

محاضرة جامعية سرد القصص فى ألعاب الفيديو





الجامعة
التكنولوجية **tech**

محاضرة جامعية سرد القصص في ألعاب الفيديو

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/video-game-narrative

الفهرس

| | | | |
|---------------|----------|-----------------|--|
| | 02 | 01 | |
| | الأهداف | المقدمة | |
| | صفحة 8 | صفحة 4 | |
| 05 | 04 | 03 | |
| المؤهل العلمي | المنهجية | الهيكل والمحتوى | |
| صفحة 24 | صفحة 16 | صفحة 12 | |

المقدمة

حاليًا، تتمتع ألعاب الفيديو بتعقيد كبير وذلك بطلب اللاعبين لقصص أكثر تعقيدًا وزيادة سعة الوسائط ووحدات التحكم الجديدة، مما يجعل من الممكن تطوير ألعاب أطول. لهذا السبب، تولي شركات التطوير اهتمامًا متزايدًا بهذا الجانب وتحتاج إلى خبراء في كتابة السرد والسيناريو. وبالتالي، توفر هذها المؤهل العلمي للطلاب الفرصة للتخصص في هذا المجال، مما يسمح لهم بأن يصبحوا كتاب سيناريو ألعاب الفيديو وعظماء في المستقبل.



قم بتطوير قصص ألعاب الفيديو الناجحة في
المستقبل بفضل هذه المحاضرة الجامعية"



تحتوي **المحاضرة الجامعية في سرد القصص فى ألعاب الفيديو** على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير الحالات العملية المقدمة من قبل خبراء في السيناريو وسرد القصص فى ألعاب الفيديو
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والرعاية العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية.
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات للمناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

من بين ألعاب الفيديو الرائعة اليوم، تحتوي معظمها على قصة رائعة تم تطويرها بعناية بحيث تتقدم حبكةها الرئيسية وشخصياتها بطريقة منطقية ولكن مثيرة للدهشة. ليس من السهل تحقيق هذا التوازن، لأنه لإنشاء ألعاب فيديو جذابة لا يمكن التنبؤ بها، يجب القيام بعمل رائع في الكتابة.

ولكن لتنفيذ هذه المهمة فمن المستحسن أن يكون لديك معرفة محددة في هذا الموضوع لأن كتابة السيناريوهات ليست سهلة، وعندما يتعلق الأمر بمجال ألعاب الفيديو، مطلوب تخصص أكبر.

لهذا السبب، فإن هذه المحاضرة الجامعية في سرد القصص فى ألعاب الفيديو هو الحل لجميع أولئك الذين يرغبون في العمل في هذه الصناعة لتطوير جميع أنواع القصص والمؤامرات والنصوص بشكل فعال. وبذلك تيحوى هذا المؤهل العلمى على كافة المفاتيح اللازمة للقيام بهذه المهام، وذلك بفضل محتوياتها الكاملة ومنهجيتها المرنة التي تتكيف مع ظروف كل طالب، والتي تتيح الجمع بين الحياة المهنية والدراسة.



حبكة أشهر ألعاب الفيديو في
المستقبل ستكون بين يديك"

تخصص وشاهد كيف ترغب أفضل شركات ألعاب الفيديو في الحصول عليك.

يعد سرد ألعاب الفيديو معقدًا وسيساعدك هذه المؤهل العلمي على فهم كيفية عمله بشكل مثالي.

