

# 大学课程 图形



**tech** 科学技术大学

## 大学课程 图形

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/graphics](http://www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/graphics)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

结构和内容

---

12

04

方法

---

16

05

学历

---

24

# 01 介绍

图形创建是视频游戏设计的基本任务之一。掌握这种能力在游戏开发的某些阶段至关重要，这就是为什么每个公司都需要该领域的专家来处理专用于该任务的软件，从而实现他们的目标。该学位为学生提供专门从事各种类型图形设计所需的所有知识，学习用于执行这些图形的计算机程序的所有知识。



“

设计应用于视频游戏的高级图形并在这个行业获得巨大的机会”

视频游戏由大量视觉元素组成,包括移动的和固定的。其中一些是使用 2D 或 3D 设计技术直接建模,然后集成到游戏中。但还有其他组件是使用其他类型的工具创建的。非动态图形项目就是这种情况,可以使用 Illustrator 等专用软件创建。

Illustrator 是一种非常流行的计算机程序,用于创建针对各种环境的各种设计,从新闻出版到广告性质的摄影作品。视频游戏世界也受益于这种类型的应用程序,您可以利用它的所有选项将它们合并到您的项目中。

因此,该图形大学课程为学生提供了专门从事该领域的机会,以便他们可以在视频游戏行业工作,使用该行业的标准化软件进行各种设计。

该学位也由模块组成,教学完全在线进行,保证学生能够将学习与职业生活结合起来。

这个**图形大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由视频游戏剧本创作专家介绍案例研究的发展
- ◆ 其构思的图形、示意图和非常实用的内容收集了应用于视频游戏的图形设计的详细信息
- ◆ 通过实践练习来进行自我评估以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

视频游戏行业需要图形合成方面的专家,这可能是您在该领域取得成功的机会”

“通过该大学课程, 您将  
获得进行各种视频游戏  
设计所需的所有技能”

通过这个学位了解视频  
游戏行业最常用的软件。

您在视频游戏世界取得  
成功的机会就在这里。不  
要浪费它。

该项目的教职员团队包括该行业的专业人士, 他们通过自己的工作经验提供培训, 并得到了权威社团和著名大学的专家的认可。

其多媒体内容采用最新的教育技术制作, 将为专业人士提供情景化和环境化的学习体验, 即通过模拟环境提供沉浸式、按计划的培训, 以应对真实情境。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



# 02 目标

该学位的主要目标是让学生获得所有必要的技能,使用适当的计算机工具将各种图形和设计应用于视频游戏。因此,在图形大学课程结束时,学生将能够在不同类型的视频游戏公司中执行各种视觉性质的任务。因此,该计划是该行业专业人士进步并实现工作生活重大改变的最佳机会。





“

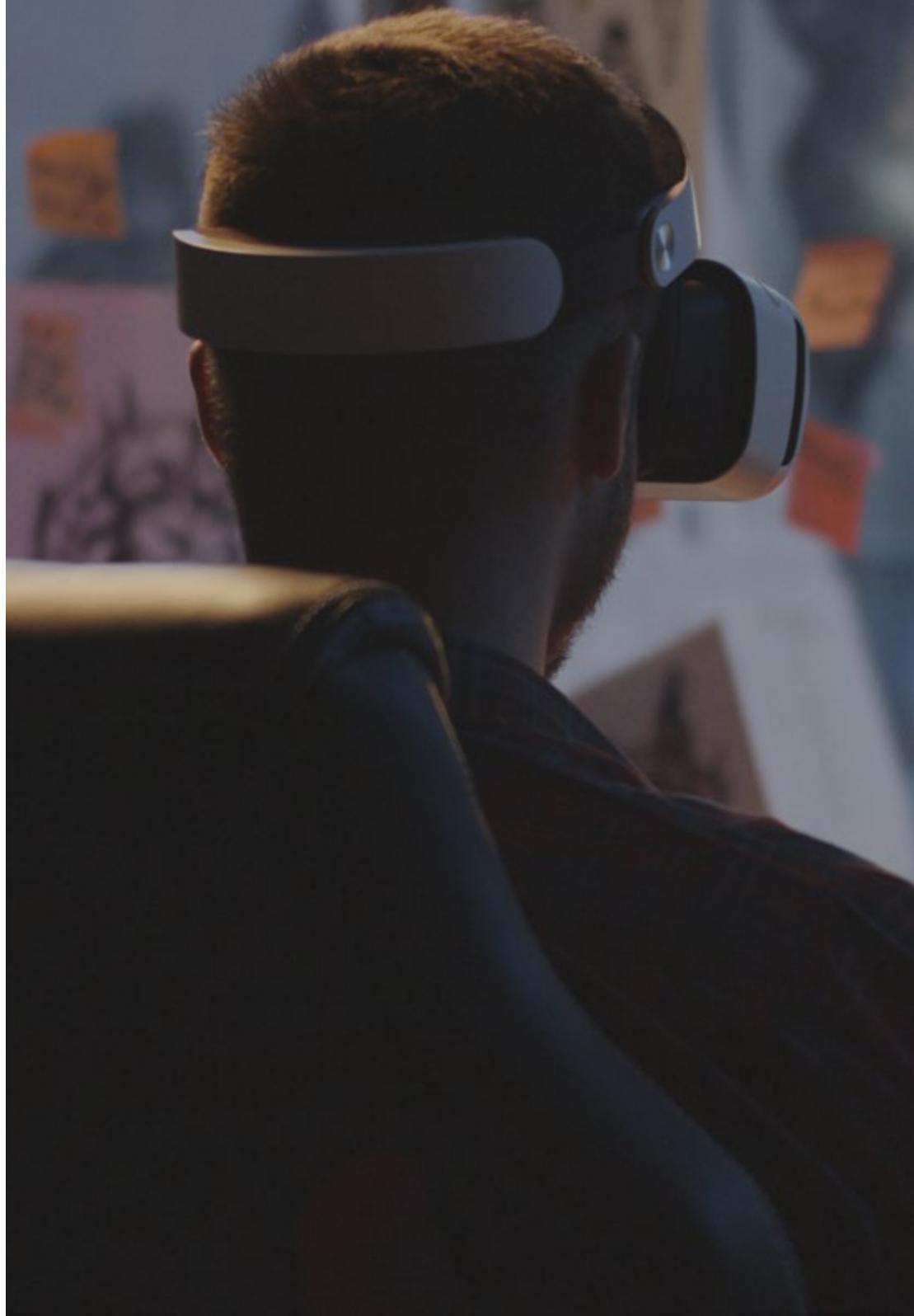
您加入视频游戏行业伟大公司的  
目标从未如此接近。报名并获得”



