

专科文凭  
Rhino建模





## 专科文凭 Rhino建模

- » 模式:在线
- » 时间:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-modeling-rhino](http://www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-modeling-rhino)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

16

05

方法

---

20

06

学历

---

28

# 01 介绍

Rhino编辑程序用于设计、动画或工业生产等中元素半径的图形表示,为视频游戏行业的发展开辟了新的方向。这就导致了随之而来的需要专家使用这个工具应用于这个领域。该教育计划旨在满足这一需求,提供完整的在线培训,以促进这个正在崛起的行业的专业化并寻找更新的专业人员。





“

TECH 开发了 this 教育计划, 以便您在短短 6 个月内就能像真正的专业人士一样进行 Rhino 建模”

使用 Rhino 进行建模是一项活动, 虽然它已经有了一定的轨迹, 但目前已经越来越多地重新转换并转变为视频游戏创意。对于那些还需要更新有关该计划的知识或直接进入该计划的人来说, 这个专科文凭是理想的选择。

教育计划分为多个模块, 完全专注于Rhino建模的介绍、应用和深化。按照这个顺序, 第一部分基于了解程序最基本的方面如何工作, 例如学习执行命令或创建、编辑和转换几何图形。

随后, 技术开发工作完成, 因此, 在程序使用的中间水平上取得了进展, 并深入研究具体案例的解决方案, 将解决方案应用于不同类型的需求, 学习主要工具, 或者, 例如, 将机械知识融入建模中。

最终, 在研究计划的最后阶段, 技术在高级模型中的应用得到了深化, 除了确定细节如何适合之外, 还包括处理复杂模型的不同部分并获得对它们进行排序的技能。

学生只需连接互联网即可参加此培训, 一旦注册, 他们就可以从在线平台访问所有多媒体内容。凭借最好的教学资源, 这个专科文凭提出为期6个月的全面且平易近人的学习计划。

这个**Rhino建模专科文凭**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ Rhino建模专家呈现的实际案例开发
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践, 以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



该专科文凭设计了一个全面的学习计划, 拥有最好的教学资源, 可在短短 6 个月内学习 Rhino 建模"

“

该教育计划旨在逐步获取知识, 从而从入门过程到深化Rhino建模”

应用于电子游戏领域的Rhino Modeling程序将让您重新发现这个优秀的工具。

专注于视频游戏设计领域的Rhino 建模。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



# 02 目标

这个专科文凭的主要目标是逐步获取 Rhino 建模知识。这种培训有助于从基础上学习该程序的使用, 尽管确实, 由于该程序具有应用于视频游戏以外领域的综合设计记录, 因此学生可能具有一些先验知识。出于这个原因, 该计划的目的还在于将这些概念重新集中到游戏玩家世界的图形开发上。内容旨在从最基本的概念进行初步介绍, 并继续一些更具体的模块, 深入研究更复杂技术的开发和应用。





“

通过Rhino 建模专科文凭一起重新集中  
您的图形设计知识应用于视频游戏行业”



## 总体目标

- ◆ 深化造形理论, 培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的三维建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用

“

处理复杂模型的不同部分并获得订购它的技能”





## 具体目标

### 模块1.Rhino 中的技术建模

- ◆ 对Nurbs建模软件的工作方式有广泛的了解
- ◆ 在建模中通过精确系统工作
- ◆ 详细了解如何执行命令
- ◆ 创建几何图形的基础
- ◆ 编辑和转换几何图形
- ◆ 与现场组织合作

### 模块2.建模技术及其在Rhino中的应用

- ◆ 开发解决具体案件的技术
- ◆ 将解决方案应用于不同类型的要求
- ◆ 了解主要的软件工具
- ◆ 将机械知识纳入建模过程
- ◆ 使用分析工具工作
- ◆ 制定接近模型的策略

