大学课程
3D Studio Max 中的低多边形建模

tech 科学技术大学

tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max中的低多边形建模

- 模式:**在线**
- 时间:**6周**
- 学历:**TECH科技大学**
- 时间:**16小时/周**
- 时间表:**按你方便的**
- 考试:**在线**

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/low-poly-modeling-3d-studio-max

目录

01
介绍
4

02
目标
8

03
课程管理
12

04
结构和内容
16

05
方法
20

06
学历
28

01

介绍

3D Studio Max 中的低多边形建模是一种建模类型，可以简化和减少视频游戏的图形和设计负载。通过这种方式，视频游戏开发人员发现了一种技术，其使用与该特定程序一起应用变得越来越广泛，同时该领域的专业人士是必要的。该培训以在线、简单且灵活的方式涵盖了 3D Studio Max 中 Low Poly 三维建模的必要概念。

通过这种简单灵活的在线培训学习在
3D Studio Max 中进行 Low Poly 建模”

低多边形是一种有利于视频游戏中图形和图像质量开发的技术，因为多边形、测试或设计样本版本的数量非常少，它可以简化形状和细节。3D Studio Max 是该领域领先的程序之一，它使数字艺术家能够更轻松地创建和可视化作品及其所有组件，从而将其应用于所需的所有创意。

该大学课程使学生能够面对该设计领域所要求的挑战，学习制作详细的角色并定制施工环境，因为学习计划是由该领域的管理和教学机构配置的，他们非常熟悉该领域的设计专业发展所产生的需求。

因此，该计划的结构是基于机械模型最基本形式的工作旅程，培养分解元素的能力并深入理解细节如何创造现实主义。此外，它侧重于解决不同的技术来开发细节，并使学生了解特定模型的机械部件是如何连接的。

该培训在线进行，这使得学习活动与工作和个人日常活动完美协调，无需牺牲日常活动即可获得此称号。通过互联网连接和设备，您可以下载材料和内容，以您想要的速度前进。

这个**3D Studio Max 中的低多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- 3D Studio Max 中的低多边形建模专家呈现的实际开发案例
- 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- 其特别强调创新方法
- 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

> 本大学课程的内容侧重于解决在 3D Studio Max 中使用 Low Poly 建模开发细节的不同技术”

获得必要的专业知识，成为视频游戏图形和图像开发领域不可或缺的人才，这个行业正在崛起”

使用电子设备和互联网，下载该大学课程的材料并按照您的速度前进。

6 周后，您将能够面对更复杂的 Low Poly 建模挑战。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

02

目标

在一个日益需要更专业的专业人员的领域，该大学课程旨在应对一个日益明显的利基市场：在该领域领先项目 3D Studio Max 中掌握 Low Poly 建模技术的三维建模师。由于教学人员以最实用和最有效的方式设计了这个教育计划，因此由于结构良好和组织良好的内容，学生将能够将知识融入到他的职业生活中。

获得此大学课程并专注于您的职业生涯，越来越多的游戏玩家开发领域的公司正在寻找这种特定的人才”

总体目标

- 通过 3D Studio Max 软件及其 Low Poly 建模技术广泛了解 3D 建模
- 深化造形理论，培养造形大师
- 详细了解 3D Studio Max 软件中的 Low Poly 技术
- 生成不同行业的设计及其应用
- 作为 3D Studio Max 软件的技术专家和/或艺术家，应用 Low Poly 技术
- 熟悉与三维建模专业相关的所有工具

具体目标

- 在机械模型的基本形状上下功夫
- 发展分解元素的能力
- 深入了解细节如何造就真实感
- 解决发展细节的不同技术
- 理解机械部件是如何连接的

> 凭借 3D Studio Max 低多边形建模大学课程，开启新的工作机会”

03

课程管理

该大学课程的管理和教学机构由该领域真正的专业人士组成，他们拥有丰富的专业经验，并且有能力帮助学生应对工作活动发展中出现的最常见的挑战。通过这个战略性思维计划，学生将能够深入了解 Low Poly 技术如何显着改进他们的项目并使它们更加现实。

从该领域最新的专业人士那里深入了解 3D Studio Max 中的 Low Poly 技术”

管理人员

Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

- 9 年航空 3D 建模经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 专门从事产品的工业设计师。国立库约大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。国立库约大学
- 全国设计和生产代表大会。CPRODI

