

# محاضرة جامعية تطوير الرسم فى ألعاب الفيديو



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

## محاضرة جامعية تطوير الرسم فى ألعاب الفيديو

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techtitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/drawing-development-video-games](http://www.techtitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/drawing-development-video-games)

# الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05

المنهجية

صفحة 20

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

# المقدمة

في ابتكار ألعاب الفيديو، يتطلب تطوير الأفكار وإعطاؤها الشكل المناسب من الخيال التحضير والتفاني في العمل. إن معرفة أساسيات الرسم واتخاذ مراجع حديثة في قطاع الترفيه الرقمي سيجعل الممارسات الجيدة ممكنة لمن يرغب في التخصص في هذا المجال المهني. سيوفر هذا البرنامج الدراسي لمصمم ألعاب الفيديو جميع الأدوات اللازمة للانتقال من الفكرة إلى الفعل. كل هذا مكثف في برنامج يتميز بتدريسه عبر الإنترنت بنسبة 100% وفي 6 أسابيع فقط: لضمان تعلم الطالب بكفاءة في أقصر وقت ممكن.







يتطلب الرسم مثل المحترفين الانضباط. ستتعلم في  
هذا البرنامج كيفية اتخاذ المراجع الصحيحة واتباع  
الروتين الصحيح"



تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو على البرنامج الأكثر إكتمالا وتحديثاً في السوق، أبرز خصائصه هي:

- ♦ تطوير دراسات حالة يقدمها خبراء في التصميم لألعاب الفيديو
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلّم من خلال التدريبات العملية
- ♦ تركيزها الخاص على الجوانب العديدة التي يتكون منها مشروع تطوير ألعاب الفيديو
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ إتاحة الوصول إلى المحتوى القابل للتنزيل من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

لا يبدو أن الإبداع وحده كافٍ عند تطوير لعبة فيديو، بل هناك حاجة إلى التدريب والتحديث. يجب فهم الأساسيات من أجل التمكن من تطوير الأفكار، فربما كان تدوينها على الورق كافياً في مرحلة ما من التاريخ، ولكن الآن، ومع استخدام التقنيات والبرمجيات الجديدة وفورية احتياجات السوق، أصبح مطلوباً من المحترف معرفة أكبر.

سيفهم الطالب أنه من الضروري كرسام أو مصمم أن يخرج من منطقة الراحة للنظر إلى وجهات نظر جديدة، كما سيتعلم أنه من المهم المشاركة في المجتمعات والفعاليات المتخصصة التي تتكامل فيها الاتجاهات الجديدة ومعرفة كيفية الاستفادة منها، بالإضافة إلى الآراء والملاحظات من بيئته.

تم تصميم هذا البرنامج للأشخاص الذين يرغبون في إتقان مهاراتهم وتحويلها إلى أدوات احترافية. لهذا السبب مع منهجية الدراسة عبر الإنترنت التي تتبعها TECH الجامعة التكنولوجية، يتزايد عدد الأشخاص الذين يستفيدون من التدريب في بيئة آمنة وشخصية من خلال عمليات تعليمية مرنة وفعالة.

تقدم TECH برنامجاً تعليمياً شاملاً عبر الإنترنت يجمع بين المحتوى العملي والنظري القابل للتنزيل والمصمم على أيدي خبراء. يتمتع الطلاب بإمكانية الوصول إلى حرم جامعي رقمي يضم منتديات وقاعات اجتماعات ومكتبات رقمية ومحادثات Streamingo، تستهدف أي شخص لديه شغف بالتدريب المهني.



إن الاستمتاع والدراسة والعمل في نفس الوقت أمر  
ممكن بفضل المنهجية المطبقة في هذا البرنامج"

صمم أفكارك كمحترف حقيقي وركز ملفك الشخصي على بيئة العمل في صناعة ألعاب الفيديو.

سوف تتعلم كيفية الخروج من منطقة الراحة الخاصة بك باستخدام تقنيات التجريد والتغيير التي يتم تدريسها في هذا البرنامج.

تفاعل مع المجتمعات المختلفة من المتخصصين في ألعاب الفيديو وميِّز بين أنسب المراجع التي ستساعدك على تحديد أسلوبك الخاص "

البرنامج يضم أعضاء هيئة تدريس محترفين يصونون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة. سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية. يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.



