

大学课程

创意产业中的创业精神



tech 科学技术大学

大学课程 创意产业中的创业精神

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/entrepreneurship-creative-industries

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学历

30

01 介绍

视频游戏世界中的创业精神往往是开发人员最受欢迎的途径之一，他们希望以完全自由的创作方式创造自己的游戏作品。这条路并不好走，因为电子游戏的创作涉及到期限和经济成本，如果没有正确的知识，许多人可能会觉得负担不起或无法实现。TECH 开发了这一课程，旨在培养学生成为高效的企业家，为他们提供多种工具，帮助他们应对融资、组织和品牌传播方面的困难，使他们能够有能力管理公司的任何方面。





“

英雄之路并不平坦, 电子游戏创业之路也是如此。准备好走自己的路, 体验开发梦想游戏的冒险, 这一切都要归功于这一TECH资格”

Undertale和Cuphead等优秀的独立游戏都是创作者们努力将自己的创意带入千家万户的数字屏幕,成功打入了一个难以进入且竞争激烈的市场。

凭借他们的才华和智慧,这些创作者将自己的作品变成了业界前所未有的胜利,赢得了大批粉丝,并激励着许多其他创作者走上创业之路,追求成功。

创业在任何领域都不是一件容易的事,在电子游戏领域更是如此,因此,TECH开发了创意产业中的创业精神大学课程,该领域的专业人员可以通过该大学课程获得支撑其未来项目的基础支柱。

学生将学习个人领导力的价值、电子游戏领域创意的产生、可行商业模式的开发以及为建立项目并使其在经济上可持续发展而寻求的商业机会。

这个**创意产业中的创业精神大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 了解创意在设计领域的重要性,以及如何将其运用到创业项目中
- ◆ 帮助学生掌握必要的技能,以发展和完善自己的专业形象,并向创业方向迈进
- ◆ 研究分析现代创意产业发展所处的经济、社会和文化现实的工具
- ◆ 使学习者能够以自主和渐进的方式更新知识
- ◆ 学习管理特定主题的新颖创意的创造和实施过程
- ◆ 在新颖的创新创业环境中解决问题

“

如果你想效仿托比-福克斯的成功,首先需要了解如何在电子游戏领域开始创业之旅"

“

你将学会领导各种类型的开发团队,掌握适合电子游戏领域的创新领导技能”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

你可以自由地开发游戏,充分发挥自己的创意。

这是一个绝佳的机会,你可以通过自己的创作,学习在电子游戏世界中取得成功所需的一切。



02 目标

本专业的主要目标是为学生提供所有必要的工具和技能,使他们能够在视频游戏领域规划和实施一个成功的创业项目。为此,TECH 制定了一系列指导方针和目标,以确保学生在教师专业精神的支持下,接受与创业相关的最佳指导。





