

大学课程

定格动画项目





大学课程 定格动画项目

- » 模式: 在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

网页链接: www.techitute.com/cn/videogames-design/postgraduate-certificate/stopmotion-animation-projects

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

毫无疑问，定格动画是动画的原始技术。虽然最初只使用纸和铅笔通过树叶的连续移动来创造运动的感觉，但多年来，技术的发展使该领域的专业人士能够继续在他们的项目中使用这种手工作品，但在某种程度上适应当前，获得真正有希望的成果。这就是为什么TECH认为有必要创建一个包含这种非常通用技术的关键的学位，这就是为什么这门非常完整，动态和现代的课程出现的原因，将通过其舒适的 100小时适应学生的学术需求100%在线模式。



“

定格动画从未过时,也永远不会过时。
因此,对于任何专业人士来说,掌握这
项技术都可以带来成功的工作机会”

尽管许多人可能对此感到好奇,但定义和表征定格动画的技术如今仍在小型和大型电影制作中继续使用。当时票房大卖的圣诞夜惊魂等故事片就是通过这种动画策略制作的,20年后仍然可以找到全部或部分继续使用这种方法的项目。

定格动画的特殊性引起了许多创意人士的关注,近年来,他们决定在自己的实践中实施这种手工技术。为此,TECH根据行业的需求,设计了定格动画项目大学课程。这是一个为期6周的150小时学位课程,毕业生将能够深入研究动画项目的不同阶段,材料,必要的工具以及该技术在不同格式的视听中电影,短片和连续剧的不同应用。因此,这是一个独特的机会,可以通过对该方法每个组成部分的详尽了解来详细研究该方法的细节。

本课程采用舒适的100%在线模式,其中还包括由该领域的专业人士准备的最佳理论教学大纲以及不同形式的附加材料:补充读物,研究文章,实践案例和详细视频。此外,虚拟课堂将每天24小时开放,以便毕业生可以随时通过任何具有互联网连接的设备访问它使该课程成为一种身临其境,动态且可定制的学术体验。

这个**定格动画项目大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由电子游戏编程和开发方面的专家介绍案例研究的发展
- ◆ 课程的图文内容,示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- ◆ 可以进行自我评估的实践以促进学习
- ◆ 特别强调创新的方法论
- ◆ 理论知识,专家预论,争议主题讨论论坛和个人反思工作
- ◆ 可以通过任何连接互联网的固定或便携设备访问课程内容



定格动画从未过时,也永远不会过时。
因此,对于任何专业人士来说,掌握这项技术都可以带来成功的工作机会”

“

教学大纲包括一个专门针对您在考虑定格动画项目时必须考虑的目标的模块,以便您始终考虑所有可能性”

在虚拟课堂中,您会发现大量附加材料,以便您可以以个性化的方式更深入地研究教学大纲。

您将能够学习使每个定格动画项目适应不同视听格式的技术。

该课程的教学人员,包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到培训中以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容,专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习,通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此,你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

这门定格动画项目大学课程的目标是为毕业生提供必要的技能,使其成为在小型和大型项目中使用该技术的专家。为此,TECH选择了学术领域最好,最现代的工具,这样您就可以在短短150小时内从该课程中获得有关这一创意策略的广泛而专业的知识。





“

无论您的目标是什么, TECH 都会为您提供实现这些目标的关键并帮助您在不到 6 周的时间内成为专门从事定格动画的创意人员”



总体目标

- 为毕业生提供必要的学术工具, 使他们能够获得有关定格动画项目的广泛而专业的知识
- 分析创作过程的不同阶段, 通过详尽了解每个阶段的特点来了解每个阶段的来龙去脉

“

您将能够详细了解生产过程中
每个阶段的部门, 角色和工作
方法, 以便成功指导任何项目”





具体目标

- ◆ 了解定格动画制作中涉及的每个角色, 具体取决于所使用的艺术设备和最终作品的持续时间
- ◆ 根据项目区分这些制作中将进行的阶段及其持续时间
- ◆ 根据工人计算每次工作的货币成本
- ◆ 计算必要的设备和软件的成本

03 课程管理

该大学课程的指导和教学均由动画领域的专家团队进行。这是一群年轻的专业人士,但由于他们参与了不同规模的不同项目,因此拥有对市场现实的专业知识。此外,其目前的活动以及对毕业生专业成长的承诺,将使该课程成为获得动态,创新,实用和高度培训学位的独特且无与伦比的体验。



“

教学团队积极参与课程大纲的制定,为课程的各个部分赋予了年轻,创新,求实,充满活力的特质”

管理人员



Quiñones Angulo, Marcial 先生

- 导演兼制片人
- 141 星球创始合伙人
- 音乐视频导演兼制片人
- 故事片制片人
- 毕业于哈维里亚纳教皇大学电子工程专业

教师

Lascano, Carlos 先生

- DREAMLIFE Filmworks 导演
- Pandemium Grupo Visual 的 摄影表演专家
- Pandemium Visual Group 专门从事定格动画拍摄
- 阿根廷文化产业市场创意写作专家
- 马德普拉塔国立大学法学硕士



