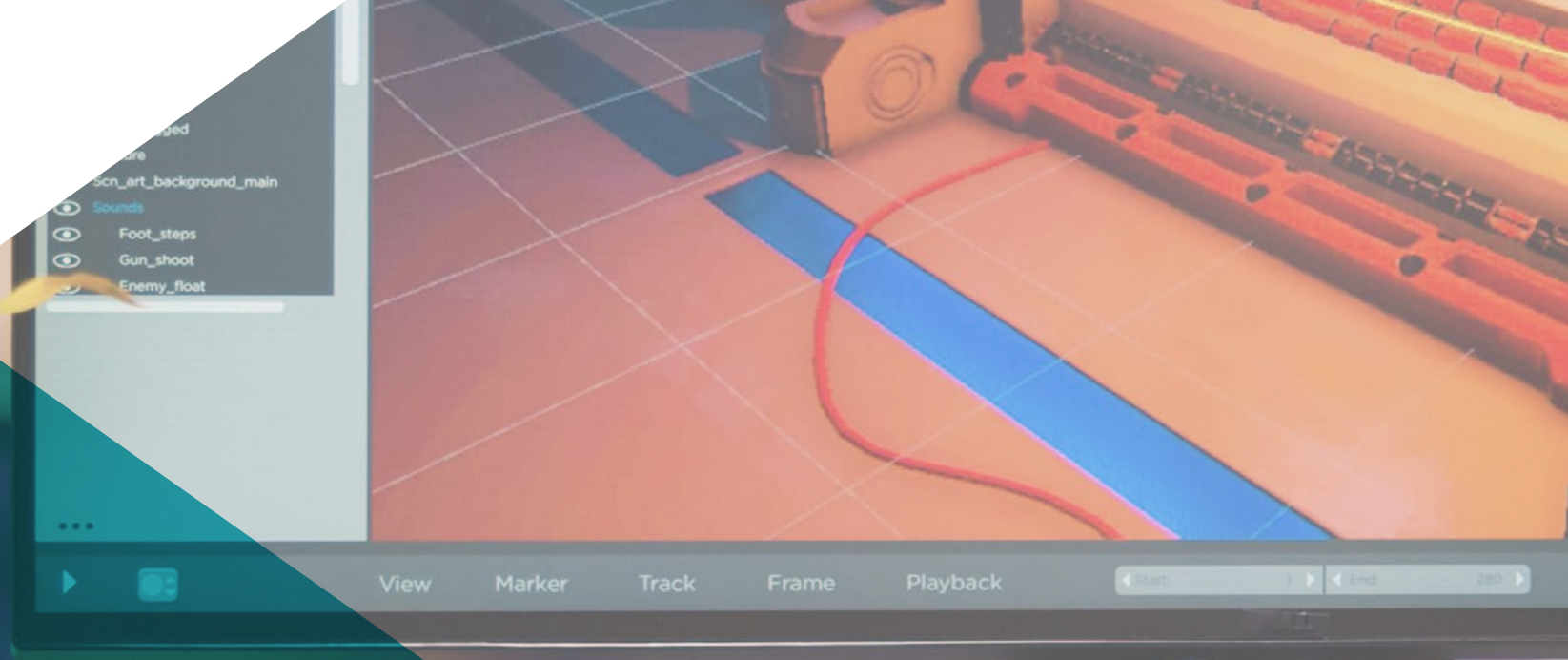
“

*Se il tuo obiettivo è lavorare
per l'industria dei videogiochi,
con questo Corso Universitario
potrai facilmente riuscirci"*

03

Direzione del corso

Questo Corso Universitario in Animazione di Videogiochi è tenuto dal miglior personale docente, esperti del settore e che conoscono alla perfezione l'industria, per cui saranno in grado di fornire adeguatamente le conoscenze necessarie per lavorare in questo settore.