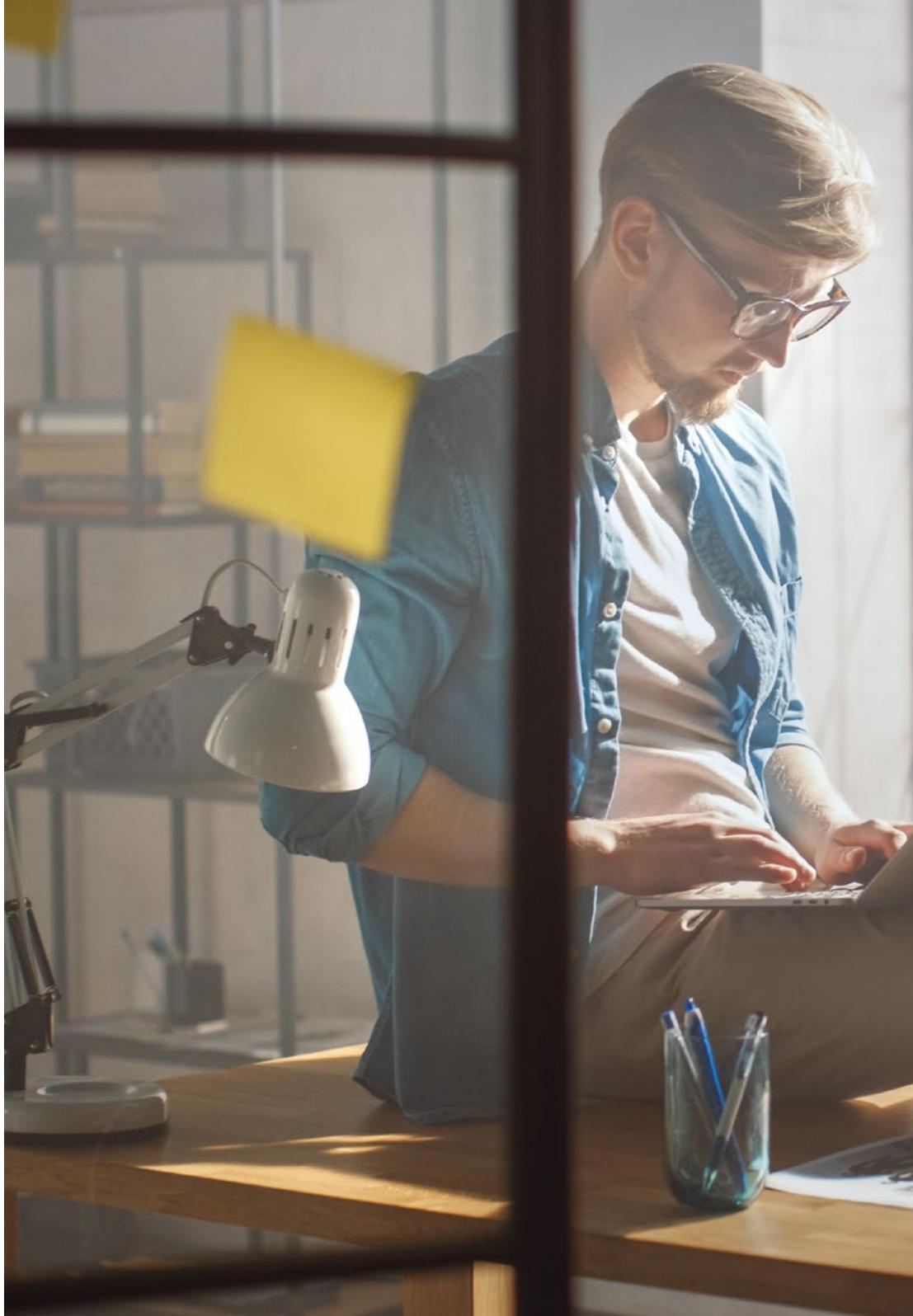
“

虚拟现实、多平台游戏、移动游戏的下一个风口等等。你将设定限制, 确定目标”



总体目标

- ◆ 为学生获取和理解有用的知识, 为他们提供在个人和专业工作中开发和应用原创思想的技能
- ◆ 培训学生在创意环境中应用当前的方法进行创新和脱颖而出
- ◆ 帮助学生获得必要的技能, 在商业和创业环境中发展和演变他们的专业形象
- ◆ 掌握管理创意企业的组织和规划知识
- ◆ 掌握市场调研技能、战略眼光、数字方法和共同创造技能
- ◆ 有能力组织和规划任务, 并充分利用现有资源, 在准确的时间范围内完成任务





具体目标

- ◆ 了解创业项目、其生命周期和创业者的情况
- ◆ 利用 头脑风暴 和 绘图风暴 等技术, 深化创意产业中创意的产生
- ◆ 研究文化市场, 设计公司的潜在利基市场
- ◆ 了解如何打造个人品牌, 并围绕品牌制定营销计划

“

电子游戏业为你提供了一个充分发挥艺术和创造潜能的绝佳机会, 不受大公司的限制”

03

课程管理

负责制定该TECH学位的专业人员对成功实施创业项目所需的一切都有广泛的了解。教师们将自己关于如何在任何类型的创业项目中取得成功的最佳知识和建议融入教材中。



“

你将得到最好的教师团队的支持,他们将通过真实、实用的案例指导你走上创业之路”

国际客座董事

S. Mark Young 是一位享誉国际的专家, 他的研究重点集中在娱乐行业。他的成果获得了众多认可, 其中包括2020年由美国会计协会颁发的会计与管理生涯奖。此外, 他因其对这些领域学术文献的贡献而三次获奖。

他的职业生涯中的一个重要里程碑是与Drew Pinsky博士合作出版的研究《自恋和名人》。该研究收集了来自电影和电视明星的直接数据。这篇文章分析了名人的自恋行为如何在现代媒体中被正常化, 以及这对当代青年的影响。