هذه المحاضرة الجامعية هو ما تحتاجه لتحقيق النجاح في صناعة ألعاب الفيديو"

البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في هذا المجال، يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائط المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية سيتيح للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياسي، أي في بيئة محاكاة ستوفر تأهيلاً عامًا مبرمجًا للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات، والذي من خلاله يجب على المهني محاولة حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ خلال الدورة الأكاديمية. للقيام بذلك، ستحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

الأهداف

الهدف الرئيسي من هذه المحاضرة الجامعية في سرد القصص في ألعاب الفيديو هو تزويد الطلاب بأفضل الأدوات والمعرفة في تطوير القصص والمؤامرات لهذا النوع من الأعمال. وبذلك سيتمكن الطلاب من استيعاب خصوصيات كتابة السيناريو المطبق على ألعاب الفيديو، والتي تحتوي على اختلافات كبيرة مع الوسائط السمعية والبصرية الأخرى. ولذلك فإن هذا المؤهل العلمي هو ما يحتاجه المهنيون في هذا المجال ليميزوا أنفسهم عن غيرهم ويصبحوا كتاب سيناريو مرغوبين لدى أفضل الشركات.



ستكون قصصك هي الأكثر رواجًا في صناعة ألعاب الفيديو"



الأهداف العامة



- ♦ فهم العناصر المختلفة التي تبني قصة
- ♦ تطبيق تراكيب سردية على منسقات ألعاب الفيديو
- ♦ معرفة الأنواع السردية المختلفة التي تتواجد داخل عالم ألعاب الفيديو
- ♦ تعلم تطوير المحادثات المؤثرة من خلال السيناريو



الأهداف المحددة



- ♦ تحديد النبضات السردية فى محددات الصيغ السمعية والبصرية
- ♦ تطوير أفكار خاصة بشكل مبدع ومنظم فى نصوص مختلفة
- ♦ اقتراح شخصيات ومحدثات من أجل أن توظف فى سيناريو ألعاب الفيديو

لديك أفكار رائعة وهذا المؤهل
العلمي سيساعدك على تطويرها"



الهيكل والمحتوى

تم تصميم محتويات هذا المؤهل العلمي من قبل متخصصين كبار في سرد ألعاب الفيديو، لذلك سيحصل الطلاب على أفضل المعرفة المتاحة. وبالتالي، فإن ما يتعلمه الطلاب في هذا المؤهل العلمي في سرد ألعاب الفيديو يمكن تطبيقه مباشرة في المجال المهني، مما يجعلهم يتقدمون بسرعة ويصبحون أشخاصًا ذوي تقدير كبير من قبل شركاتهم.



تعلم كيفية كتابة أفضل السيناريوهات لألعاب
الفيديو عن طريق هذا المؤهل العلمي"



الوحدة 1. سرد القصص في ألعاب الفيديو

- 1.1. من أجل ماذا نحكي القصة؟
 - 1.1.1. مقدمة
 - 2.1.1. رواية ومعنى
 - 3.1.1. ألعاب فيديو سردية مقابل ألعاب فيديو قائمة على الحركة والعمل
 - 4.1.1. الدقة في السرد
- 2.1. فكرة القصة السمعية والبصرية
 - 1.2.1. سرد القصص في ألعاب الفيديو
 - 2.2.1. السيناريو في ألعاب الفيديو
 - 3.2.1. الحجج السائدة في مؤامرات ألعاب الفيديو المختلفة
 - 4.2.1. البنية والشخصيات والحوارات الموظفة في سيناريو ألعاب الفيديو
- 3.1. بنية القصة السمعية والبصرية
 - 1.3.1. الفكرة
 - 2.3.1. بنية القصة
 - 3.3.1. النوع والشكل والتبرة
 - 4.3.1. وجهة نظر سردية
- 4.1. محتوى القصة: عقد العمل وأنواعه
 - 1.4.1. أمثلة على عقد العمل وأنواعه
 - 2.4.1. مثال عملي سردى 1
 - 3.4.1. أمثلة عملية سردية 2
 - 4.4.1. أمثلة عملية سردية 3
- 5.1. الحكاية في لعبة الفيديو: التفاعل
 - 1.5.1. مقدمة
 - 2.5.1. عقدة قابلة للعب وأبنية مفتوحة
 - 3.5.1. السرد والتفاعلية
 - 4.5.1. تطبيقات السرد التفاعلي
- 6.1. الحكاية في لعبة الفيديو: الانغماس
 - 1.6.1. مقدمة
 - 2.6.1. السردية البيئية
 - 3.6.1. السردية البصرية للشخصيات
 - 4.6.1. تطور السردية في ألعاب الفيديو

