

大学课程

游戏视频设计: 脚本和故事板



大学课程 游戏视频设计: 脚本和故事板

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-design-script-storyboard

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学历

24

01 介绍

电子游戏最重要的元素之一就是剧本。正是故事情节能够抓住玩家的心，让玩家沉浸在故事中，并塑造出具有自身个性的优秀角色。因此，在电子游戏世界中开发一个好的故事板非常重要，它能够捕捉故事的精髓，并帮助团队的其他成员忠实地捕捉故事。在本培训中，学员将学习创建脚本和故事板的所有关键步骤，从组成部分开始，并根据开发的游戏类型涵盖不同的叙事方式。



“

掌握专业的脚本和故事板知识, 您就能创作出吸引全球玩家的故事”

电子游戏最初的情节非常简单,甚至根本不存在,但一段时间以来,脚本变得越来越重要,因为游戏的目的不仅是娱乐玩家,还要通过玩家所经历的故事传达情感。

因此,随着时间的推移,脚本和故事板团队的重要性与日俱增,已经成为任何视频游戏开发过程中最重要的组成部分之一。通过学习游戏视频设计:脚本和故事板大学课程 学生将把自己的职业生涯定位在业内最有实力的开发商所渴求的专业领域。

学生将详细了解电子游戏剧本创作的全过程,以及故事板在这一过程中的相关性。在课程中,学生将学习到可用于创作故事的不同类型和叙事方法,以及为正在创作的对话和角色提供更多背景的多种技巧。

此外,该大学课程完全采用在线教学,因此学员不必受时间安排的限制,也不必去实体中心上课。所有内容都可以在入学时获得,因此学生可以按照自己的进度计划学习和考试。

这个**游戏视频设计:脚本和故事板大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 详细学习电子游戏剧本和故事板的整个创作过程
- ◆ 内容具有强大的视听支持,有助于掌握所传授的知识
- ◆ 可对学习过程进行自我评估的实际练习
- ◆ 适应当前行业趋势的现代创新方法
- ◆ 由该领域专家制定的大纲
- ◆ 可通过任何联网设备访问课程内容

“

成为开发任何视频游戏的关键人物,并立志成为业内最佳剧本的创作者”

“ 视频游戏中最经典角色的故事
都是由像你这样的人创作的。学
习成为新克瑞斯背后的建筑师
所需的一切知识”

你一生中扮演过的伟大角色背后都有一个伟大的编剧团队。通过学习本大学课程，您将成为这些团队中的一员。

专攻剧本和故事板设计，在电子游戏行业找到理想的工作。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

这个游戏视频设计:脚本和故事板大学课程旨在为学生提供所有必要的技能,让他们能够承担起编写视频游戏脚本的责任,并提供技巧和差异化方法,帮助他们在这项任务中取得优异成绩。





“

您对自己的职业成功之路有着清晰的认识。TECH 希望通过为您提供最好的工具,让您的指尖触手可及,从而成为这段旅程的一部分”



总体目标

- ◆ 深入探索视频游戏的剧本和故事板创作过程, 区分所有的组成阶段
- ◆ 分析剧本中必须具备的关键概念和组成部分
- ◆ 研究叙事的基本原理和作为讲故事的主要形式之一的英雄之旅
- ◆ 检查故事板和动画片, 强调它们在剧本创作过程中的重要性
- ◆ 了解电子游戏世界中的不同类型的叙事方式
- ◆ 学习如何通过剧本发展有效的对话