# الأهداف

ستزود المحاضرة الجامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو الطلاب بالأدوات التي يحتاجونها ليصبحوا محترفين في عالم الإبداع، متبعين معاييرهم وروتينهم الخاص، ولكن مع فهم أساسيات مهنة في حركة مستمرة. في نهاية هذا البرنامج، سيكون من الممكن رسم الوضعيات وتشكيل الخطوط وتطوير دفتر الملاحظات وتجربة الأساليب والرسم من وحي الخيال، بالإضافة إلى تعلم الاستماع إلى التوصيات والآراء التي ستسهل عليك بناء أسلوبك الخاص لتكوين مستقبل احترافي على أساس احترافي.





طوّر قدرتك على رسم أي شكل معقد من خيالك بطريقة بسيطة  
بفضل المنهجية التي تطبقها TECH"



## الأهداف العامة



- ♦ تعلم تقنيات وإجراءات الرسم الاحترافية الأكثر فعالية
- ♦ تنفيذ إجراءات عمل روتينية فعالة لتحقيق نتائج فعالة
- ♦ تنفيذ أعمال عملية بتطبيق التقنيات التي تعلمتها بفضل المنهجية التفاعلية للدورة
- ♦ اكتساب المهارات اللازمة لفهم أفضل المراجع والآراء التي يجب مراعاتها عند تطوير أسلوبك الخاص

## الأهداف المحددة



- ♦ تطوير تقنيات الرسم الخاصة بك
- ♦ إنشاء إجراءات عمل روتينية احترافية وفعالة
- ♦ معرفة التقنيات اللازمة للخروج من منطقة الراحة
- ♦ التعرف على المجتمعات لتشارك فيها بفاعلية وتسعى للحصول على تعليقاتها

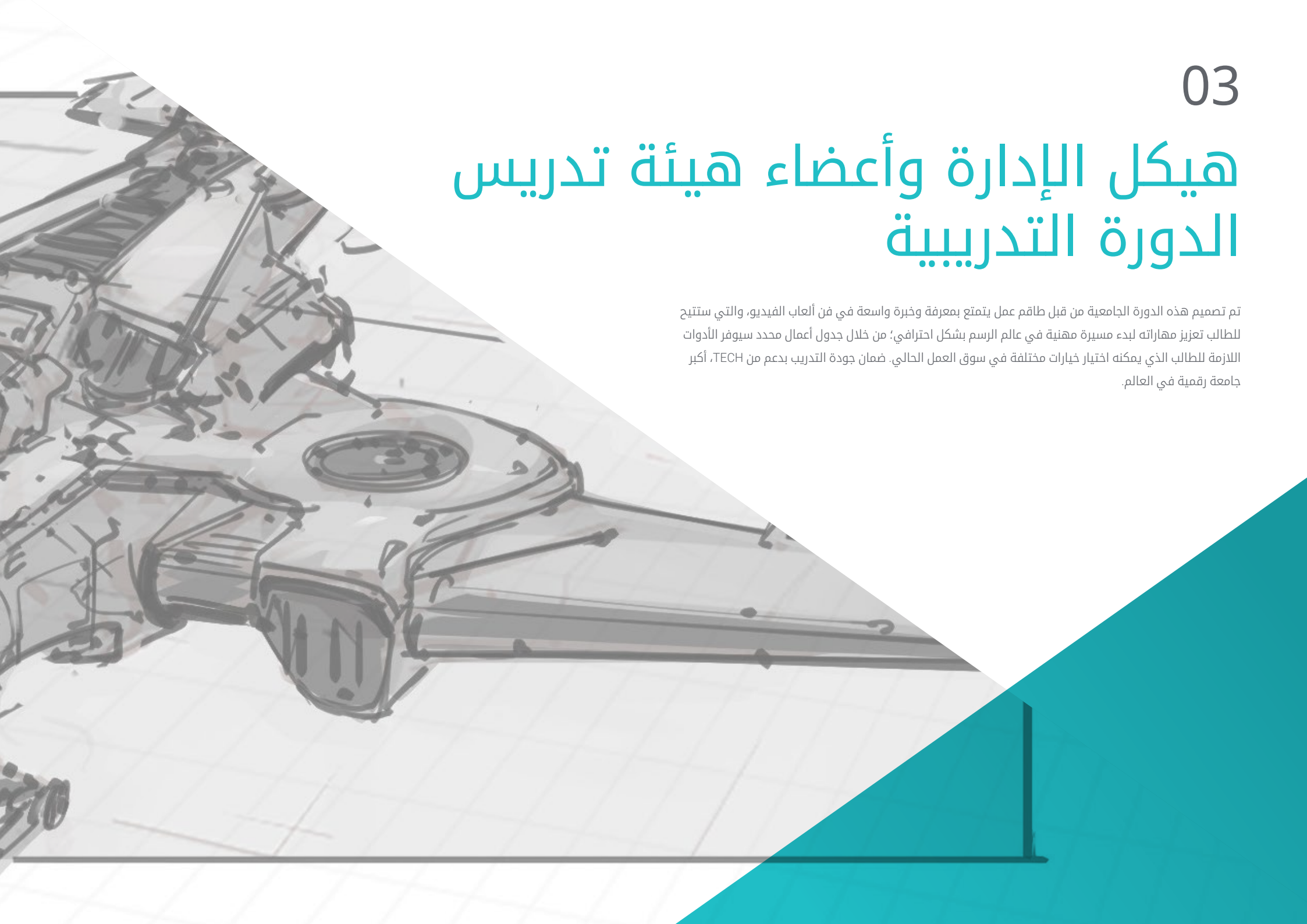
من خلال تعلم تقنيات رسم جديدة، ستتمكن من تطوير تقنيات الرسم الخاصة بك وابتكار قطع فريدة من نوعها في ألعاب الفيديو القادمة"





