

大学课程

3D Studio Max 中的多边形建模



大学课程 3D Studio Max 中的多边形建模

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间: 16小时/周
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/polygonal-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

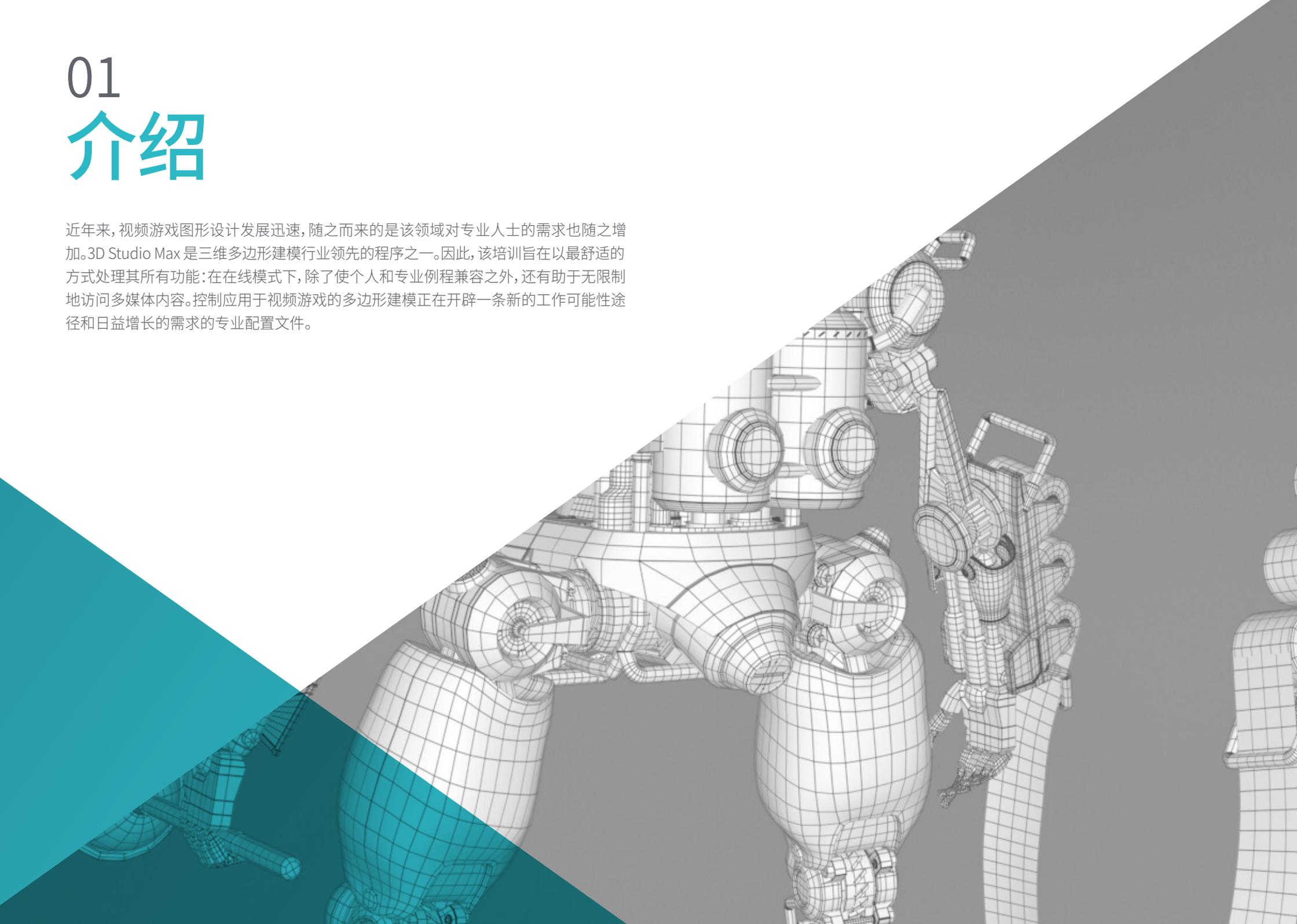
06

学历

28

01 介绍

近年来, 视频游戏图形设计发展迅速, 随之而来的是该领域对专业人士的需求也随之增加。3D Studio Max 是三维多边形建模行业领先的程序之一。因此, 该培训旨在以最舒适的方式处理其所有功能: 在在线模式下, 除了使个人和专业例程兼容之外, 还有助于无限制地访问多媒体内容。控制应用于视频游戏的多边形建模正在开辟一条新的工作可能性途径和日益增长的需求的专业配置文件。





