

Университетский курс

Разработка рисунков для видеоигр



Университетский курс Разработка рисунков для видеоигр

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/videogames-design/postgraduate-certificate/drawing-development-video-games

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

При создании видеоигр разработка идей и их правильное воплощение в воображении требует подготовки и самоотдачи. Знание основ рисования и актуальные рекомендации в сфере цифровых развлечений позволят получить хорошую практику тем, кто хочет специализироваться в этой профессиональной области. Эта учебная программа предоставит дизайнерам видеоигр все необходимые инструменты для перехода от идеи к действию. Все это в сжатом виде в программе, которая отличается тем, что преподается на 100% онлайн и всего за 6 недель: чтобы гарантировать студенту эффективный процесс обучения в кратчайшие сроки.



“

Рисование как у профессионалов требует дисциплины. В этой программе вы узнаете, как брать правильные ориентиры и следовать правильному распорядку дня”

При разработке видеоигр недостаточно только творческого подхода, необходимо обучение и повышение квалификации. Необходимо понимать основы, чтобы уметь разрабатывать идеи, возможно, в какой-то момент истории было достаточно бумаги, но сейчас, с использованием новых технологий, программного обеспечения и оперативностью потребностей рынка, от профессионала требуется больше знаний.

Студент поймет, что в качестве иллюстратора или дизайнера необходимо выходить из зоны комфорта, чтобы взглянуть на новые перспективы, а также узнает, что важно участвовать в специализированных сообществах и мероприятиях, где интегрируются новые тенденции, и знать, как воспользоваться ими, а также мнениями и отзывами своего окружения.

Эта программа разработана для тех, кто хочет отточить свои навыки и превратить их в профессиональные инструменты. Именно поэтому благодаря методологии онлайн-обучения TECH Global University все больше людей получают пользу от обучения в безопасной и персонализированной среде с помощью быстрых и эффективных процессов обучения.

TECH предлагает полную образовательную онлайн-программу, объединяющую практическое и теоретическое загружаемое содержание, разработанное экспертами. В распоряжении студента — цифровой кампус с форумами, конференц-залами, электронными библиотеками, чатами и *потоковыми* платформами, предназначенный для всех, кто увлечен профессиональным обучением.

Данный **Университетский курс в области разработки рисунков для видеоигр** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных специалистами в области дизайна для видеоигр
- ♦ Наглядное и схематичное содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Процесс самооценки для улучшения обучения с помощью практических упражнений
- ♦ Особое внимание уделяется множеству аспектов, из которых складывается проект по разработке видеоигр
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



*Наслаждаться, учиться и работать
одновременно возможно
благодаря методологии,
применяемой в этой программе"*

“

Взаимодействуйте с различными сообществами специалистов по видеоиграм и различайте наиболее подходящие рекомендации, которые помогут вам определить свой собственный стиль”

Формируйте свои идеи как настоящий профессионал и ориентируйтесь на рабочую среду индустрии видеоигр.

Вы научитесь не заикливаться и выходить из своей зоны комфорта с помощью техник абстрагирования и изменений, которые преподаются в этой программе.

В преподавательский состав программы входят профессионалы из данного сектора, которые привносят в обучение опыт своей работы, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.



02

Цели

Университетский курс по разработке рисунков для видеоигр предоставит студентам инструменты, необходимые для того, чтобы стать профессионалами в творческом мире, следуя своим собственным параметрам и распорядку, но понимая основы карьеры, которая находится в постоянном движении. Рисовать позы, формировать линии, разрабатывать блокнот, тестировать стили и рисовать, опираясь на воображение, можно будет уже в конце этой программы, научившись также прислушиваться к рекомендациям и мнениям, что облегчит создание собственного стиля для создания будущего на своей профессиональной основе.



