

大学课程

严肃游戏与举报





tech 科学技术大学

大学课程 严肃游戏与举报

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/serious-games-whistleblowing

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

40多年来, 视频游戏一直是各种类型的人的一种逃避方式, 从那些热爱赛车的人到那些喜欢在通过方块重新创建的场景中创造虚拟生活的人。然而, 它的力量不仅仅是娱乐, 因为谴责严肃游戏的创造使得某些社会情境变得可见, 暗示玩家的敏感性并让他们反思。为了让创意者详细了解这一类型的特点, TECH 制作了这个完整的节目。这是一个 100% 在线、强化和高度培训的学位, 将以详尽和专业的方式影响您的职业发展。





“

只需 6 周时间, 您就距离获得研究生学术市场上最好的资格并专注于严重投诉游戏仅一步之遥”

严肃游戏还可以集中谴责某些社会、文化和政治问题。其中一个例子是著名的“Fake it to make It”，旨在揭露<368>假新闻</368>，它揭示了信息很容易被扭曲和传播，以达到负面目的，并严重影响人们的尊严和正直。和实体。创建此类视频游戏的目的是暗示消费者的敏感性并唤醒他们的批判性一面，邀请他们反思特定主题。

这种类型在市场上的流行是 TECH 决定创建一个学位的原因，通过该学位，该领域的任何毕业生都可以详细了解其来龙去脉。这是严肃游戏和投诉大学课程，是一个 100% 在线课程，为期 6 周，毕业生将有机会接触到由该领域专家准备的最佳教学大纲。这是基于此类视频游戏必须满足的提高认识的要求及其设计规范，通过深入研究其结构的概念化以及建议的规则和目标来得出结论。

所有这一切都是通过 100% 在线程序实现的，并且可以通过任何具有互联网连接的设备进行访问。通过这种方式，毕业生将能够随时随地进行联系。此外，所有内容（包括不同格式的附加材料）都可以在您需要时下载以供咨询，甚至在完成本学术体验课程后也是如此。

这个**严肃游戏与举报大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- 严肃游戏病专家介绍的实践案例的发展
- 以图形、图表和极具实用性的内容设计，提供关于职业实践中不可或缺学科的实用信息
- 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- 特别强调创新方法论
- 提供理论课程、专家解答问题、有争议话题的讨论论坛以及个人思考作业等
- 可以在任何连接互联网的固定或便携设备上访问课程内容

“

您将能够深入研究建立良好规则和目标的重要性，并获取针对每个案例的建议目录”

“

您将探索 Fake it 的世界来制作它及其设计, 并且您将能够就使用某些技术和游戏策略的有效性得出自己的结论”

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该计划设计以问题导向的学习为中心, 专业人士将在整个学年中尝试解决各种实践情况。他们将使用由知名专家制作的创新互动视频系统进行辅助。

100% 在线学位, 您可以深入研究此类视频游戏的目标, 并制定创意策略来满足每个目标。

从第一天起你就会看到自己的进步, 六周后你将完美掌握不同类型投诉视频游戏的规范。



02 目标

对于 TECH 来说, 为毕业生的专业发展创造高度培训和有益的学位是其主要目标。因此, 访问这门大学课程的创意人士将在其中找到最好的学术工具, 基于最详尽的内容和最多多样化和创新的附加材料。通过这种方式, 在完成学位后, 他们将获得有关严重投诉游戏的专业知识, 这将使他们能够开展自己的成功项目。



“

高度培训的学位课程不
断提高个人职业生涯”



总体目标

- ◆ 了解如何识别严肃游戏对不同行业的影响
- ◆ 深入研究所有理论和实践知识, 以便能够使经典训练适应严肃的游戏环境
- ◆ 深入了解视频游戏在严肃游戏中的设计, 并将其与背景相结合严肃游戏
- ◆ 整合对具有相关社会影响的严肃游戏的分析
- ◆ 拓宽学生的职业可能性范围





具体目标

- 深入了解专注于告发问题的严肃游戏
- 掌握寻求玩家情感反应的设计技

“

通过严重投诉游戏中的行动和决策来掌握实验, 本大学课程将为您提供在 150 小时内实现这一目标的关键”

03 课程管理

为了准备这门严肃游戏和投诉大学课程的师资, TECH 选择了一支在该领域拥有广泛职业生涯的专家团队。他们是精通该学科的专业人士, 在其职业生涯中参与并指导了多个项目。拥有这个小组的可能性将为该学位提供对当前职业状况实用、现实和批判性的看法, 并使毕业生能够更好地将整个教学大纲中开发的信息结合起来。



GAME OVER

Looks like you need to head back
to space ship school!

to kill: 8 enemies

to just: 12 minutes

Press any key to restart your adventure

“

对于本次大学课程,教学团队从自己的经验中提取了真实的实际案例,以便您可以与他们一起制定有效且成功的行动策略”

