

大学课程 动画制作人





大学课程 动画制作人

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/animation-producer

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

近几十年来,动画领域的制片人职业和整个行业都取得了长足的发展,这主要是由于在开展适用于不同类型的视听项目时采用了新技术以及日益复杂和逼真的技术。宣传这位专家所发挥的作用以及这些公司所经历的成长是该课程追求的目标。这是一个100%在线学位,将通过动态,创新和高度培训的教学大纲,深入研究动画行业产生的产品以及这如何影响专业人士的工作。



“

如果您正在寻找一个现代且充满活力的学位来学习有关动画制作人角色的所有知识,那么您就有实现这一目标的绝佳机会”

制作人在任何动画项目中的作用是保证其成功的根本, 因此它必须是一个专业人士, 不仅要完美地处理工具, 还要了解这个行业及其来龙去脉, 这样才能适应他们满足当前的市场需求。从这个意义上说, 近几十年来, 新技术的发展及其在设计策略中的实施, 以及所发生的社会文化变化, 意味着专业和行业都发生了变化。

为此, TECH认为有必要开发动画制作大学课程, 目的是让毕业生能够掌握与该行业相关的一切。这是一门非常完整的100%在线课程, 深入研究动画行业产生的不同产品以及这如何影响专业人士的工作。

学位持续150个小时, 专家将在其中找到大量不同格式的高质量附加材料, 以便他们可以更深入地研究教学大纲中他们最感兴趣的方面。此外, 所有内容都可以从课程一开始就在任何具有互联网连接的设备上下载, 使该课程成为完全适合您需求的沉浸式体验。

这个**动画制作人大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- 由电子游戏编程和开发方面的专家介绍案例研究的发展。课程的图文内容, 示意图和突出的实用性内容提供了关于那些对专业实践至关重要的学科的理论 and 实践信息
- 可以进行自我评估的实践以促进学习
- 特别强调创新的方法论
- 理论知识, 专家预论, 争议主题讨论论坛和个人反思工作
- 可以从任何联网的固定或移动设备上观看内容



您将获得 100% 在线学位为您提供掌握该职业所需的一切”

“

您将详细了解目前市场上存在的制作公司类型,了解他们的来龙去脉和特点并能够根据他们的要求调整您的项目”

您将能够深入研究生产专业术语,将专业的特定词汇应用到您的实践中。

你可以通过任何联网设备全天 24 小时访问虚拟教室。

该课程的教学人员,包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带入培训中以及来自领先公司和著名大学的公认专家。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容,专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习,通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此,你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

鉴于制作人在任何动画项目中的重要性, 无论其格式如何, TECH设计了这门大学课程旨在让学习该课程的毕业生能够详细了解该专业的来龙去脉。此外, 深入研究行业特点也将有助于您更好地了解您所经营的行业。通过这种方式, 您将能够根据市场需求调整您的工作概况, 增加参与大型项目的机会。



“

拥有有关动画制作行业的广泛而专业的知识将增加您参与国际项目的机会”



总体目标

- ◆ 详细了解动画项目中制片人角色的职能
- ◆ 从多媒体行业在不同领域的可能应用的角度来理解多媒体行业

“

不到 150 小时的时间内您将成功实现您的学术目标,这 will 让您不假思索地远远超出您在专业领域的最高期望”





具体目标

- ◆ 获得团队运作的沟通技巧和对任务的理解
- ◆ 了解动画产业的演变及其如何影响制片人的角色
- ◆ 管理其他部门的生产能力
- ◆ 了解动画产业的现状, 数据, 研究和发展
- ◆ 根据公司结构区分公司及其可以开展的不同项目
- ◆ 在社交网络上分发小动画片段

03 课程管理

为了在研究生学术市场提供最好的培训，TECH认为有必要为该大学课程选择一位专门从事该领域且在动画制作领域拥有长期而广泛工作经验的教师。这是一支由参与过大型项目包括担任总监的专业人士组成的团队，这将为这种体验提供额外的现实性和多功能性。此外，他们还将为毕业生解决整个课程中可能出现的任何问题。



“

教学团队为本次大学课程选择了实际案例,以便您可以运用整个教学大纲中发展的理论并完善您的专业技能”

