

# محاضرة جامعية التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

## محاضرة جامعية التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/financial-management-video-game-companies](http://www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-certificate/financial-management-video-game-companies)

# الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05

المنهجية

صفحة 20

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

# المقدمة

تُعد إدارة تمويل شركة ألعاب الفيديو مهمة في غاية الأهمية. في كل شركة في هذا المجال، هناك حاجة في كل شركة في هذا المجال إلى ملفات تعريف متعددة المهارات قادرة على اكتساب منصب قيادي في أي مجال، من الإدارة إلى الإنتاج. ولذلك، فإن هذا البرنامج هو الخيار الأمثل لأي شخص يرغب في استكمال مهاراته ومعرفته للحصول على وظيفة قيادة فرق عمل في شركة ألعاب فيديو. ولهذا الغرض، تقدم هذه الشهادة مزايا لا حصر لها لطلابها تتيح لهم دراستها دون ضغوط أو جداول زمنية بفضل التعليم 100% عبر الإنترنت.





التمويل هو المحرك الذي يقود الشركة. تخصص في هذا البرنامج وقم بتسييره على النحو الأمثل داخل شركة ألعاب فيديو“



تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحدثاً في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ استخدام الحالات العملية بحيث يتم التعلم بشكل مباشر أكثر
- ♦ محتوى متخصص في تطوير ألعاب الفيديو والرسوم المتحركة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

اقتصاد الشركة هو أساس المكونات الأخرى التي تتكون منها الشركة. لهذا السبب، من المهم وجود أشخاص مدربين في هذا المجال. في شركة لألعاب الفيديو، يمكن أن يكون قادة التمويل المستقبليين على صلة بوظائف أي ملف شخصي رئيسي في هذه الصناعة. ولهذا السبب، تبحث الشركات عن أشخاص يتمتعون بهذه المواصفات للانضمام إليها.

تؤهل هذه الدرجة الخريجين لاكتساب المهارات والمعارف والكفاءات في التحليل الاقتصادي والمالي. وهذا سيمكن الطالب أو الطالبة، بمجرد أن ينهي دراسته أو دراستها ويدخل سوق العمل، من امتلاك قدرة كبيرة على اتخاذ القرارات في مجالات مثل الاقتصاد والتسويق والمحاسبة والإدارة.

قام عدد كبير من أعضاء هيئة التدريس المكونة من محترفين من قطاع أعمال ألعاب الفيديو بتطوير منهج دراسي يتضمن المفاهيم والمهارات اللازمة للخريج لتطوير مهاراته في التسيير المالي لشركة ألعاب الفيديو. وبترافق ذلك مع أفضل التقنيات التربوية، وجميعها معتمدة من قبل المتخصصين في قطاع التعليم.

يقدم برنامج TECH منهجية عبر الإنترنت بالكامل، بحيث تتاح الفرصة للطلاب للتخصص في هذا المجال وتحسين مناهجهم الدراسية دون ترك التزاماتهم العملية والشخصية جانباً. لن تكون الدراسة بعد الآن مشكلة، حيث سيتمكن الجميع من تحديد متى وكيف وأين سيزيدون معرفتهم من أجل الحصول على وظائف أفضل في قطاع شركات ألعاب الفيديو.



تخصّص في هذه المحاضرة جامعية في التسيير  
المالي لشركات ألعاب الفيديو ووسع فرصك الوظيفية  
في هذا القطاع"

بعد إكمال هذا البرنامج، ستكون مستعداً  
للعمل بمفردك وكذلك في شركة مرموقة.

لا تستخدم TECH الكتب في برامجها. سيكون لديك  
جميع المفاهيم والمواد اللازمة على المنصة.

نحن في TECH الجامعة التكنولوجية نتبع نموذج ميلر  
للکفاءات. نحن نستفيد إلى أقصى حد من التكنولوجيا  
لتحقيق الانغماس في كل مادة من المواد الدراسية“



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من  
الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة  
محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف  
الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل  
خبراء مشهورين.



