

محاضرة جامعية تصميم وتطوير ألعاب الويب



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية تصميم وتطوير ألعاب الويب

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitude.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/web-game-design-development

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المؤهل العلمي

صفحة 24

04

المنهجية

صفحة 16

03

الهيكل والمحتوى

صفحة 12

المقدمة

إن تعميم الإنترنت يعني أن العديد من الأنشطة التي تم تنفيذها سابقًا وبشكل حصري في العالم غير المتصل بالإنترنت يتم تنفيذها الآن عبر الإنترنت أيضًا. ولم يتم استبعاد الترفيه المثالي اليوم من هذا. يمكن الآن أيضًا الاستمتاع بألعاب الفيديو التي كانت مقتصرة في السابق على وحدات التحكم عبر الويب. بالإضافة إلى ذلك، هناك بعض الألعاب المصممة خصيصًا للعب على الويب. لكن تصميمها يحتاج إلى معرفة دقيقة، حيث لا يستطيع الجميع القيام بذلك. يقدم هذا المؤهل العلمي للطلاب المعرفة اللازمة لتصميم وتطوير ألعاب الويب، حتى يتمكنوا من إنشاء أعمال ناجحة رائعة وبالتالي التقدم مهنيًا.



صمم ألعاب ويب مشهورة جدًا وحقق نجاحًا احترافيًا"



تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- تطور الحالات العملية المقدمة من قبل خبراء في تصميم المنتج
- المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها، تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات للمناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

صناعة ألعاب الفيديو عملاقة. هناك العديد من الشركات التي تصمم ألعابًا متنوعة جدًا، اعتمادًا على ظروف مثل الجمهور المستهدف الذي تستهدفه، أو ميزانيتها أو نوعها أو النظام الأساسي المستهدف. وبالتالي، من بين كل هذه الصناعة المعقدة هناك أيضًا مساحة لألعاب الويب.

يمكن الاستمتاع بهذا النوع من الألعاب من خلال موقع ويب، بحيث يعمل خارجيًا على المنصات الافتراضية ووحدات التحكم، وتحتاج فقط إلى حاسوب متصل بالإنترنت أو هاتف محمول لتجربتها. وبالتالي، فهي لعبة فيديو غير مألوفة ولذلك تتطلب معرفة محددة لتطويرها وتصميمها بشكل صحيح.

لهذا السبب، فإن هذه المحاضرة الجامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب هو الحل لجميع أولئك الذين يسعون للتقدم بشكل احترافي في صناعة ألعاب الفيديو. وبالتالي، يحتوى هذا المؤهل العلمى على أفضل محتوى في تطوير ألعاب الفيديو لمجال المواقع الإلكترونية، وتستخدم عملية التعلم عبر الإنترنت بالكامل، مما يسهل التوازن بين الحياة العملية والدراسة للطلاب.



ألعاب الويب ناجحة جدًا في جميع أنحاء العالم.
لا تنتظر وحسن مستواك في التصميم مع هذه
المحاضرة الجامعية"

تبحث أفضل الشركات في هذا المجال عن خبراء في تصميم ألعاب الويب. لا تجعلهم ينتظرون.

ستصبح أفضل مطور ألعاب ويب من حولك عند الانتهاء من هذا المؤهل العلمي.

تتمتع ألعاب الويب بحضور كبير على الإنترنت ويستمتع بها الملايين من الأشخاص. الوصول إلى هذا المجال المزدهر للغاية بفضل هذه المحاضرة الجامعية"

البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في هذا المجال، يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائط المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية سيجلب للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياقي، أي في بيئة محاكاة ستوفر تأهيلاً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على حل المشكلات، والذي المهني في يجب أن تحاول من خلاله حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ من خلاله. للقيام بذلك، ستحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

الأهداف

الهدف الرئيسي من هذه المحاضرة الجامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب هو تقديم التحسين المهني لطلابها في صناعة ألعاب الفيديو، وتحقيقاً لهذه الغاية، يوفر هذا المؤهل العلمي معرفة ومهارات رائعة، حتى يتمكن الطلاب من الوصول إلى أفضل الشركات في هذا المجال. وبالتالي، فإن أولئك الذين يكملون هذا البرنامج العلمي سيكونون في أفضل وضع يمكنهم من تحقيق قفزة مهمة في حياتهم العملية.