“

Развивайте свою способность рисовать любые сложные фигуры в воображении простым способом благодаря методике, применяемой TECH”



Общие цели

- ♦ Изучить наиболее эффективные профессиональные техники и процедуры рисования
- ♦ Внедрять эффективные рабочие процедуры для достижения высоких результатов
- ♦ Выполнять практические работы, применяя изученные техники благодаря интерактивной методике курса
- ♦ Приобрести навыки понимания того, какие рекомендации и мнения лучше всего учитывать при разработке собственного стиля





Конкретные цели

- ♦ Разработать собственную технику рисования
- ♦ Создать профессиональный и эффективный рабочий распорядок
- ♦ Знать методы выхода из зоны комфорта
- ♦ Познакомиться с сообществами, чтобы активно участвовать в них и искать обратную связь

“

Изучив новые техники рисования, вы сможете развить свои собственные и создать уникальные фрагменты в своих следующих видеоиграх”

03

Руководство курса

Этот университетский курс был разработан специалистами, обладающими обширными знаниями и опытом в области искусства для видеоигр, что позволит студенту усовершенствовать свои навыки для начала профессиональной карьеры в мире рисования; благодаря определенной программе обучения студент получит необходимые инструменты, которые позволят ему выбрать различные варианты на современном рынке труда. Все это гарантирует качественное обучение с признанием TECH, крупнейшего цифрового университета в мире.



“

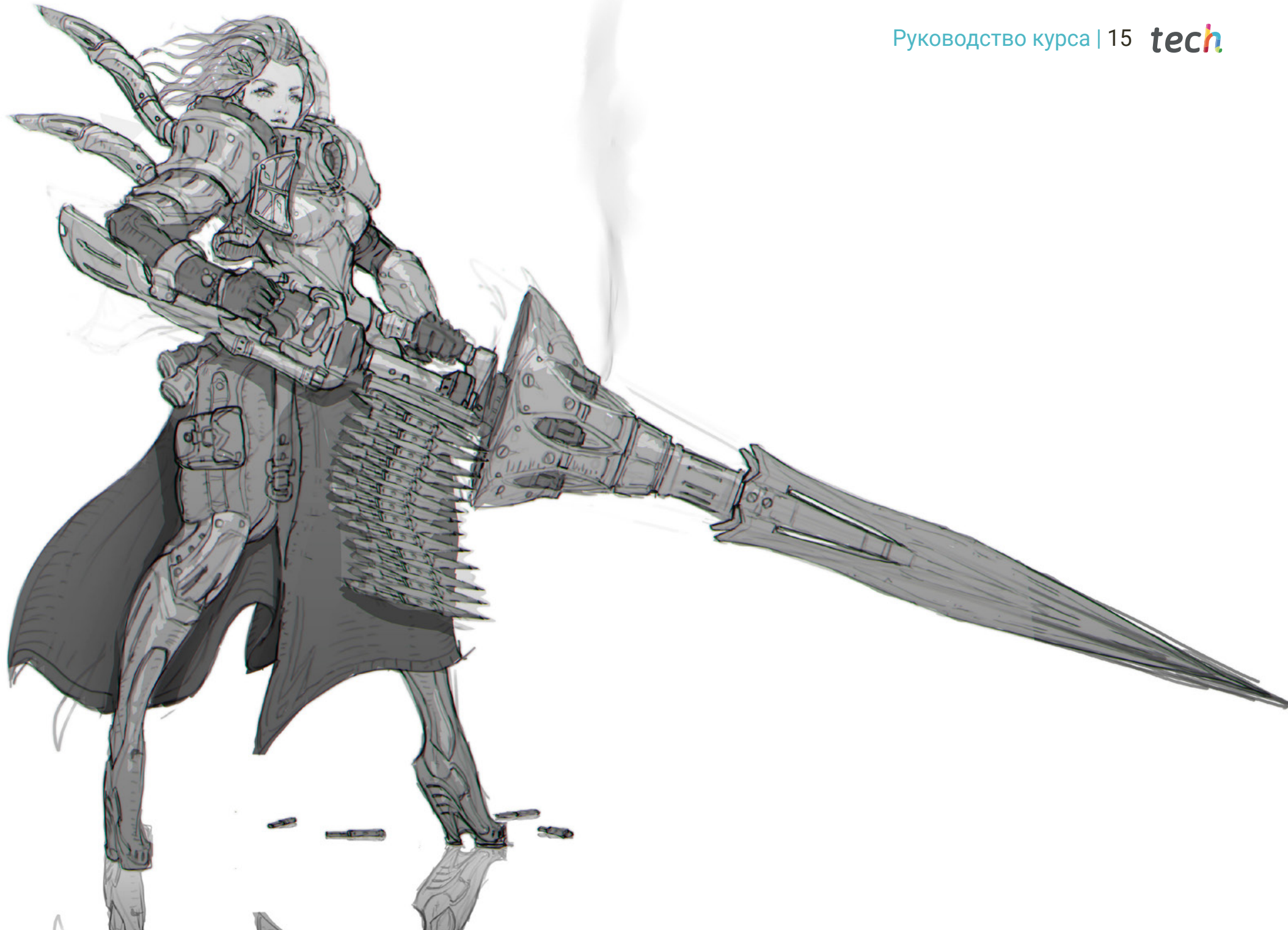
Получите опыт обучения у экспертов
в мире видеоигрового искусства и
откройте для себя новые возможности”