## 02 الأهداف

تم إعداد أهداف هذه المحاضرة الجامعية بحيث يكتسب الطالب مهارات مختلفة ويمكنه تطويرها في أي مجال من مجالات الشركة دون أي إزعاج. وبالإضافة إلى ذلك، فإن معرفة الجوانب الأكثر أهمية في الإدارة الاقتصادية للشركة ستكون من أهم الجوانب التي يجب أن تكون في غاية الأهمية. ومن خلال ذلك، سيكتسب الخريج المعرفة المناسبة لتولي وظيفة في شركة لألعاب الفيديو بنجاح.



ميّز نفسك عن البقية، وتميّز بمهاراتك في الإدارة  
الاقتصادية والمالية. مع TECH كل شيء ممكن"



## الأهداف العام



♦ إتقان المجالات الوظيفية للشركات في قطاع ألعاب الفيديو

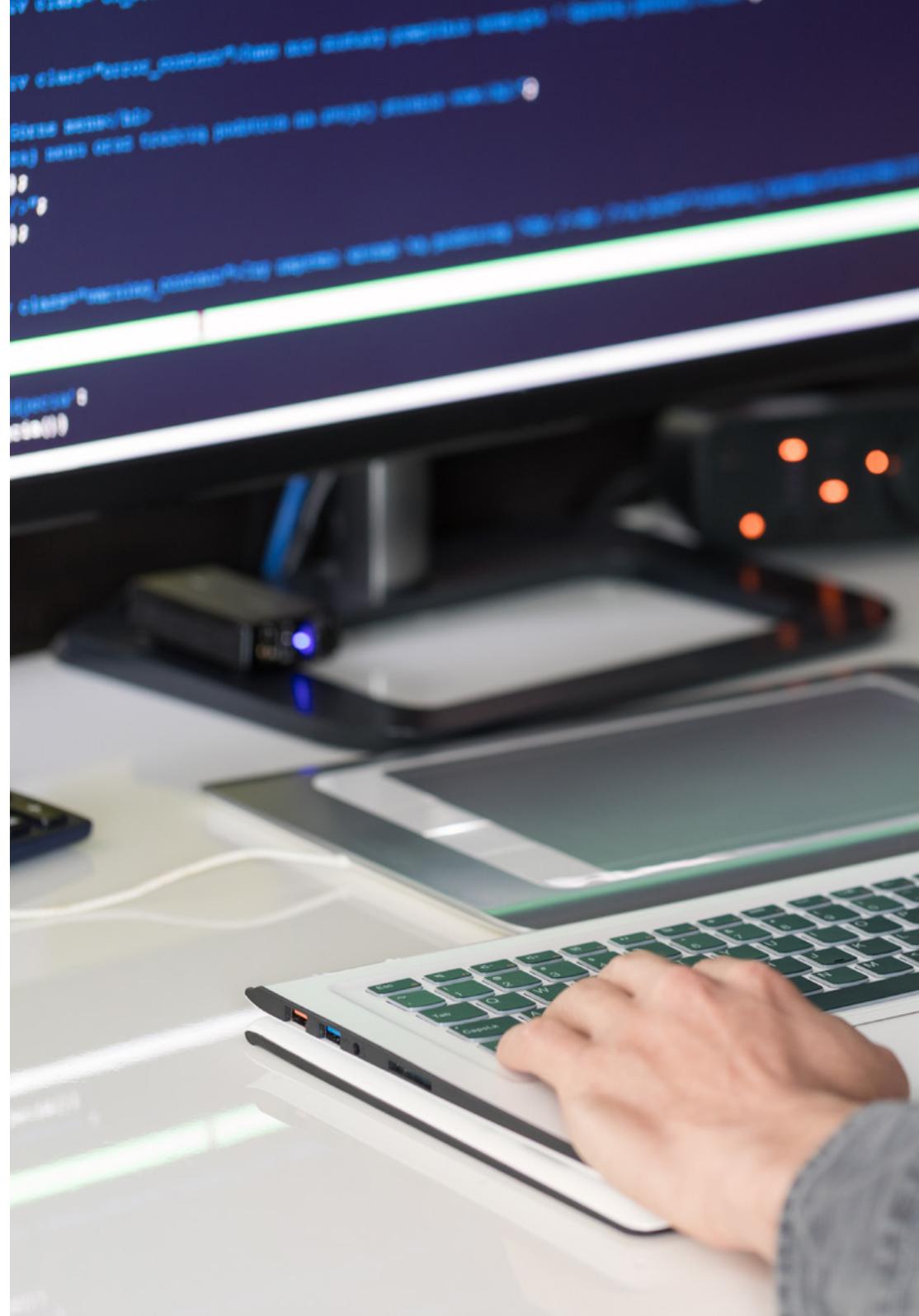
اعتن برأس مال الشركة حتى تتمكن من الاستمرار  
في النمو، وكذلك حياتك المهنية“