“

通过应用于视频游戏的 3D Studio Max 控制
多边形建模, 成为该领域的专业人士”

本大学课程面向所有有兴趣将 3D Studio Max 中的多边形建模知识集中于视频游戏中的形状和图形设计的人员。它是该行业最常用的程序之一，因此，学习使用其所有功能意味着打开通往需要专业人员的劳动力市场的大门。因此，该计划涵盖了从最理论到最实用概念的旅程，并保证了对软件的全面了解。

该学习计划的重点是对使用 3D Studio Max 的不同知识进行概念化，以及使用个性化配置来保证基础。随后，它会更深入地介绍抗锯齿如何在网格上发挥作用，并深入了解网格的行为方式。

内容还涉及对象变换技术以及 UV 映射知识。一些总体目标包括深入研究形式创造的理论，以培养真正的形式大师。

3D Studio Max 中的多边形建模大学课程专注于需要使用此工具扩展知识和多功能性的视频游戏设计专业人士。完全在线的学习计划有助于随时随地访问多媒体内容，从而更轻松地协调学习与工作和专业日常工作。

这个**3D Studio Max 中的多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 工程专家提出的实际案例开发重点关注 3D Studio Max 中的多边形建模
- ◆ 该书的内容图文海量信息处理架构和异构类别专家介绍的**实际案例开发**并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



将 3D Studio Max 应用于视频游戏图形开发，成为真正的形式大师”

“

从理论概念化到工具管理, 只需
6周, 完全在线, 您将轻松控制 3D
Studio Max”

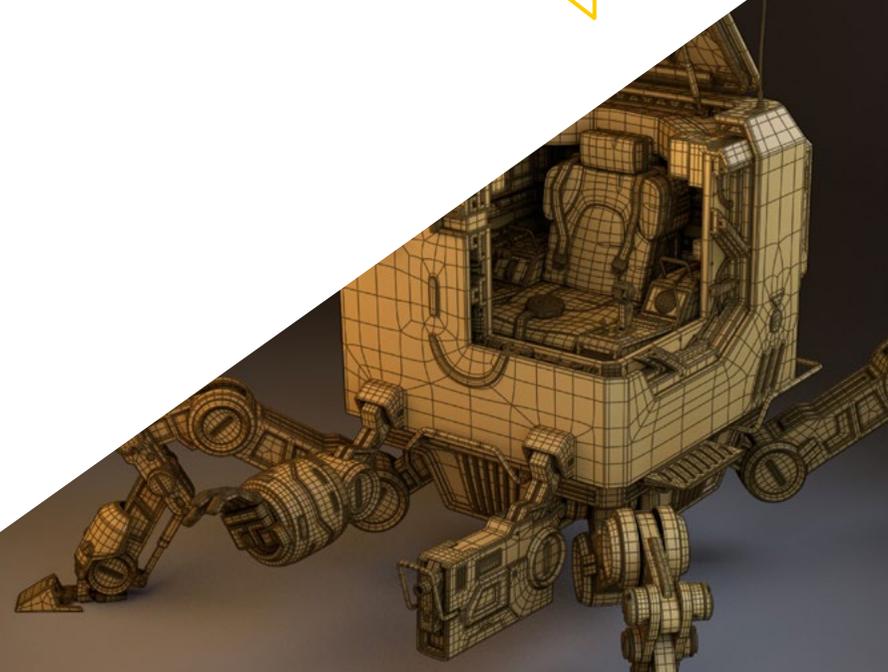
该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

