

大学课程

角色设计和动画





大学课程 角色设计和动画

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间: 16小时/周
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/character-design-animation

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

电子游戏是由一系列要素组成的,这些要素决定了电子游戏在市场上的成功与否。因此,游戏所属的类型、画面和音乐的质量以及游戏的玩法,都是能使其在商业上获得成功的一些特征。然而,还有一个基本问题:角色。一个好的角色设计可以让一款电子游戏畅销,因此它是启动项目时的核心问题。本专业为学生提供电子游戏角色设计和动画专业所需的全部知识,使他们成为该行业的专家。





“

没有好的角色, 电子游戏就不可能成功、专业化, 也不可能成为行业中备受追捧的专业”

说起一款成功的电子游戏，游戏迷们会想到很多方面：配乐、游戏性、场景、某一类型游戏的新颖性或画面。另一个能让人过目难忘的元素是角色。

优秀的角色设计和动画是视频游戏在商业上脱颖而出的基础。

然而，要制作出有吸引力的动画设计，就必须具备这方面的专业知识。此外，该行业对能够完成这些任务的合格专业人员的要求也越来越高。因此，专业化是进入这一蓬勃发展行业的最佳途径。

角色设计和动画大学课程为学生提供了成为电子游戏角色设计与动画专家所需的全部知识和技能，使他们能够在业内最好的公司工作，并与他们一起推出当前和未来最著名的游戏。

这个**角色设计和动画大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 由电子游戏行业的专家提供案例研究
- ◆ 通过图文并茂、示意图和实用性极强的内容，收集有关角色设计和动画的科学和实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- ◆ 特别强调电子游戏角色设计的创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

视频游戏行业需要有技能的专业人员，他们能为推出未来最成功的游戏做出贡献”

“角色设计是电子游戏成功的基础”

学习最佳角色动画技术，并
与该行业的主要公司合作。

没有好的人物，电子
游戏就不可能成功。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

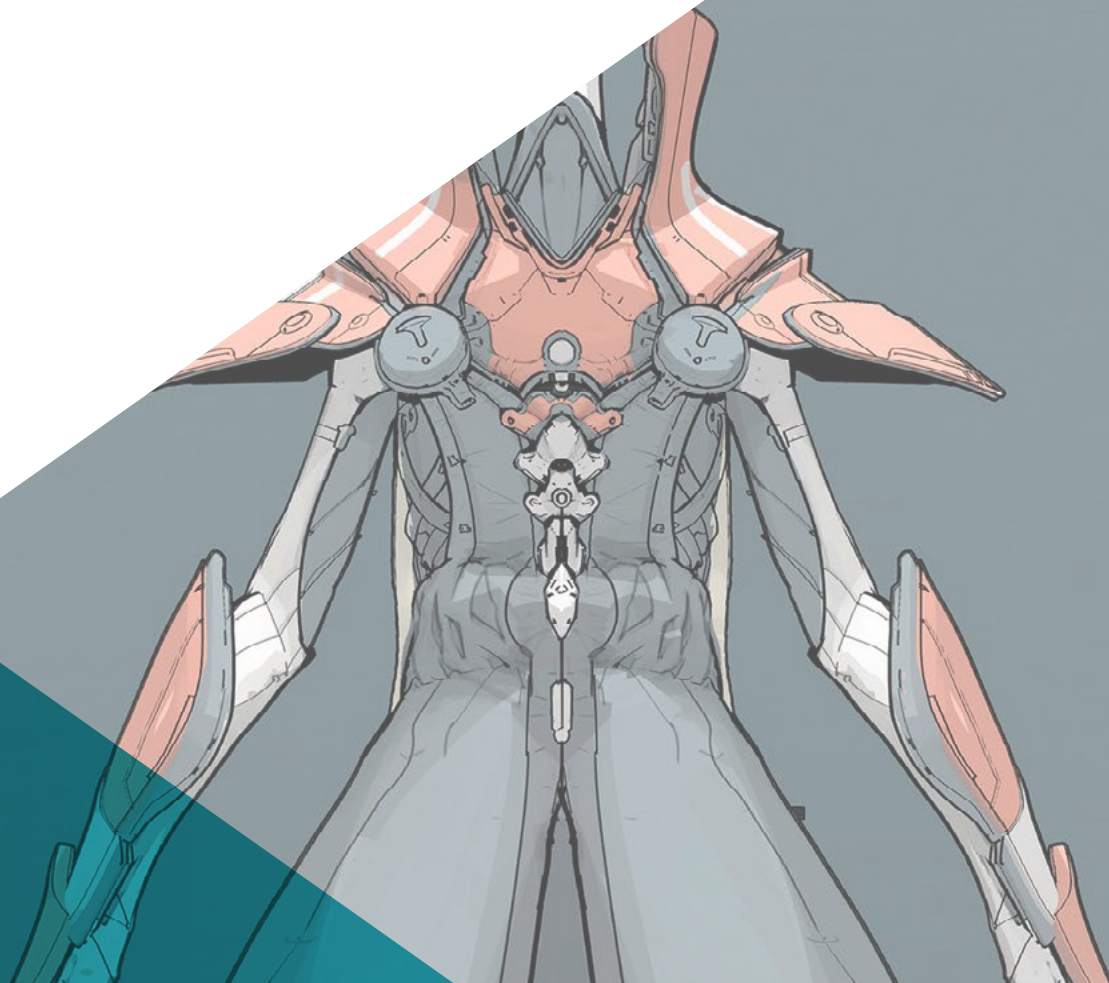
多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，学生必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