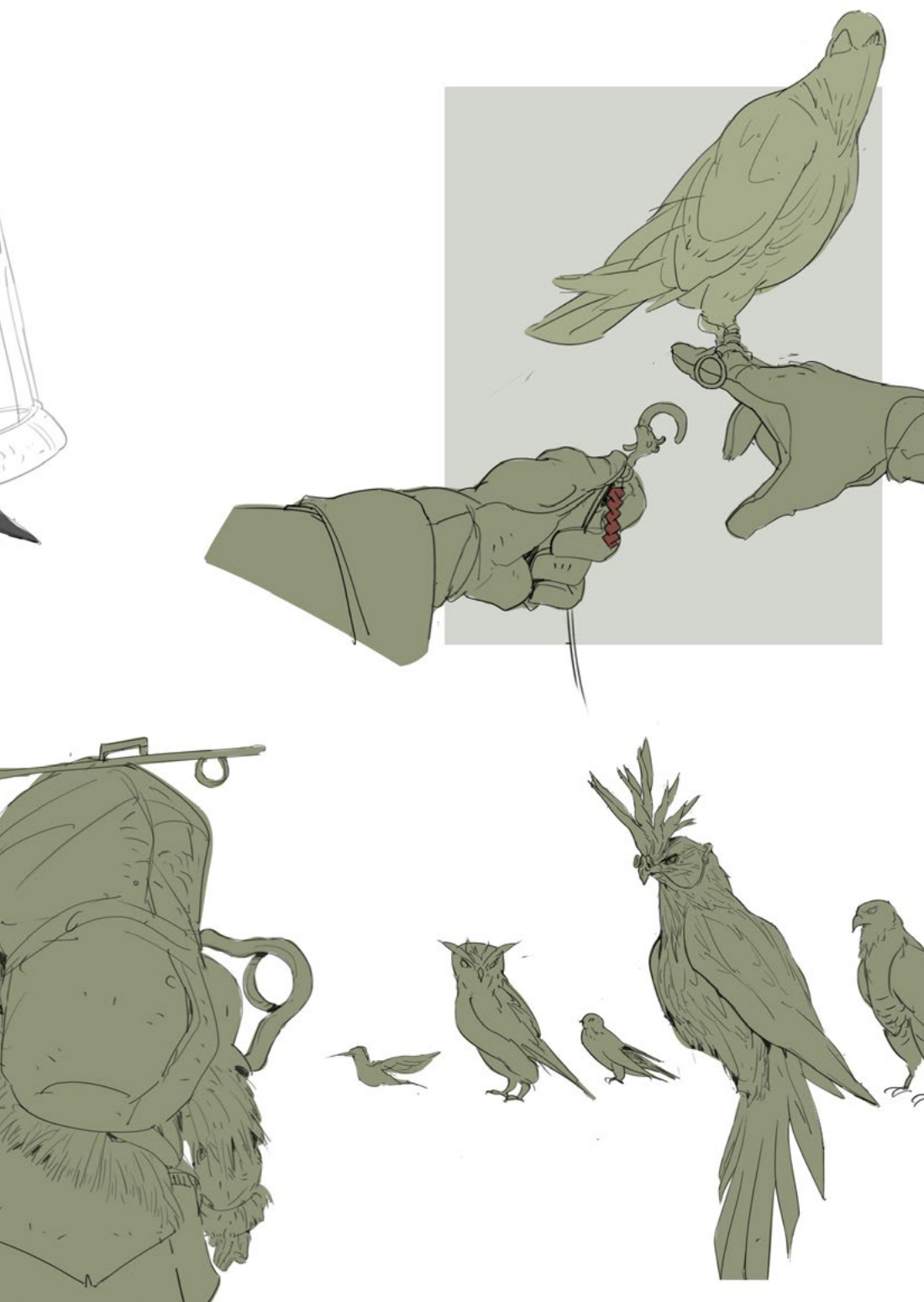


具体目标

- ◆ 深入研究电子游戏的历史，思想的主要来源和通过图像进行的叙述
- ◆ 研究构成剧本的不同要素，其主角、反面人物和情节
- ◆ 推销和向开发集团推销剧本的有效方法
- ◆ 回顾故事板的历史和演变，重点是它在电子游戏剧本创作中的具体应用
- ◆ 深入研究街机、FPS、RPG、冒险和平台游戏的故事性
- ◆ 评价爱情、幽默、恐怖、惊悚和超现实主义在叙事对话中的运用