Руководство



Г-н Микель Алаэс, Джон

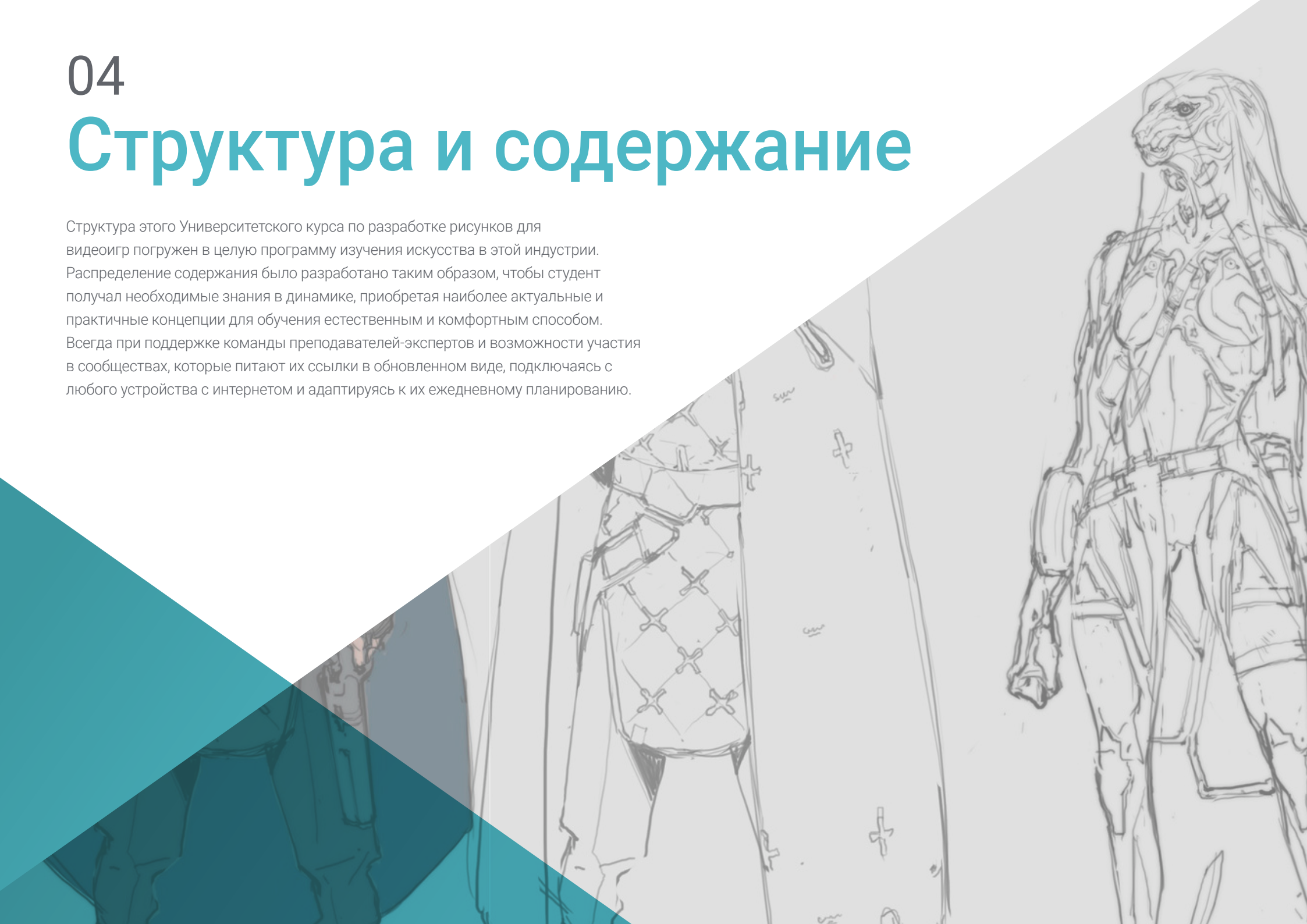
- ♦ Концептуальный художник персонажей в подкасте English Coach
- ♦ Концептуальный художник в Máster D
- ♦ Выпускник факультета искусств Университета изящных искусств, Политехнический университет в Валенсии UPV
- ♦ Концептуальное искусство и цифровая иллюстрация в Master D Rendr