- 7.1 ابتكار الشخصيات
 - 1.7.1 تعريف الشخصية
 - 2.7.1 مرحلة ما قبل الإنتاج Briefing, تواريخ التسليم Milestone
 - 3.7.1 البنية الأساسية للشخصية بواسطة أشكال هندسية فهم الفن والنسب
 - 4.7.1 التعبير الجسدي التقصير لإعطاؤه الشخصية
 - 5.7.1 البنية الأساسية للوجه وتعابير الوجه والمتغيرات في البنية
 - 6.7.1 الانتهاء من تصميم الشخصيات حسب حاجة المشروع
 - 7.7.1 إعداد ورقة الشخصية للإنتاج
- 8.1 مبادئ السرد التفاعلي
 - 1.8.1 برمجة التصميم الإقناع والإغراء
 - 2.8.1 صراع وفكرة في الخطابات التفاعلية
 - 3.8.1 بناء شخصيات أوصورة الرمزية أفاتار وتمثيل اللاعب
 - 4.8.1 البناءات السردية والترفيهية مساحات سردية في ألعاب الفيديو شجرة الحوارات وفروعها
- 9.1 النظرية السردية والتفاعلية
 - 1.9.1 مقدمة في السرد والتفاعل
 - 2.9.1 النص التشعبي والنص السيبراني فن الخطاب الرقمي والإجرائي
 - 3.9.1 ما هو السرد المتنافر والسرد الترفيهي عوالم خيالية وتفاعلية
 - 4.9.1 تطبيقات السرد التفاعلي
- 10.1 التاريخ السردى في ألعاب الفيديو
 - 1.10.1 عقد 1990-1980
 - 2.10.1 عقد 2000-1990
 - 3.10.1 عقد 2010-2000
 - 4.10.1 2010-العقد الحالي

اغتنم الفرصة للتعرف على أحدث التطورات في
هذه المادة لتطبيقها في ممارستك اليومية"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

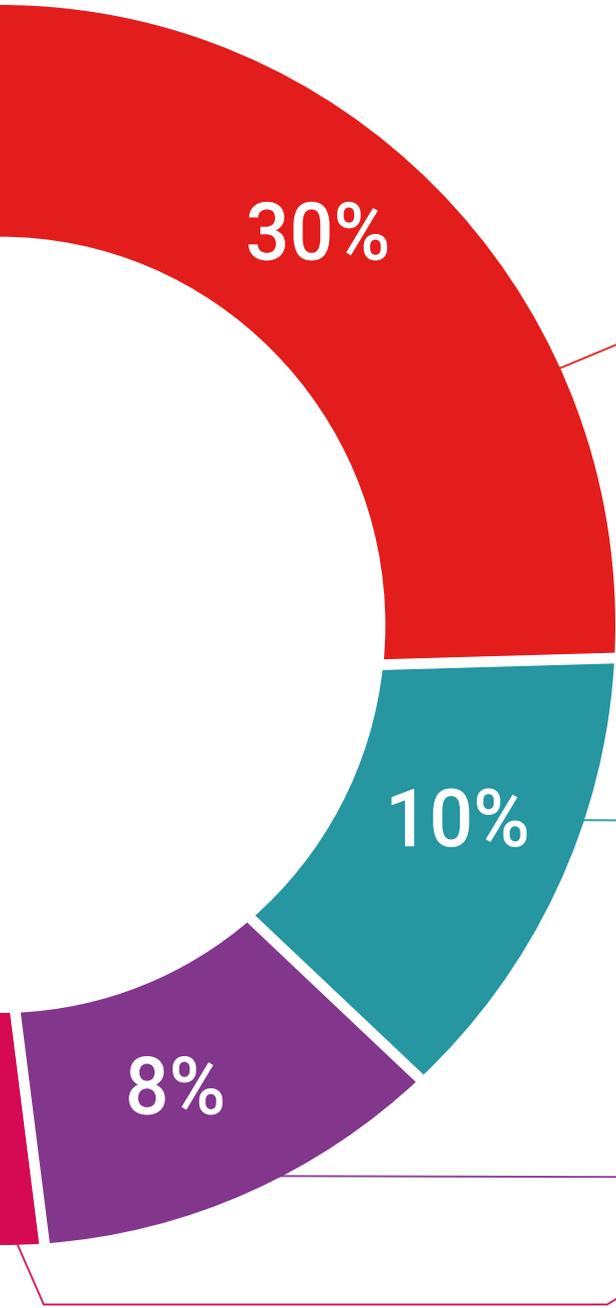
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموثًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



