

大学课程

3D生物建模





tech 科学技术大学

大学课程 3D生物建模

- » 模式: 在线
- » 时间: 6个星期
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/3d-creature-modeling-videogames

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

在视频游戏的世界里,通常会发现各种令人印象深刻的生物。在《地平线零的黎明》中,世界上出现了巨大的金属恐龙,而在《死亡救赎2》中,你可以看到熊,马或狼被详细地再现。无论是幻想的还是合理的,想要成功地地为电子游戏创建3D模型的设计师必须知道如何重新创建任何种类的生物。出于这个原因,这个技术学位提供了完整的培训,学生将通过可靠的方式再现任何真实或虚构的动物,以荣誉的方式提高自己的威望和地位。



“

通过掌握生物的3D建模, 你将能够进入
入视频游戏世界中最雄心勃勃的项目”

如今,很少能找到一个不包括某种生物的视频游戏标题,无论是真实的还是幻想的。动物的世界是众多解剖学的家园,因此致力于再现动物的设计专业人员必须拥有这一领域的广泛知识。

为了填补许多希望在职业生涯中实现专业化的设计师在这方面的知识空白,TECH开发了一个完整的文凭,学生将复习爬行动物,两栖动物,哺乳动物和有羽毛的动物的解剖结构,以及使它们独特和有别于其他人的所有特征。

这些特征使它们具有独特的,有别于其他动物的特征。通过对动物王国的骨骼,脸部和各种肌肉组织的深入研究,毕业生将能够在玛雅中完美地再现任何种类的动物。在Maya中,利用XGen制作它们的皮毛或羽毛。

这个文凭可以使学生在他们的职业道路上达到下一个专业水平,因为它与其他类型的工作或个人责任完全兼容。由于它是一个完全在线的课程,学习材料从学位的第一天开始就可以下载,学生可以决定何时和如何学习。

这个**3D生物建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂,具有明显的实用性,为专业实践所必需的那些学科提供了实用信息
- ◆ 实践练习,可以进行自我评估以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课,向专家提问,关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

通过设计逼真和有说服力的3D生物,你可以大大改善你的职业发展机会”

“

本文凭将为你打开职业发展的大门，证明你在3D建模工作中的能力和质量”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士，他们将自己的工作经验带到了这一培训中，还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

今天就正式报名参加这个课程，不要再等了，通过设计和模拟未来的生物，建立你想要的未来。

一直想知道为什么Yoshi一直留在人们的集体记忆中？在这个大学课程中，你会发现他的魅力背后的秘密。



02 目标

要想在视频游戏行业出类拔萃，光是创造出优质的3D模型是不够的。专业人员必须对整个雕刻过程有一个完整的了解，包括解剖学原理本身，如果他们的任务是准确地重新创造动物或生物。本大学课程指导学生学习所有关于三维生物的知识，使他们达到最好的结果，在他们的卓越、流畅的工作和准确地再现所有真实或虚构的动物元素方面表现突出。





“

由于视频游戏行业需求的有用知识, TECH将帮助你在三维设计师的职业生涯中达到新的专业高度”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学, UV和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





具体目标

- ◆ 学习不同类型的动物解剖学模型
- ◆ 复习不同类型的爬行动物, 以及如何用位移图和Alphas来创建比例尺
- ◆ 调查如何将模型导出到Mari进行逼真的纹理处理
- ◆ 深入了解美容和如何用Xgen对动物进行美容的方法
- ◆ 在Maya的Arnold Render中渲染模型

“

不要错过这个机会, 通过
这个成功的3D生物建模课程,
使你更接近你的职业目标”

03 课程管理

学生将在这个大学课程中找到一个教师团队，他们不仅会指导他或她的3D生物设计的基础知识，而且还会分享他们的关注和兴趣，以便在3D游戏设计领域尽可能地走得更远。由于他们丰富的专业经验，教师们可以为学生提供有用的建议，以进一步改善他们的职业道路。





“

本课程的教师将帮助你掌握一切所需的知识,使你成为视频游戏3D建模的高成就者”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在**电子游戏**行业拥有超过20年的经验,以其在**艺术指导和视觉开发**方面的技能而享誉国际。他在**Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter**和**Adobe Photoshop**等软件方面受过扎实培训,并在**游戏设计**领域留下了深刻的印记。此外,他在**2D和3D的视觉开发**方面都有丰富的经验,并以其在**生产环境**中以**协作和深思熟虑**的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为**Marvel Entertainment**的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在**Proletariat Inc.**担任**主角艺术家**,在那里的**电子游戏**中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在**Wildlife Studios**和**Wavedash Games**等公司的**领导角色**,Joshua Singh一直是**艺术开发**的支持者,并且是行业中许多人的**导师**。他还曾在著名的公司如**Blizzard Entertainment**和**Riot Games**担任**高级角色艺术家**。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了**Marvel's Spider-Man 2、League of Legends**和**Overwatch**。

