

大学课程

严肃游戏与自传体视频游戏



tech 科学技术大学

大学课程 严肃游戏与自传体视频游戏

- › 模式:在线
- › 时长: 6周
- › 学位: TECH 科技大学
- › 课程表:自由安排时间
- › 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/serious-games-autobiographical-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

通过游戏让公众参与个人体验的可能性使许多创意人员能够以有趣和有趣的方式传达自己的感觉和感受。通过严肃的自传体游戏,这些专业人士让玩家参与到艺术情节中,其中想象力和沟通技巧高于一切。然而,由于其抽象性质,掌握这种类型可能是一项复杂的任务。因此,TECH认为有必要开发这个项目,以便毕业生获得开发成功的自传视频游戏项目所需的技能和知识。所有这一切都通过一种舒适且易于访问的在线格式实现,使您可以在任何您想要的地方并以 100% 个性化的时间表获得该学位。





TECH 为您提供市场上最好的课程, 通过最前卫的教学方法, 在短短 6 周内专注于严肃自传游戏”

数字技术的发展及其对视频游戏行业的影响使得各种类型的游戏得以发展：冒险、策略、街机、体育等等。然而，最不为人所知的一种是自传式的，它通过非常有创意的游戏叙事，能够通过玩家参与创意的个人体验来传递感觉和感受。这一类型最著名的项目之一是 Dys4ia，其创造者 Anna Anthropy 以抽象的方式捕捉到了她的性别变化，让观众参与到这个过程中。

尽管目前还不是一个非常广泛的领域，但这些类型的游戏在该领域已经很受欢迎，这就是为什么这所大学认为有必要开发一个深入处理该主题的项目。这是严肃游戏和自传式视频游戏大学课程，该学位以多学科和动态的方式在 6 周内深入研究该类型的细节。通过最好的理论和实践教学大纲，毕业生将能够获得有关这些视频游戏的特征、目标、编目、概念化和推荐规则的专业知识，并通过进行真实的案例研究来得出结论。因此，这是一个高度培训计划，旨在使创意人员在完成该计划后能够单独或作为团队的一部分开展自己的项目。

为了实现这一目标，它还将提供数小时由教学团队精选的最佳附加材料，并以不同的形式呈现：详细视频、动态摘要、研究文章、补充读物和实践案例。所有这些都以方便的在线格式呈现，可通过任何设备全天 24 小时访问，保证满足毕业生学术和时间需求的教育体验。

这个**严肃游戏与自传式视频游戏大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- 严肃游戏病专家介绍的实践案例的发展
- 以图形、图表和极具实用性的内容设计，提供关于职业实践中不可或缺学科的实用信息
- 提供实践练习，通过自我评估来提高学习效果
- 特别强调创新方法论
- 提供理论课程、专家解答问题、有争议话题的讨论论坛以及个人思考作业等
- 可以在任何连接互联网的固定或便携设备上访问课程内容



一个 100% 在线程序，您可以随时随地学习自传式视频游戏的来龙去脉”

“

学术市场上深入研究自传式严肃游戏中推荐的规则和目标的最佳机会”

课程大纲包括对 Dys4ia 的详尽分析,以便您通过成功案例的研究获得该类型的专业知识。

在为期 6 周的培训中,您将能够每天 24 小时通过任何具有互联网连接的设备访问虚拟教室。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该计划设计以问题导向的学习为中心,专业人士将在整个学年中尝试解决各种实践情况。他们将使用由知名专家制作的创新互动视频系统进行辅助。



02 目标

目前与自传式严肃游戏相关的学术研究几乎不存在。因此，该项目的目标是为学生提供该领域最广泛和专业的知识，使他们能够详细了解并保证处理与此类视频游戏相关的一切。为此，它将为您提供最具创新性和最有效的教育工具，这样，在短短 6 周内，您将能够在保证成功的情况下开展您自己的个人项目。



“

在这个项目中, 您将发现自媒体严肃游戏最成功的实际用途, 以便您可以根据该行业的趋势调整您的创意策略”



总体目标

- ◆ 了解如何识别严肃游戏对不同行业的影响
- ◆ 深入研究所有理论和实践知识, 以便能够使经典训练适应严肃的游戏环境
- ◆ 深入了解视频游戏在严肃游戏中的设计, 并将其与背景相结合严肃游戏
- ◆ 整合对具有相关社会影响的严肃游戏的分析
- ◆ 拓宽学生的职业可能性范围





