

大学课程

动画制作项目与管理





大学课程 动画制作项目与管理

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/animation-production-programs-management

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

对于任何专门从事动画领域的制作人来说，完美管理该专业的资源，工具和程序对于创造成功的产品至关重要。此外，您有必要深入了解在参与项目过程中必须执行的不同程序，以便您始终能够以预期和计划的方式实施它们。通过这门非常完整的课程，毕业生将能够从事所有这些工作。这是一个 100% 在线学位，由专家设计，旨在让您获得该领域广泛而专业的知识并完善您的专业技能让您成为该领域的专家。





“

您面前有您正在寻找的学习如何完美处理动画制作中最常用的项目的机会”

保证项目的成功是一个复杂的问题,因为涉及许多方面,有时超出了专业人员的控制范围。然而,对于任何熟悉在任何制作过程中必须进行的不同管理的专业人士来说,掌握行业中最常见和实用的资源使得创造动画产品变得更为简单这些产品随后能够实现最初设定的经济和制作目标,甚至超越这些目标。

因此,动画制作项目与管理大学课程是一个完美的工具使毕业生可以详细了解该专业的细节,从文档的创建到并行管理多个项目。这是一个非常完整的学位,深入研究了创作过程的资源,时间和工作流程,以及与不同团队和项目协作的层次结构和关键。

毫无疑问,这是一门获得高度培训的100%在线课程的独特机会,该课程由该领域的专家设计并根据市场需求专门创建。此外,其舒适的格式将毕业生个性化他们的安排,能够将该学位的课程与任何其他学术或工作活动完美结合。

这个**动画制作项目与管理大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- 由电子游戏编程和开发方面的专家介绍案例研究的发展。课程的图文内容,示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- 可以进行自我评估的实践以促进学习
- 特别强调创新的方法论
- 理论知识,专家预论,争议主题讨论论坛和个人反思工作
- 可以从任何联网的固定或移动设备上观看内容



您将获得有关制作资源的广泛且最新的知识,特别强调时间和沟通的重要性”

“

在虚拟课堂中,您将找到详细的视频,动态摘要,研究文章和补充读物,以根据教学大纲进行情境化并根据您的意愿进行深入研究”

该课程的教学人员,包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带入培训中以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容,专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习,通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此,你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。

您将能够了解良好的货币化和项目优化策略的细节,以便您可以从产品中获得最大的利润。

该教学大纲还深入探讨了工作流程和最有效的工具以创建有组织的行动计划并保证结果。



02 目标

拥有一个学位可以为毕业生提供他们需要的所有工具，让他们详细了解动画项目制作过程中执行的程序和程序，这一点的重要性是促使 TECH 开发这门大学课程的原因。这就是为什么该课程的目的是为您提供所需的所有信息，让您在短短 150 小时内完美掌握该行业的来龙去脉。



“

如果您的职业目标包括掌握与不同团队的合作那这个学位将为您提供实现这一目标的关键”



总体目标

- 获取广泛且最新的知识以掌握动画制作项目的管理
- 深入研究行业中最常见和最有用的资源的来龙去脉

“

100% 在线学位, 凭借无与伦比的学术经验您可以在短短6周内超越您的最高目标”





具体目标

- ◆ 帮助毕业生做好管理制片人在全天可以执行的不同任务中的时间的准备
- ◆ 管理员工参与生产的时间
- ◆ 了解根据需要和时间在不同时间招聘人员时应采取的方向
- ◆ 了解不同部门之间沟通的准则
- ◆ 准备生产中至关重要的文件

03

课程管理

为了准备动画制作项目与管理大学课程的师资队伍, TECH 选择了一支在该领域拥有丰富职业经验的专家团队。他们是精通该学科的专业人士在其职业生涯中参与并指导了多个项目。拥有这个小组的可能性将为该学位提供对当前职业状况实用, 现实和批判性的看法并使毕业生能够更好地将整个教学大纲中开发的信息结合起来。



“

教学团队将把他们的经验提供给你,以便你可以从中学习并在实践中实施最成功的策略”

管理人员



Quiñones Angulo, Marcial 先生

- 导演兼制片人
- 141星球创始合伙人
- 音乐视频导演兼制片人
- 故事片制片人
- 毕业于哈维里亚纳教皇大学电子工程专业



04 结构和内容

TECH 致力于确保提供市场上最好的学术课程, 因此, 我们不仅编写了最好, 最新颖的教学大纲, 而且还以不同的形式提供了数小时的补充材料以便毕业生能够更好地理解相关信息, 更深入地了解自己认为与其职业表现最相关的方面。这些内容从第一天起就可以下载到任何有网络连接的设备上, 以便您随时查阅。



“

这是详细了解制作圣经及其在动画项目中的用途和应用的难得机会”

模块 1. 项目和管理

- 1.1. 资源
 - 1.1.1. 时间
 - 1.1.2. 沟通
 - 1.1.3. 其他资源
- 1.2. 时代
 - 1.2.1. 盈利
 - 1.2.2. 优化
 - 1.2.3. 合同
- 1.3. 工作流程
 - 1.3.1. Pipeline
 - 1.3.2. 覆盖层
 - 1.3.3. 任务
- 1.4. 使用不同的设备工作
 - 1.4.1. 沟通
 - 1.4.2. 地点
 - 1.4.3. 不同地点的管理
- 1.5. 分层
 - 1.5.1. 制作人
 - 1.5.2. 与其他部门的关系
 - 1.5.3. 代表团
- 1.6. 项目
 - 1.6.1. 项目
 - 1.6.2. 更新
 - 1.6.3. 互动
- 1.7. 制作圣经
 - 1.7.1. 内容
 - 1.7.2. 需求
 - 1.7.3. 用途