04

Структура и содержание

Структура этого Университетского курса по разработке рисунков для видеоигр погружен в целую программу изучения искусства в этой индустрии. Распределение содержания было разработано таким образом, чтобы студент получал необходимые знания в динамике, приобретая наиболее актуальные и практические концепции для обучения естественным и комфортным способом. Всегда при поддержке команды преподавателей-экспертов и возможности участия в сообществах, которые питают их ссылки в обновленном виде, подключаясь с любого устройства с интернетом и адаптируясь к их ежедневному планированию.





“

Немедленность и эволюция
— две характерные черты
сегодняшнего дня, и чтобы
добиться успеха, необходимо
включить их в свою
профессиональную подготовку”

Модуль 1. Разработка рисунка

- 1.1. Рисовать, исходя из воображения
 - 1.1.1. Начало
 - 1.1.2. Практика
 - 1.1.3. Советы
- 1.2. Поиск и разработка примеров
 - 1.2.1. Различные примеры
 - 1.2.2. Pinterest
 - 1.2.3. Примеры, которые следует избегать
- 1.3. Рутин
 - 1.3.1. Рутин
 - 1.3.2. Получать удовольствие от обучения
 - 1.3.3. Перерывы
- 1.4. Рисунок поз
 - 1.4.1. Страницы
 - 1.4.2. Время
 - 1.4.3. Дневники
- 1.5. Разработка блокнота
 - 1.5.1. Что такое блокнот?
 - 1.5.2. Когда?
 - 1.5.3. Содержание
- 1.6. Зона комфорта
 - 1.6.1. Изменения
 - 1.6.2. Абстракция





- 1.7. Пробовать стили
 - 1.7.1. Авторы
 - 1.7.2. Различия
 - 1.7.3. Исследования
- 1.8. Поиск обратной связи
 - 1.8.1. Дружба
 - 1.8.2. Социальные сети
 - 1.8.3. Не принимать близко к сердцу
- 1.9. Принимать участие в жизни сообществ
 - 1.9.1. Онлайн-сообщества
 - 1.9.2. Городские мероприятия
- 1.10. Совершенствование основ
 - 1.10.1. Практика
 - 1.10.2. Вернуться к
 - 1.10.3. Повторная работа

“

*Приготовьтесь стать
лучшим мультипликатором
и суметь рассказать
историю, которую все
хотят увидеть”*

05 Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.





Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения в лучших бизнес-школах мира на протяжении всего времени их существования. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении 4 лет обучения, студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

