

大学课程

移动设备视频 游戏程序开发





大学课程

移动设备视频 游戏程序开发

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-development-mobile-device

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

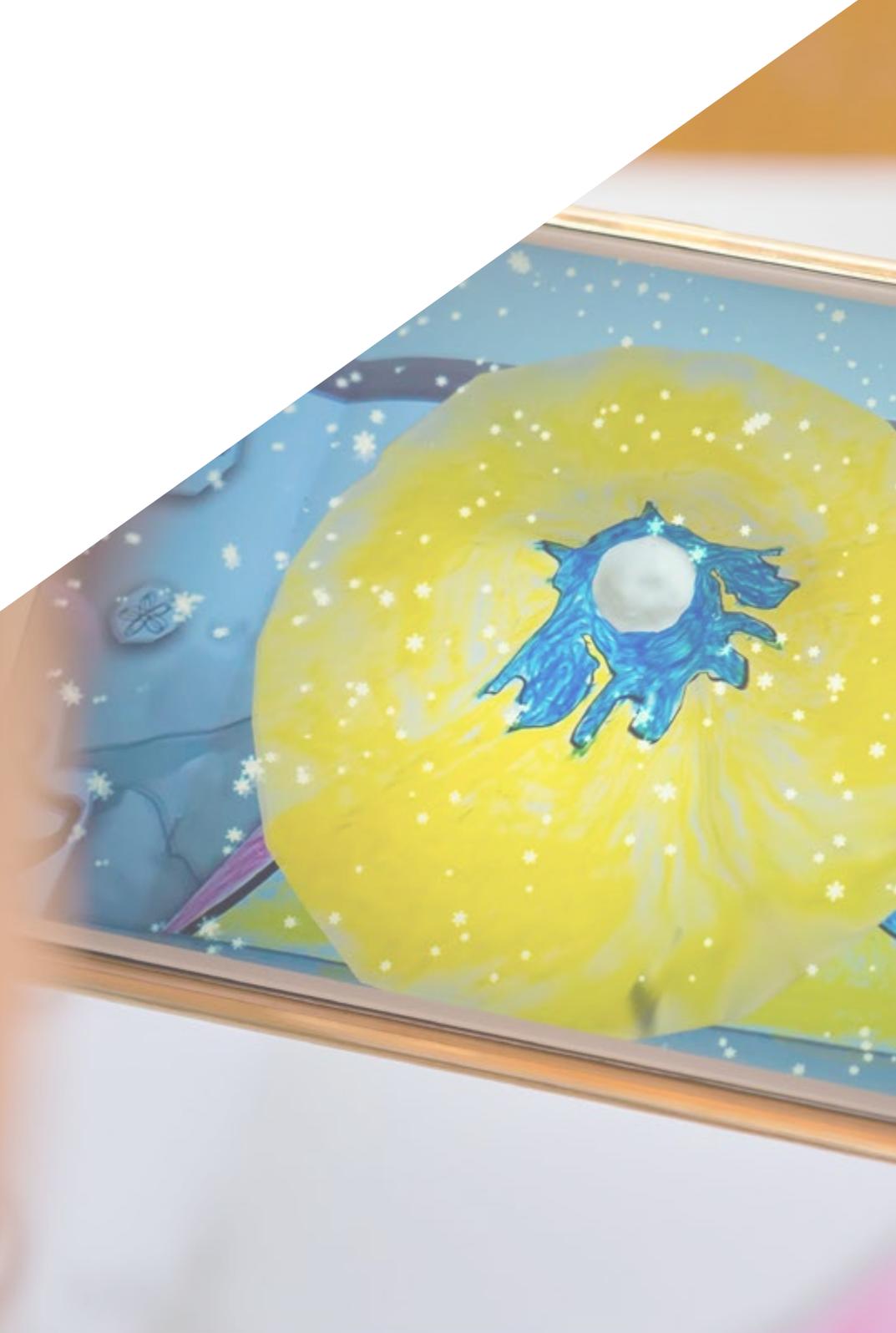
05

学位

24

01 介绍

移动设备是 21 世纪社会的基本组成部分。他们开展大量与工作、朋友、家庭和休闲相关的活动。因此，视频游戏行业在其中看到了巨大的扩张机会。因此，移动设备在视频游戏公司的业务份额中占据很大比例。这些公司正在寻找此类设备的视频游戏开发方面的优秀专家，该资格为学生提供了成为专家所需的技能，从而成为该行业备受追捧的专业人士。





“

移动设备是视频游戏行业的基本组成部分。专业化并增加您在该领域成功的机会”

目前,移动设备是获取现有信息的主要技术。大多数网页都是通过这些设备访问的,如果没有它们,人们之间的交流就无法被理解,人们使用它们作为与朋友和家人交谈的主要工具。因此,它们是最有用的工具,每天都有数百万人使用。

正因如此,视频游戏行业在他们身上看到了拓展业务的绝佳机会。然而,移动设备带来了一系列不易解决的挑战:它们的技术不如计算机和游戏机强大,因此视频游戏必须适应这一限制。此外,与其他平台相比,小屏幕需要非常具体的设计才能使其可玩。