- 1.8. Postmortem
 - 1.8.1. 实用性
 - 1.8.2. Postmortems
 - 1.8.3. 未来的项目
- 1.9. 项目
 - 1.9.1. 可能性
 - 1.9.2. 发展情况
 - 1.9.3. 目标丢失
- 1.10. 项目的出版
 - 1.10.1. 时代
 - 1.10.2. 出版
 - 1.10.3. 传播



由于该课程设计全面, 您将获得出版项目从时间安排到后续传播等各个方面的广泛专业知识"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



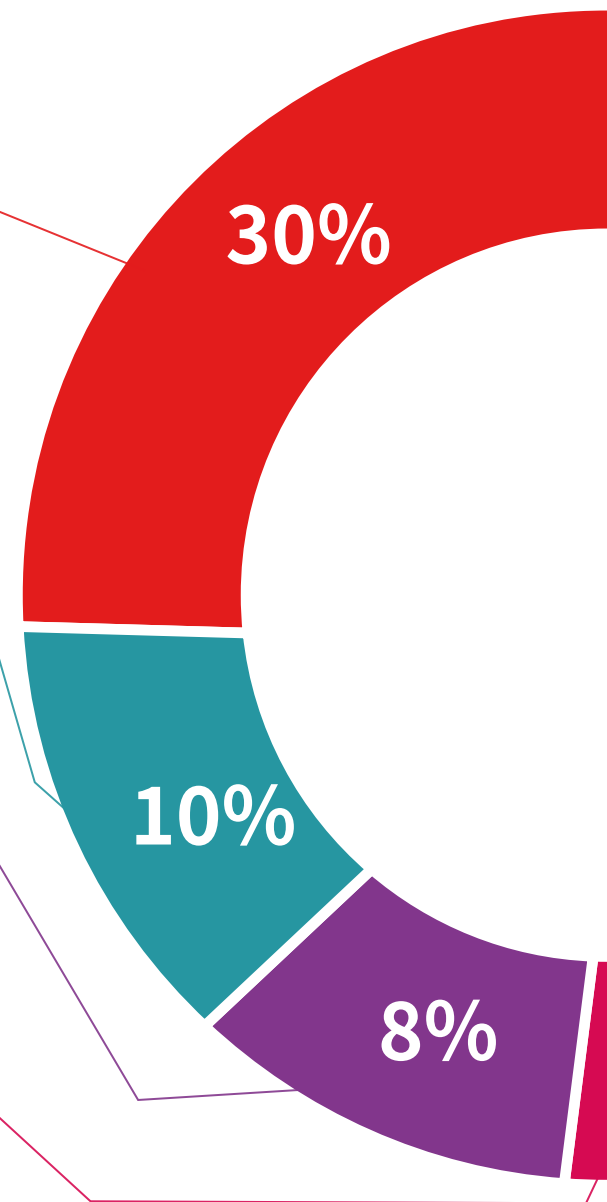
技能和能力的实践

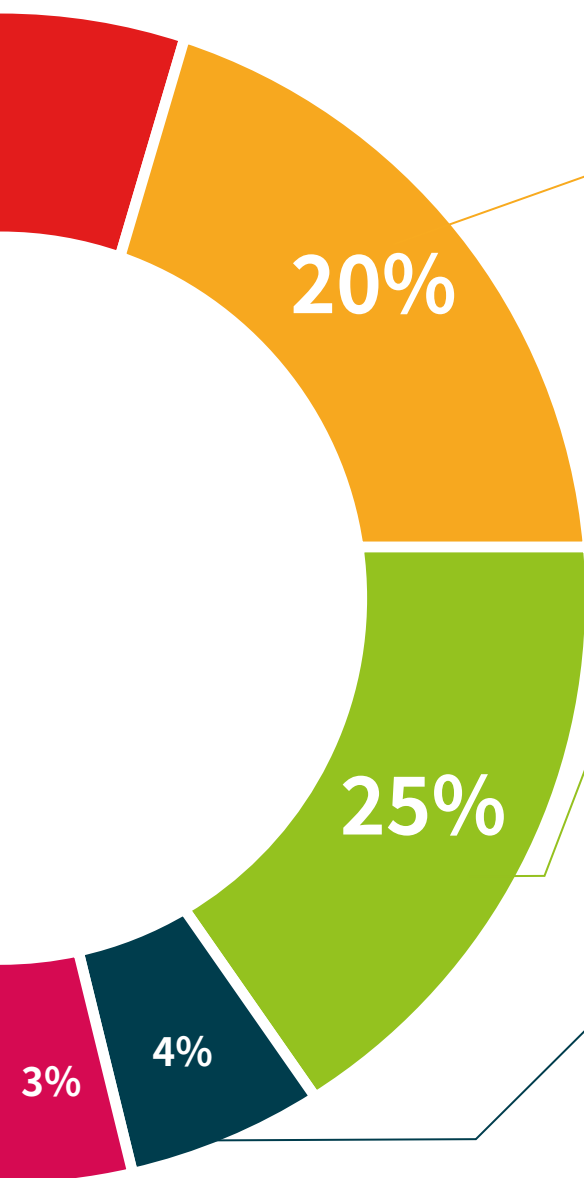
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

动画制作项目与管理大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程后你将获得大学学位证书无需出门或办理其他手续”

这个**动画制作项目与管理大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**动画制作项目与管理大学课程**

模式:**在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教育 教学 学习
保证 资格认证 承诺 机构 社区 科技 创新
个性化的关注 现在 质量
知识 网页 培训 机构
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
动画制作项目与管理

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

动画制作项目与管理

