

大学课程

视频游戏的 2D 设计





大学课程 视频游戏的2D设计

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/2d-design-video-games

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学历

24

01 介绍

2D 设计对于大量视频游戏的视觉构成至关重要。如果没有足够的 2D 概念化，视频游戏可能会缺乏吸引力，从而失败。公司意识到了这一点，因此，他们寻找能够为其项目进行高级 2D 设计的最佳专业人员。该学位为学生提供该主题的所有知识，使他们能够成为业内最好的公司追捧的专家。



“

为视频游戏做出最好的 2D 设计, 看看业内的大公司如何开始敲门”

大量不同领域的专业人士参与视频游戏的开发。根据视频游戏的类型、风格和目标受众，它会有一定的视觉方法。因此，可能存在大部分以 3D 形式设计的视频游戏，而其他游戏则部分或完全以 2D 形式设计。

因此，2D 设计是视频游戏行业的重要组成部分，需要此类任务的专家来执行这一重要的美学部分。但能够胜任这项任务的合格人员并不多，这就是为什么该行业的公司迫切需要寻找新的专业人员来负责其项目的二维设计。

因此，视频游戏 2D 设计大学课程提供了必要的技能和知识，使学生能够在该行业中获得重要职位，而这需要该领域的专家能够面对正在出现的这些特征的所有举措。

这个**视频游戏的2D设计大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 2D设计专家呈现的开发应用于视频游戏领域的实际案例
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习，你可以进行自我评估过程，以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

这款游戏正是您在电子游戏领域寻求提升职业生涯的目标”

“

不要再等了。您知道, 凭借此大学课程, 您将实现所有职业目标”

该项目的教职员团队包括该行业的专业人士, 他们通过自己的工作经验提供培训, 并得到了权威社团和著名大学的专家的认可。

其多媒体内容采用最新的教育技术制作, 将为专业人士提供情景化和环境化的学习体验, 即通过模拟环境提供沉浸式、按计划的培训, 以应对真实情境。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

该行业正在寻找视频游戏 2D 设计专家: 他们正在等您。

了解有关 2D 设计的一切, 并见证您的职业快速发展。



02 目标

该视频游戏的 2D 设计大学课程的主要目标是为学生提供巨大的专业提升, 为此我们以非常实用的方法创建了创新学位。通过这种方式, 完成该课程的学生将获得最具创新性的知识和技能, 并能够直接在职业生涯中将其付诸实践, 这就是为什么它代表着一个巨大的进步机会。





“

你的目标是为业内的大公司工作，这个学位对你来说非常容易”



总体目标

- ◆ 学习正确构图真实且具有视觉吸引力的环境
- ◆ 探索不同的数字图形资源以及最常用的数字媒体
- ◆ 深化电子游戏的角色和设定概念
- ◆ 了解二维设计由哪些元素组成



“凭借此文凭获得您梦想的工作”





具体目标

- ◆ 使用矢量绘图、成像和 2D 动画应用程序
- ◆ 通过传统的度量几何和画法几何方法以及计算机辅助设计应用程序获得空间视觉和图形表示技术的知识
- ◆ 进行图形元素的设计与创作及其在视频游戏开发中的应用

03

结构和内容

该视频游戏 2D 设计大学课程由该领域最优秀的专家设计，并已构建为一个模块，您可以在其中学习诸如使用 Game Maker 进行视频游戏设计以及使用 Illustrator 软件进行矢量图形等问题。因此，这些内容是高度专业化的，正如该行业的公司所要求的那样，这些公司正在寻找了解该领域特定工具的专业人士。





“

适用于视频游戏的 2D 设计
最佳内容, 现在触手可及”

模块1.2D设计

- 1.1. 视频游戏的设计
 - 1.1.1. 电子游戏历史
 - 1.1.2. 游戏开发的基本工具:游戏制作者
 - 1.1.3. 游戏开发的基本工具:Unity 2D
 - 1.1.4. 游戏开发的基本工具:戈多
- 1.2. Game Maker:介绍、安装和界面
 - 1.2.1. 简介
 - 1.2.2. 安装
 - 1.2.3. 介面
 - 1.2.4. 公司政策:游戏制作者
- 1.3. 游戏制作者:动画和运动
 - 1.3.1. 什么是 精灵
 - 1.3.2. 像素艺术
 - 1.3.3. 如何创建 精灵:软件替代品
 - 1.3.4. 在 Game Maker 中创建动画并实现
- 1.4. 游戏制作者:视觉脚本
 - 1.4.1. 什么是 可视化脚本?
 - 1.4.2. 可视化脚本 在游戏制作者中:实施
 - 1.4.3. 可视化脚本的基本块
 - 1.4.4. 高级可视化脚本块
- 1.5. 游戏制作者:程序化脚本
 - 1.5.1. 注释
 - 1.5.2. 可变因素
 - 1.5.3. 程序和算法
 - 1.5.4. 控制结构
 - 1.5.5. GML编程
- 1.6. 游戏制作者:菜单和其他程序元素
 - 1.6.1. 界面介绍
 - 1.6.2. 工作流程
 - 1.6.3. 项目测试
 - 1.6.4. 规划一个新项目