## 总体目标

---

- ◆ 了解应用于视频游戏的良好图形设计包括哪些内容
- ◆ 掌握 Illustrator 设计软件
- ◆ 能够在每种情况下应用最佳的设计解决方案
- ◆ 了解图形如何集成到视频游戏中





## 具体目标

---

- ◆ 探索矢量设计作为图形项目的生产工具
- ◆ 有效且创造性地正确使用不同的工具
- ◆ 应用通过展示对不同图形媒体的理解而获得的技术知识

“

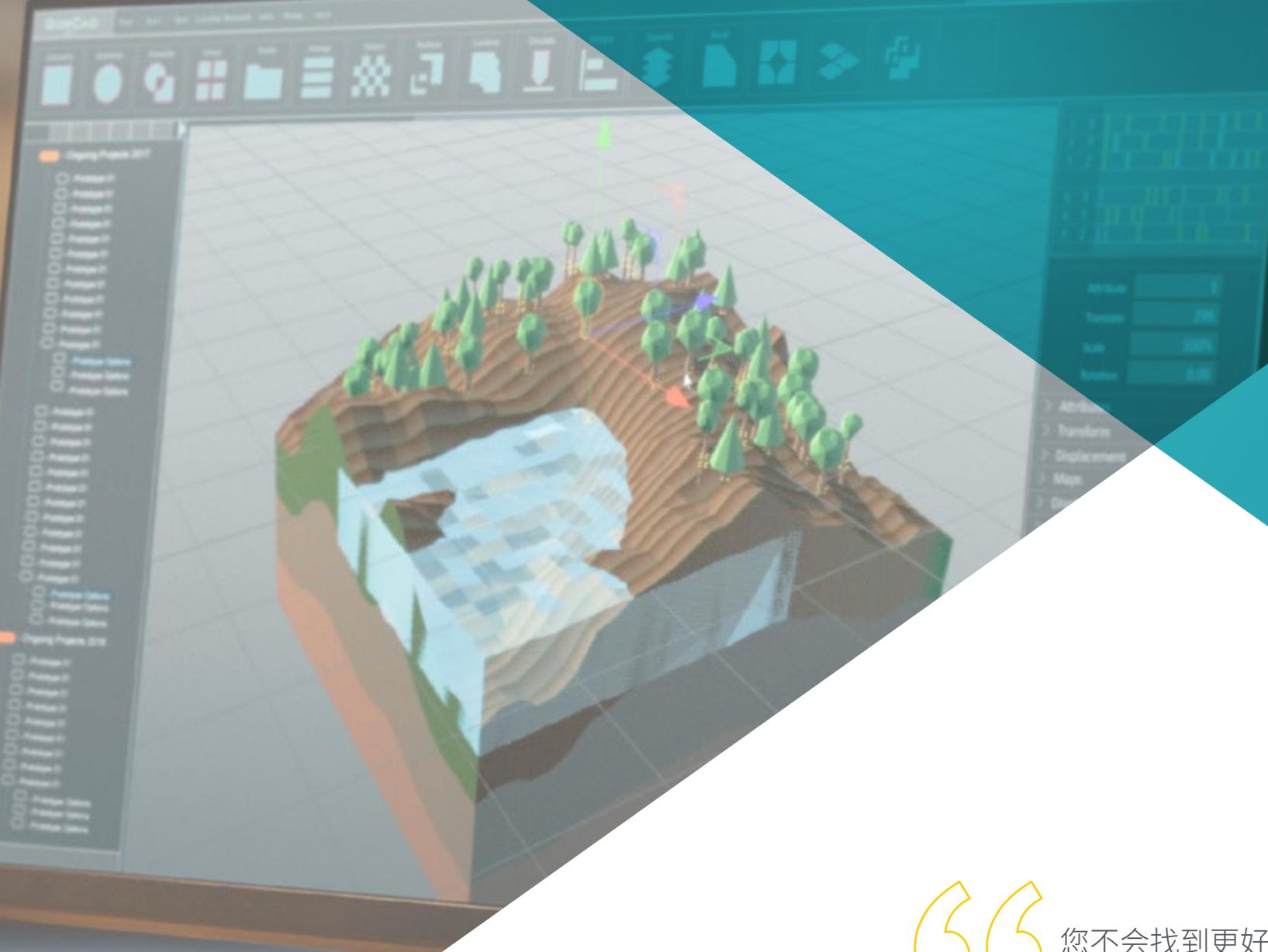
在TECH, 我们与您一起工作, 帮助您实现您的目标。完成这个学位并达到顶峰”