具体目标

- 深入了解以自传为主题的严肃游戏
- 理解并学习用这种方法设计游戏的过程
- 对设计技术有广泛的了解, 以通过传记游戏寻求其反响

“

TECH的目标是让您完成本大学课程, 获得最详尽的知识, 从那时起, 这些知识将使您成为自传式视频游戏专家”

03 课程管理

该项目的管理人员和教员的特点主要在于他们的年轻性和创新性,当然还有他们在管理和参与与严肃游戏不同领域相关的项目方面长期而广泛的工作经验。这是一支具有无与伦比的人才素质的教学团队,他们在适应该行业要求的当前、关键、动态的教学大纲中表达了对毕业生专业成长的承诺。



“

如果教学大纲中的某些内容让您有疑问,教学团队将很乐意帮助您解决”

管理人员



Sánchez del Real, Gracia 女士

- Infinity Group 学习与互动领域总监
- 教育科技解决方案和电子学习项目设计和开发的数字顾问
- 西班牙经济和数字公民促进协会 Digitaliza 主席
- 特别项目负责人
- 性别平等硕士
- 个人、行政和商业教练硕士
- 性别平等、女性领导力和多元化问题专家
- 信息科学、广告和公共关系专业毕业生
- 增强虚拟现实和元宇宙专家
- 教育、培训和传播互动游戏和严肃游戏开发专家
- 安全和职业风险预防部门、工业部门、卫生部门和第三部门学习环境游戏化专家



教师

Pascual Vicente, Virginia 女士

- ◆ 数字营销和传播专家
- ◆ Infinity Group 多媒体编辑总监
- ◆ 信息科学学位

“

借此机会了解这个领域的最新发展,并将其应用到您的日常工作中”

04 结构和内容

为了准备这个课程,TECH考虑了教学团队的建议,他们进行了详尽的信息整理工作,以创建市场上最完整的培训大纲。然而,为了能够提供动态且有吸引力的学术体验,整个理论内容已适应新的Relearning方法,因此毕业生无需投入更多时间记住概念,因为您将成为渐进和自然学习的参与者。





“

您将能够深入了解UV
Rizom的规格及其在当前
市场的适用性”

模块1.严肃游戏和自传性游戏

- 1.1. 自传式严肃游戏
 - 1.1.1. 自传
 - 1.1.2. 设计
 - 1.1.3. 目的
- 1.2. 自传体视频游戏的目标
 - 1.2.1. 目的
 - 1.2.2. 学习
 - 1.2.3. 设计
- 1.3. 适用于自传体视频游戏的类型
 - 1.3.1. 应用自传
 - 1.3.2. 目录
 - 1.3.3. 设计
- 1.4. 自传体视频游戏中的动作和决定
 - 1.4.1. 实验
 - 1.4.2. 学习
 - 1.4.3. 设计
- 1.5. 将自传体视频游戏概念化
 - 1.5.1. 目录
 - 1.5.2. 自传
 - 1.5.3. 设计
- 1.6. 自传体视频游戏的规则和目标
 - 1.6.1. 机制。
 - 1.6.2. 动态性
 - 1.6.3. 目标
- 1.7. 自传体视频游戏中的冲突
 - 1.7.1. 故事
 - 1.7.2. 矛盾冲突
 - 1.7.3. 设计
- 1.8. 自传式严肃游戏:实际用途
 - 1.8.1. 目录
 - 1.8.2. 实验
 - 1.8.3. 严肃游戏



- 1.9. 探索 Dys4ia 的世界
 - 1.9.1. Dys4ia
 - 1.9.2. 设计
 - 1.9.3. 实验
- 1.10. 先进的 Rizom 紫外线
 - 1.10.1. 简报
 - 1.10.2. 用处
 - 1.10.3. 案例

“

只需点击一下鼠标,您就可以获得开展自传项目并在视频游戏世界取得成功所需的知识”