“

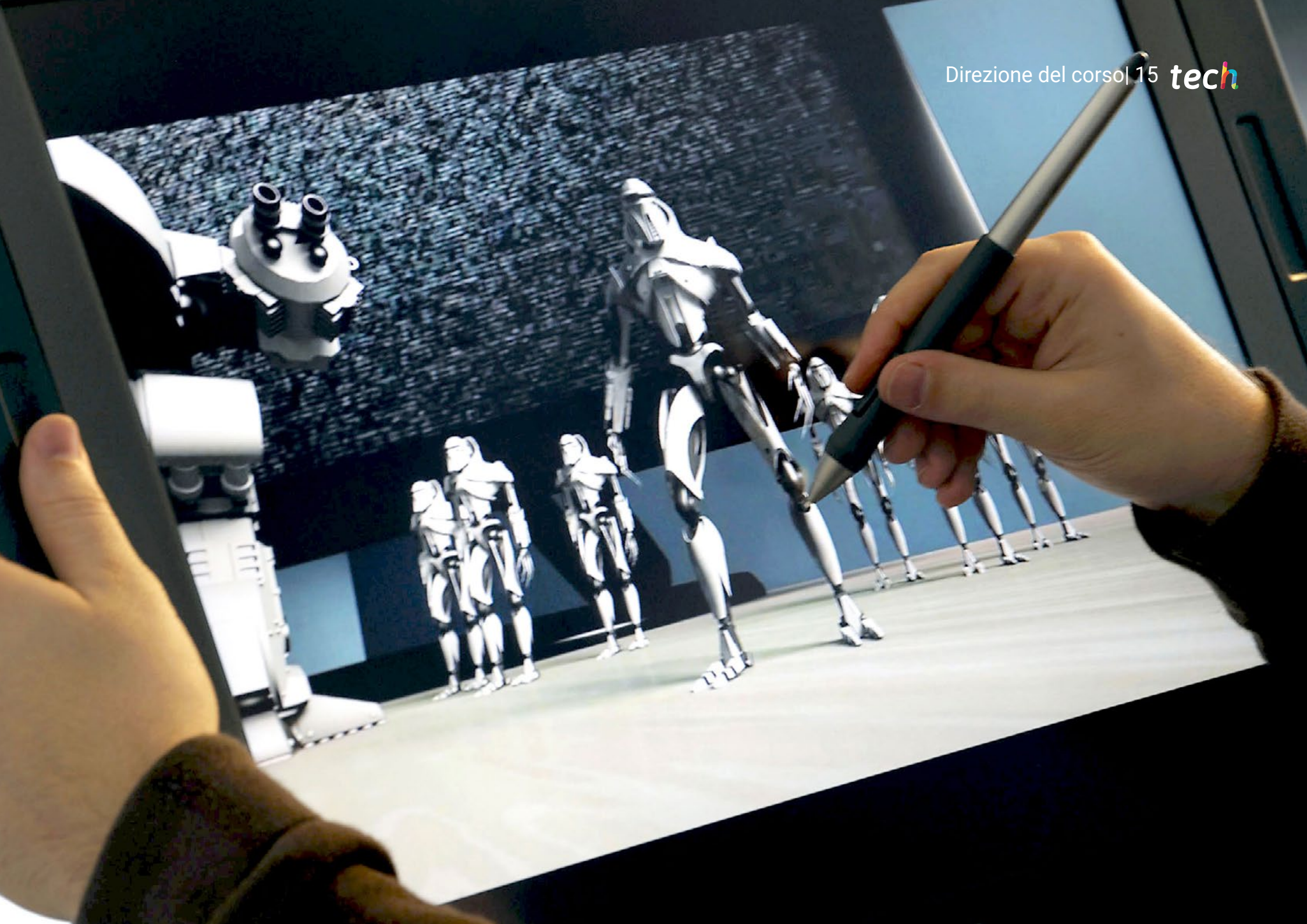
*I migliori specialisti ti mostreranno
come animare i videogiochi"*

Direzione



Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- ♦ Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- ♦ Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- ♦ Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- ♦ Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- ♦ Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- ♦ Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- ♦ Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- ♦ Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- ♦ Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos



04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario sono stati elaborati tenendo conto delle opportunità di lavoro esistenti, in quanto sono stati focalizzati sulle esigenze delle aziende che operano nel settore dei videogiochi. Gli studenti potranno così assicurarsi di ricevere la migliore preparazione per il loro futuro professionale nel settore.