## الأهداف المحددة



- ♦ تحديد أهم جوانب الإدارة الاقتصادية والمالية والتعرف على أهم جوانب الإدارة الاقتصادية والمالية باعتبارها أحد الكفاءات الرئيسية لإدارة الأعمال.



# هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

سيقوم أعضاء هيئة التدريس في هذه الدرجة بإرشاد الطالب لتحقيق جميع الأهداف المقترحة. جميعهم يتمتعون بإنجازات مهنية كبيرة وراءهم تؤيدهم على المستوى الدولي. سيستخدمون تقنيات التعلم الأكثر تقدماً لاستيعاب المفاهيم بشكل صحيح. سيتم العمل على المهارات ذات الصلة من خلال دراسات الحالة العملية والنظرية.

سيساعدك أعضاء هيئة التدريس في جامعة TECH ليس فقط على  
اكتساب معارف جديدة، ولكن أيضًا على تحسين مهاراتك الحالية“



## هيكل الإدارة

### أ. Sánchez Mateos, Daniel

- ♦ مدير العمليات وتطوير الأعمال والبحث والتطوير في شركة Gamera Nest
- ♦ مدير برنامج مواهب PS في PlayStation Iberia
- ♦ شريك/مدير الإنتاج والتسويق والعمليات في شركة ONE CLICK S.A. (مجموعة DIGITAL ONE GROUP، ش.م.م.)
- ♦ شريك/مدير الإنتاج والعمليات/مدير الإنتاج والعمليات/مصمم المنتجات في مشروع DIGITAL JOKERS/مشروع MAYHEM
- ♦ الإدارة عبر الإنترنت في قسم التسويق في AURUM PRODUCCIONES
- ♦ عضو في قسم التصميم والترخيص في LA FACTORÍA DE IDEAS
- ♦ مساعد عمليات في شركة DISTRIMAGEN SL، مدريد (إسبانيا)
- ♦ بكالوريوس في علوم الاتصال من جامعة كومبلوتنسي في مدريد
- ♦ ماجستير معتمد في الإدارة والتسويق والاتصالات من جامعة كاميلو خوسيه سيللا، مدريد (إسبانيا)
- ♦ ماجستير في الإنتاج التلفزيوني من المعهد الدولي لتعليم التعليم والتدريب المهني والتقني بالتعاون مع الاتحاد الأوروبي