04

结构和内容

该大学课程考虑了一个结构完美的学习计划，并将 3D Studio Max 中低多边形建模的最佳教学与部分理论内容和另一部分非常实用的内容相结合。由于课程内容完整，学生在完善多边形创建技术时将能够深入学习该平台提供的工具，并训练他们在面对可能出现的不同场景时做出明智的行动。

通过 3D Studio Max 低多边形建模大学课程重新计划您的职业生涯”

模块1.低多边形 3D Studio MAX模型制作

1.1. 重型机械车辆的建模
- 1.1.1. 创建体积测量模型
- 1.1.2. 轨道的体积模型化
- 1.1.3. 叶片的体积结构

1.2. 纳入不同的组成部分
- 1.2.1. 驾驶室容积率
- 1.2.2. 机械臂的体积测量
- 1.2.3. 机械式铲刀的容积率

1.3. 添加子组件
- 1.3.1. 创建铲齿
- 1.3.2. 添加液压活塞
- 1.3.3. 连接子组件

1.4. 为容积率增加细节I
- 1.4.1. 创作毛毛虫
- 1.4.2. 纳入轨道轴承
- 1.4.3. 界定轨道胴体

1.5. 为容积率增加细节II
- 1.5.1. 将细节纳入容积率II
- 1.5.2. 底盘子组件
- 1.5.3. 轴承盖

1.6. 为容积率增加细节III
- 1.6.1. 创建散热器
- 1.6.2. 添加液压臂底座
- 1.6.3. 创建排气管

1.7. 为容积率增加细节IV
- 1.7.1. 创建驾驶舱保护性栅栏
- 1.7.2. 添加管道
- 1.7.3. 添加螺母、螺栓和铆钉

1.8. 开发液压臂
- 1.8.1. 创建括号
- 1.8.2. 保持器、垫圈、螺栓和连接件
- 1.8.3. 头部的创造

1.9. 开发驾驶舱
  1.9.1. 界定住房
  1.9.2. 加装挡风玻璃
  1.9.3. 插销和大灯细节
1.10. 挖掘机的机械发展
  1.10.1. 创造身体和牙齿
  1.10.2. 创建齿形滚筒
  1.10.3. 用花键、连接器和紧固件进行布线

> 通过此在线培训专业化您在三维 Low Poly 建模方面的知识并丰富您的简历”

05

方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。

发现再学习，这个系统放弃了传统的线性学习，带你体验循环教学系统：这种学习方式已经证明了其巨大的有效性，尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究，了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化，竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

> 和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”

你将进入一个以重复为基础的学习系统，在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

> 我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

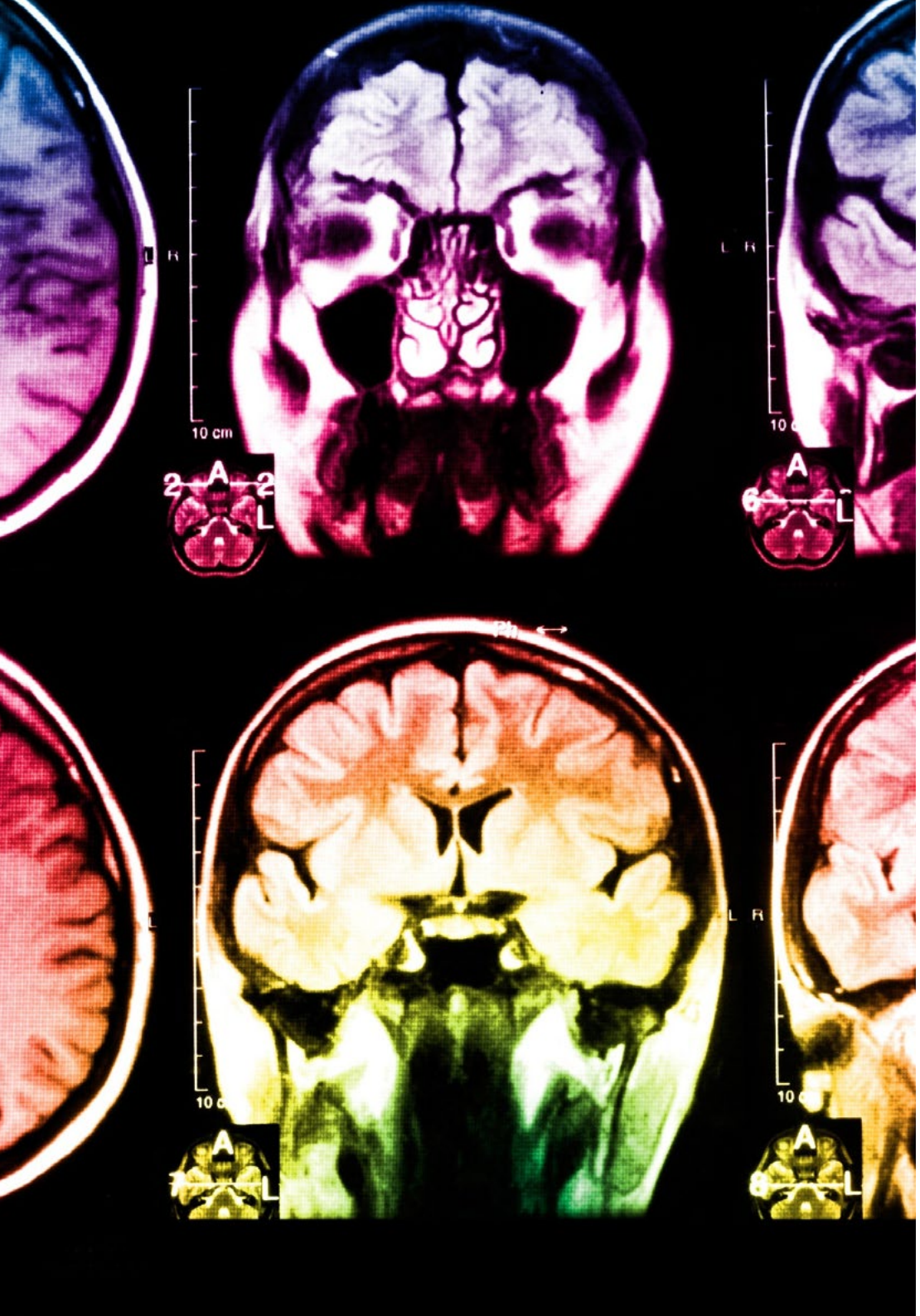
TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