因此,这些视频游戏需要特定的准备才能针对它们进行正确的开发。为了实现这一目标,移动设备视频游戏开发大学课程为学生提供了实现这一目标的所有基本技能,使他们能够在专业上取得进步,并有机会进入业内最好的公司。

这个**移动设备视频游戏程序开发大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由视频游戏编程和开发方面的专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

该大学课程将教您成为移动设备
视频游戏开发专家所需的一切”

“

这个学位将为你的职业生涯带来根本性的转变:不要三思而后行”

更新您所了解的有关移动设备视频游戏开发的所有信息并获得最佳的专业机会。

通过这个计划,您将可以轻松接触业内的大公司。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。为此,您将获得由知名专家制作的创新互动视频系统的帮助。



02 目标

该移动设备视频游戏程序开发大学课程的主要目标是为学生提供最好的职业机会,他们将通过通过该学位获得的技能和知识来实现这一目标。因此,该项目的重点是非常实用的,因为它的目的是为那些雄心勃勃并希望获得工作改进以更接近职业目标的学生提供动力。





“

你的目标是进入业内最好的公司，
这个学位将帮助你实现这一目标”



总体目标

- ◆ 拥有开发移动设备视频游戏所需的所有工具
- ◆ 了解游戏机视频游戏开发与这些设备视频游戏开发之间的区别
- ◆ 高效开发移动设备视频游戏
- ◆ 了解设计具有这些特征的项目的所有关键





具体目标

- ◆ 区分支持在移动设备上创建视频游戏和交互式应用程序的技术的基本概念
- ◆ 在团队中高效工作以实现既定目标
- ◆ 规划移动设备项目及其相应的文档

“用TECH实现你的所有目标”

03

结构和内容

该资格由移动设备视频游戏开发领域最优秀的专家设计，他们非常了解该行业，因此知道公司需要什么以及最需要什么专业人士。考虑到这些问题，该大学课程为学生提供了最好的知识，以便他们能够将它们应用到自己的工作环境中，从而惠及所有人的目标。





“

有关移动设备视频游戏开发的
最佳内容, 现在触手可及”

模块1.手机游戏

- 1.1. LibGDX简介
 - 1.1.1. 创建一个项目
 - 1.1.2. 你好世界
 - 1.1.3. 基本图形
 - 1.1.4. 控制输入
 - 1.1.5. 统计基本概念
 - 1.1.6. 音频
 - 1.1.7. 2D场景
 - 1.1.8. 瓷砖地图
 - 1.1.9. 物理模拟
- 1.2. Java 中的面向对象编程
 - 1.2.1. 类和对象
 - 1.2.2. 猪语法的一般方面
 - 1.2.3. 句子
 - 1.2.4. 条件句子式和的循环
 - 1.2.5. 类和对象
 - 1.2.6. 继承和多态性
 - 1.2.7. 类别之间的相关性
- 1.3. 纹理
 - 1.3.1. 雪碧批处理
 - 1.3.2. 使用 SpriteBatch 插入图像
 - 1.3.3. 图像大小和位置
 - 1.3.4. 图像优化
- 1.4. 控制输入
 - 1.4.1. 检测输入
 - 1.4.2. 输入适配器输入事件
 - 1.4.3. 输入事件 输入处理器
 - 1.4.4. 信号处理





- 1.5. 相机, 视口, 纵横比 和坐标系
 - 1.5.1. 摄像机控制
 - 1.5.2. 纵横比历史
 - 1.5.3. 纵横比优化
 - 1.5.4. 坐标系的使用
- 1.6. API控制器
 - 1.6.1. 什么是非政府组织?
 - 1.6.2. LibGDX 中的 API 包
 - 1.6.3. LibGDX 中的 API 实现
 - 1.6.4. 在Android中使用API
- 1.7. 用户界面和 HUD
 - 1.7.1. 什么是非政府组织?
 - 1.7.2. UI和HUD之间的相似之处
 - 1.7.3. UI设计
 - 1.7.4. 执行
- 1.8. 粒子效应
 - 1.8.1. 2D 粒子效果
 - 1.8.2. 3D 粒子效果: 广告牌
 - 1.8.3. 3D 粒子效果: 点精灵
 - 1.8.4. 3D 粒子效果: 模型实例
 - 1.8.5. 资源消耗
- 1.9. 音乐和声音实现
 - 1.9.1. 声音格式
 - 1.9.2. LibGDX 中的实现
 - 1.9.3. 格式之间的转换. 质量损失
 - 1.9.4. 游戏分析: 音乐和声音
- 1.10. 移动设备上视频游戏的最新技术和未来
 - 1.10.1. 移动设备上视频游戏的过去
 - 1.10.2. 过去的商业模式与现在的商业模式现代
 - 1.10.3. 免费 2 播放 与 支付 2 获胜
 - 1.10.4. 移动游戏的未来