管理人员



Sánchez del Real, Gracia 女士

- Infinity Group 学习与互动领域总监
- 教育科技解决方案和电子学习项目设计和开发的数字顾问
- 西班牙经济和数字公民促进协会 Digitaliza 主席
- 特别项目负责人
- 性别平等硕士
- 个人、行政和商业教练硕士
- 性别平等、女性领导力和多元化问题专家
- 信息科学、广告和公共关系专业毕业生
- 增强虚拟现实和元宇宙专家
- 教育、培训和传播互动游戏和严肃游戏开发专家
- 安全和职业风险预防部门、工业部门、卫生部门和第三部门学习环境游戏化专家



教师

Arellano, Margarita 女士

- ◆ MyWay 西班牙创始人兼项目总监
- ◆ 数字营销和传播专家
- ◆ 通讯材料生产专家
- ◆ 信息科学专业毕业生, 主修广告和数字营销

“

借此机会了解这个领域的最新发展, 并将其应用到您的日常工作中”

04

结构和内容

这所大学通过创建最好的教学大纲并纳入最多样化和动态的附加材料，展示了其对学生创建每个学位的承诺。此外，由于在内容开发中使用了Relearning方法以及已经提到的内容，每个课程的教学负担大大减少，保持了高度的培训。通过这种方式，毕业生可以获得一个学位，该学位将为他们提供掌握知识，在这种情况下，是基于投诉的严肃游戏部门，而无需投入额外的时间进行学习。

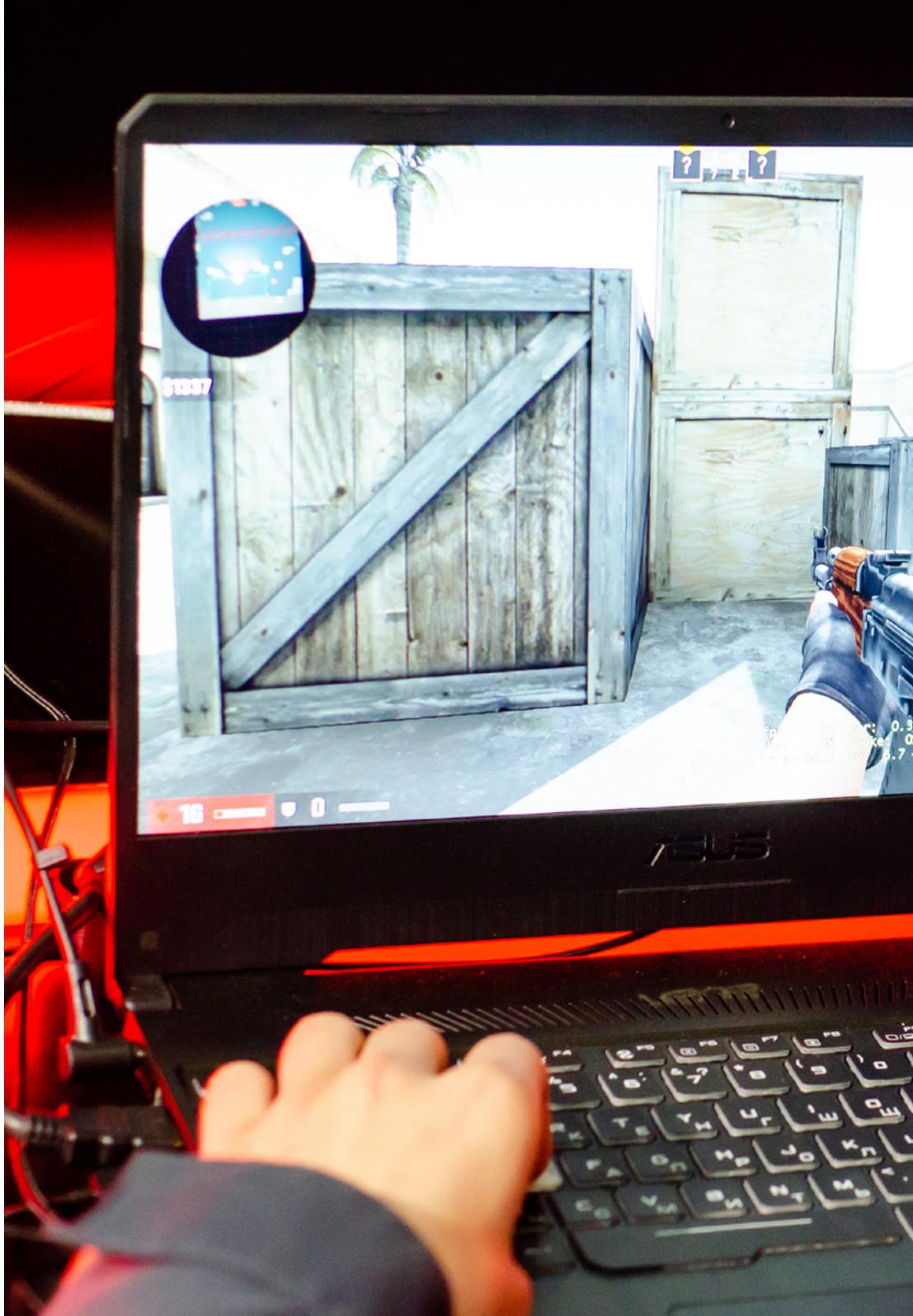


“

借助 TECH 及其学术方法, 您可以设定节奏和
时间表, 无需匆忙或压力”