他将**产品、工程和艺术**的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的**工作**之外,他还在著名的**Gnomon School of VFX**担任**导师**,并在**Tribeca Games Festival**和**ZBrush Summit**等知名活动中担任**演讲者**。



Singh, Joshua 先生

- ◆ 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- ◆ Proletariat Inc.主角艺术家
- ◆ Wildlife Studios艺术总监
- ◆ Wavedash Games艺术总监
- ◆ Riot Games高级角色艺术家
- ◆ Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- ◆ Iron Lore Entertainment艺术家
- ◆ Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- ◆ Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- ◆ Dixie州立大学普通学科
- ◆ Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla 女士

- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家,3D建模师,着色师
- 与跨国咨询公司合作,为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播,图像和声音学院的3D动画,电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术,动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位



04

结构和内容

遵循最新和最创新的教育方法，TECH及其教学人员准备了诸如3D生物建模文凭的内容，以便学生能够从中获得最大的收益。因此，学生将看到视频游戏中最逼真的动物和野兽是如何以实际的方式制作出来的，真实的案例和指导视频，此外，大大减轻了教学负担。因此，这是一个绝佳的机会，以最快速和最直接的方式提高你在3D设计方面的职业生涯，因为完成学位不需要最终项目。





“

你将成为你所在部门的创造专家，承担更多的责任并获得更好的游戏和项目”

模块1.生物建模

- 1.1. 了解动物解剖学
 - 1.1.1. 骨骼的研究
 - 1.1.2. 动物头部的比例
 - 1.1.3. 解剖学上的差异
- 1.2. 颅骨的解剖结构
 - 1.2.1. 动物的脸
 - 1.2.2. 头部的肌肉
 - 1.2.3. 皮肤层, 在骨骼和肌肉之上
- 1.3. 脊柱和肋骨的解剖结构
 - 1.3.1. 动物躯干和臀部的肌肉组织
 - 1.3.2. 其身体的中心轴
 - 1.3.3. 在不同的动物身上创造躯干
- 1.4. 动物的肌肉组织
 - 1.4.1. 肌肉
 - 1.4.2. 肌肉-骨骼的协同作用
 - 1.4.3. 动物身体的形状
- 1.5. 爬行动物和两栖动物
 - 1.5.1. 爬行动物的皮肤
 - 1.5.2. 小的骨和韧带
 - 1.5.3. 精致的细节
- 1.6. 哺乳动物
 - 1.6.1. 毛皮
 - 1.6.2. 更大,更强的骨骼和韧带
 - 1.6.3. 精致的细节





- 1.7. 有羽翼的动物
 - 1.7.1. 羽毛
 - 1.7.2. 骨骼和韧带弹性且轻
 - 1.7.3. 精致的细节
- 1.8. 颌骨的分析 and 牙齿的制作
 - 1.8.1. 动物特有的牙齿
 - 1.8.2. 牙齿的细节处理
 - 1.8.3. 颌腔内的牙齿
- 1.9. 创造毛皮, 为动物提供毛皮
 - 1.9.1. 在Maya中的Xgen仪容仪表
 - 1.9.2. Xgen: 羽毛
 - 1.9.3. 渲染
- 1.10. 神奇的动物
 - 1.10.1. 神奇的动物
 - 1.10.2. 动物的完整模型
 - 1.10.3. 纹理, 照明和渲染



加入TECH的数字家庭, 为你设计的100%在线学位, 你将在其中学习到严格和精确的生物模型的所有秘密”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