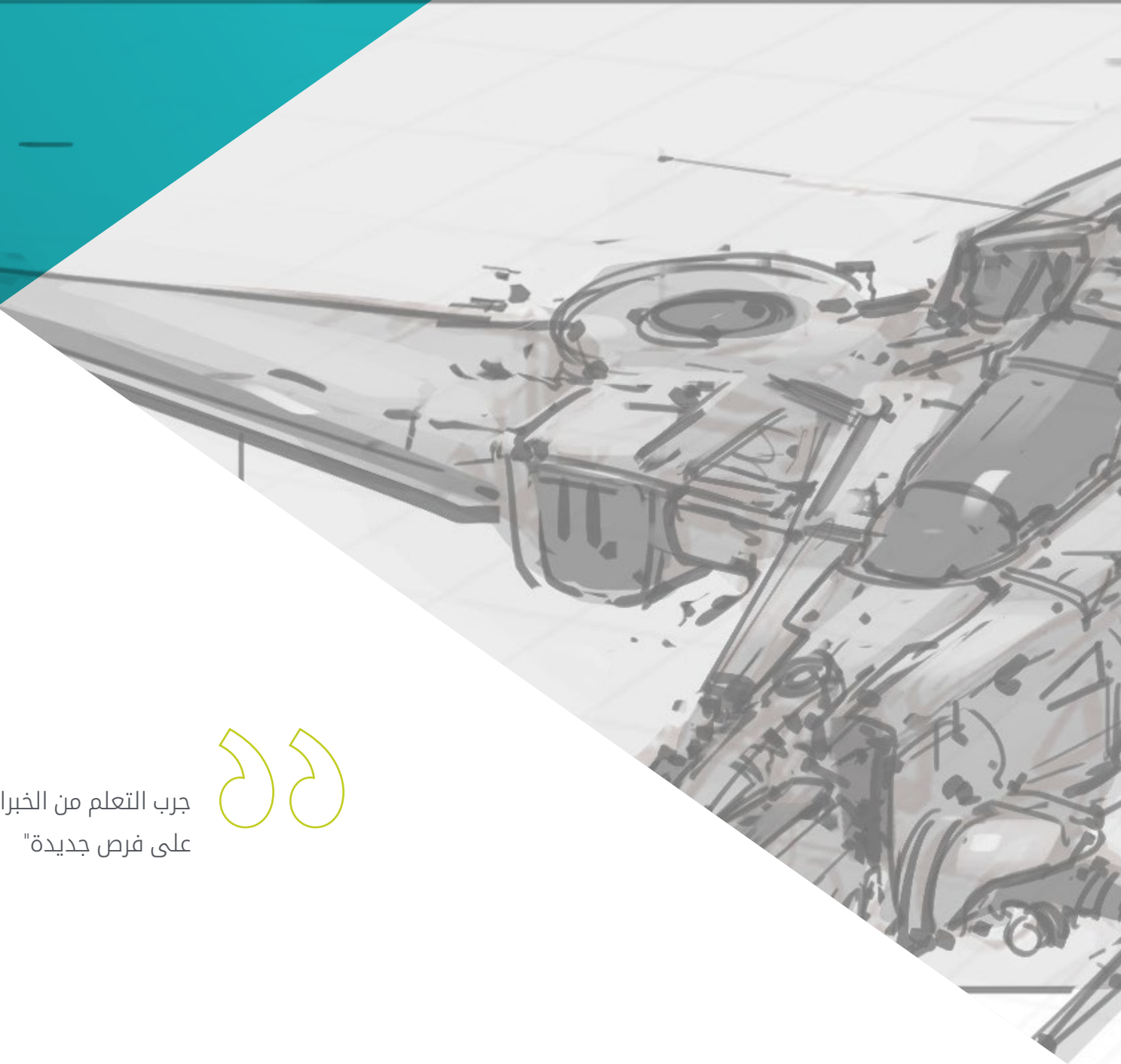
# هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تم تصميم هذه الدورة الجامعية من قبل طاقم عمل يتمتع بمعرفة وخبرة واسعة في فن ألعاب الفيديو، والتي ستتيح للطلاب تعزيز مهاراته لبدء مسيرة مهنية في عالم الرسم بشكل احترافي؛ من خلال جدول أعمال محدد سيوفر الأدوات اللازمة للطلاب الذي يمكنه اختيار خيارات مختلفة في سوق العمل الحالي. ضمان جودة التدريب بدعم من TECH، أكبر جامعة رقمية في العالم.