该大学课程将为您提供深入研究视
频游戏多边形建模的关键。

凭借此大学课程成为 3D Studio
Max 三维建模专家。



02 目标

该大学课程旨在向学生介绍 3D Studio Max 中多边形建模的控制和管理,重点是视频游戏设计形式的开发。本次培训的目的是详细学习各种形式的 3D 建模基础知识。因此,您将拥有最新且实用的内容,通过这些内容,您将进行各种练习来编辑和变换几何体、组织场景以及学习使用 3D Studio Max 进行建模。





“

目标是详细学习不同形式的 3D 建模基础知识”



总体目标

- ◆ 深化造形理论, 培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的三维建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型开发纹理和特效的技能

“

借助在线模式的大学课程, 实现您的目标并重新调整您的职业生涯, 而无需改变您的个人和职业常规”



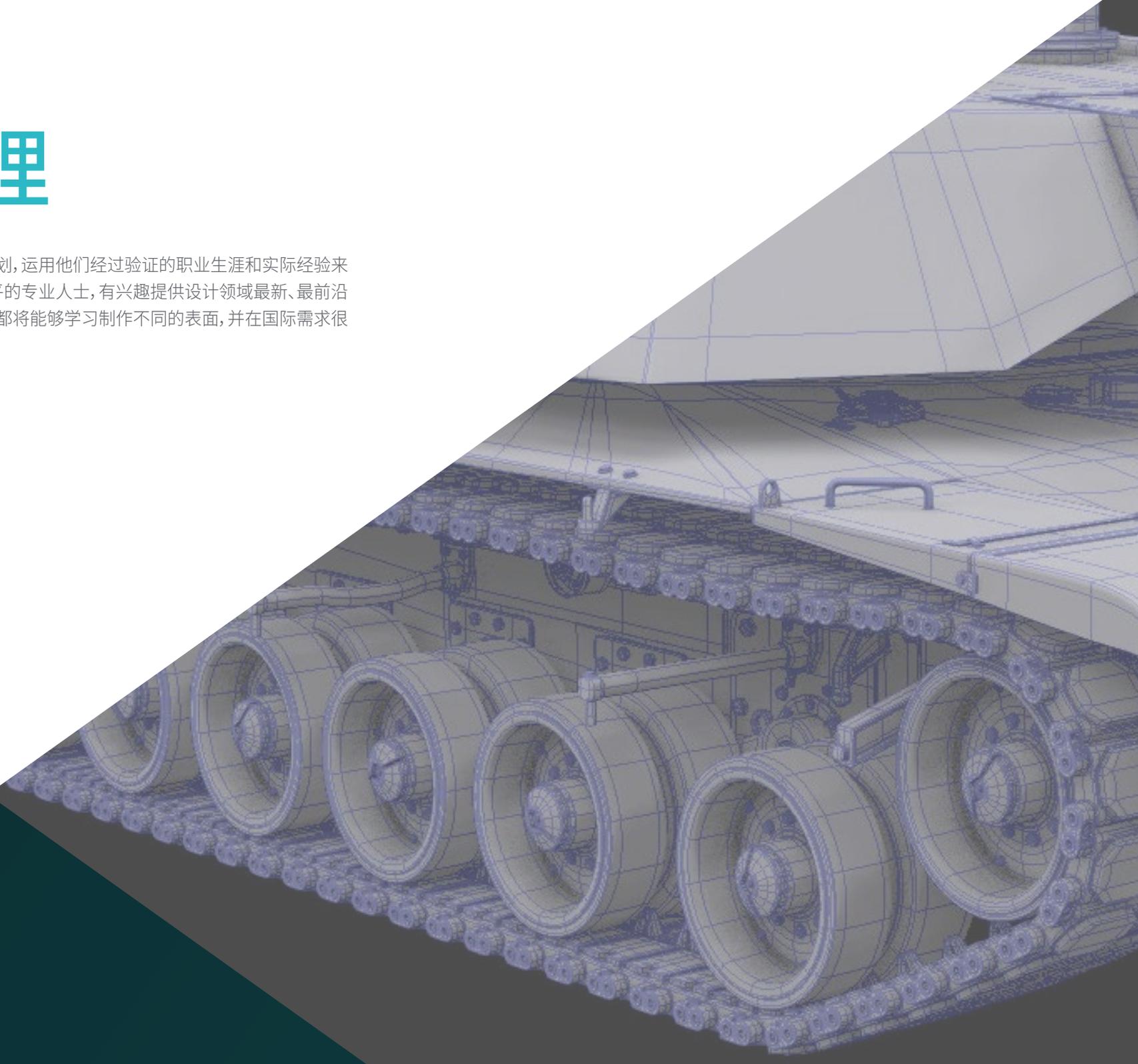


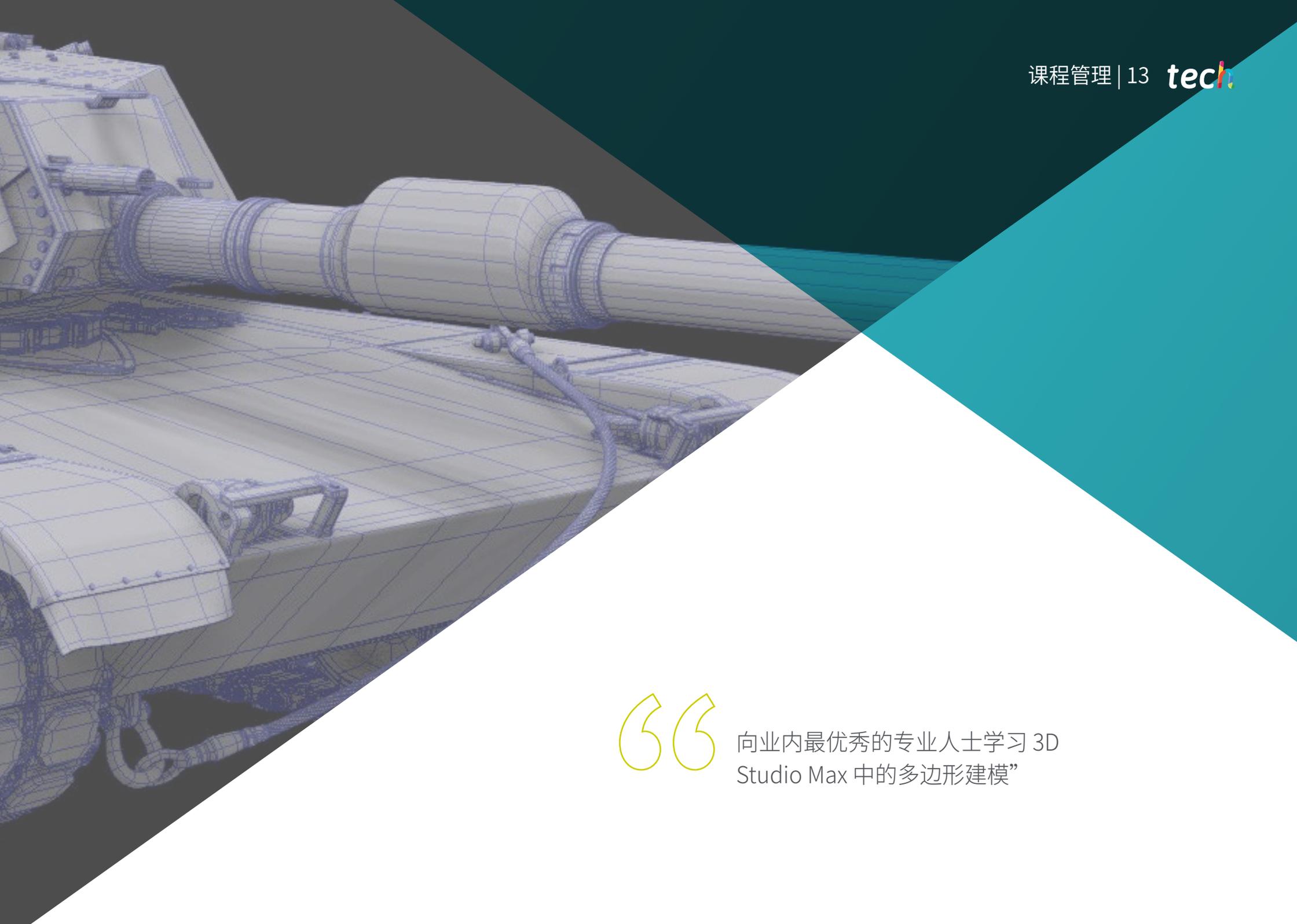
具体目标

- ◆ 具备使用3D Studio Max的广泛知识
- ◆ 使用自定义设置工作
- ◆ 深入了解平滑处理在网格上的工作原理
- ◆ 通过各种方法构思几何图形
- ◆ 培养对网状物的行为方式的理解
- ◆ 应用对象转换技术
- ◆ 具备创建UV地图的知识

03 课程管理

专家管理团队和教学人员开发了该计划，运用他们经过验证的职业生涯和实际经验来实现最佳的教育效果。他们是最高水平的专业人士，有兴趣提供设计领域最新、最前沿的内容。无论学生擅长哪个领域，学生都将能够学习制作不同的表面，并在国际需求很大的领域完成学业。





“

向业内最优秀的专业人士学习 3D
Studio Max 中的多边形建模”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- 9 年航空 3D 建模经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 专门从事产品的工业设计师。国立库约大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。国立库约大学
- 全国设计和生产代表大会。CPRODI