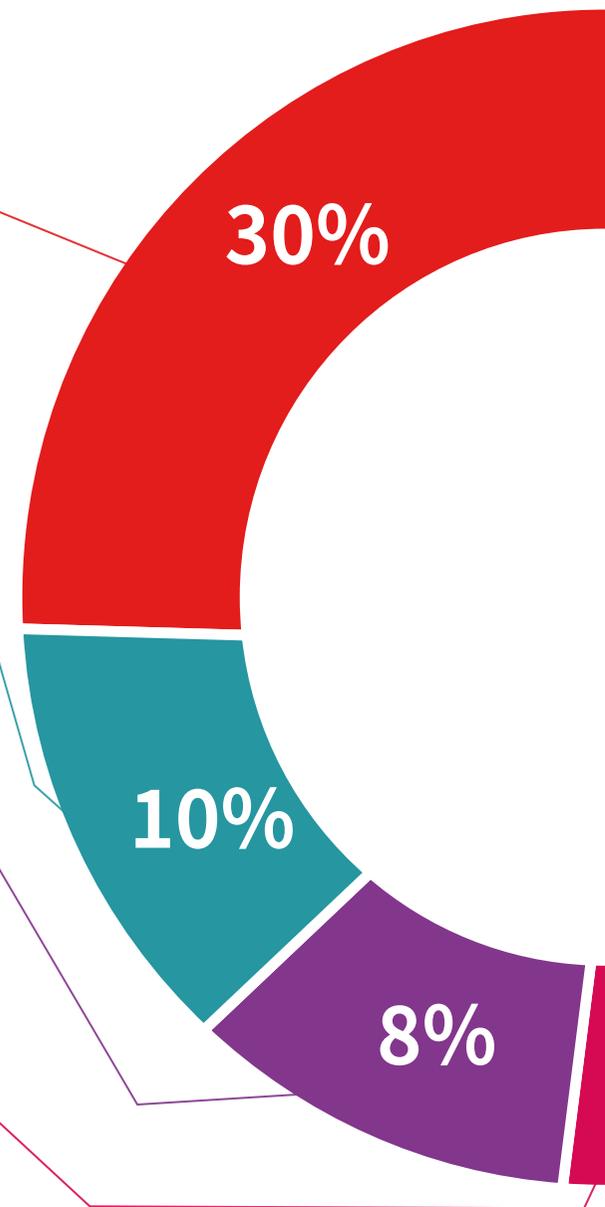
技能和能力的实践

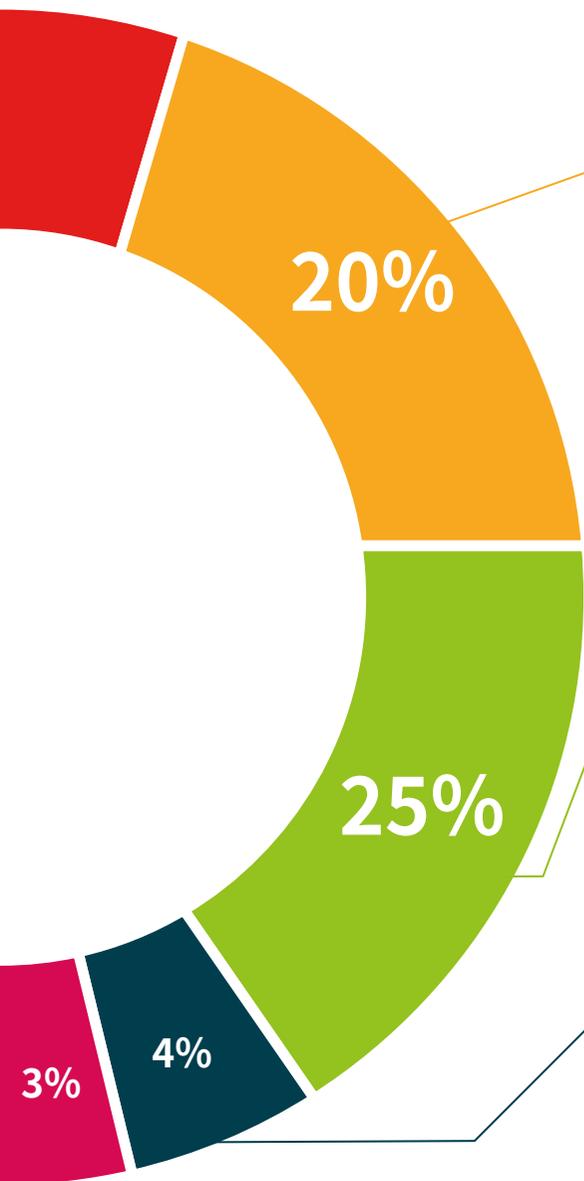
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D生物建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





成功完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或办理繁琐的手续”

这个3D生物建模大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3D生物建模大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
3D生物建模

- » 模式:在线
- » 时间:6个星期
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D生物建模