جرب التعلم من الخبراء في عالم فن ألعاب الفيديو وانفتح  
على فرص جديدة"

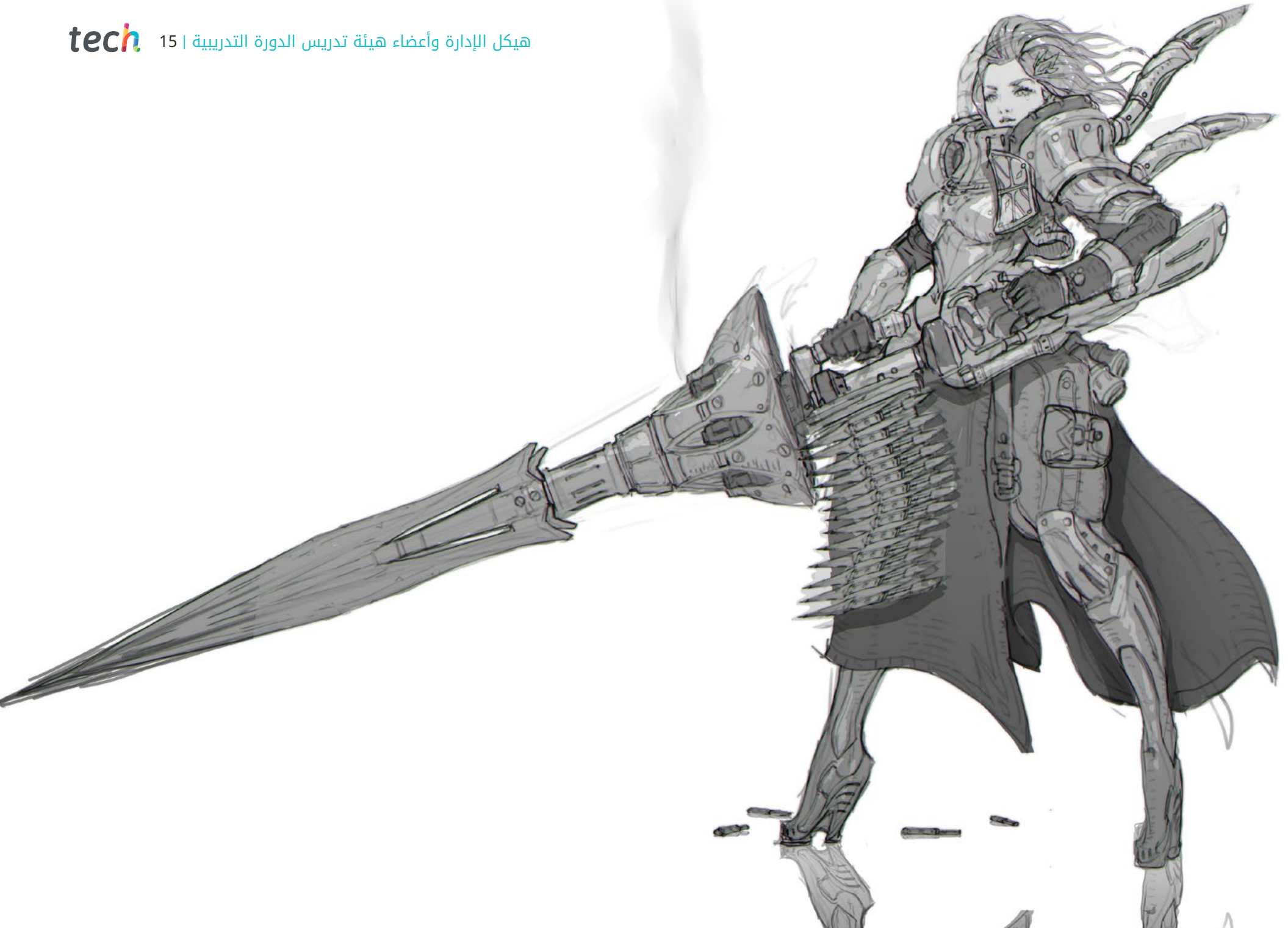


## هيكل الإدارة

### أ. Mikel Alaez, Jon

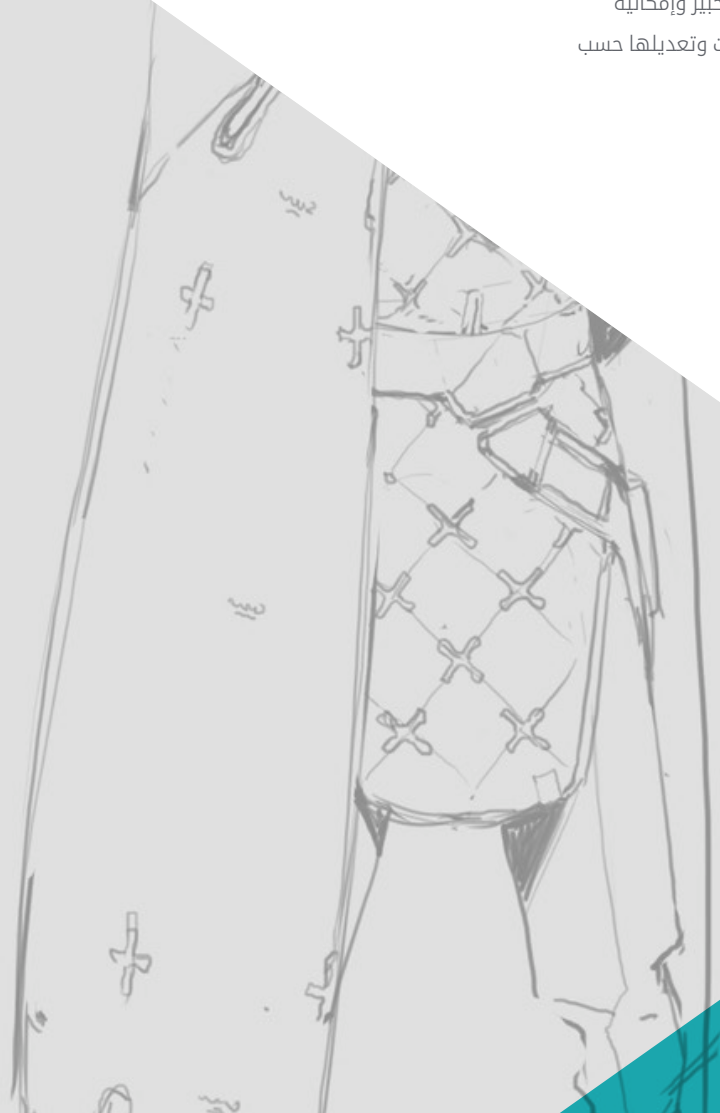
- ♦ فنان مفاهيمي للشخصيات في English Coach Podcast
- ♦ فنان مفاهيمي في Máster D
- ♦ بكالوريوس في الفنون في جامعة الفنون الجميلة UPV
- ♦ فن المفاهيم والرسوم التوضيحية الرقمية في Master D Rendr