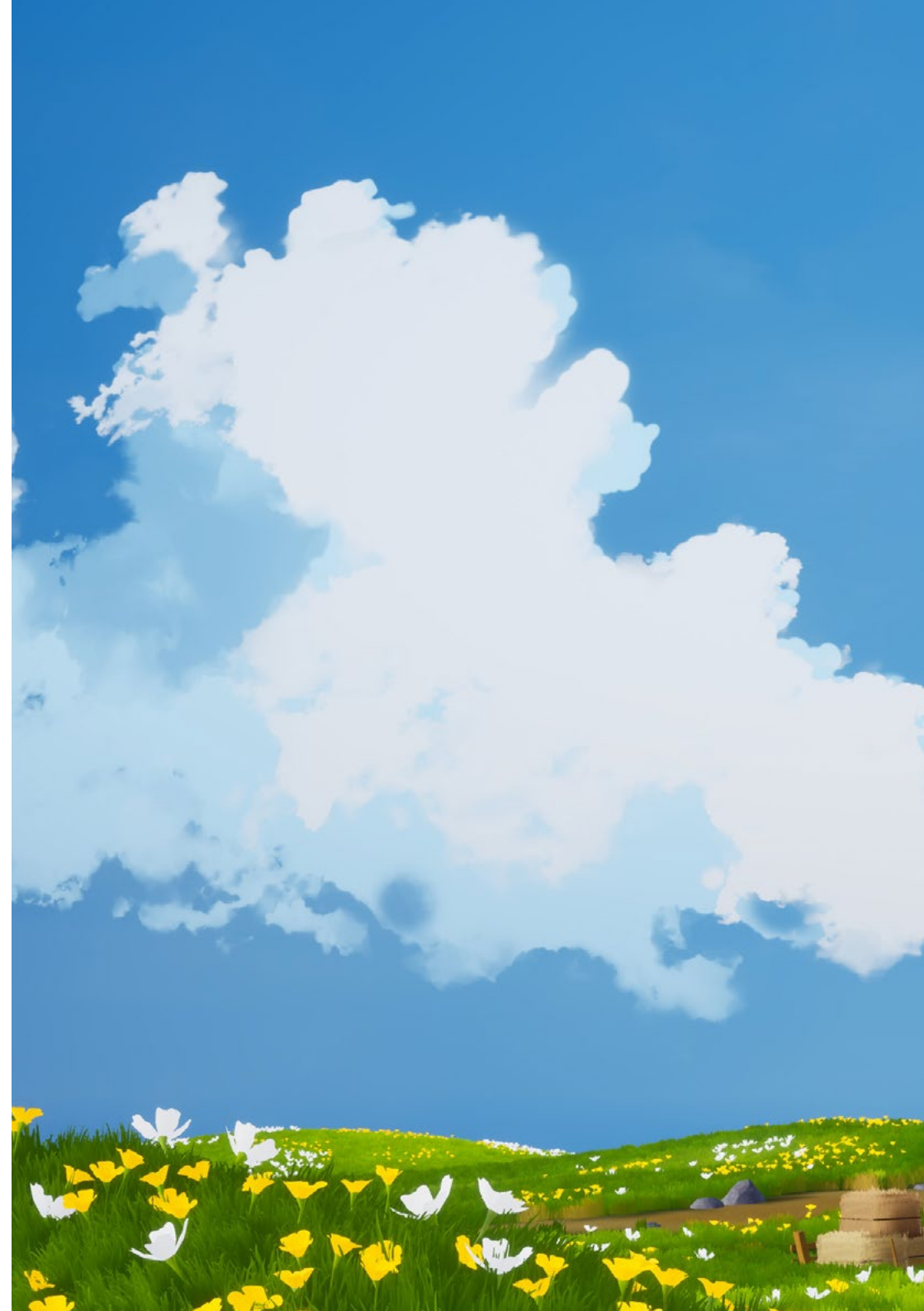


“

*Contenuti pensati per il
mercato professionale”*

Modulo 1. L'animazione

- 1.1. L'animazione
 - 1.1.1. Animazione tradizionale
 - 1.1.2. Animazione in 2D
 - 1.1.3. Animazione in 3D
- 1.2. I 12 Principi dell'animazione I
 - 1.2.1. Schiacciare e allungare
 - 1.2.2. Anticipazione
 - 1.2.3. Messa in scena
- 1.3. I 12 Principi dell'animazione II
 - 1.3.1. Azione diretta o da posa a posa
 - 1.3.2. Azione continua e sovrapposta
 - 1.3.3. Accelerazione e decelerazione
- 1.4. I 12 Principi dell'animazione III
 - 1.4.1. Curve
 - 1.4.2. Azione secondaria
 - 1.4.3. Timing
- 1.5. I 12 Principi dell'animazione IV
 - 1.5.1. Esagerazione
 - 1.5.2. Disegno solido
 - 1.5.3. Personalità
- 1.6. Animazione in 3D
 - 1.6.1. Animazione in 3D I
 - 1.6.2. Animazione in 3D II
 - 1.6.3. Cinematica 3D
- 1.7. Animazione avanzata 2D
 - 1.7.1. Movimento del personaggio I
 - 1.7.2. Movimento del personaggio II
 - 1.7.3. Movimento del personaggio III





- 1.8. Rigging dell'animazione 2D
 - 1.8.1. Introduzione del Rig 2D
 - 1.8.2. Creazione del Rig 2D
 - 1.8.3. Rig facciale 2D
- 1.9. Animazione in 2D
 - 1.9.1. Movimento degli oggetti I
 - 1.9.2. Movimento degli oggetti II
 - 1.9.3. Movimento degli oggetti III
- 1.10. Cinematica
 - 1.10.1. Creazione di una cinematica 2D: introduzione di base
 - 1.10.2. Creazione di una cinematica 2D: movimenti nell'ambientazione
 - 1.10.3. Creazione di una cinematica 2D: esportazione

“

*Un programma completo dove non
manca nulla: iscriviti e diventa un
animatore di videogiochi”*

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Seguendo questo programma avrai accesso ai migliori materiali didattici, preparati appositamente per te:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità dell'osservazione di terzi esperti.

Il cosiddetto Learning from an Expert rafforza le conoscenze e i ricordi e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