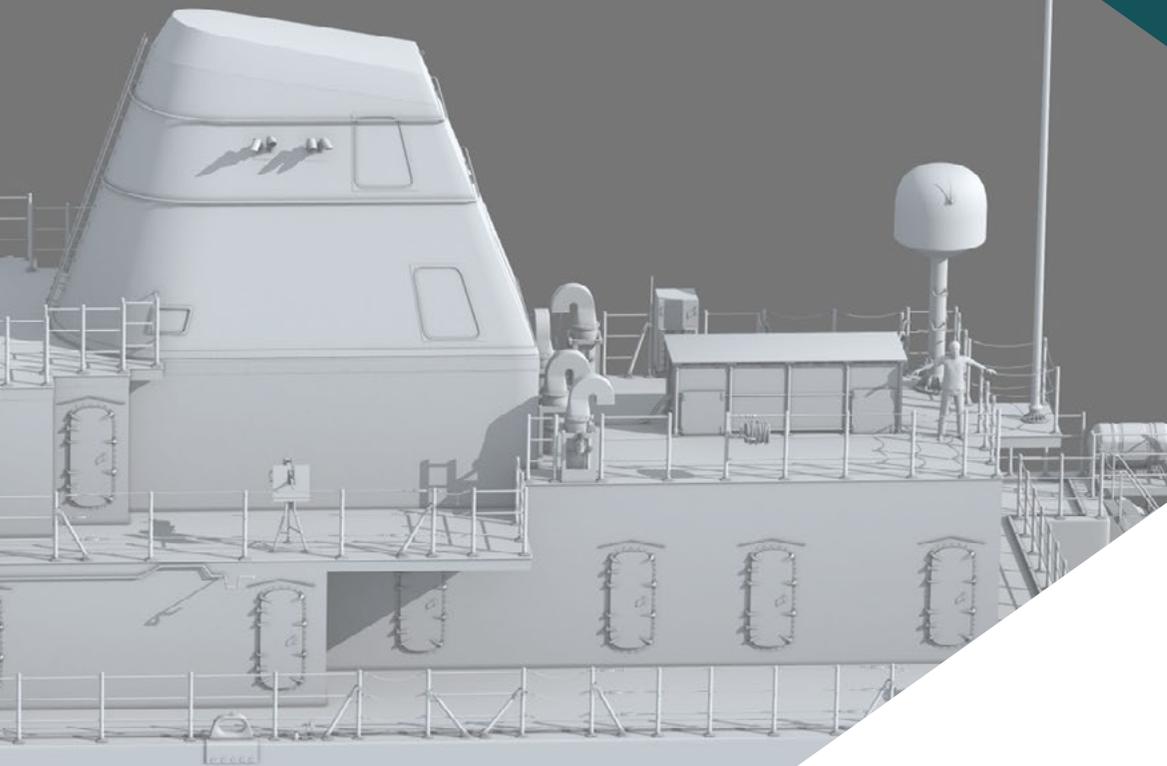


04

结构和内容

3D Studio Max 中的多边形建模大学课程是根据介绍内容的需要, 根据行业的特殊性和教学团队提出的要求而设计的。通过这种方式, 该计划为学生提供了将学习付诸实践的必要工具, 以及必要的知识, 以防他们想在同一计划中继续前进。学生将扩大他们的知识, 这将使他们能够专业发展并为其职业生涯和个人品牌增值。





“

专业地培训自己以应对新的挑战，
并为您的个人品牌增加价值”

模块1.3D Studio Max 中的多边形建模

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. 3D Studio Max 界面
 - 1.1.2. 自定义设置
 - 1.1.3. 用原形和变形器建模
- 1.2. 用参考文献建立模型
 - 1.2.1. 创建参考图像
 - 1.2.2. 抚平坚硬的表面
 - 1.2.3. 场景的组织
- 1.3. 高分辨率的网格
 - 1.3.1. 基本的平滑模型和平滑组
 - 1.3.2. 用挤压和斜面进行建模
 - 1.3.3. 使用涡轮平滑修改器
- 1.4. 用花键建模
 - 1.4.1. 修改曲率
 - 1.4.2. 配置多边形面
 - 1.4.3. 挤压和球形化
- 1.5. 创建复杂的形状
 - 1.5.1. 设置组件和工作网格
 - 1.5.2. 复制和焊接部件
 - 1.5.3. 清理多边形和平滑
- 1.6. 用切边法建模
 - 1.6.1. 创建和定位模板
 - 1.6.2. 进行切割和清理拓扑结构
 - 1.6.3. 挤压形状和创造褶皱
- 1.7. 从低聚物模型开始建模
 - 1.7.1. 从基本形状开始, 增加倒角
 - 1.7.2. 添加分区和生成边缘
 - 1.7.3. 切割、焊接和细部加工





- 1.8. 编辑保利修改器
 - 1.8.1. 工作流程
 - 1.8.2. 介面
 - 1.8.3. 子对象
- 1.9. 创建复合对象
 - 1.9.1. 变形、散射、成形和连接复合对象
 - 1.9.2. BlobMesh、ShapeMerge和 Boolean Compound对象
 - 1.9.3. Loft, Mesher和Proboolean复合对象
- 1.10. 创建UV的技术和策略
 - 1.10.1. 简单几何图形和弧形几何图形
 - 1.10.2. 坚硬的表面
 - 1.10.3. 实例和应用



通过这个完全在线的大学课程，
为您在 3D Studio Max 中的多
边形建模知识奠定基础”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