> 2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中，学习不是一个线性的过程，而是以螺旋式的方式发生（学习，解除学习，忘记和重新学习）。因此，我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生，在生物化学，遗传学，外科，国际法，管理技能，体育科学，哲学，法律，工程，新闻，历史，金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的，大学学生的社会经济状况很好，平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍，表现更出色，使你更多地参与到训练中，培养批判精神，捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看，我们不仅知道如何组织信息，想法，图像y记忆，而且知道我们学到东西的地方和背景，这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因，并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式，在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中，我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料，为专业人士做了充分准备：

学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的，因此，教学的发展是具体的。

然后，这些内容被应用于视听格式，创造了TECH在线工作方法。所有这些，都是用最新的技术，提供最高质量的材料，供学生使用。

大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

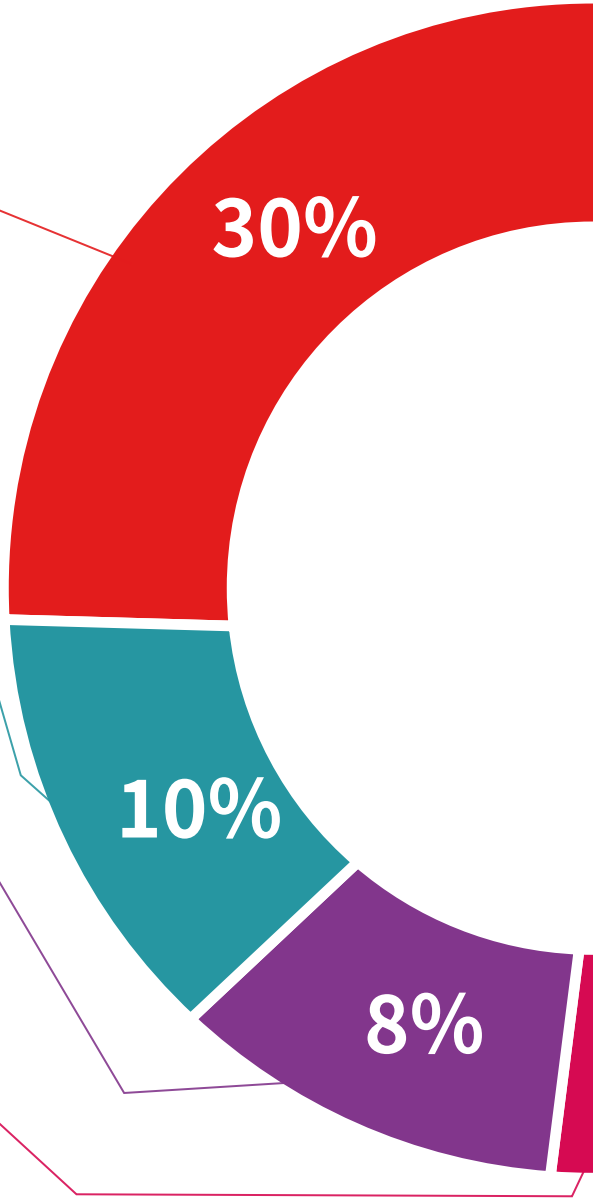
向专家学习可以加强知识和记忆，并为未来的困难决策建立信心。

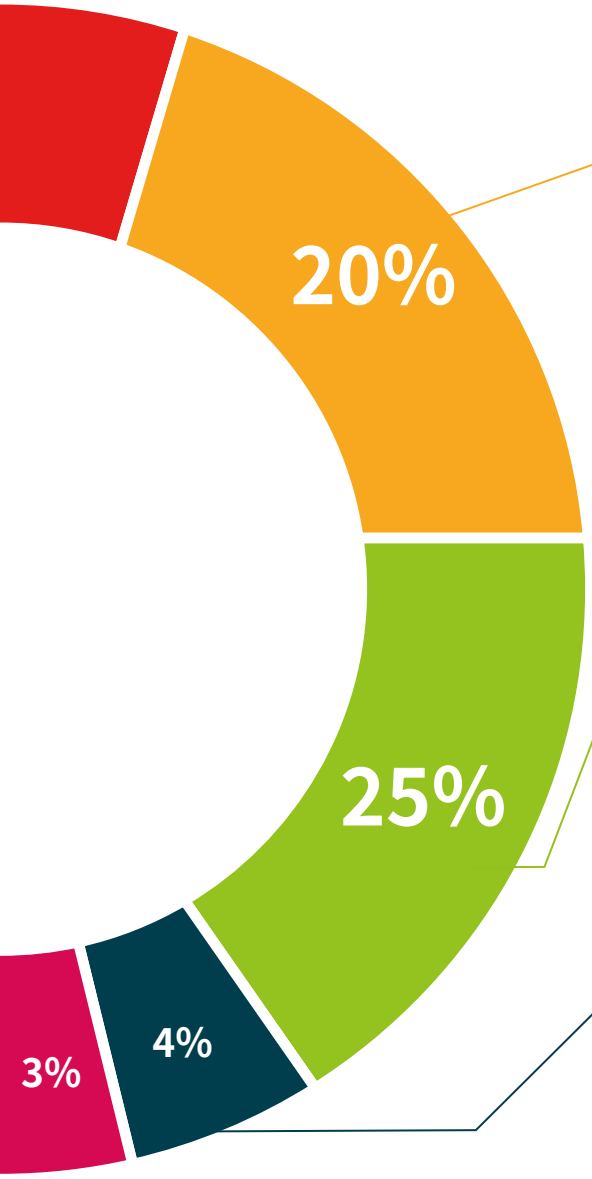
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内，我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。

延伸阅读

最近的文章，共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里，学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍，分析和辅导案例。