在他的职业生涯中, 杨先生深入研究了电影行业的组织和集中。他特别探讨了预测重要电影票房成功的模型。此外, 他在基于活动的会计和控制系统设计方面做出了贡献。

在学术界, 他被选为南加州大学马歇尔商学院的乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席。他还在会计、新闻学和传播学相关课程中发表演讲并参与研究项目。



Young, S. Mark 博士

- 南加州大学马歇尔商学院乔治·博赞尼克和霍尔曼·赫特研究主席, 美国洛杉矶
- 南加州大学男子网球队官方历史学家
- 专注于电影行业预测模型的学术研究员
- 《自恋和名人》合著者
- 匹兹堡大学会计学博士
- 俄亥俄州立大学会计硕士
- 奥柏林学院经济学学士
- 成员: 卓越教学中心

“

感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Velar, Marga 博士

- ◆ 在SGN集团(纽约)担任企业营销经理
- ◆ 前时尚实验室主任
- ◆ 维拉努瓦大学中心、ISEM时尚商学院和纳瓦拉大学通信学院的讲师。
- ◆ 马德里卡洛斯三世大学通信学博士。
- ◆ 康普鲁坦斯大学Villanueva大学中心的视听通信学位,并获得通信和时尚管理文凭
- ◆ 在ISEM时尚商学院攻读时尚商业管理MBA。



04

结构和内容

TECH 创意产业中的创业精神大学课程的内容涉及创业的基本问题。除其他技能外，学生还将学习领导技能、价值提案设计、创意工具、团队合作方法以及如何向有资金支持的潜在投资者介绍项目。所有这些都大量视听材料的支持，使学习者更容易掌握技能。





“

本大学课程所提供的教材质量上乘,可确保你获得最佳教学”

模块1.创意产业的创业精神

- 1.1. 创业项目
 - 1.1.1. 创业精神, 类型和生命周期
 - 1.1.2. 企业家的简介
 - 1.1.3. 创业感兴趣的话题
- 1.2. 个人领导力
 - 1.2.1. 自我意识
 - 1.2.2. 创业技能
 - 1.2.3. 培养企业家的领导技能和能力
- 1.3. 确定创新和创业的机会
 - 1.3.1. 对大趋势和竞争力量的分析
 - 1.3.2. 消费者行为和需求估计
 - 1.3.3. 商业机会评估
- 1.4. 创意产业中的商业创意生成
 - 1.4.1. 产生想法的工具脑力激荡, 思维导图, 绘画风暴, 等等
 - 1.4.2. 价值主张设计CANVAS, 5 w
 - 1.4.3. 价值主张的发展
- 1.5. 原型设计和验证
 - 1.5.1. 原型开发
 - 1.5.2. 审定
 - 1.5.3. 原型设计调整
- 1.6. 商业模式设计
 - 1.6.1. 商业模式
 - 1.6.2. 创建商业模式的方法论
 - 1.6.3. 为提议的想法设计商业模式





- 1.7. 团队领导
 - 1.7.1. 根据气质和性格划分的团队概况
 - 1.7.2. 团队领导技能
 - 1.7.3. 团队工作方法
- 1.8. 文化市场
 - 1.8.1. 文化市场的性质
 - 1.8.2. 文化市场的类型
 - 1.8.3. 确定当地文化市场
- 1.9. 营销计划和个人品牌建设
 - 1.9.1. 个人和企业项目的预测
 - 1.9.2. 中期和短期战略规划
 - 1.9.3. 衡量成功的变量
- 1.10. 销售宣传
 - 1.10.1. 向投资者介绍项目
 - 1.10.2. 准备有吸引力的演示文稿
 - 1.10.3. 培养有效的沟通技巧



如果你想将自己的职业生涯提升到最高水平, TECH 将为你提供实现梦想的最佳工具"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里, 案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面对的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里, 你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识, 研究, 论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