# 03

## 结构和内容

该图形大学课程由该领域最优秀的专家设计。这保证了学生能够获得最好的知识，使他们能够成为视频游戏行业的伟大专家，成为其环境中高度重视的专业人士。通过这种方式，学生将获得在该领域取得进步所需的所有技能，并在视频游戏世界的伟大公司之一中立足。





“您不会找到更好的内容来专门研究应用于视频游戏的设计”

## 模块1.图形

- 1.1. Illustrator环境简介
  - 1.1.1. 插画环境
  - 1.1.2. 准备一份文件
  - 1.1.3. 根据需要调整文档
  - 1.1.4. 工具箱
- 1.2. 用 Illustrator 绘图
  - 1.2.1. 用基本的几何形状绘图
  - 1.2.2. 指导规则和网格
  - 1.2.3. 路径和贝塞尔曲线
  - 1.2.4. 其他操作
- 1.3. 对象操作
  - 1.3.1. 可视化工具
  - 1.3.2. 对象操作
  - 1.3.3. 选择类型
  - 1.3.4. 插图隔离
- 1.4. 使用颜色
  - 1.4.1. 样本面板
  - 1.4.2. 颜色样品
  - 1.4.3. 渐变色板
  - 1.4.4. 渐变网格工具
- 1.5. 处理文本
  - 1.5.1. 字符和段落格式
  - 1.5.2. 与文本的操作
  - 1.5.3. 处理文本和图形
  - 1.5.4. 其他文本操作
- 1.6. 画笔和图案样本
  - 1.6.1. 画笔类型
  - 1.6.2. 刷机操作
  - 1.6.3. 画笔库
  - 1.6.4. 其他刷机操作





- 1.7. 给图片着色。设计的矢量化和着色
  - 1.7.1. 填充控件
  - 1.7.2. 描边颜色
  - 1.7.3. 颜色和笔触的组合
  - 1.7.4. 矢量化
  - 1.7.5. 其他操作
- 1.8. 过滤器和效果
  - 1.8.1. 关于效果
  - 1.8.2. 应用效果
  - 1.8.3. 光栅效果
  - 1.8.4. 光栅化选项
  - 1.8.5. 将效果应用于位图图像
  - 1.8.6. 影响性能提升
  - 1.8.7. 修改或删除效果
- 1.9. 3D效果
  - 1.9.1. 创建 3D 对象
  - 1.9.2. 选项的定义
  - 1.9.3. 添加自定义斜角路径
  - 1.9.4. 物体的旋转
  - 1.9.5. 将图稿分配给 3D 对象
- 1:10. 包装
  - 1.10.1. 输出
  - 1.10.2. 进口
  - 1.10.3. Illustrator在视频游戏中的实际应用
  - 1.10.4. 电子游戏分析

# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



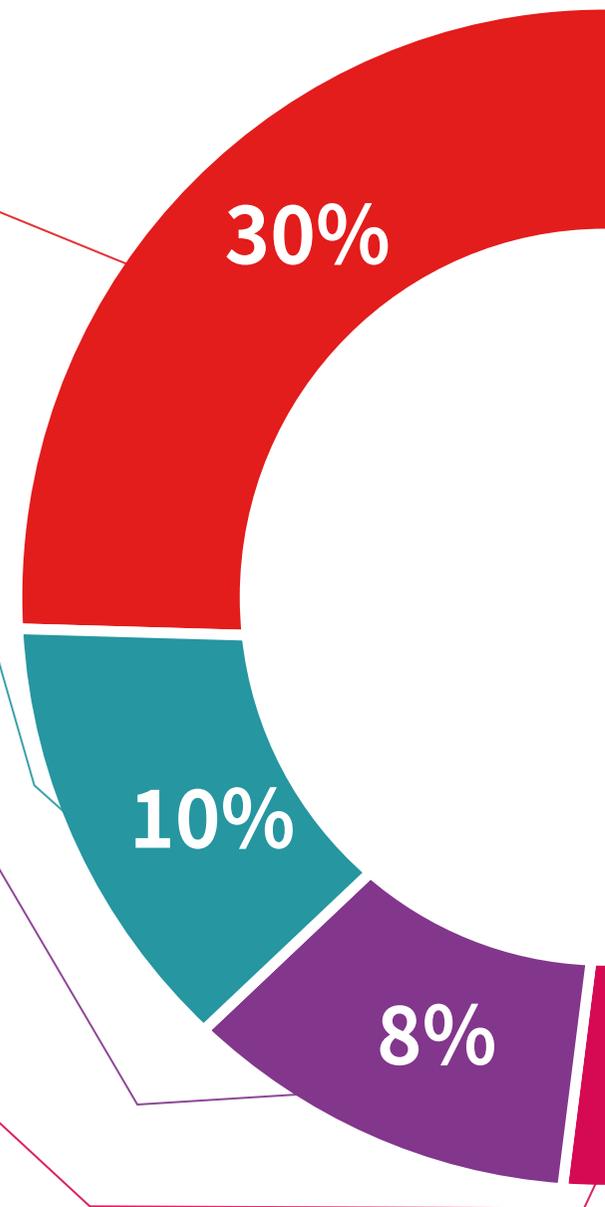
### 技能和能力的实践

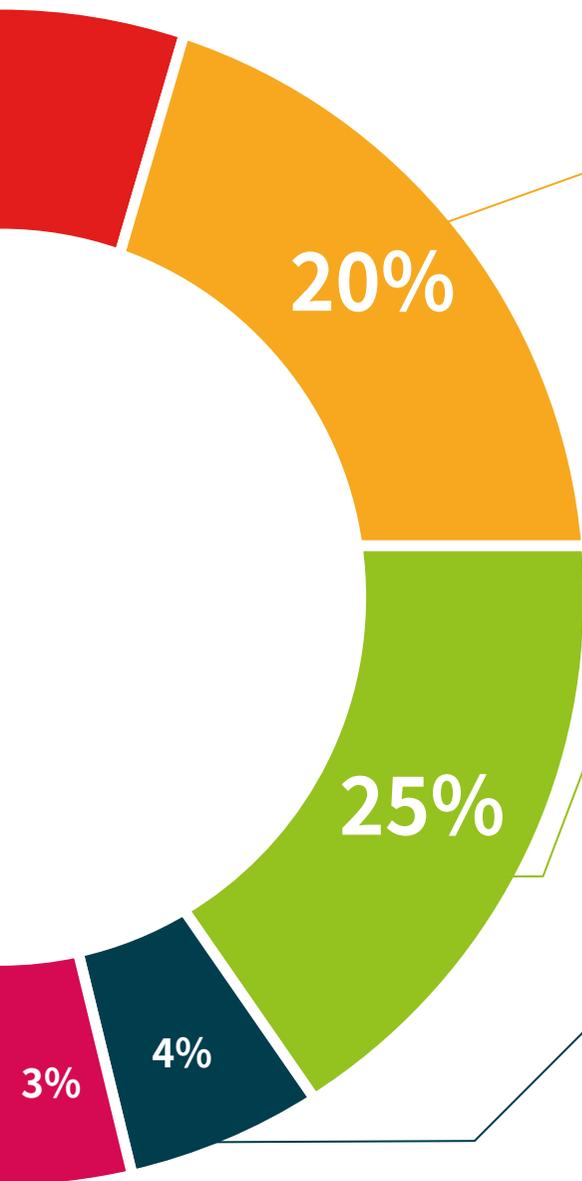
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 05 学历

图形大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功完成此项目, 无需  
出行或繁琐手续即可获得  
大学学位证书”

这个**图形大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

**TECH科技大学**颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**图形大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

## 大学课程 图形

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 大学课程 图形