### 模块3.在Rhino中进行高级建模

- ◆ 深入学习高级模型的技术应用
- ◆ 详细了解一个高级模型的组成部分如何工作
- ◆ 在一个复杂的模型的不同部分工作
- ◆ 掌握订购复杂模型的技能
- ◆ 确定如何调整细节

# 03 课程管理

这个专科文凭拥有一支由顶级专业人才组成的管理和师资队伍。他们所有人都经过严格培训，旨在让学生做好准备，应对不断发展和转型的行业的挑战，并适应视频游戏的编程和开发。凭借他们多年积累的经验，他们将能够提供示例和实践练习来完善每堂课的技能。





“

这个专科文凭拥有一支由顶级专业人才组成的管理和师资队伍”

## 管理人员



### Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- 9 年航空 3D 建模经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 专门从事产品的工业设计师。国立库约大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。国立库约大学
- 全国设计和生产代表大会。CPRODI



# 04

## 结构和内容

该程序专为介绍和更新 Rhino 视频游戏图形和建模领域的设计师而设计，由该领域的专业人士组成的教师开发。内容分为 3 个不同的模块，包括从最基本和介绍性的 Rhino 技术调制概念到最深入、最复杂的技术和应用。与 TECH 设计和构建的所有学习项目一样，该项目也是采用最好的教学资源制定的，此外，始终包含理论和实践知识。



“

TECH 提供的所有学习计划都包括理论和实践层面的学习”

## 模块1. Rhino中的技术建模

- 1.1. 犀牛模型制作
  - 1.1.1. 犀牛的界面
  - 1.1.2. 对象类型
  - 1.1.3. 导航模型
- 1.2. 基础知识
  - 1.2.1. 用口香糖编辑
  - 1.2.2. 视口
  - 1.2.3. 建模助手
- 1.3. 精确建模
  - 1.3.1. 坐标输入
  - 1.3.2. 距离和角度约束的输入
  - 1.3.3. 对象约束
- 1.4. 指挥分析
  - 1.4.1. 额外的建模辅助工具
  - 1.4.2. Smart Track
  - 1.4.3. 施工图
- 1.5. 线条和折线
  - 1.5.1. 圆圈
  - 1.5.2. 自由形式的线条
  - 1.5.3. 螺旋形
- 1.6. 编辑几何图形
  - 1.6.1. 圆角 和 倒角
  - 1.6.2. 混合曲线
  - 1.6.3. Loft
- 1.7. 变革I
  - 1.7.1. 移动、旋转、缩放
  - 1.7.2. 加入、修剪、扩展
  - 1.7.3. 分离- 偏移- 形状
- 1.8. 创建形状
  - 1.8.1. 可变形的形状
  - 1.8.2. 用固体做模型
  - 1.8.3. 转化的固体

- 1.9. 创造表面
  - 1.9.1. 简单的表面
  - 1.9.2. 挤压、翻转 和旋转表面
  - 1.9.3. 扫除表面
- 1.10. 组织机构
  - 1.10.1. 图层
  - 1.10.2. 群组
  - 1.10.3. 块状物

## 模块2. 建模技术及其在Rhino中的应用

- 2.1. 技术
  - 2.1.1. 支撑物的交叉点
  - 2.1.2. 创建一个太空船体
  - 2.1.3. 管道
- 2.2. 应用I
  - 2.2.1. 创建一个拉杆箱的边缘
  - 2.2.2. 创建一个轮胎
  - 2.2.3. 建立一个时钟的模型
- 2.3. 基本技术II
  - 2.3.1. 使用等值线和边线进行建模
  - 2.3.2. 在几何学上开辟新天地
  - 2.3.3. 用铰链工作
- 2.4. 应用II
  - 2.4.1. 创建一个涡轮机
  - 2.4.2. 构建进气口
  - 2.4.3. 模仿边缘厚度的技巧
- 2.5. 工具
  - 2.5.1. 使用镜像对称的提示
  - 2.5.2. 使用圆角
  - 2.5.3. 使用修饰
- 2.6. 机械应用
  - 2.6.1. 创建齿轮
  - 2.6.2. 建造一个滑轮
  - 2.6.3. 减震器的构造