模块1.严肃游戏和告发

- 1.1. 严肃游戏和意识
 - 1.1.1. 抱怨
 - 1.1.2. 意识
 - 1.1.3. 可玩的故事
- 1.2. 报告严肃游戏及其目标
 - 1.2.1. 目的
 - 1.2.2. 学习
 - 1.2.3. 设计
- 1.3. 投诉视频游戏中的游戏类型
 - 1.3.1. 复杂性
 - 1.3.2. 玩法
 - 1.3.3. 故事
- 1.4. 投诉严肃游戏中的行动和决定
 - 1.4.1. 实验
 - 1.4.2. 学习
 - 1.4.3. 设计
- 1.5. 概念化投诉视频游戏
 - 1.5.1. 目录
 - 1.5.2. 抱怨
 - 1.5.3. 设计
- 1.6. 抱怨视频游戏的规则和目标
 - 1.6.1. 机制
 - 1.6.2. 动态性
 - 1.6.3. 目标
- 1.7. 谴责电子游戏的冲突
 - 1.7.1. 故事
 - 1.7.2. 矛盾冲突
 - 1.7.3. 设计
- 1.8. 严肃的告发
 - 1.8.1. 目录
 - 1.8.2. 实验
 - 1.8.3. 实际投诉





- 1.9. 探索 Fake it to make It 的世界
 - 1.9.1. 假装成功
 - 1.9.2. 设计
 - 1.9.3. 实验
- 1.10. 简报、投诉和严肃游戏
 - 1.10.1. 简报
 - 1.10.2. 用处
 - 1.10.3. 案例

“

是时候为你的未来做出一个非常重要的决定了。通过选择 TECH, 您将获得世界上最大的在线大学认可的优质培训”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



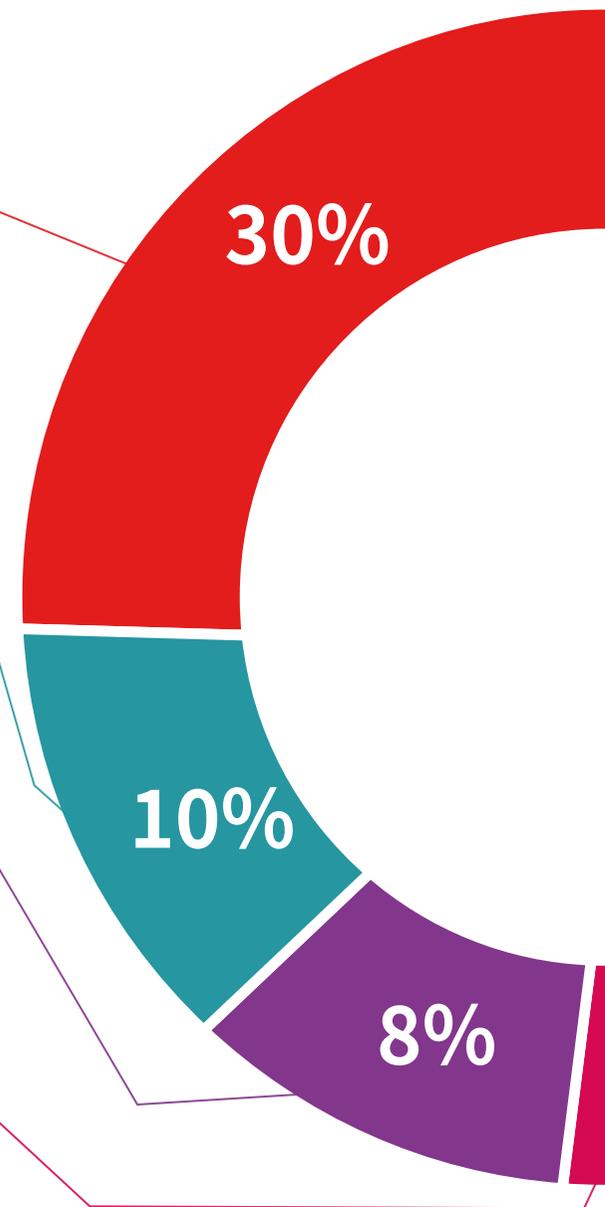
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

严肃游戏与举报大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

政治环境中的新闻学专科
文凭保证,除了最严格和最
新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学 颁发的专科
文凭学位”

这个**严肃游戏与举报大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: **严肃游戏与举报大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
严肃游戏与举报

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

严肃游戏与举报