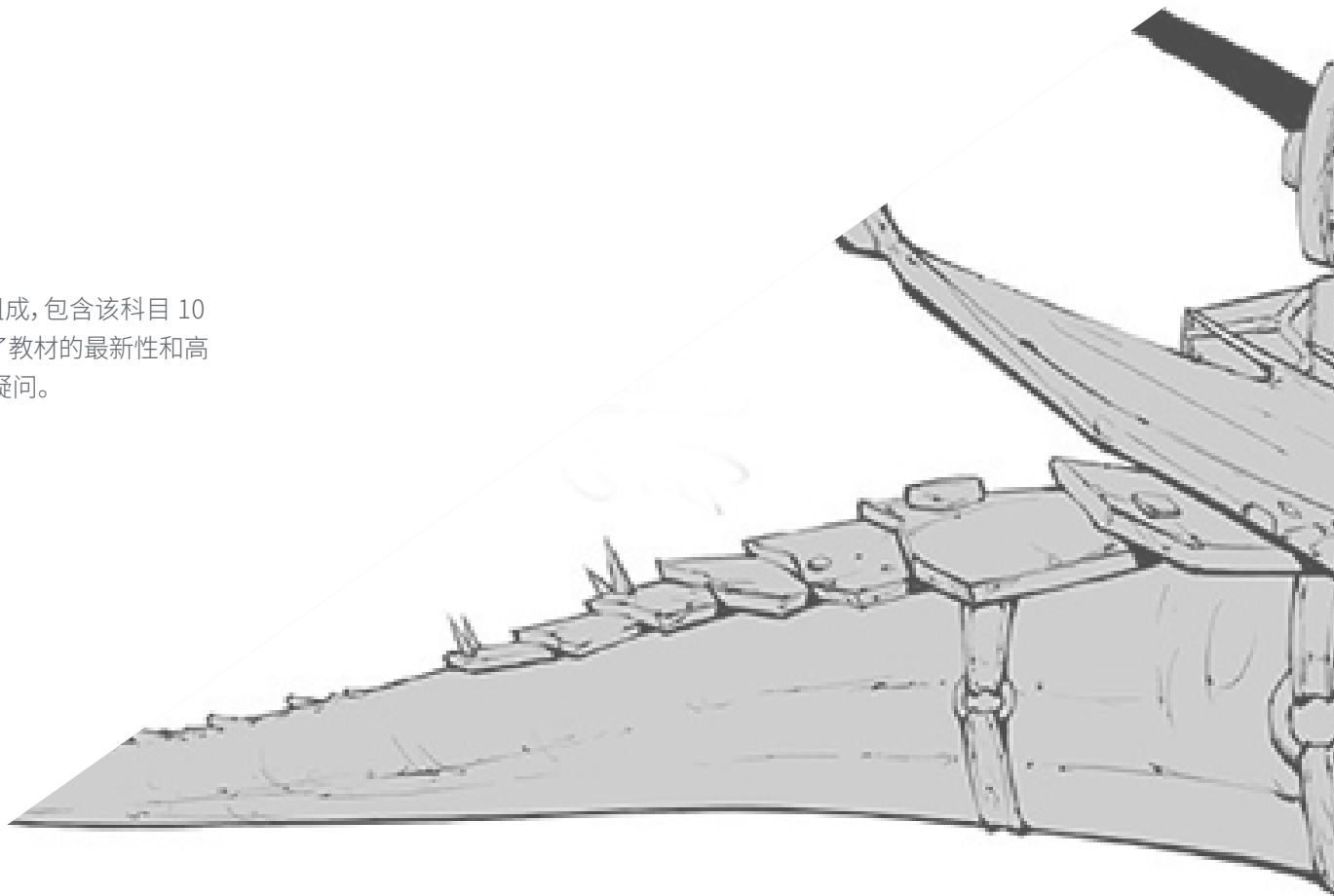
“

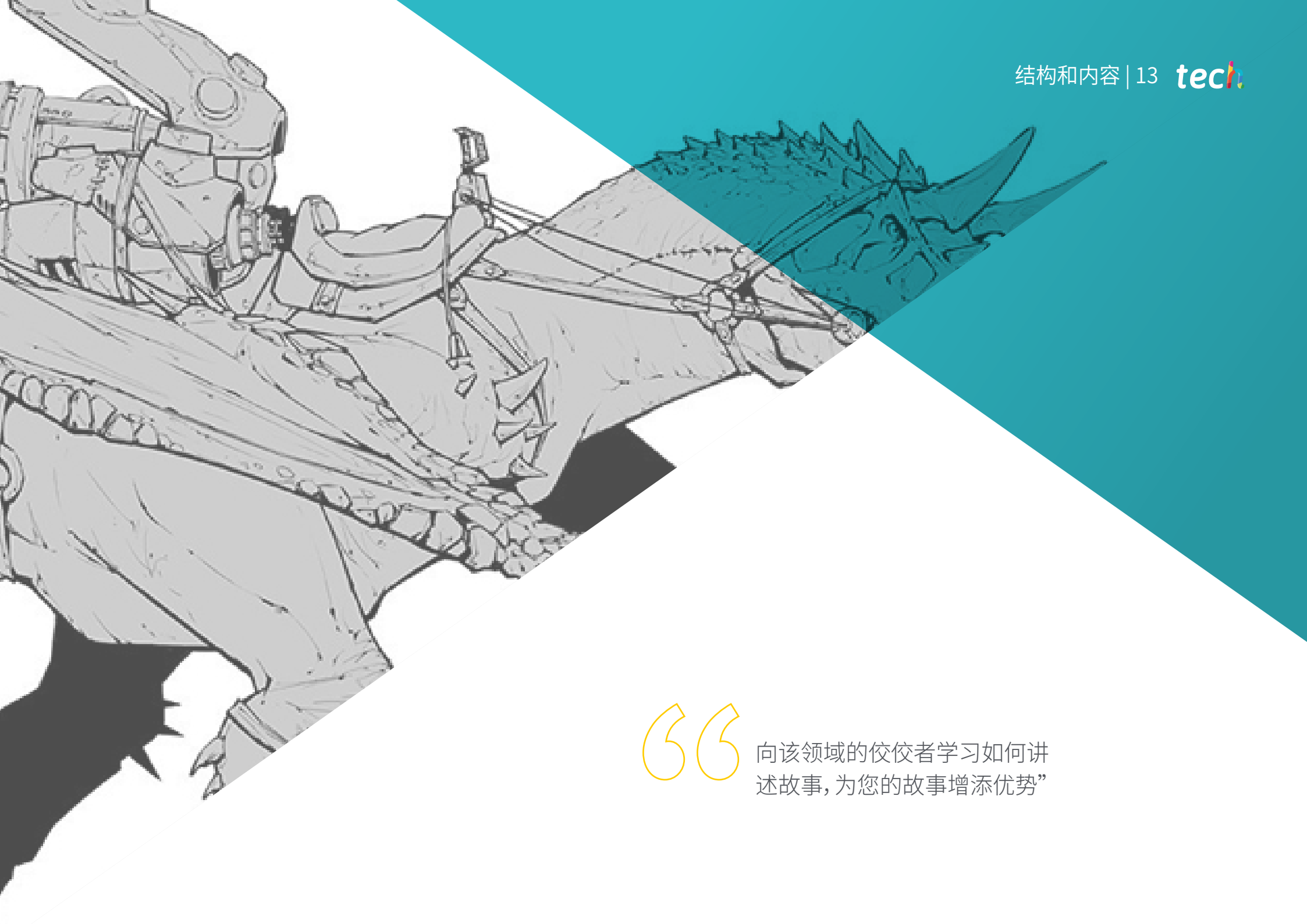
当全世界成千上万的游戏玩家看到你的角色并了解他们的故事时，你会让他们欢笑、哭泣，甚至爱上你。本大学课程将为您提供所需的推动力，让您能够接触到这些受众”



03 结构和内容

这个游戏视频设计:脚本和故事板大学课程的结构由 1 个单一模块组成, 包含该科目 10 个最基本的主题。这些内容由电子游戏剧本创作专家团队开发, 保证了教材的最新性和高质量。学生可以轻松找到所有主题, 解决学习过程中可能出现的任何疑问。





