

大学课程

视频游戏编程中的智能系统



大学课程 视频游戏编程 中的智能系统

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/intelligent-systems-video-game-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学历

24

01 介绍

智能系统的实施使得视频游戏能够在玩家所在的每个通道或关卡中给出非常精确和现实的答案。因此，用户对特定游戏的体验是否令人满意取决于它们，因为它们是根据玩家的选择将游戏引导到一个方向或另一个方向的工具。因此，这是视频游戏开发的一个基本领域，该领域的公司寻找能够贡献自己知识的最佳专家来制作游戏他的作品取得了巨大的商业成功。而这个程序，是使用100%在线格式开发的，是希望在该领域取得进步的专业人士的答案，因为它将提供基于最好的多媒体材料的智能系统的最新创新。





“

专注于智能系统, 为您的视频游戏开发项目提供最佳解决方案”

在编写视频游戏时,需要考虑许多问题。它的美学、它的历史、哪些角色将引导主要情节、它的机制、它的结构,无论是关卡、区域还是开放世界等等。其中最重要的元素之一就是人工智能的整合和智能系统。

这些系统将定义视频游戏如何响应某些情况。目前,真实感至关重要,因此游戏在叙事层面和机械层面处理某些玩家选择的方式对于真实感非常重要。

因此,视频游戏编程中的智能系统大学课程将为专业人士提供进入该领域并脱颖而出的所有必要知识。因此,在整个课程中,学生将能够深入研究人工智能和软件工程中的代理或本体语言和用于创建本体的软件等问题。

所有这一切都基于 100% 在线学习方法,使学生能够不间断地继续学习,因为该计划不受严格的时间表的约束,也不会强迫学生进行不舒服的旅行。此外,专业人士将拥有最好的多媒体资源,利用这些资源可以快速、轻松地专注于视频游戏开发这一领域。

这个**视频游戏编程中的智能系统大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由视频游戏编程和开发的专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

借助该程序,您将能够深入研究诸如语言和软件等问题本体的创建”

“

由于其内容侧重于视频游戏开发的当前趋势,该计划将为您提供即时的专业进步”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

该大学课程采用100%在线方法开发,可让您将学习与职业生涯结合起来。

最好的多媒体材料将供您使用:练习、视频、大师班、阅读材料等。



02 目标

该视频游戏编程中的智能系统大学课程的目标是使学生成为视频游戏开发领域的优秀专业人士。为了实现这一目标，它将专注于当今该领域最繁荣的领域之一：智能系统和编程。因此，通过完成该学位，学生将获得改进任何视频游戏项目所需的所有技能。





“

通过这个专为成为智能系统领域的伟大专家而设计的计划, 实现您所有的职业目标”



总体目标

- ◆ 学习电子游戏设计的基础知识和电子游戏设计师应该了解的理论知识
- ◆ 了解智能系统在视频游戏编程中的重要性

“

智能系统是电子游戏发展的关键之一，这个项目将以快速简单的方式让您更接近这个领域”





具体目标

- ◆ 建立与代理理论和代理架构有关的概念及其推理过程
- ◆ 吸收信息和知识概念背后的理论和实践, 以及表现知识的不同方式
- ◆ 理解语义推理器、基于知识的系统和专家系统的工作原理

03

结构和内容

该视频游戏编程中的智能系统大学课程由一个专门的模块组成, 通过该模块, 学生将能够深入研究代理理论、人工智能和软件工程中的代理或用于创建本体的不同工具。有了这些知识, 他将能够利用该领域在视频游戏开发中日益增长的重要性, 极大地推动他的职业生涯。





您不会找到比这些更先进、更完整的内容
来专门研究视频游戏编程中的智能系统”

模块1. 智能系统

- 1.1. 代理人理论
 - 1.1.1. 概念的历史
 - 1.1.2. 代理定义
 - 1.1.3. 人工智能代理
 - 1.1.4. 软件工程代理
- 1.2. 代理人架构
 - 1.2.1. 代理的推理过程
 - 1.2.2. 反应
 - 1.2.3. 演绎
 - 1.2.4. 混合代理
 - 1.2.5. 比较
- 1.3. 信息和知识
 - 1.3.1. 数据、信息和知识之间的区别
 - 1.3.2. 数据质量评估
 - 1.3.3. 数据采集方法
 - 1.3.4. 信息获取方式
 - 1.3.5. 知识获取方式
- 1.4. 知识表述
 - 1.4.1. 知识表示的重要性
 - 1.4.2. 通过其角色定义知识表示
 - 1.4.3. 知识表示的特征
- 1.5. 本体论
 - 1.5.1. 元数据介绍
 - 1.5.2. 本体论的哲学概念
 - 1.5.3. 本体计算概念
 - 1.5.4. 领域本体和更高层次的本体
 - 1.5.5. 如何构建本体



- 1.6. 本体语言和本体构建软件
 - 1.6.1. RDF、Turtle 和 N3 三元组
 - 1.6.2. RDF模式
 - 1.6.3. OWL
 - 1.6.4. SPARQL
 - 1.6.5. 介绍用于创建本体的不同工具
 - 1.6.6. Protégé安装和使用
- 1.7. 语义网
 - 1.7.1. 语义网的现状和未来
 - 1.7.2. 语义网应用
- 1.8. 其他知识表示模式
 - 1.8.1. 词汇
 - 1.8.2. 全球视野
 - 1.8.3. 分类法
 - 1.8.4. 叙词表
 - 1.8.5. 大众分类法
 - 1.8.6. 比较
 - 1.8.7. 心理地图
- 1.9. 知识表征的评估和整合
 - 1.9.1. 零阶逻辑
 - 1.9.2. 一阶逻辑
 - 1.9.3. 描述性逻辑
 - 1.9.4. 不同类型逻辑的关系
 - 1.9.5. Prolog: 基于一阶逻辑的编程
- 1.10. 语义推理机、基于知识的系统和专家系统
 - 1.10.1. 推理概念
 - 1.10.2. 推理机的应用
 - 1.10.3. 基于知识的系统
 - 1.10.4. MYCIN, 专家系统的历史
 - 1.10.5. 专家系统的要素和体系结构
 - 1.10.6. 专家系统的创建