حقق جميع أهدافك المهنية بفضل هذه المحاضرة الجامعية
في تصميم وتطوير ألعاب الويب"



الأهداف العامة



- ♦ التعرف على طرق البرمجة المختلفة المطبقة على ألعاب الفيديو
- ♦ إتقان لغات البرمجة الأساسية المستخدمة في ألعاب الفيديو
- ♦ التعرف على دور البرمجة في تطوير ألعاب الفيديو
- ♦ تطوير ألعاب ألعاب الفيديو ويب

الأهداف المحددة



- ♦ كن قادراً على تصميم الألعاب وتطبيقات الويب التفاعلية باستخدام الوثائق المقابلة لها
- ♦ تقييم السمات الرئيسية للألعاب وتطبيقات الويب التفاعلية للتواصل بشكل احترافي ومصحح

أنت تريد أن تذهب بعيداً وهذا المؤهل العلمي
سوف يساعدك على تحقيق ذلك"



الهيكل والمحتوى

تم إنشاء هذا المجازرة الجامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب من قبل خبراء كبار في هذا المجال ينتمون إلى بعض أكبر شركات ألعاب الفيديو في العالم، لذلك سيستمع الطلاب بالمحتوى الأكثر ابتكارًا، المستخرج مباشرة من المجال الاحترافي. وبهذه الطريقة، يتم التأكد من أن الطلاب يمكنهم تطبيق كل ما تعلموه طوال فترة الدراسة في عملهم. وهذا سوف يقودهم إلى النجاح.



محتوى كامل ومبتكر حتى تصبح متخصصًا
في تصميم وتطوير ألعاب الويب"



الوحدة 1. تصميم وتطوير ألعاب الويب

- 1.1. أصول ومعايير الويب
 - 1.1.1. أصول الانترنت
 - 2.1.1. إنشاء World Wide Web
 - 3.1.1. ظهور معايير الويب
 - 4.1.1. ظهور معايير الويب
- 2.1. بروتوكول نقل النص الفائق HTTP وهيكل خادم العميل
 - 1.2.1. دور خادم عميل
 - 2.2.1. اتصالات خادم عميل
 - 3.2.1. التاريخ الحديث
 - 4.2.1. الحوسبة المركزية
- 3.1. برمجة الويب: مقدمة
 - 1.3.1. مفاهيم أساسية
 - 2.3.1. إعداد خادم الويب
 - 3.3.1. المفاهيم الأساسية في HTML5
 - 4.3.1. أشكال HTML
- 4.1. مقدمة في HTML وأمثلة
 - 1.4.1. تاريخ HTML5
 - 2.4.1. عناصر HTML5
 - 3.4.1. APIs
 - 4.4.1. 3CCS
- 5.1. نموذج كائن المستند
 - 1.5.1. ما هو نموذج كائن المستند؟
 - 2.5.1. استخدام DOCTYPE
 - 3.5.1. أهمية التحقق من صحة HTML
 - 4.5.1. الوصول إلى العناصر
 - 5.5.1. إنشاء العناصر والنصوص
 - 6.5.1. استخدام innerHTML
 - 7.5.1. حذف عنصر أو عقدة نصية
 - 8.5.1. قراءة وكتابة خصائص العنصر
 - 9.5.1. التعامل مع أنماط العناصر
 - 10.5.1. إرفاق ملفات متعددة في وقت واحد