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

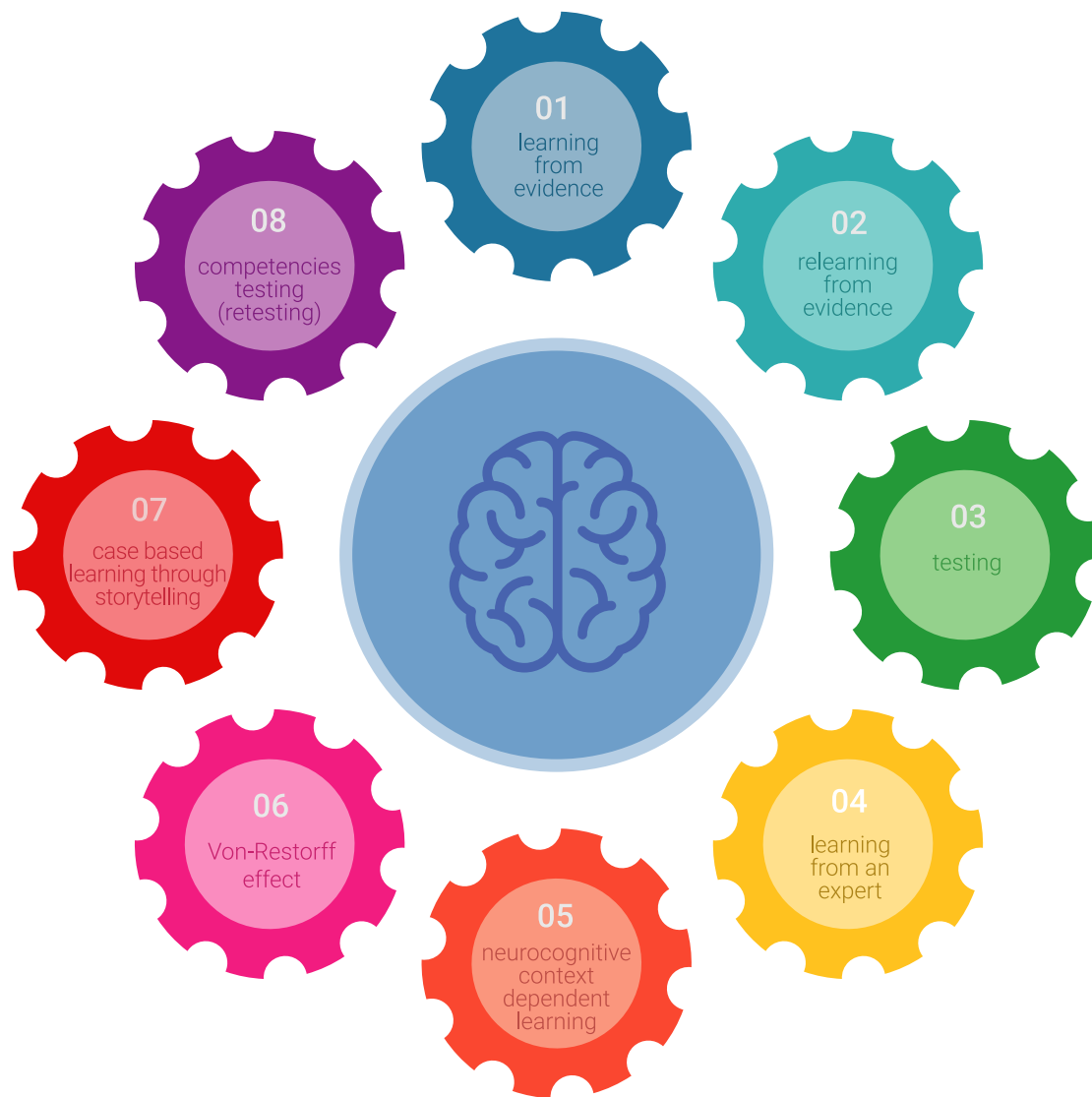
TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