- 2.7. 导入和导出文件
    - 2.7.1. 发送Rhino文件
    - 2.7.2. 导出Rhino文件
    - 2.7.3. 从Illustrator导入到Rhino
  - 2.8. 分析工具I
    - 2.8.1. 图形化曲率分析工具
    - 2.8.2. 曲线连续性分析
    - 2.8.3. 曲线分析问题和解决方案
  - 2.9. 分析工具II
    - 2.9.1. 表面方向分析工具
    - 2.9.2. 表面分析工具 环境图
    - 2.9.3. 分析工具 显示边缘
  - 2.10. 策略
    - 2.10.1. 建设战略
    - 2.10.2. 曲线网络的表面
    - 2.10.3. 使用蓝图的工作
- 模块3.在Rhino中进行高级建模**
- 3.1. 制作摩托车模型
    - 3.1.1. 导入参考图像
    - 3.1.2. 建立后轮胎模型
    - 3.1.3. 后轮胎模型化
  - 3.2. 后桥机械部件
    - 3.2.1. 创建制动系统
    - 3.2.2. 构建驱动链
    - 3.2.3. 链条盖的建模
  - 3.3. 为发动机建模
    - 3.3.1. 创造身体
    - 3.3.2. 添加机械元素
    - 3.3.3. 纳入技术细节
  - 3.4. 建立主甲板模型
    - 3.4.1. 曲线和曲面的建模
    - 3.4.2. 建立甲板模型
    - 3.4.3. 切割框架
  - 3.5. 建立上部区域的模型
    - 3.5.1. 建造座椅
    - 3.5.2. 在前面的区域创造细节
    - 3.5.3. 在后部地区创造细节
  - 3.6. 功能部件
    - 3.6.1. 燃油箱
    - 3.6.2. 后灯
    - 3.6.3. 前灯
  - 3.7. 建造前轴I
    - 3.7.1. 刹车系统和轮圈
    - 3.7.2. 前叉
    - 3.7.3. 车把
  - 3.8. 建造前轴II
    - 3.8.1. 握把
    - 3.8.2. 刹车线
    - 3.8.3. 器械
  - 3.9. 添加细节
    - 3.9.1. 完善主体
    - 3.9.2. 加装消音器
    - 3.9.3. 添加踏板
  - 3.10. 最后要素
    - 3.10.1. 建立挡风玻璃模型
    - 3.10.2. 支架的建模
    - 3.10.3. 最后的细节



通过这个专科文凭,成为电子游戏  
领域 Rhino 建模领域的真正专家"

# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



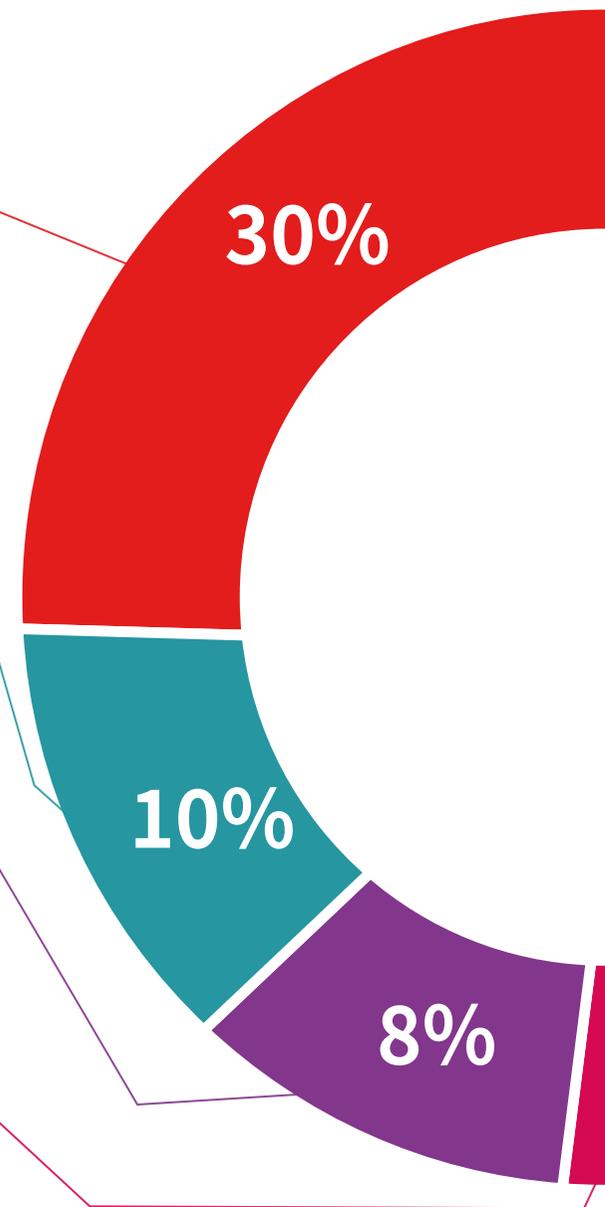
### 技能和能力的实践

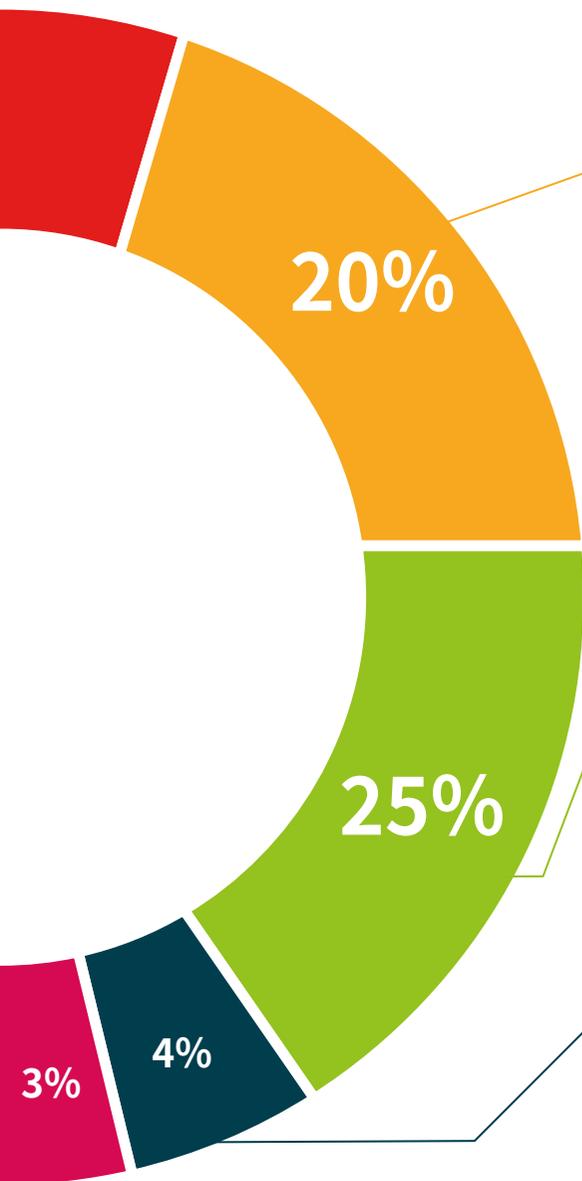
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体片中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学历

Rhino建模专科文凭除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的专科文凭学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去出门  
或办理文件的麻烦”

这个Rhino建模专科文凭包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的专科文凭学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: Rhino建模专科文凭

官方学时: 450小时



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

专科文凭  
Rhino建模

- » 模式:在线
- » 时间:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 专科文凭 Rhino建模