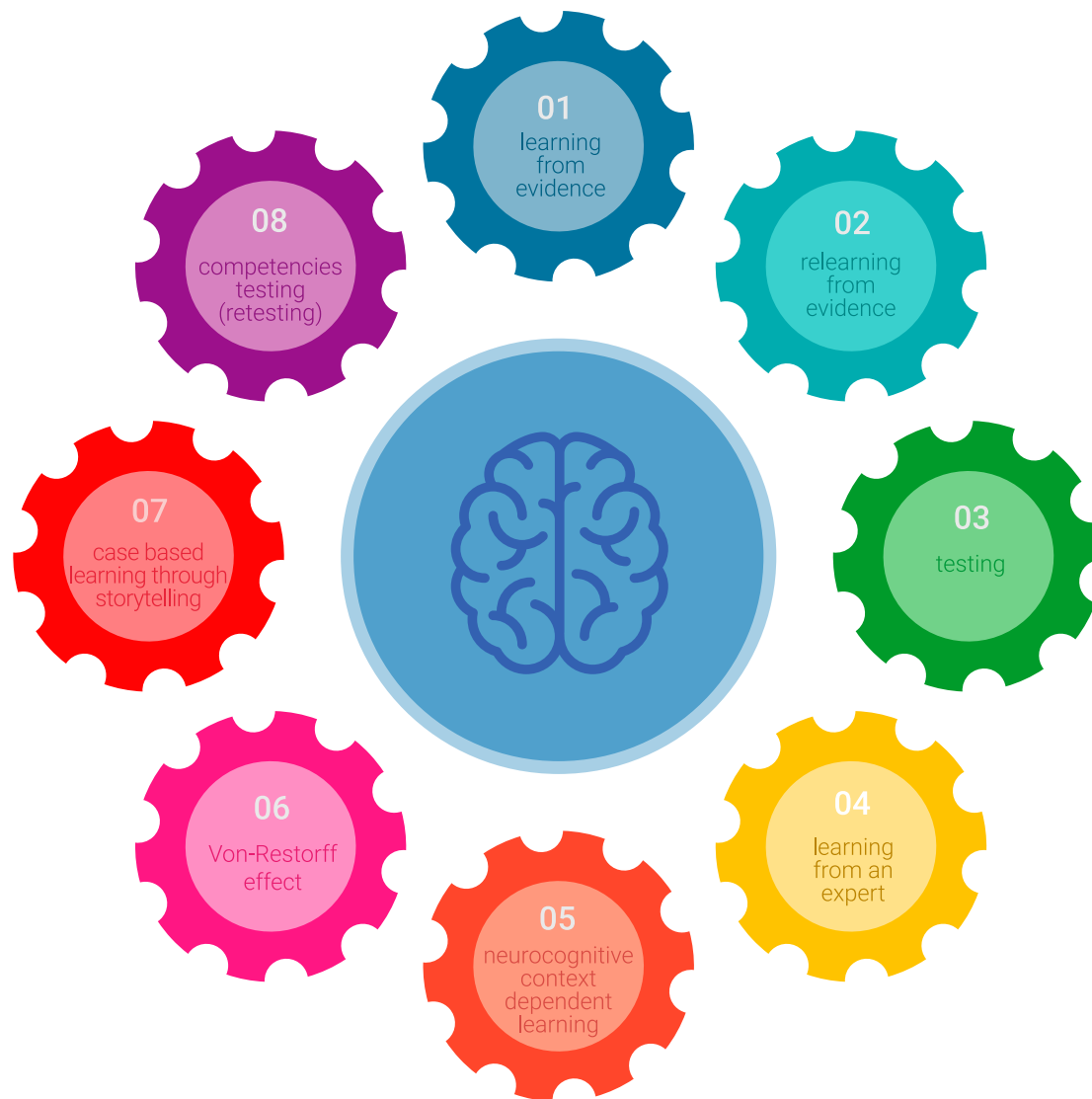
TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019, году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