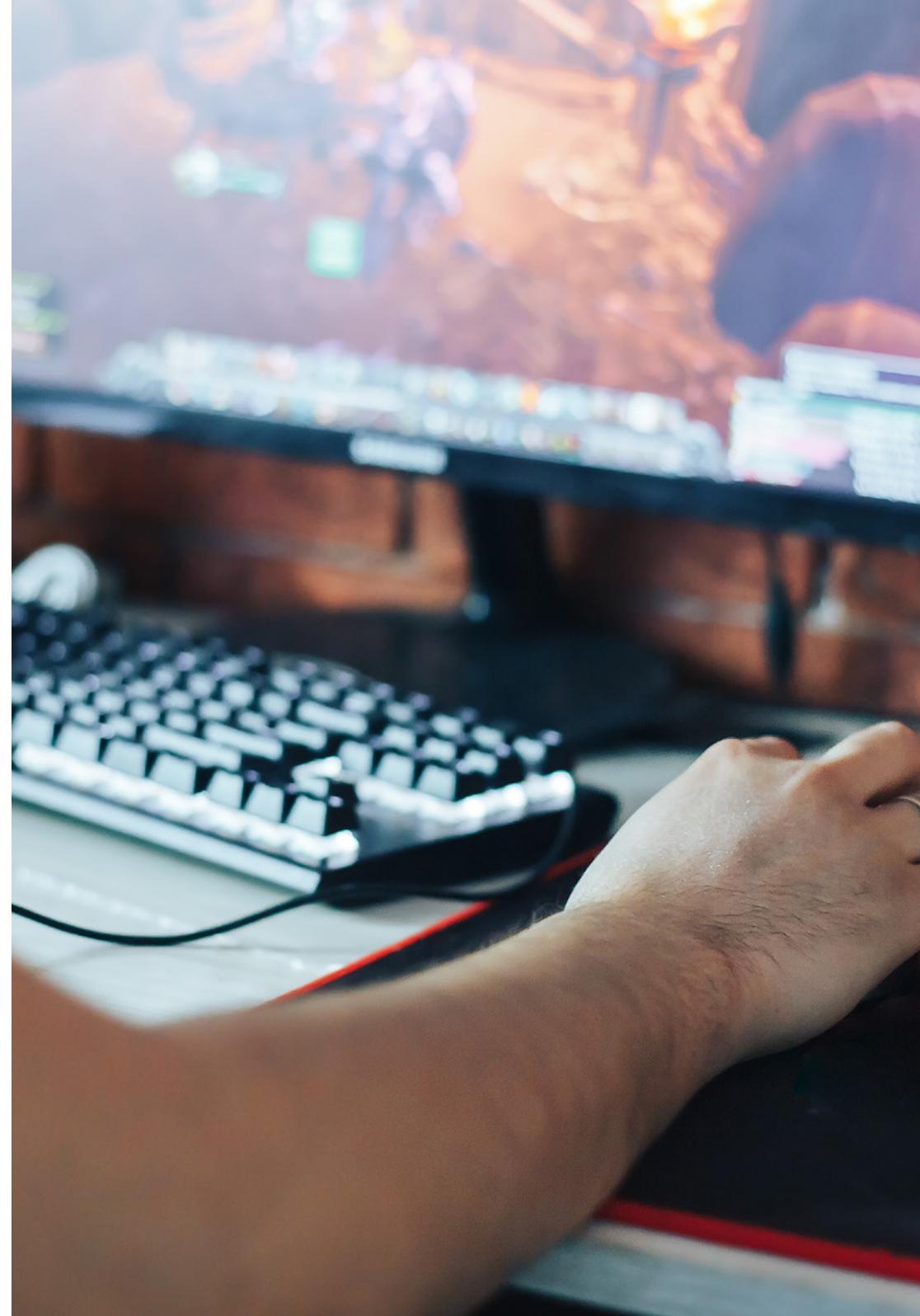
## الأساتذة

### أ. Montero García, José Carlos

- ♦ الممثل الدولي لمواهب PlayStation
- ♦ المدير الإبداعي ومؤسس مختبرات TRT، برلين
- ♦ حائز على جائزة ITB برلين، بفضل مشروع TimeRiftTours
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في Telvent Global Services
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في Matchmind
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في Nectar Estudio
- ♦ إجازة عليا في التحليل والتحكم من معهد المتعدد التقنيات في Monte de Conxo في سانتياغو دي كومبوستيلا
- ♦ ماجستير في CGMasterAcademy في تصميم الألعاب مع إمبليا شاتز من Naughty Dog
- ♦ ماجستير في CGMasterAcademy في تصميم الشخصيات للألعاب مع Epic Games
- ♦ ماجستير في التصوير ثلاثي الأبعاد والرسوم المتحركة والتكنولوجيا التفاعلية مع ترازوس
- ♦ ماجستير في التقديم باستخدام Vray في Infoarchitecture
- ♦ ماجستير في الرسوم المتحركة والمونتاج غير الخطي في مدرسة CICE للتقنيات الجديدة



اغتنم الفرصة للتعرف على أحدث التطورات في هذا الشأن لتطبيقها في ممارستك اليومية"



# الهيكل والمحتوى

هو منظم بوضوح ومباشر، ويعرض المشكلات التي قد يواجهها المتعلم في موقف عمل محتمل. ينقسم المنهج الذي تتكون منه هذه المحاضرة الجامعية إلى 10 موضوعات ستتعلم من خلالها أساسيات التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو. سيتم تقديم حلول للحالات المحتملة التي قد تحدث في البيئات الحقيقية، إلى جانب النظريات التي تساعد على اكتساب المعرفة بشكل كامل.