角色设计和动画大学课程的主要目标是为学生提供视频游戏角色设计与动画方面的最佳知识，使他们能够在该行业获得重要的专业职位。因此，学生将在本专业学习到最好的内容，从而在完成学业后，大公司会希望依靠他们来开发该行业的下一款成功游戏。



HELMET



“

您的目标是为业内的大公司工作, 本
大学课程将帮助您实现这一目标”



总体目标

- ◆ 加深对角色设计重要性的认识
- ◆ 吸收电子游戏设计的基本知识, 并将其应用于角色创作
- ◆ 了解电子游戏行业对角色设计的要求
- ◆ 观察应用于角色的 2D 和 3D 建模之间的差异





具体目标

- ◆ 应用角色创建的原则
- ◆ 理解动画的基本概念
- ◆ 了解建模和角色动画在视频游戏中的应用
- ◆ 定义角色骨架, 并使用骨架控制角色的移动

“

为未来的优秀电子
游戏设计最佳角色”

03

结构和内容

角色设计和动画大学课程的内容由一个模块构成,分为10个科目,通过这些科目,学生将学习到设计各类视频游戏角色并将其制作成动画所需的一切知识。因此,他们将学习二维设计、三维建模以及设计和动画的不同风格和技术等科目,从而进行全面的学习,这将对他们的职业生涯非常有用。





“

为最有抱负的专业人士提供最好的内容”

模块1.角色设计和动画

- 1.1. 为什么美学和角色设计在视频游戏中如此重要?
 - 1.1.1. 有个性的设计
 - 1.1.2. 灵感的来源参考资料不是抄袭
 - 1.1.3. 筛选现实
 - 1.1.4. 采用自己的风格
- 1.2. 二维阶段:使用软件或 手绘的替代方案
 - 1.2.1. 快速写生
 - 1.2.2. 清理
 - 1.2.3. 颜色
 - 1.2.4. 介绍
- 1.3. 2D阶段:第一部分
 - 1.3.1. 弧线型
 - 1.3.2. 人格
 - 1.3.3. 风格
 - 1.3.4. 基本几何学
 - 1.3.5. 比例和解剖学
 - 1.3.6. 团队合作
- 1.4. 2D阶段:第二部分
 - 1.4.1. 调色板
 - 1.4.2. 照明和对比度
 - 1.4.3. 详细程度
 - 1.4.4. 适应于二维管道
- 1.5. 3D 阶段:建模:概念和 3D 流水线
 - 1.5.1. 适应生产的建模
 - 1.5.2. 为一个视听项目建立模型
 - 1.5.3. 为一个互动项目建立模型
 - 1.5.4. 三维管道:阶段





- 1.6. 三维建模阶段:介绍Blender
 - 1.6.1. 导航
 - 1.6.2. Outliner和Viewport工作台的效果图
 - 1.6.3. 顶点、边和面的概念
 - 1.6.4. 常态的概念
 - 1.6.5. 循环
- 1.7. 三维建模阶段。建模的基本概念
 - 1.7.1. 挤压工具
 - 1.7.2. 坡口工具
 - 1.7.3. 应用转换
 - 1.7.4. 刀类工具
 - 1.7.5. 其他有用的工具
- 1.8. 三维建模阶段:拓扑结构
 - 1.8.1. 边缘循环
 - 1.8.2. 循环的面孔
 - 1.8.3. Low Poly 和 High Poly
 - 1.8.4. 形状的流动
 - 1.8.5. Quads Vs. Tris
- 1.9. 三维建模阶段:纹理、材料和UVs
 - 1.9.1. Blender中的节点介绍
 - 1.9.2. 创建基本的程序性纹理
 - 1.9.3. 材料的应用
 - 1.9.4. 紫外线,它们是什么?
 - 1.9.5. 紫外线的使用
 - 1.9.6. 避免紫外线中的拉伸和优化
- 1.10. 3D阶段动画介绍
 - 1.10.1. 自动钥匙
 - 1.10.2. 插入钥匙
 - 1.10.3. 动画曲线。图形编辑器
 - 1.10.4. 内插法的类型