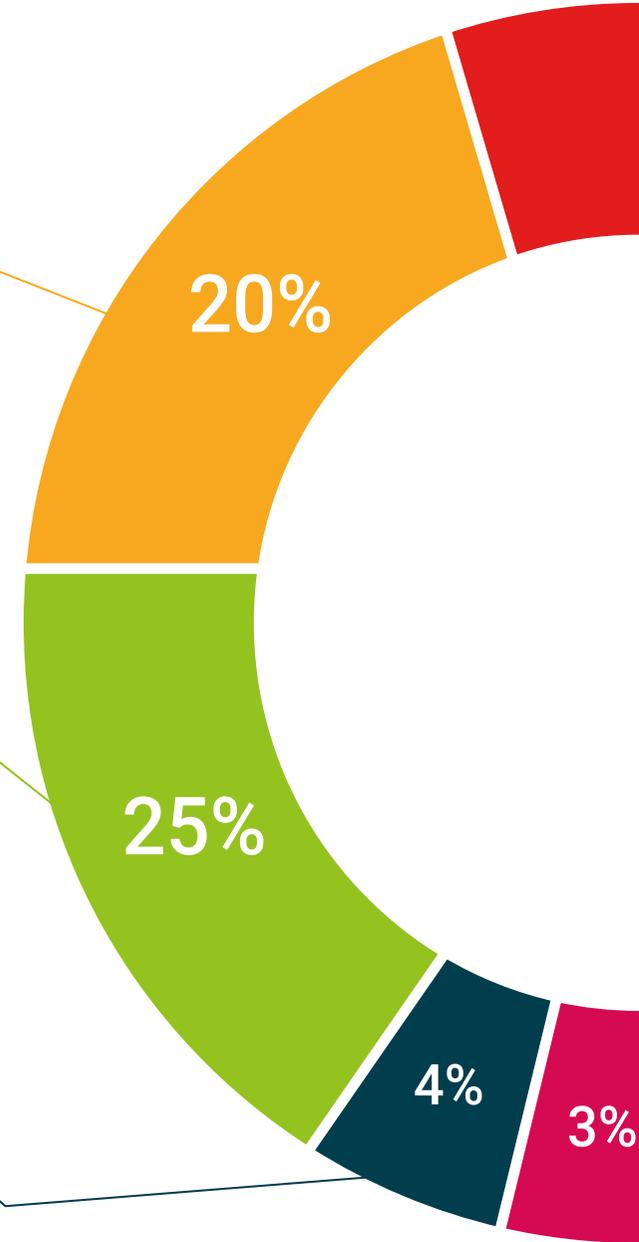
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن هذه المحاضرة الجامعية في سرد ألعاب الفيديو التدريب الأكثر دقة وحدثاً،
الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي ال محاضرة الجامعة في سرد القصص فى ألعاب الفيديو على البرنامج العلمية الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق. بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل ال محاضرة الجامعة الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية**.

إن المؤهل الصادر عن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعة وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة الجامعة في سرد القصص فى ألعاب الفيديو

طريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أسابيع



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

الاعتماد الأكاديمي

التدريس

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الابتكار

الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية

سرد القصص في ألعاب الفيديو

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

محاضرة جامعية سرد القصص فى ألعاب الفيديو