- Checkpoint
- Checkpoint (1)
- Checkpoint (2)
- MainMenuCanvas
- MetaGameController
- RaceCountdownCanvas
- TimeDisplayCanvas
- EventSystem
- BackgroundMusic
- MainCamera
- CinemachineVirtualCamera
- PostProcessVolume
- DirectionalLight
- ModularTrack
- Environment
- Settings
- ingShort
- Short (1)
- Short (2)



ستتمكن من اختيار المشاركة في أقسام  
مختلفة داخل شركة ألعاب فيديو“



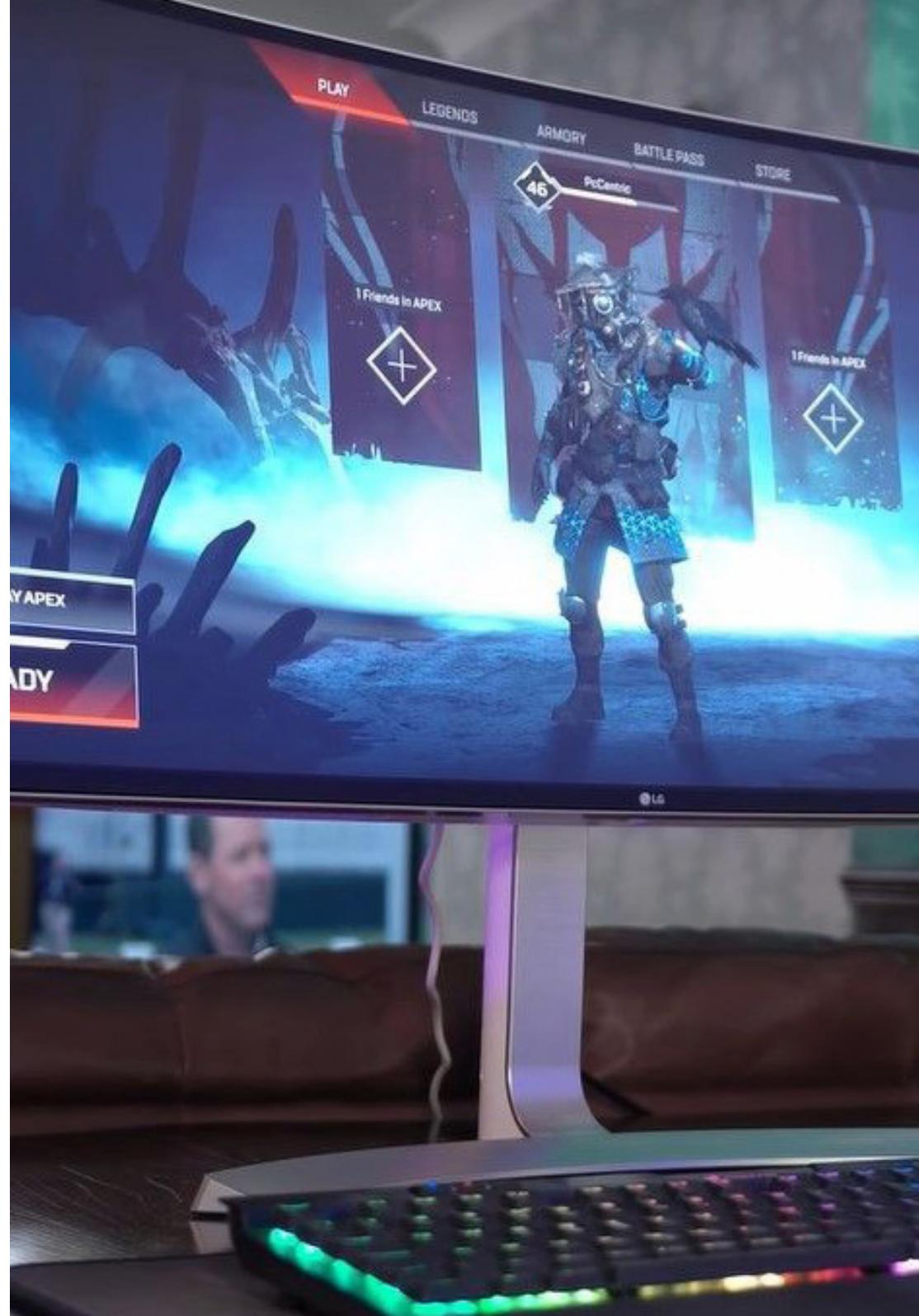
## الوحدة 1. التسيير المالي

- 1.1. المحاسبة
  - 1.1.1. المحاسبة
  - 2.1.1. الحسابات السنوية والتقارير الأخرى
  - 3.1.1. الممتلكات والمنشآت والمعدات والممتلكات الاستثمارية والأصول غير الملموسة
- 2.1. التسيير المالي
  - 1.2.1. الأدوات المالية
  - 2.2.1. تمويل الشركات والتسيير المالي
  - 3.2.1. تمويل أصحاب المشاريع
- 3.1. تحليل القوائم المالية
  - 1.3.1. تحليل القوائم المالية
  - 2.3.1. تحليل السيولة والملاءة المالية
  - 3.3.1. إدارة الخزينة
- 4.1. المعاملات المالية
  - 1.4.1. المعاملات المالية
  - 2.4.1. إدارة الاستثمار
  - 3.4.1. معايير اختيار الاستثمارات المناسبة
- 5.1. النظام المالي
  - 1.5.1. النظام المالي
  - 2.5.1. هيكل النظام المالي وسير عمله
  - 3.5.1. سوق الأوراق المالية
- 6.1. الرقابة الإدارية
  - 1.6.1. الرقابة الإدارية
  - 2.6.1. مراكز المسؤولية
  - 3.6.1. نظم التكاليف
- 7.1. الرقابة على الموازنة
  - 1.7.1. عملية الميزانية