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



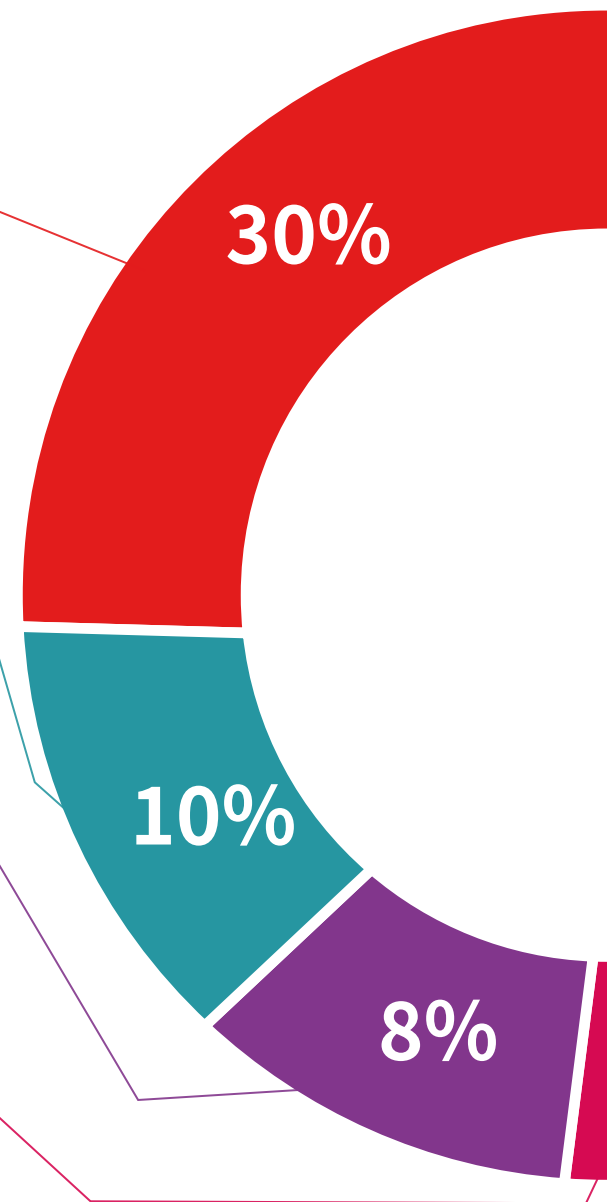
技能和能力的实践

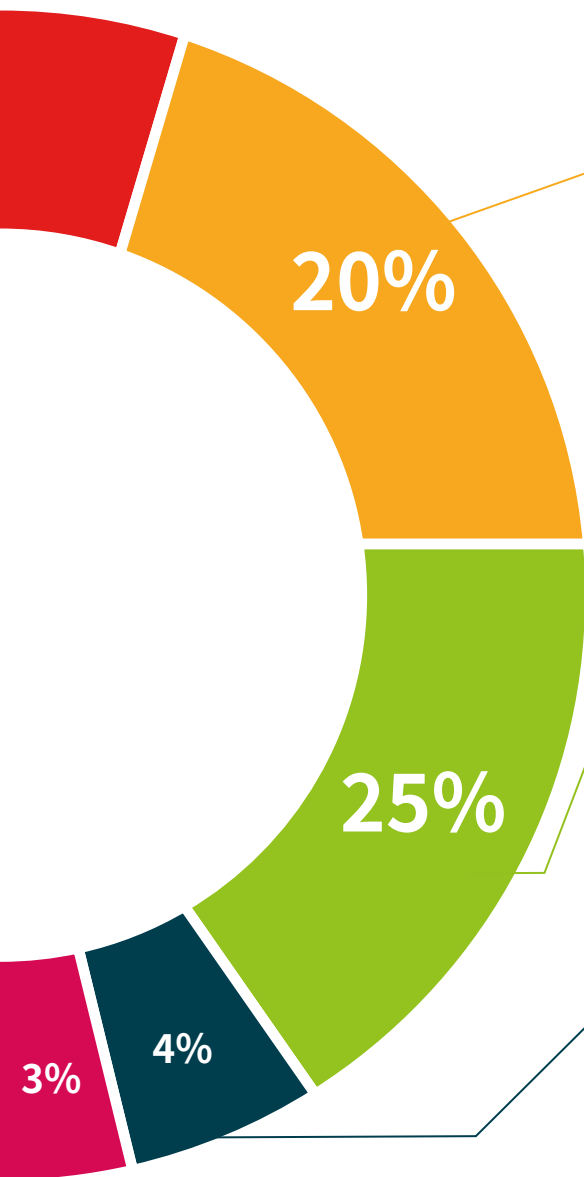
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

角色设计和动画大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个**角色设计和动画大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**角色设计和动画大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
角色设计和动画

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

角色设计和动画