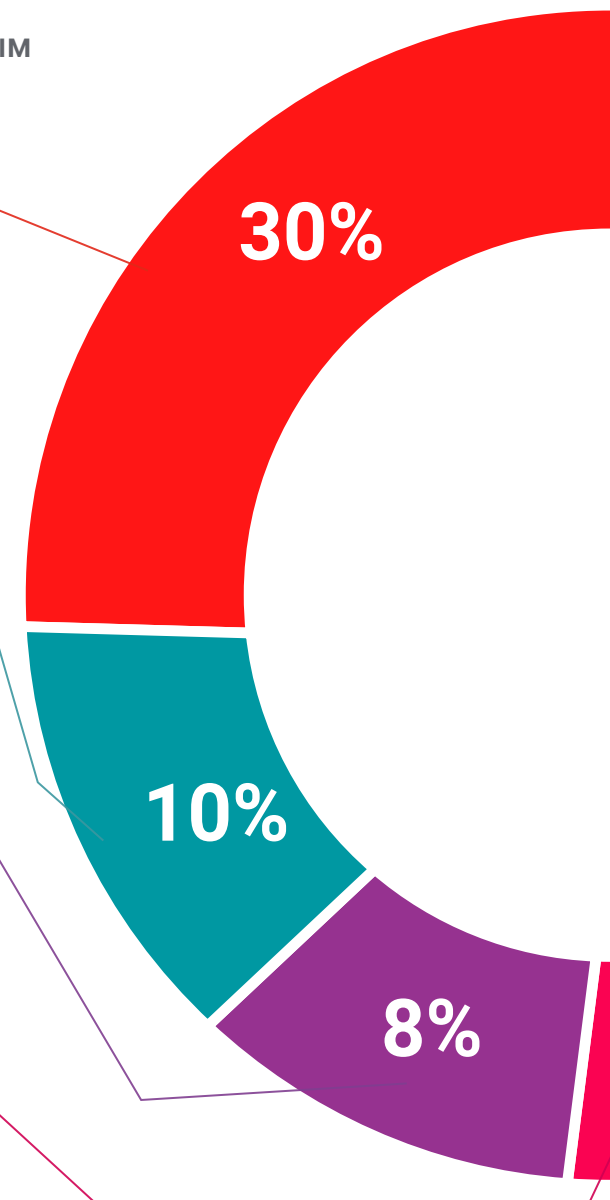
Практика навыков и компетенций

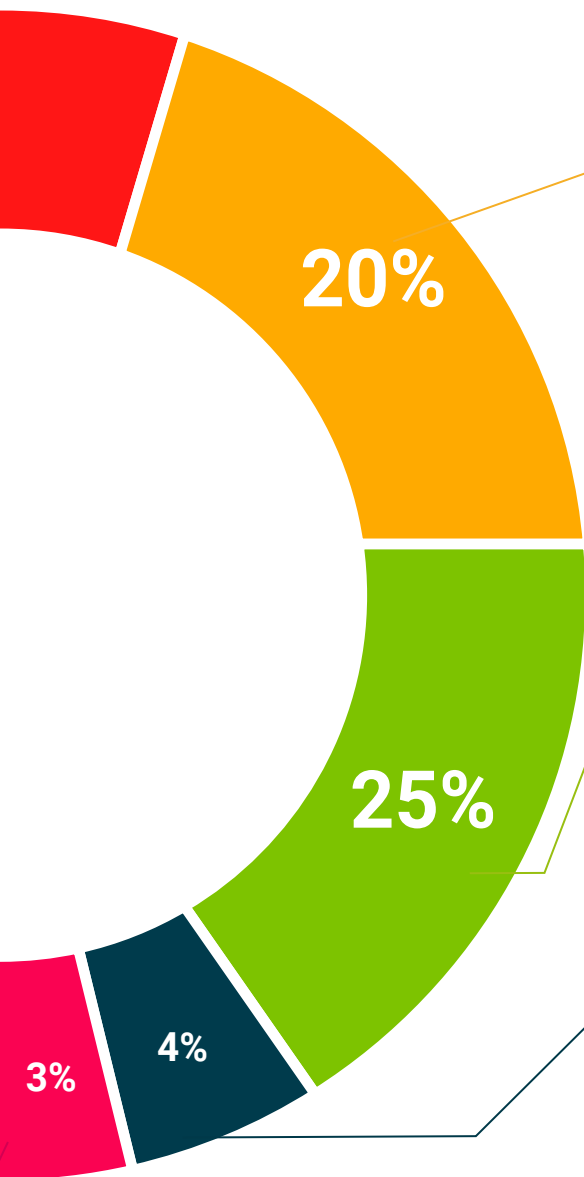
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области разработки рисунков для видеоигр гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TESH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и
получите университетский диплом
без хлопот, связанных с поездками и
бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области разработки рисунков для видеоигр** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области разработки рисунков для видеоигр**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



Будущее
Здоровье Доверие Люди
Образование Информация Тьюторы
Гарантия Аккредитация Преподавание
Институты Технология Обучение
Сообщество Обязательство
Персональное внимание Инновации
Знания Настоящее Качество
Веб обучение
Развитие Институты
Виртуальный класс Языки



Университетский курс
Разработка рисунков
для видеоигр

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TESH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Разработка рисунков для видеоигр