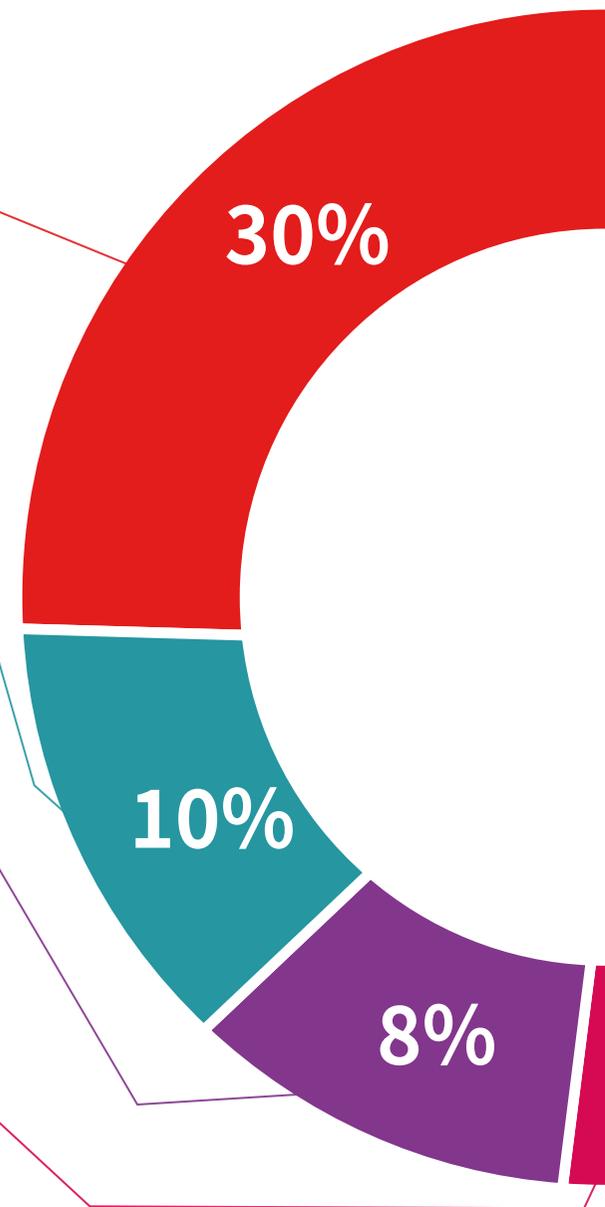
技能和能力的实践

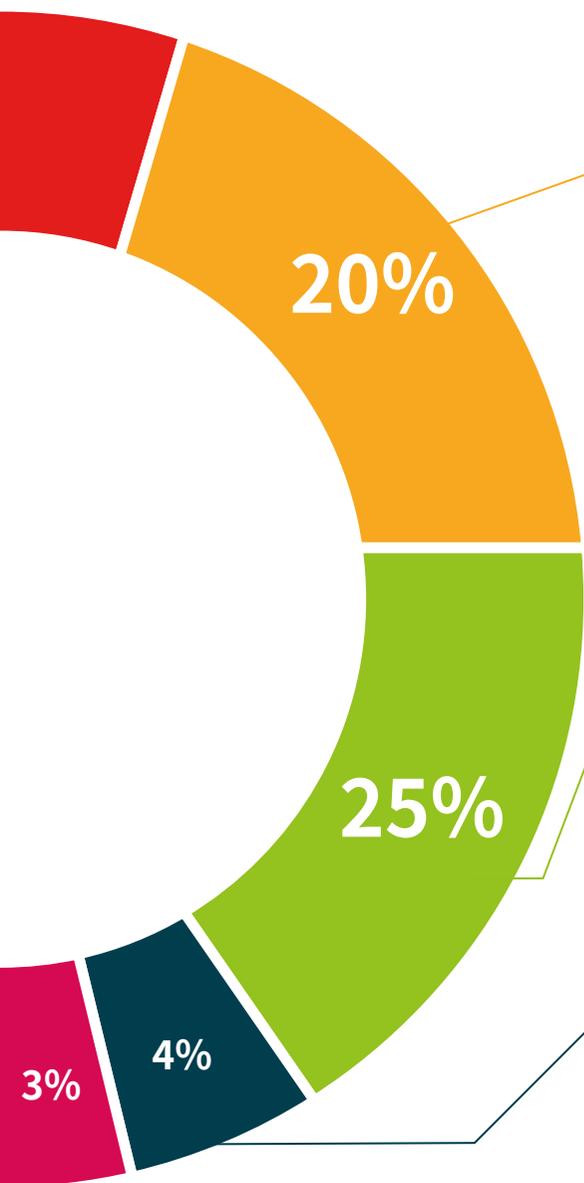
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

创意产业中的创业精神大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学课程, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**创意产业中的创业精神大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**创意产业中的创业精神大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
创意产业中的创业精神

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

创意产业中的创业精神