- 9.1 PlayCanvas لتطوير ألعاب الويب
 - 1.9.1 ما هو PlayCanvas؟
 - 2.9.1 إعدادات المشروع
 - 3.9.1 إنشاء أداة
 - 4.9.1 إضافات الأشياء المادية
 - 5.9.1 إضافة النموذج
 - 6.9.1 تغيير إعدادات الجاذبية والمشهد
 - 7.9.1 تنفيذ Scripts
 - 8.9.1 التحكم بالكاميرا
- 10.1 Phaser لتطوير ألعاب الويب
 - 1.10.1 ما هو Phaser؟
 - 2.10.1 تحميل موارد
 - 3.10.1 بناء العالم
 - 4.10.1 المنصات الافتراضية
 - 5.10.1 اللاعب
 - 6.10.1 إضافة الأشياء المادية
 - 7.10.1 استخدام لوحة المفاتيح
 - 8.10.1 التقاط pickups
 - 9.10.1 النقاط وعلامات الترقيم
 - 10.10.1 المصنّات المرتدة

- 6.1 مقدمة في CSS وأمثلة
 - 1.6.1 بناء الجملة 3CSS
 - 2.6.1 أوراق النمط
 - 3.6.1 الملصقات
 - 4.6.1 محددات
 - 5.6.1 تصميم الويب باستخدام CSS
- 7.1 مقدمة وأمثلة في JavaScript
 - 1.7.1 ما هو JavaScript؟
 - 2.7.1 تاريخ موجز للغة
 - 3.7.1 إصدارات JavaScript
 - 4.7.1 إظهار مربع حوار
 - 5.7.1 بناء الجملة في JavaScript
 - 6.7.1 فهم Scripts
 - 7.7.1 مساحات
 - 8.7.1 تعليقات
 - 9.7.1 المهام
 - 10.7.1 JavaScript في الصفحة وخارجي
- 8.1 مهام JavaScript
 - 1.8.1 تصريحات المهنة
 - 2.8.1 تعابير المهنة
 - 3.8.1 الدعوة إلى المهام
 - 4.8.1 العودية
 - 5.8.1 وظائف متداخلة وإغلاقات
 - 6.8.1 الحفاظ المتغير
 - 7.8.1 وظائف متعددة متداخلة
 - 8.8.1 تعارضات الأسماء
 - 9.8.1 عمليات الإغلاق والإغلاقات
 - 10.8.1 مقاييس الوظيفة

هذه المحتويات سوف تجعلك خبيرًا عظيمًا"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.