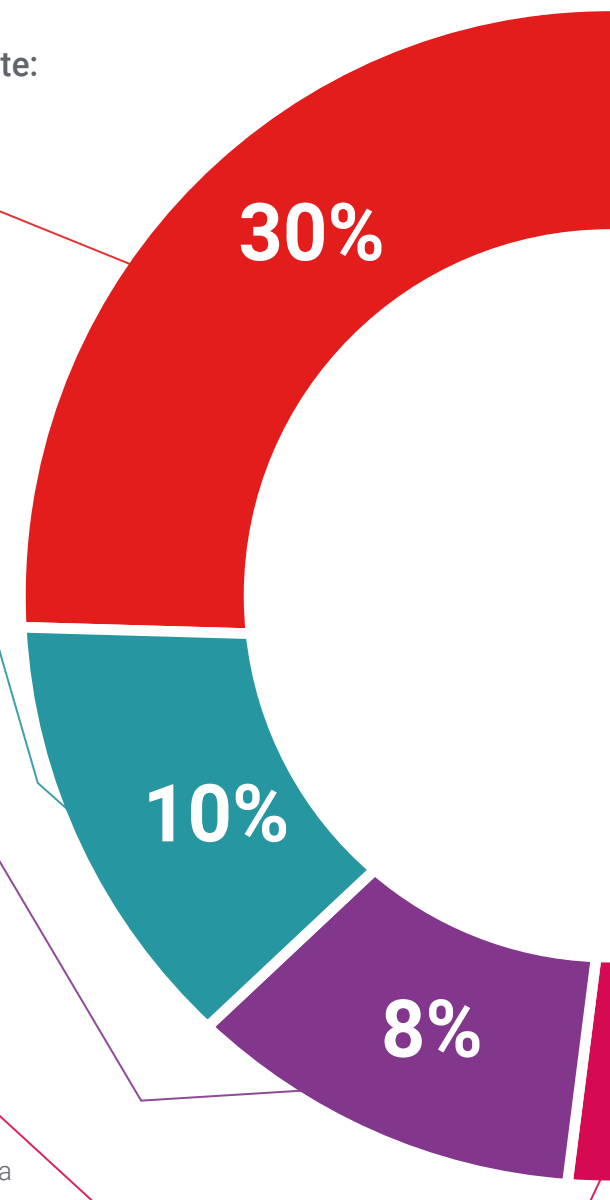
Capacità e competenze pratiche

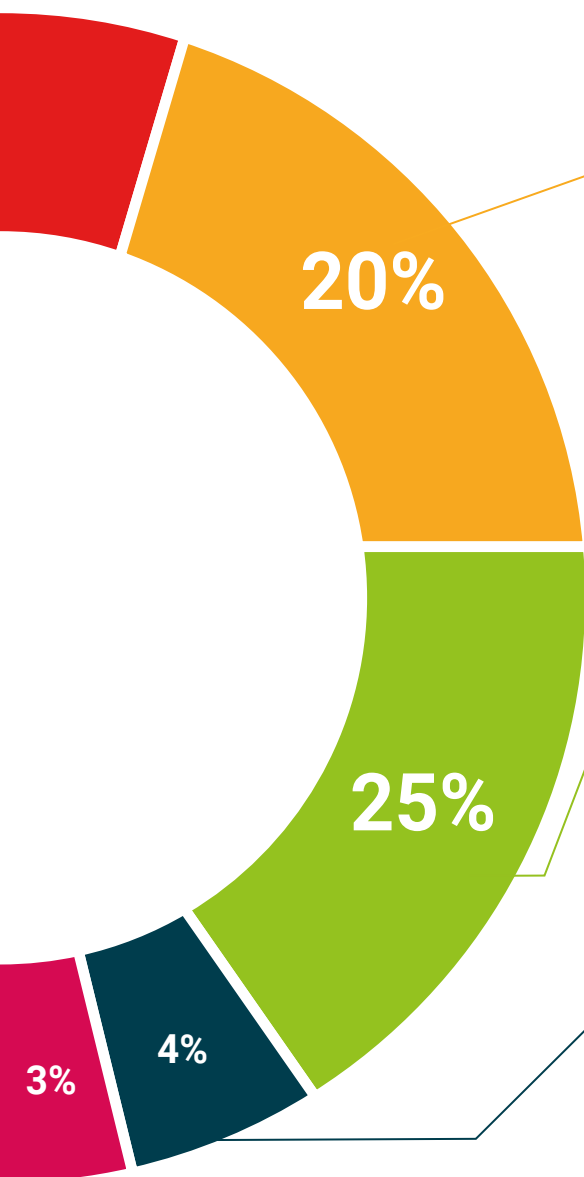
I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, linee guida internazionali e molto altro. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua istruzione.





Case studies

Il programma del corso prevede inoltre una selezione dei migliori casi di studio scelti in modo specifico. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il personale docente di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico con strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema didattico per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Animazione di Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Animazione di Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla ad un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Corso Universitario

Animazione di Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Animazione di Videogiochi