# الهيكل والمحتوى

يندرج تصميم هذه المحاضرة الجامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو ضمن برنامج كامل لدراسة الفن في صناعة ألعاب الفيديو. قد تم تصميم توزيع المحتويات بحيث يحصل الطالب على المعرفة المطلوبة بطريقة ديناميكية، ويحصل على المفاهيم الأكثر صلة وعملية للتعليم بطريقة طبيعية ومريحة. دائمًا بدعم من فريق التدريس الخبير وإمكانية المشاركة في المجتمعات التي تغذي مراجعهم بطريقة محدثة، والاتصال من أي جهاز مزود بالإنترنت وتعديلها حسب تخطيطهم اليومي.





الفورية والتطور هما سمتان من سمات العصر، ولكي  
تكون ناجحاً يجب أن تدرجهما في تدريبك المهني"



## الوحدة 1. تطوير الرسم

- 1.1. الرسم من الخيال
  - 1.1.1. البدء
  - 2.1.1. الممارسة
  - 3.1.1. النصائح
- 2.1. البحث والتطوير المرجعي
  - 1.2.1. المراجع المختلفة
  - 2.2.1. Pinterest
  - 3.2.1. مراجع يجب تجنبها
- 3.1. الإجراءات الروتينية
  - 1.3.1. نمط
  - 2.3.1. الاستمتاع بالدراسات
  - 3.3.1. الاستراحات
- 4.1. رسم الوضعيات
  - 1.4.1. صفحات
  - 2.4.1. الوقت
  - 3.4.1. يومياً
- 5.1. إعداد دفتر ملاحظات
  - 1.5.1. أي دفتر ملاحظات؟
  - 2.5.1. متى؟
  - 3.5.1. محتوى
- 6.1. الخروج من منطقة الراحة
  - 1.6.1. التغيير
  - 2.6.1. التجريد





- 7.1 تجربة الأنماط
  - 1.7.1 المؤلفون
  - 2.7.1 مختلفون
  - 3.7.1 ادرسها
- 8.1 بحث التعليقات
  - 1.8.1 الصداقات
  - 2.8.1 الشبكات الاجتماعية
  - 3.8.1 لا تأخذ الأمر بشكل شخصي
- 9.1 المشاركة في المجتمعات
  - 1.9.1 المجتمعات عبر الإنترنت
  - 2.9.1 فعاليات المدن
  - 10.10 تحسين الأسس
    - 1.10.1 الممارسة
    - 2.10.1 الرجوع
    - 3.10.1 الإعادة

كن مستعداً لتكون أفضل رسام كاريكاتير وتكون قادراً على سرد القصة التي يريد الجميع رؤيتها"



# المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



## منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة  
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية  
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة  
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي  
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

## منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة  
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح  
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية  
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة  
في بيئات العمل الحقيقية.



## منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

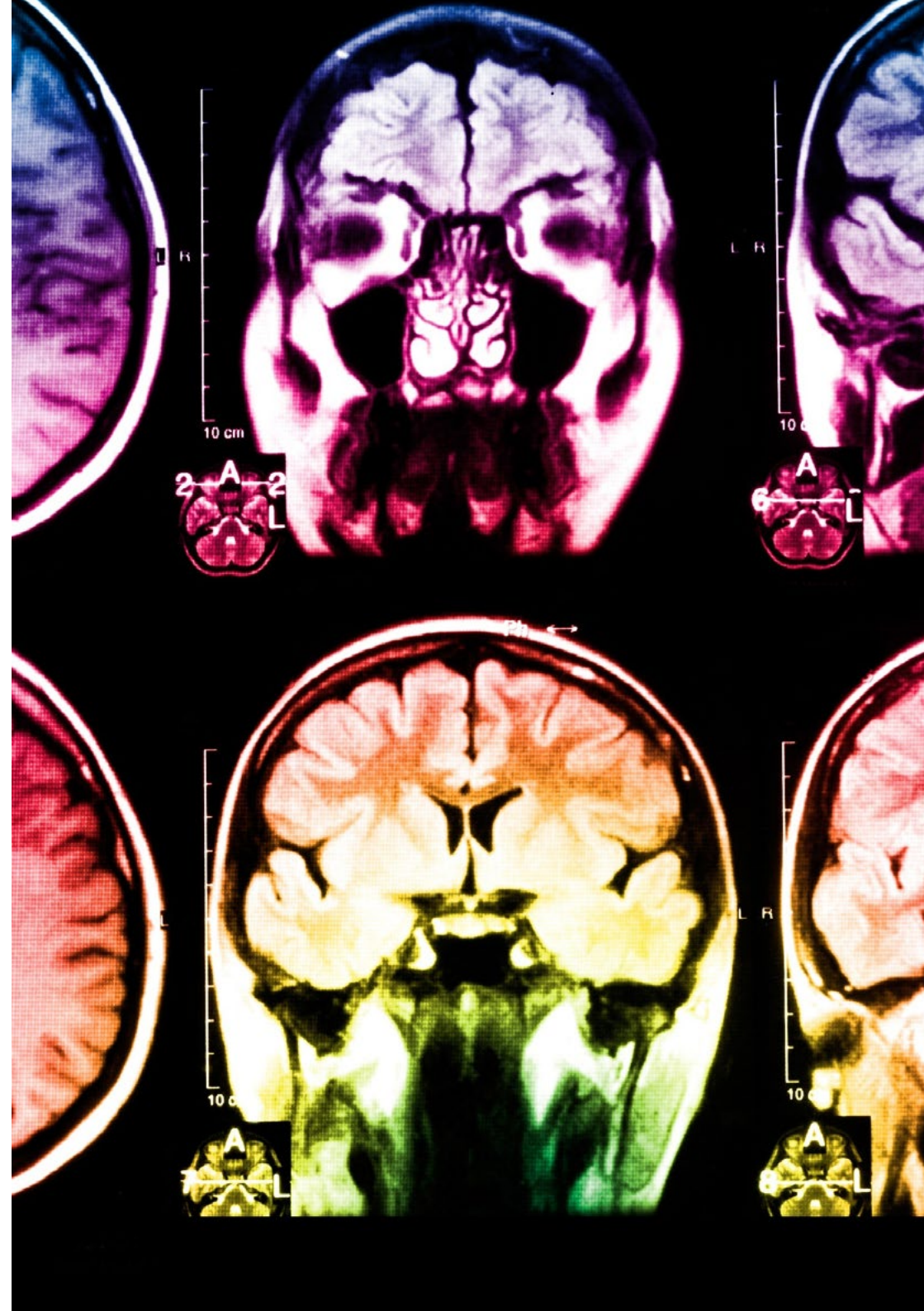


في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

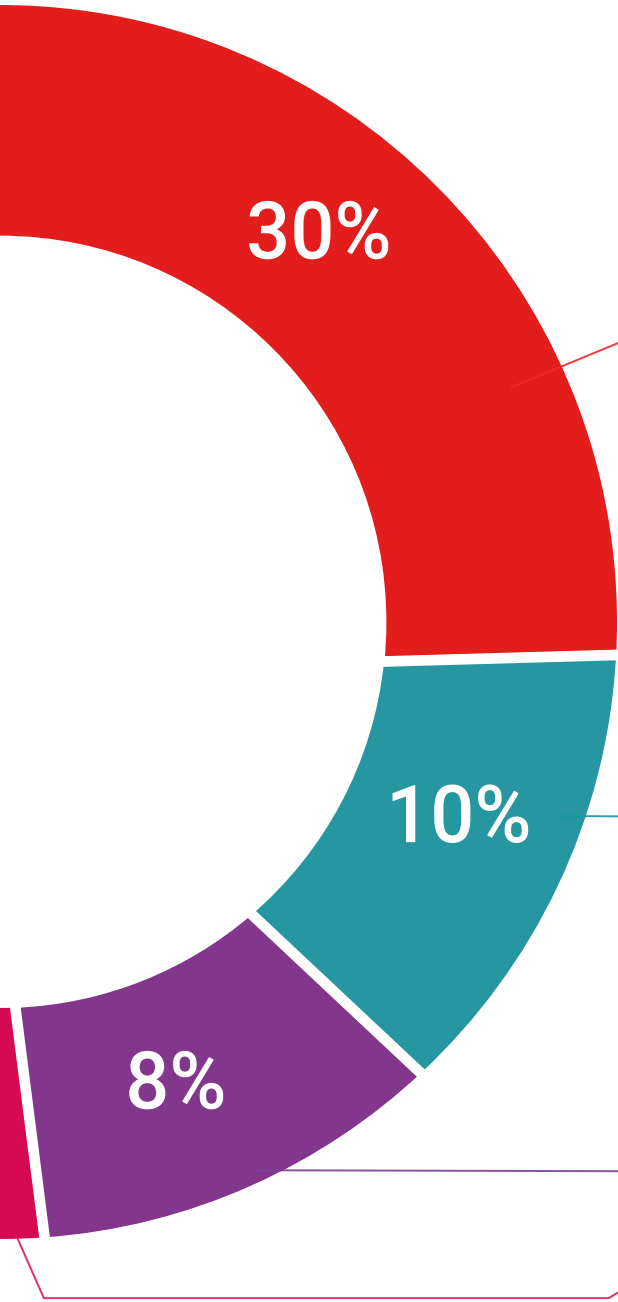
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،  
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في  
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على  
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



## يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



### المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

### المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

### التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

### قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





#### دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



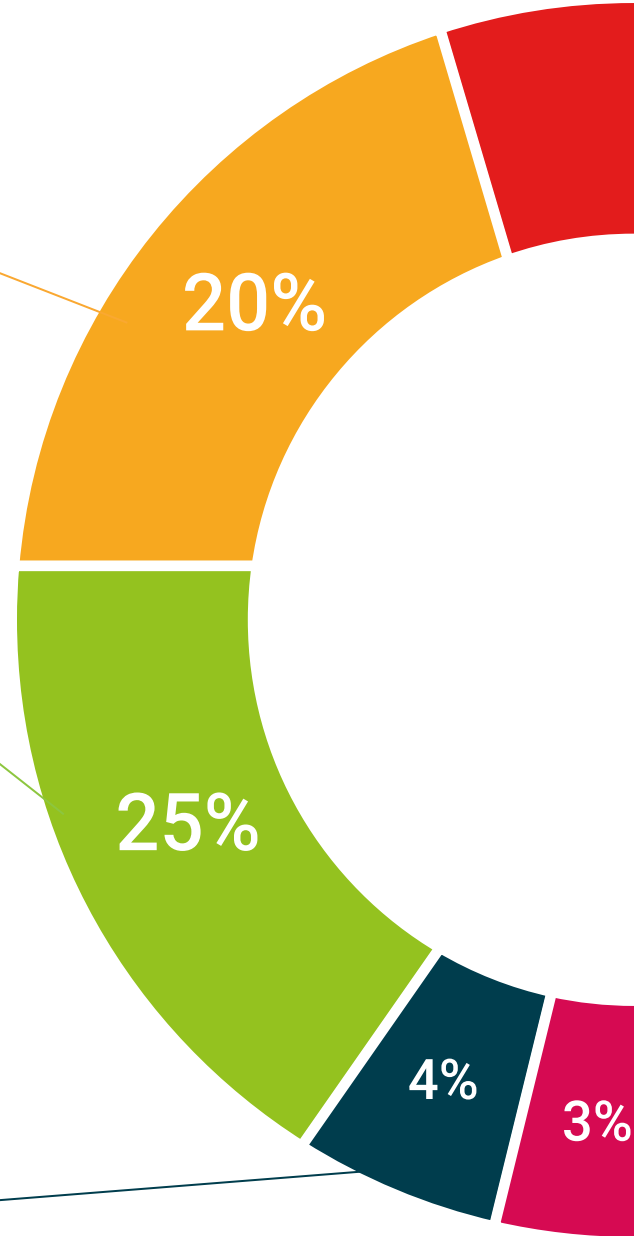
#### ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



#### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



# المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدثاً الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية  
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"





تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائث في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في تطوير الرسم في ألعاب الفيديو

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 6 أسابيع



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

التدريس

الاعتماد الأكاديمي

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الابتكار

**tech** الجامعة  
التكنولوجية

الحاضر المعرفة

الحاضر

الجودة

المعرفة

محاضرة جامعية

تطوير الرسم في ألعاب الفيديو

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

# محاضرة جامعية تطوير الرسم فى ألعاب الفيديو