في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

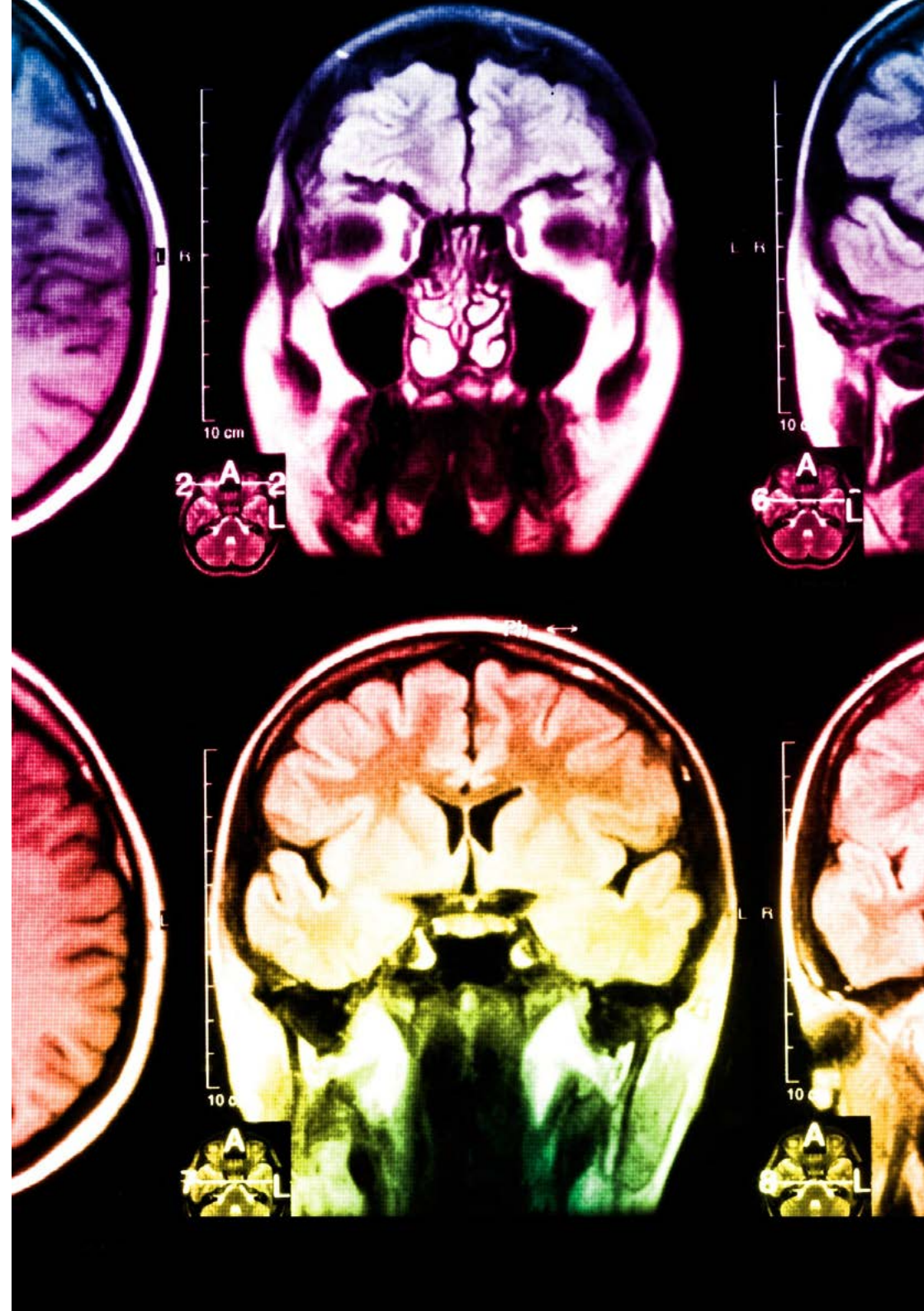
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

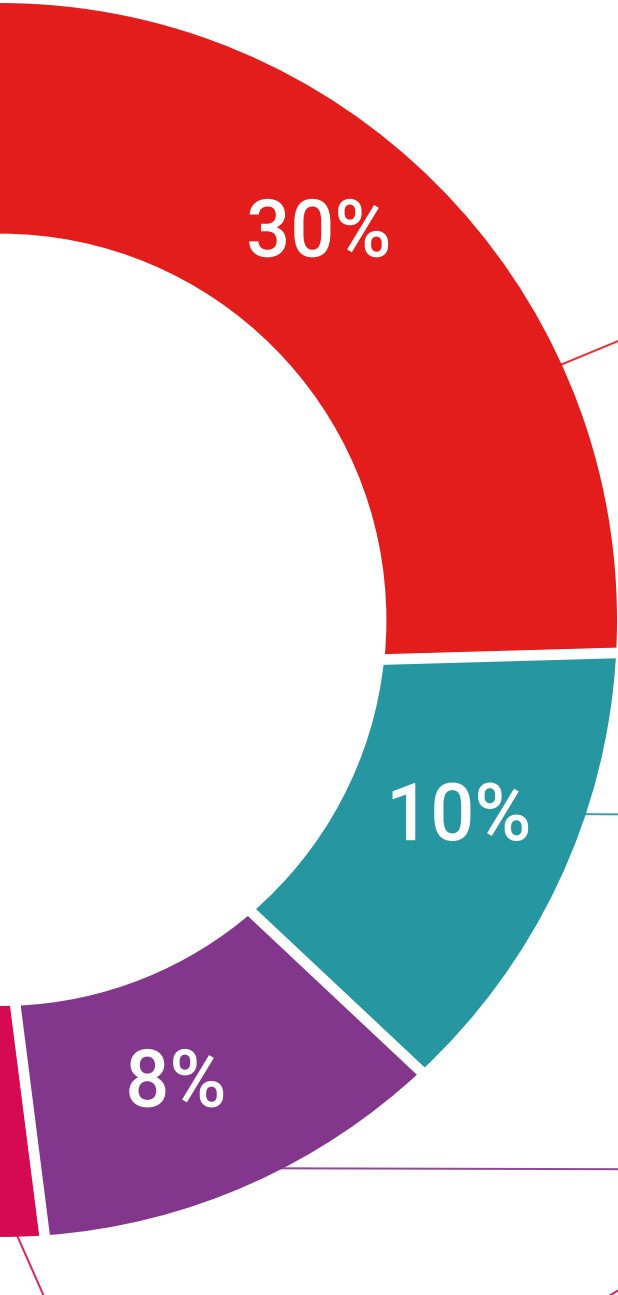
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموشاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