“

向该领域的佼佼者学习如何讲述故事,为您的故事增添优势”

模块1.游戏视频设计:脚本和故事板

- 1.1. 脚本和故事板
 - 1.1.1. 电子游戏历史
 - 1.1.2. 产品说明书
 - 1.1.3. 想法的来源
 - 1.1.4. 通过图像讲故事
- 1.2. 脚本和故事板中的关键组件
 - 1.2.1. 冲突
 - 1.2.2. 主角:定义键
 - 1.2.3. 对手, NPC
 - 1.2.4. 舞台
- 1.3. 脚本:关键概念
 - 1.3.1. 历史
 - 1.3.2. 论点
 - 1.3.3. 文学剧本
 - 1.3.4. 戏单
 - 1.3.5. 技术脚本
- 1.4. 剧本:叙事的基础
 - 1.4.1. 对话:这个词的重要性
 - 1.4.2. 字符类型
 - 1.4.3. 如何创建角色
 - 1.4.4. 转换弧
 - 1.4.5. 推销:出售剧本
- 1.5. 剧本英雄之旅和亚里士多德式人物
 - 1.5.1. 什么是英雄之旅
 - 1.5.2. 根据沃格勒的英雄之旅的阶段
 - 1.5.3. 如何将英雄之旅应用到我们的故事中
 - 1.5.4. 应用英雄之旅的例子
- 1.6. 故事板
 - 1.6.1. 故事板艺术的介绍、历史和演变
 - 1.6.2. 功能与艺术
 - 1.6.3. 编写和绘制故事板
 - 1.6.4. 框架的选择、连续性、角度、清晰度
 - 1.6.5. 舞台上的人物预置
 - 1.6.6. 环境、背景和阴影
 - 1.6.7. 书面信息和常规标志
- 1.7. 动画
 - 1.7.1. 动画的效用
 - 1.7.2. 故事板中动画的背景
 - 1.7.3. 如何制作动画
 - 1.7.4. 时间
- 1.8. 流派和多面体叙事
 - 1.8.1. 角色设计
 - 1.8.2. 冒险
 - 1.8.3. 叙事冒险
 - 1.8.4. 角色扮演游戏
- 1.9. 线性叙事
 - 1.9.1. 街机、FPS 和平台游戏
 - 1.9.2. 叙事选择
 - 1.9.3. 严肃的游戏和模拟器
 - 1.9.4. 运动和驾驶游戏
- 1.10. 通过剧本的对话
 - 1.10.1. 爱、幽默和超现实主义
 - 1.10.2. 恐怖、恐惧和厌恶
 - 1.10.3. 现实对话
 - 1.10.4. 人际关系



“

您距离成为您所能想象的最佳
剧本作者仅一步之遥。敢于追求
未来, 现在就报名参加游戏视频
设计:脚本和故事板大学课程”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