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



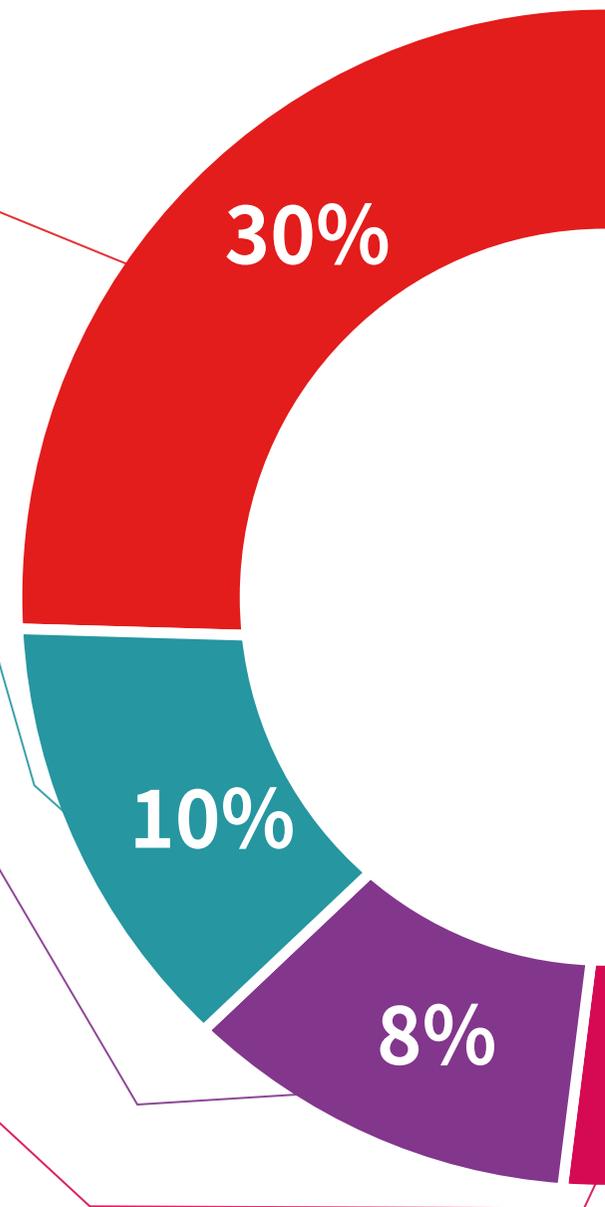
技能和能力的实践

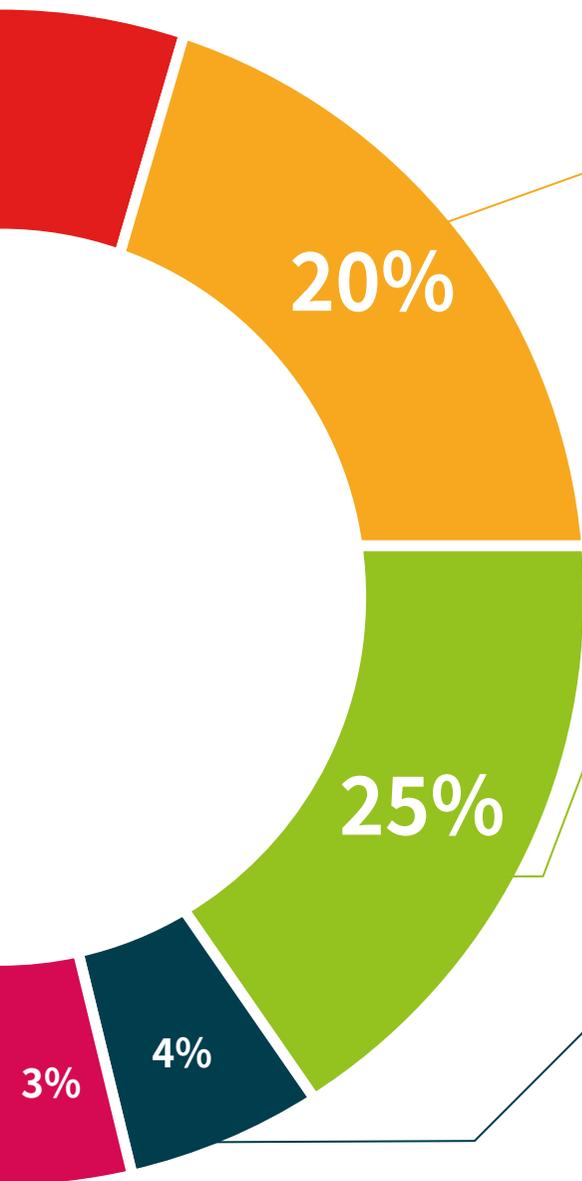
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学历

视频游戏编程中的智能系统大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功完成此项目, 无需出行或繁琐手续即可获得大学学位证书”

这个**视频游戏编程中的智能系统大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科大学课程**的资格, 并将满足**工作交流, 竞争性考试**和专业**职业评估委员会**的普遍要求。

学位:**视频游戏编程中的智能系统大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习

机构 社区 科技 承诺 创新



大学课程
视频游戏编程
中的智能系统

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

个性化的关注 现在 质量
知识 网页 培
网上教室 发展 语言 机构

大学课程

视频游戏编程中的智能系统