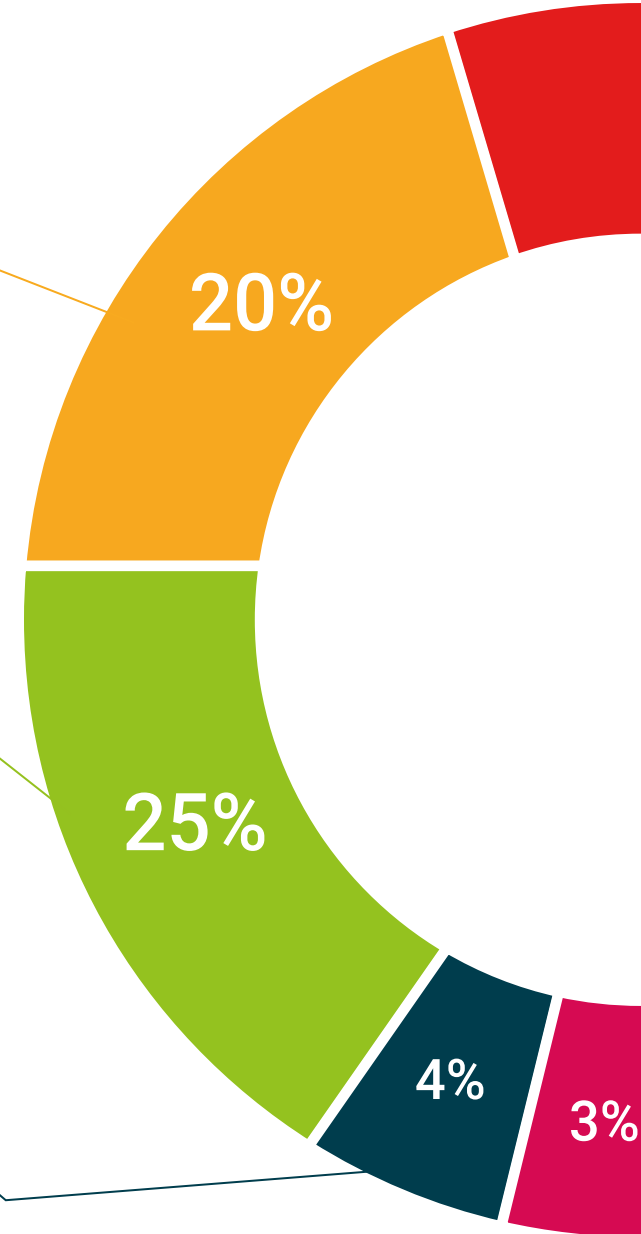
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن هذه المحاضرة الجامعية في تصميم تطوير ألعاب الويب التدريب الأكثر دقة وحداثة بالإضافة إلى الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك
الجامعية دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية
إجراءات مرهقة"



تحتوي درجة محاضرة جامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق. بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في تصميم وتطوير ألعاب الويب

طريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أسابيع



tech الجامعة
التيكنولوجية

محاضرة جامعية

تصميم وتطوير ألعاب الويب

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

محاضرة جامعية تصميم وتطوير ألعاب الويب