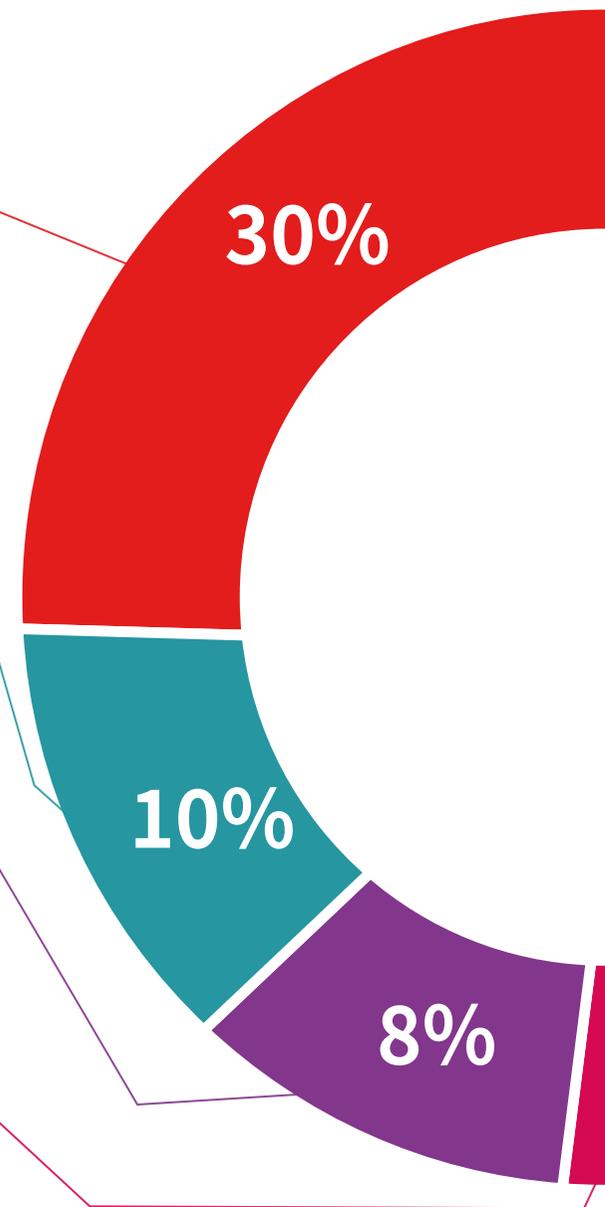
技能和能力的实践

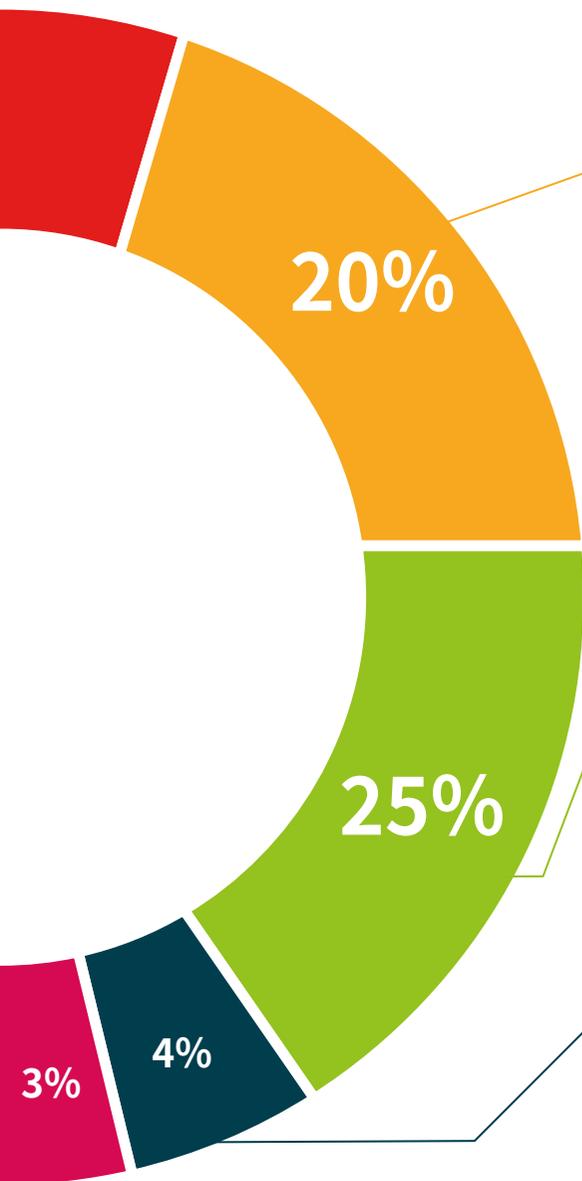
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体片中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

3D Studio Max 中的多边形建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个3D Studio Max 中的多边形建模大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D Studio Max 中的多边形建模大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页
网上教室 发展 语言 质量 机构

tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max
中的多边形建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D Studio Max
中的多边形建模