- 1.7. 游戏制作者:创建视频游戏作为实际例子
 - 1.7.1. 简介
 - 1.7.2. 使用 GML 的优点和缺点
 - 1.7.3. 使用 Game Maker 创建的商业视频游戏
 - 1.7.4. 使用 Game Maker 制作的视频游戏的营销和发行
- 1.8. Illustrator: 矢量图形简介
 - 1.8.1. 什么是矢量图形?
 - 1.8.2. 矢量图形的优点和缺点
 - 1.8.3. 使用矢量图形的视频游戏
 - 1.8.4. 工作流程优化 带矢量图形
- 1.9. Illustrator: 使用矢量
 - 1.9.1. 使用基本几何形状进行绘图
 - 1.9.2. 指导规则和网格
 - 1.9.3. 布局
 - 1.9.4. 贝塞尔曲线
- 1.10. 插画家: 工作流程 并集成到视频游戏中
 - 1.10.1. 将 Illustrator 融入 工作流程 某公司的
 - 1.10.2. 概念艺术 Illustrator 中的人物
 - 1.10.3. 概念艺术 de 环境 骗子插画师
 - 1.10.4. Illustrator 在视频游戏中的实现

“这是你的绝佳机会, 不要让它溜走”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



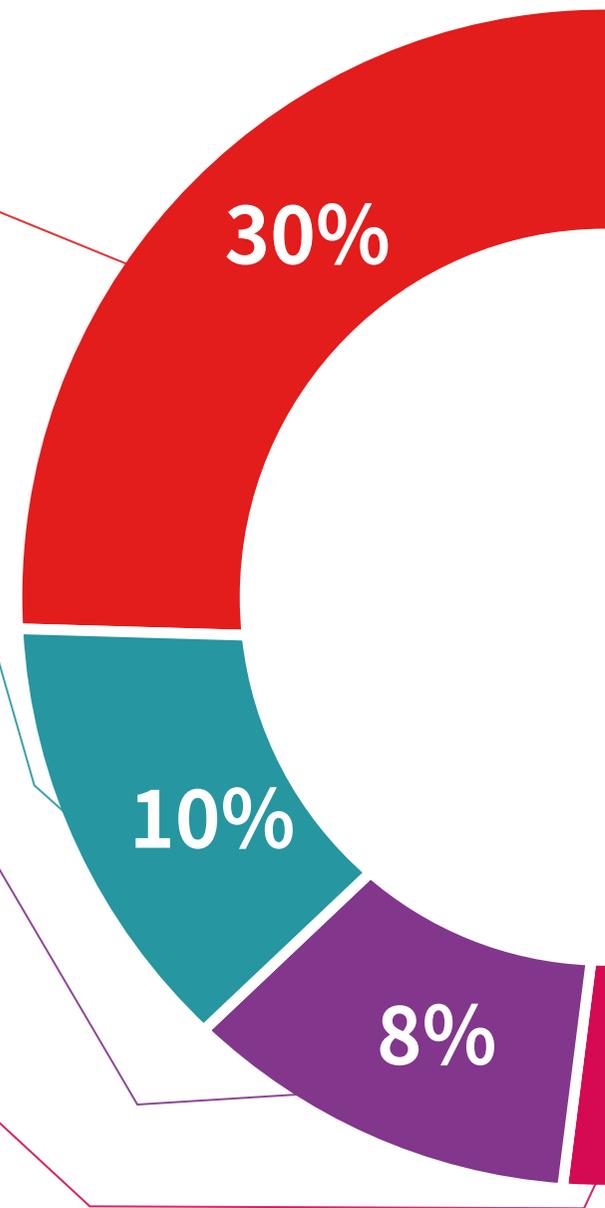
技能和能力的实践

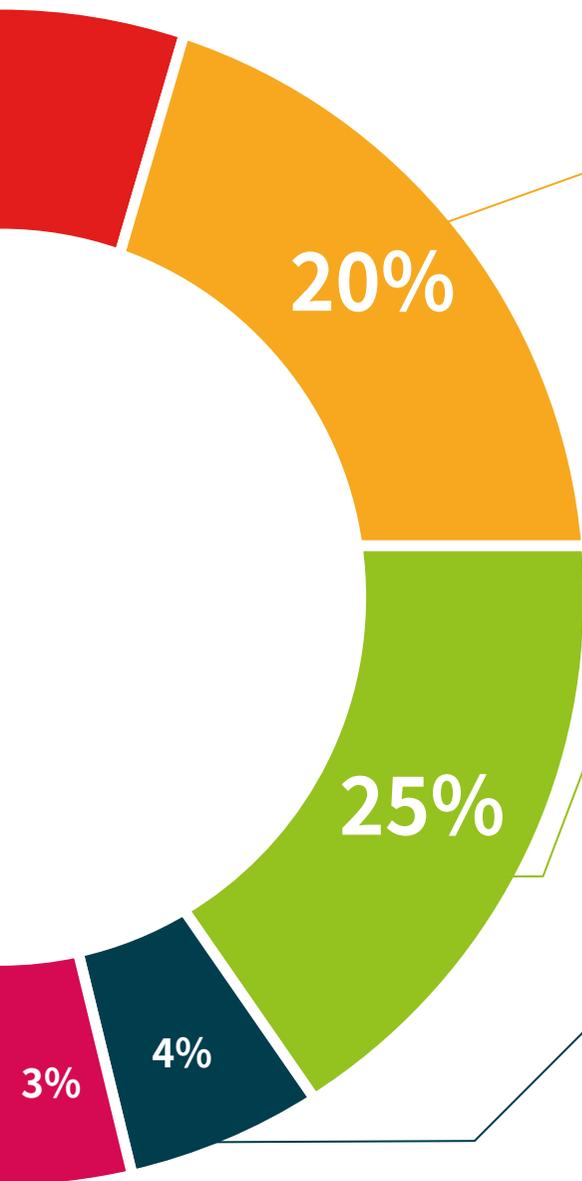
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学历

视频游戏的2D设计大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功完成此项目, 无需
出行或繁琐手续即可获得
大学学位证书”

这个**视频游戏的2D设计大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**视频游戏的2D设计大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
视频游戏的2D设计

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

视频游戏的 2D 设计