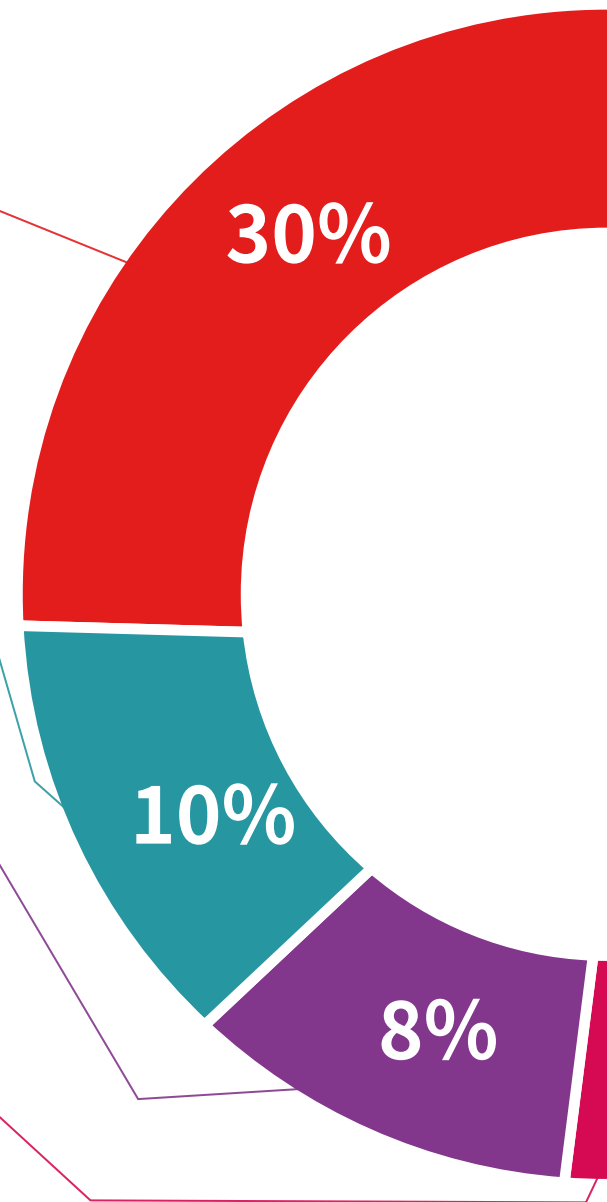
技能和能力的实践

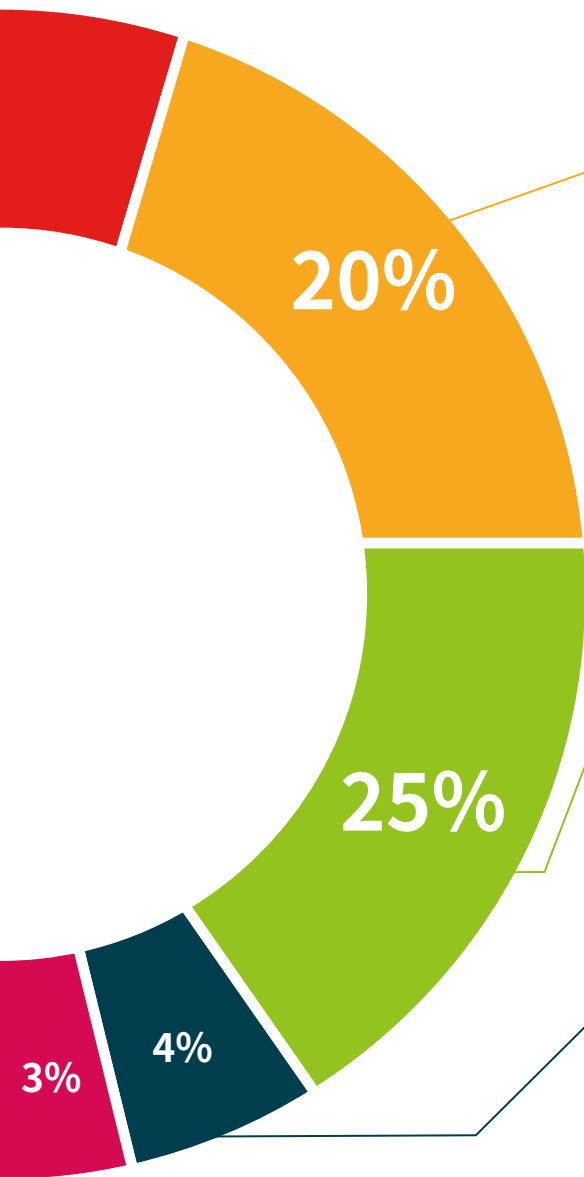
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

严肃游戏与自传体视频游戏大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

政治环境中的新闻学专科文凭保证,除了最严格和最新的培训外,还可以获得由 TECH 科技大学颁发的专科文凭学”

这个**严肃游戏与自传体视频游戏大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: **严肃游戏与自传体视频游戏大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺 创新
个性化的关注 现在 质量
知识 网页 培训
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
严肃游戏与自传体视频游戏

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

严肃游戏与自传体视频游戏



tech 科学技术大学