04 结构和内容

为了创建这门大学课程,技术团队将其结构建立在三个基本支柱上:教师推荐的最新理论内容,有效和创新的 relearning 方法的使用这所大学是该方法的先驱以及收购许多附加材料。所有这一切都以舒适的 100% 在线模式设计的,毕业生可以每天 24 小时通过任何具有互联网连接的设备访问虚拟教室,从而能够随时随地以个性化的方式获得这种学术体验。





“

通过这门 100% 在线课程，
您将能够掌握不同格式的
定格动画项目的创建”

模块 1. 定格动画项目

- 1.1. 定格动画项目目标
 - 1.1.1. 项目启动
 - 1.1.2. 插曲
 - 1.1.3. 进入项目
- 1.2. 项目阶段
 - 1.2.1. 区别
 - 1.2.2. 阶段
 - 1.2.3. 时间
- 1.3. 开发阶段
 - 1.3.1. 部门
 - 1.3.1. 角色
 - 1.3.3. 工作
- 1.4. 预生产阶段
 - 1.4.1. 部门
 - 1.4.2. 角色
 - 1.4.3. 工作
- 1.5. 生产阶段
 - 1.5.1. 部门
 - 1.5.2. 角色
 - 1.5.3. 工作
- 1.6. 后期制作阶段
 - 1.6.1. 部门
 - 1.6.2. 角色
 - 1.6.3. 工作





- 1.7. 必要的设备
 - 1.7.1. 软件
 - 1.7.2. 硬件
 - 1.7.3. 其他
- 1.8. 故事片
 - 1.8.1. 时代
 - 1.8.2. 人事管理
 - 1.8.3. 资源管理
- 1.9. 短片
 - 1.9.1. 时代
 - 1.9.2. 人事管理
 - 1.9.3. 资源管理
- 1.10. 系列
 - 1.10.1. 时代
 - 1.10.2. 人事管理
 - 1.10.3. 资源管理

“ TECH 为您提供所有工具以便您可以专注于定格动画。现在就报名吧, 不要错过改变你职业生涯的机会”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

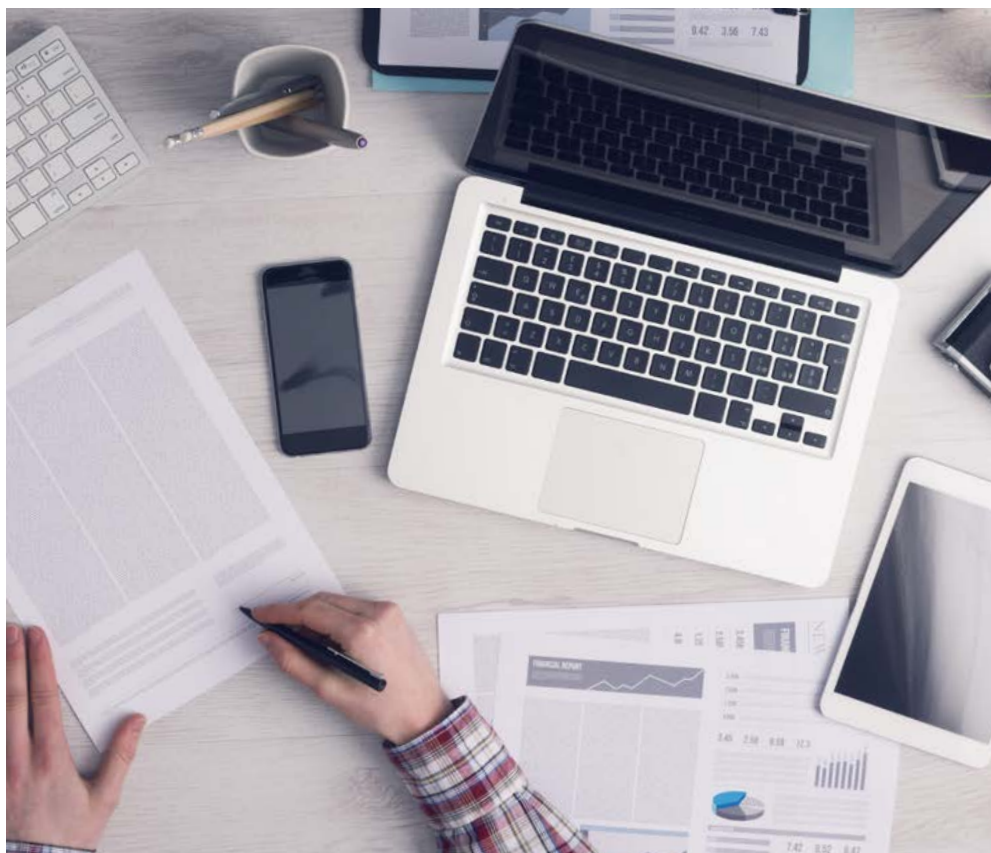
我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