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



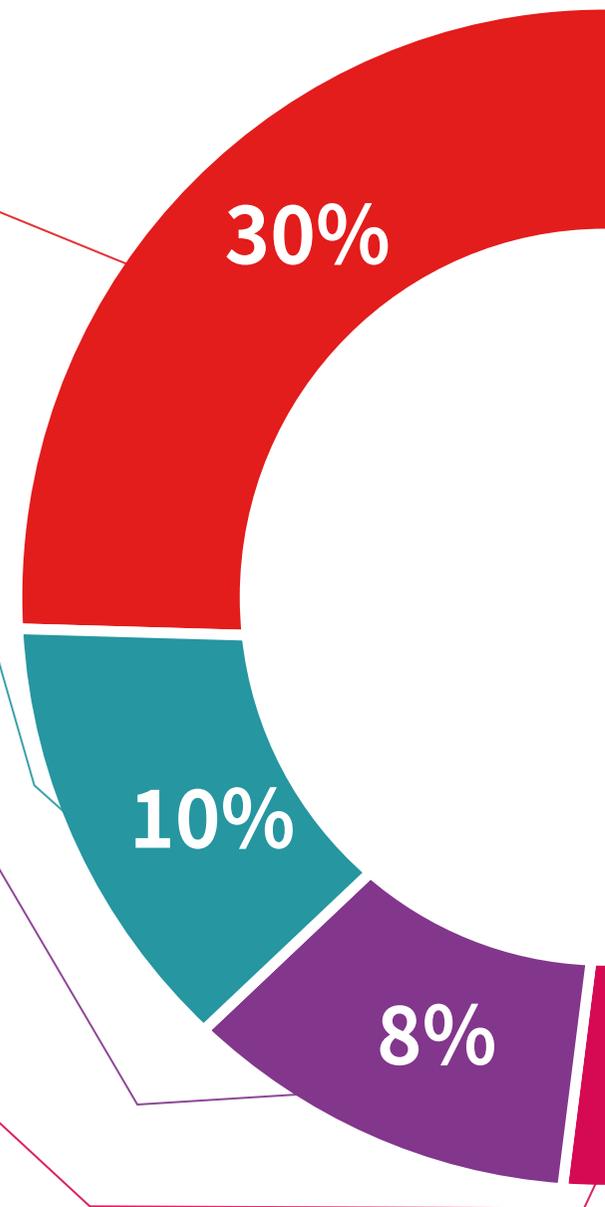
技能和能力的实践

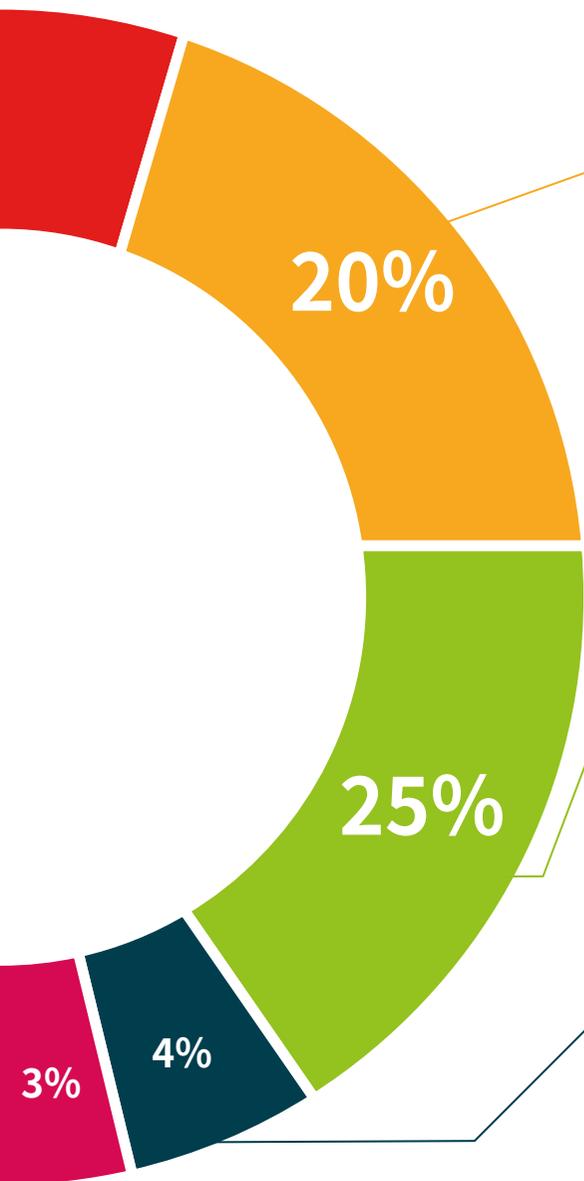
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体片中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

移动设备视频游戏程序开发大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功完成此项目, 无需出行或繁琐手续即可获得大学学位证书”

这个**移动设备视频游戏程序开发大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足**工作交流, 竞争性考试**和专业**职业评估委员会**的普遍要求。

学位:**移动设备视频游戏程序开发大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习

机构 社区 科技 承诺

tech 科学技术大学

大学课程
移动设备视频
游戏程序开发

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

个性化的关注 现在 知识 网页

网上教室

发展

语言

质量

机构

大学课程

移动设备视频
游戏程序开发