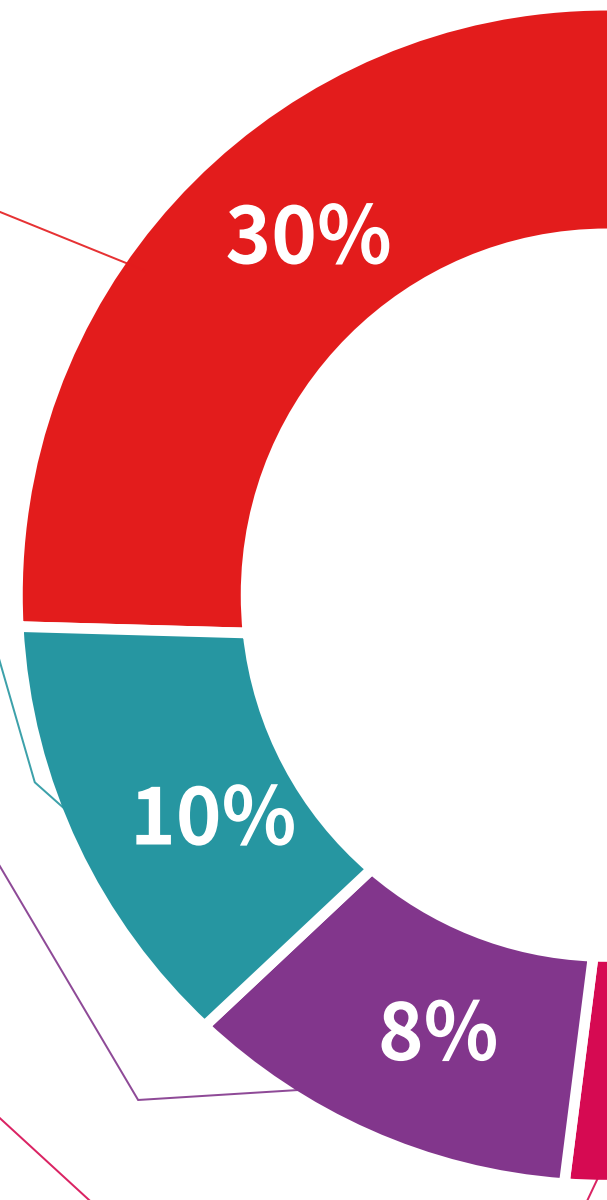
技能和能力的实践

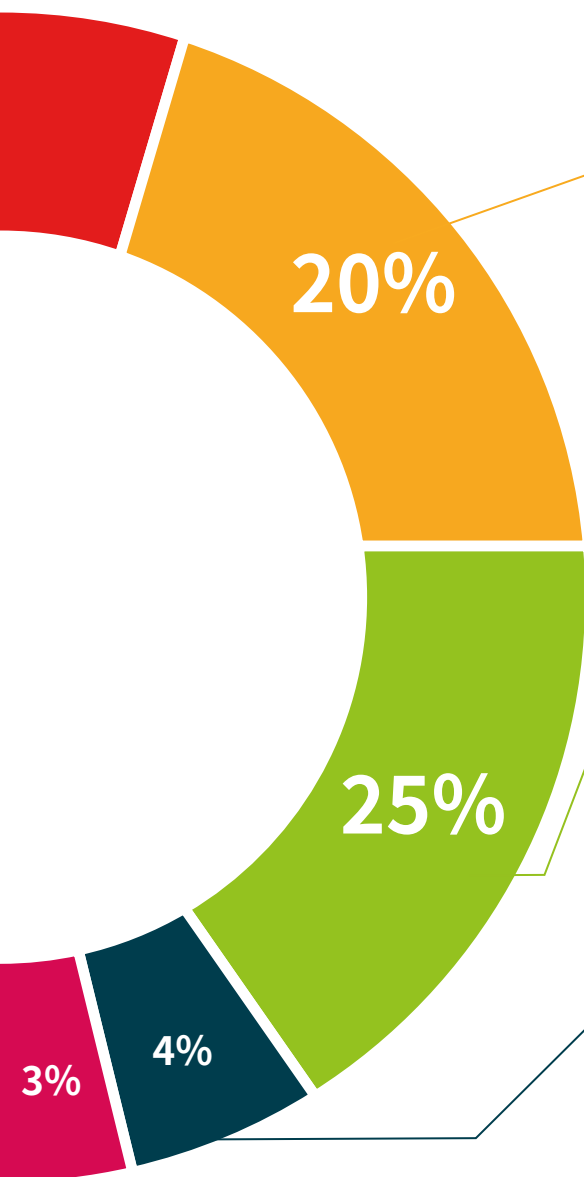
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学历

游戏视频设计: 脚本和故事板大学课程除了保证最严格和最新的培训外, 还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这一项目,并获得你的
文凭,免去出门或办理文件的麻烦”

这个**游戏视频设计: 脚本和故事板**大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**游戏视频设计: 脚本和故事板**大学课程

官方学时:**150小时**



tech 科学技术大学

大学课程
游戏视频设计:
脚本和故事板

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

游戏视频设计: 脚本和故事板