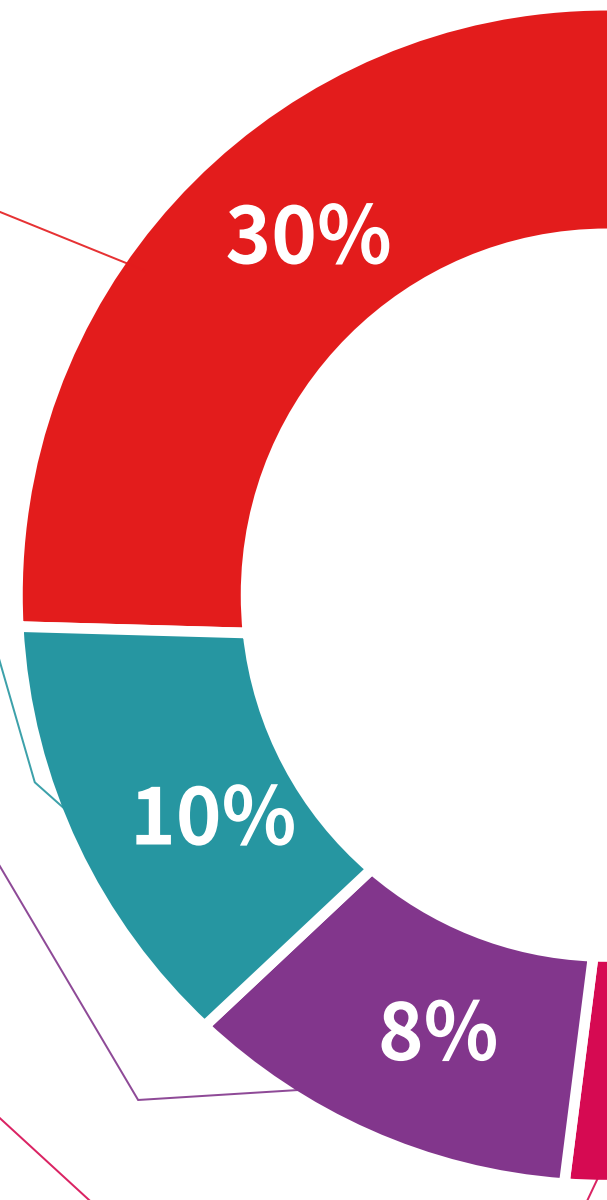
技能和能力的实践

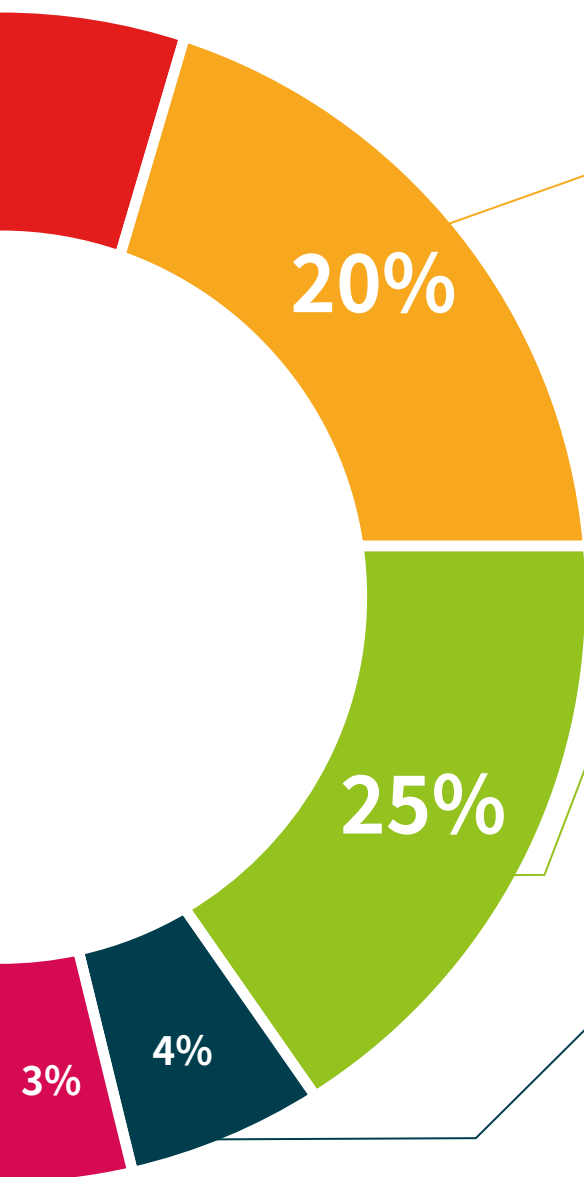
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

定格动画项目大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程后你将获得大学学位证书无需出门或办理其他手续”

这个**定格动画项目大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**定格动画项目大学课程**

模式:**在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教育 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
定格动画项目

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

定格动画项目