互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中，其中包括音频，视频，图像，图表和概念图，以强化知识。

这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧 洲成功案例”称号。

测试和循环测试

在整个课程中，通过评估和自我评估活动和练习，定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式，学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。

06

学历

3D Studio Max 中的低多边形建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外，还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。

成功地完成这个学位，省去
出门或办理文件的麻烦"

这个**3D Studio Max 中的低多边形建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后，学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格，并将满足工作交流，竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位：**3D Studio Max 中的低多边形建模大学课程**

官方学时：**150小时**

tech 科学技术大学

授予

文凭

_____先生/女士，身份证号码_____

顺利通过并获得认证的课程是

大学课程

3D Studio Max 中的低多边形建模

这是一个由本大学授予的学位，相当于150个小时，
开始日期是 dd/mm/aaaa,结束日期是dd/mm/aaaa。

截至2018年6月28日，TECH是一所被公共教育部认可的私立高等教育机构。

2020年六月17日

Tere Guevara Navarro女士
校长

Unique TECH Code: AFWORD23S techtitute.com/certificates

*海牙加注。如果学生要求为他们的纸质资格证书提供海牙加注，TECH EDUCATION将采取必要的措施来获得，但需要额外的费用。

tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max中的低多边形建模

- 模式:在线
- 时间:6周
- 学历:TECH科技大学
- 时间:16小时/周
- 时间表:按你方便的
- 考试:在线

大学课程
3D Studio Max 中的低多边形建模

tech 科学技术大学