  - 2.7.1. تنظيم الميزانية وإدارتها
  - 3.7.1. الرقابة على الموازنة

- 8.1 إدارة الخزينة
  - 1.8.1 Cash Management والميزانية النقدية
  - 2.8.1 التحصيل من المعاملات التجارية
  - 3.8.1 سداد المعاملات التجارية
- 9.1 تمويل الشركة
  - 1.9.1 المزايا والعيوب والآثار المترتبة على الديون
  - 2.9.1 اختيار هيكل رأس المال في الشركة
  - 3.9.1 التغييرات في هيكل رأس المال
- 10.1 تقييم الأعمال
  - 1.10.1 طرق المحاسبة وقيمة الأعمال
  - 2.10.1 الأصول والديون
  - 3.10.1 تشخيص تقييم الشركة وعرضها على المستثمرين



إن الاستعداد لمستقبل عمل جيد أمر ضروري في هذه الأوقات. لقد أعدت لك TECH منهجًا دراسيًا كاملاً للغاية سيحولك إلى محترف في هذا القطاع“



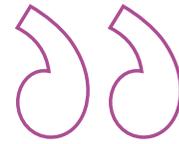
# المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



## منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة  
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية  
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة  
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي  
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

## منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة  
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح  
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية  
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة  
في بيئات العمل الحقيقية.

## منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

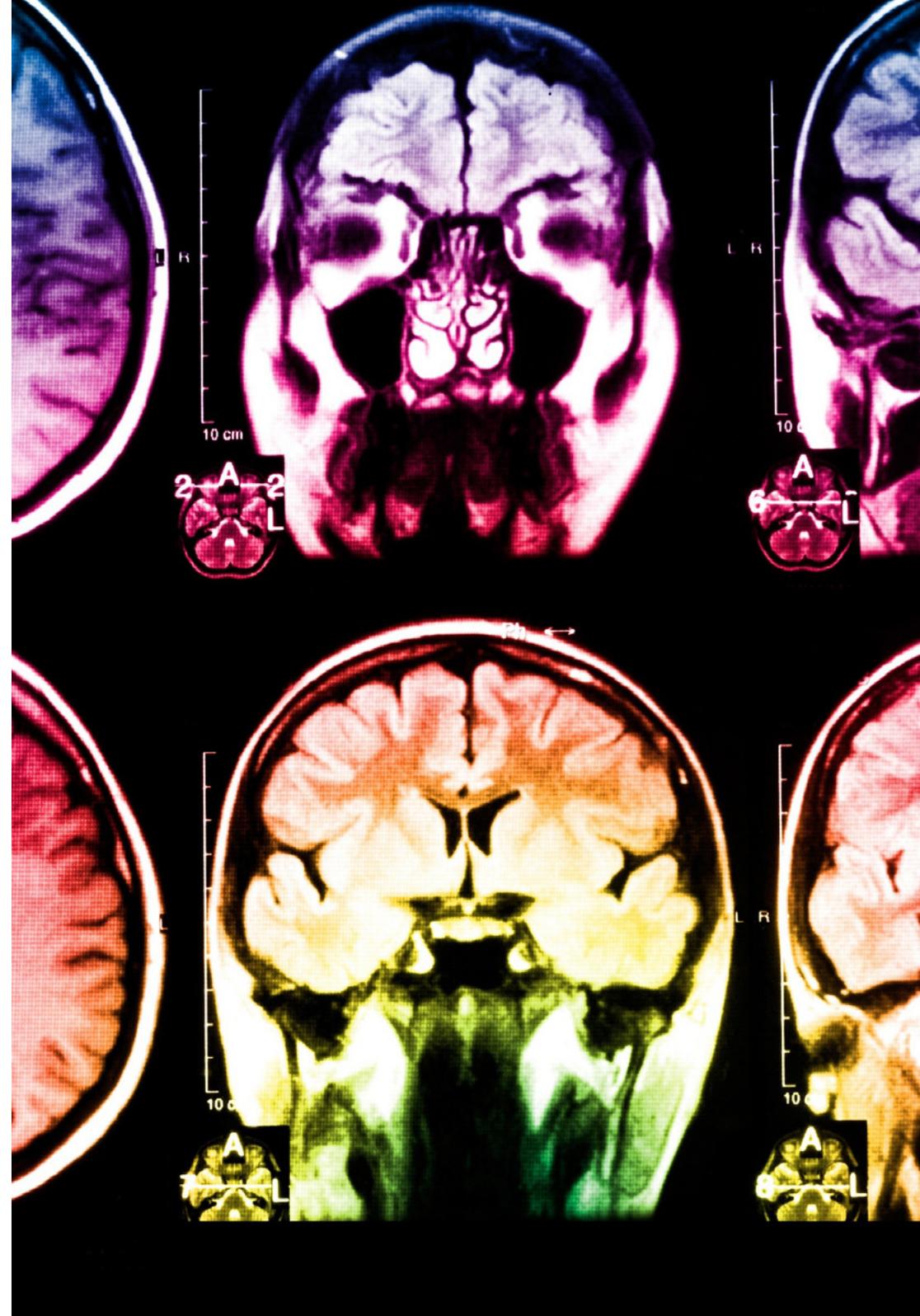


في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

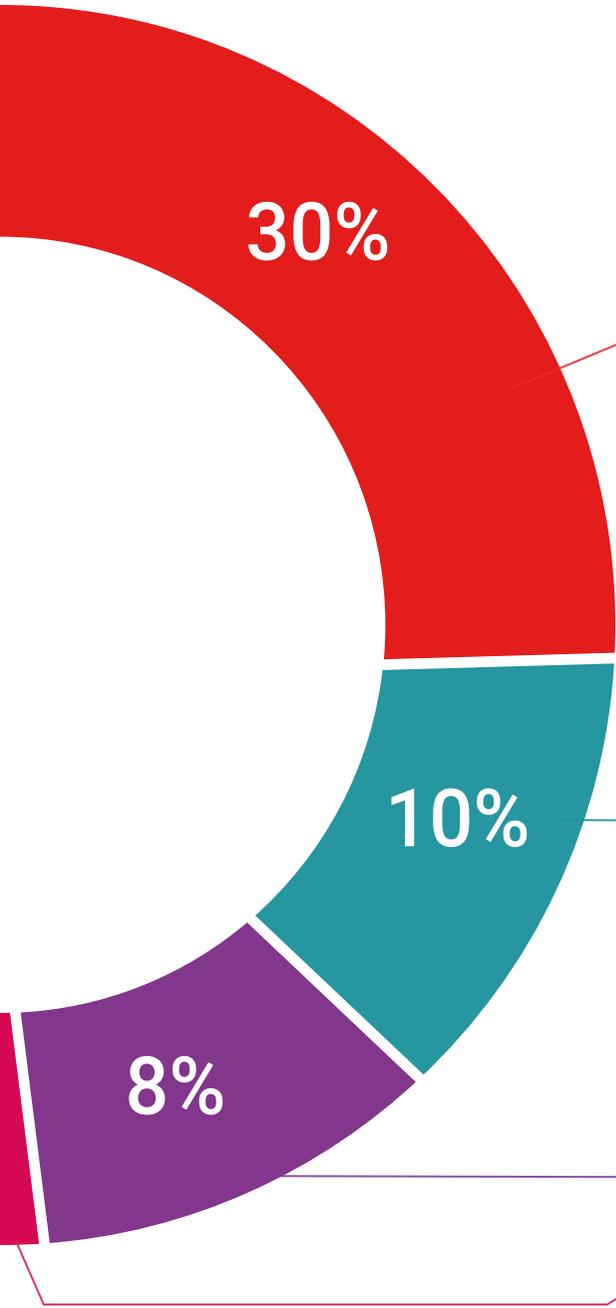
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،  
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في  
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على  
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



## يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



### المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموثاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

### المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

### التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

### قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



### دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



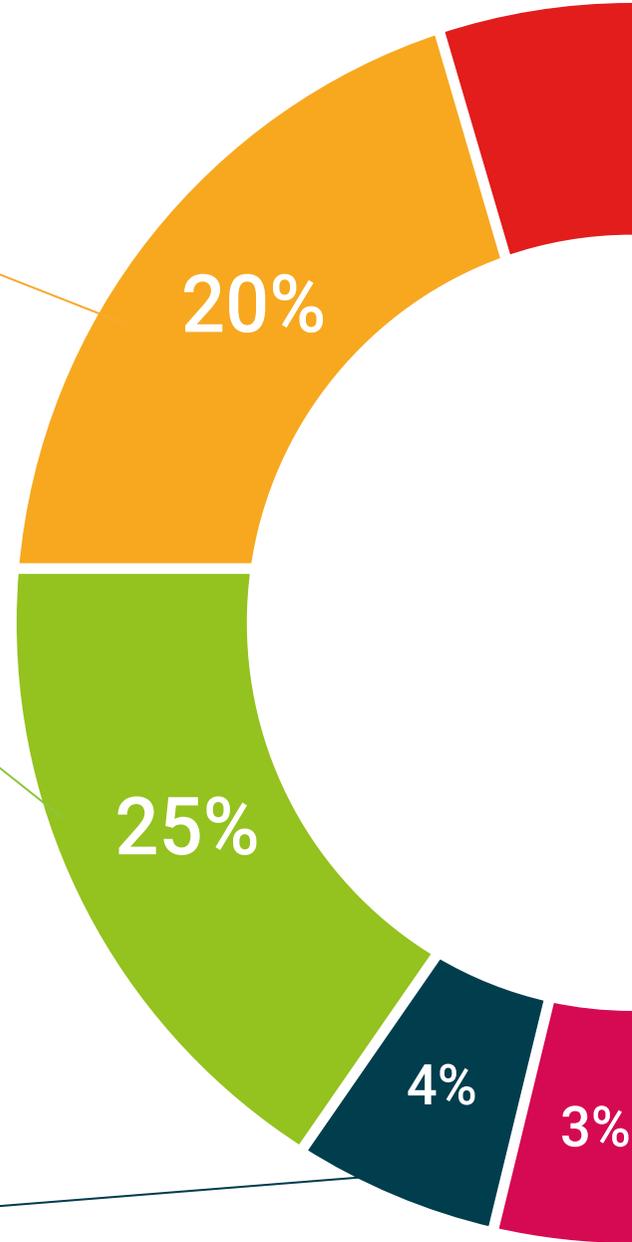
### ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



# المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائقة، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية  
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 6 أسابيع



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

التدريس

الاعتماد الأكاديمي

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الابتكار

الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

الحاضر المعرفية

الحاضر

الجودة

المعرفة

محاضرة جامعية

التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو

التدريب الافتراضي

المؤسسات

« طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

« مدة الدراسة: 6 أسابيع

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: عبر الإنترنت

الفصول الافتراضية

اللغات

# محاضرة جامعية التسيير المالي لشركات ألعاب الفيديو