管理人员



Quiñones Angulo, Marcial 先生

- 导演兼制片人
- 141星球创始合伙人
- 音乐视频导演兼制片人
- 故事片制片人
- 毕业于哈维里亚纳教皇大学电子工程专业



04 结构和内容

开发这门100%在线课程的结构是教学团队执行的任务，该团队使用了与相关主题相关的最新信息。一旦编写完毕，它就采用了有效和创新的Re-learning方法，该方法包括在整个单元中重申最重要的概念，目的是使毕业生不必在漫长而乏味的记忆中投入额外的时间。通过这种方式，TECH 保证了充满活力和高度培训的学术体验。



“

在虚拟课堂中, 您将找到不同格式的其他高质量材料以更深入地研究您最感兴趣的教学大纲的各个方面”

模块 1. 动画制作人

- 1.1. 职能
 - 1.1.1. 制作
 - 1.1.2. 专业术语
 - 1.1.3. 数据
- 1.2. 公司类型
 - 1.2.1. 类型
 - 1.2.2. 专业公司
 - 1.2.3. 项目形式
- 1.3. 企业家和公司类型
 - 1.3.1. 社团
 - 1.3.2. Freelances 和自营职业者
 - 1.3.3. 其他法律公式
- 1.4. 媒体发展
 - 1.4.1. 电影院
 - 1.4.2. 电视
- 1.5. 多媒体开发
 - 1.5.1. 网络
 - 1.5.2. 电子游戏
 - 1.5.3. 应用
- 1.6. 动画行业
 - 1.6.1. 行业
 - 1.6.2. 目前时刻
 - 1.6.3. 特异性
- 1.7. 动画的未来
 - 1.7.1. 技术
 - 1.7.2. 未来职位
 - 1.7.3. 挑战





- 1.8. 动画和其他媒体
 - 1.8.1. 社交网络
 - 1.8.2. YouTube
 - 1.8.3. Twitch
- 1.9. 生产差异化
 - 1.9.1. 结束
 - 1.9.2. 插曲
 - 1.9.3. 首页
- 1.10. 故事片和短片
 - 1.10.1. 故事片
 - 1.10.2. 短片
 - 1.10.3. 其他公式

“

您将深入了解动画行业的未来,未来几年的技术,挑战和复杂性从而领先一步,确保自己的职业道路蒸蒸日上”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



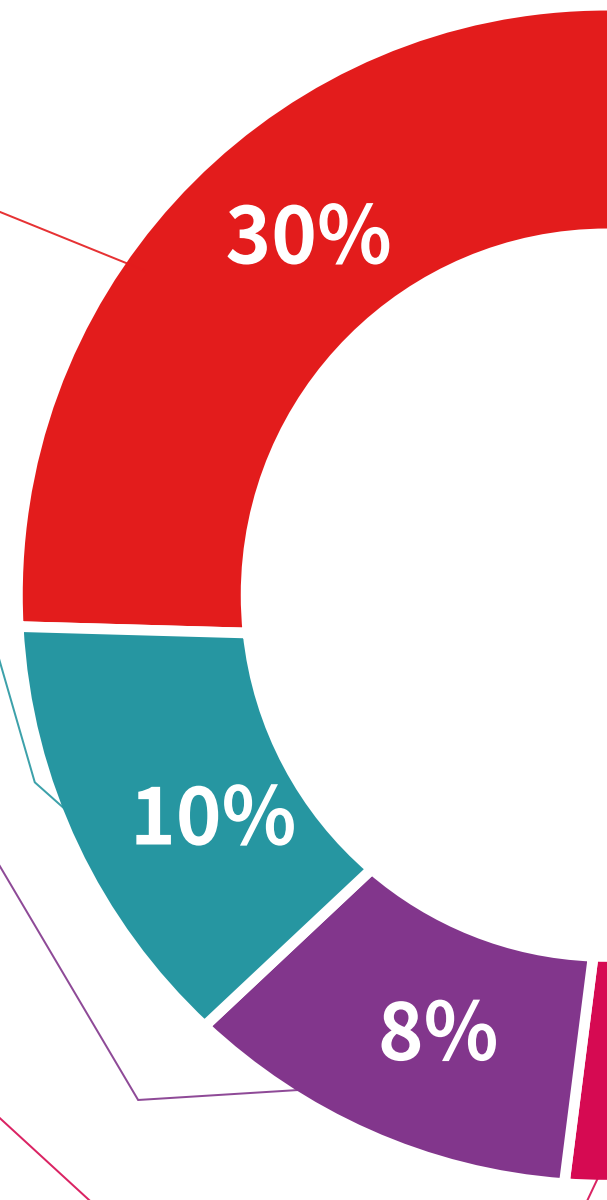
技能和能力的实践

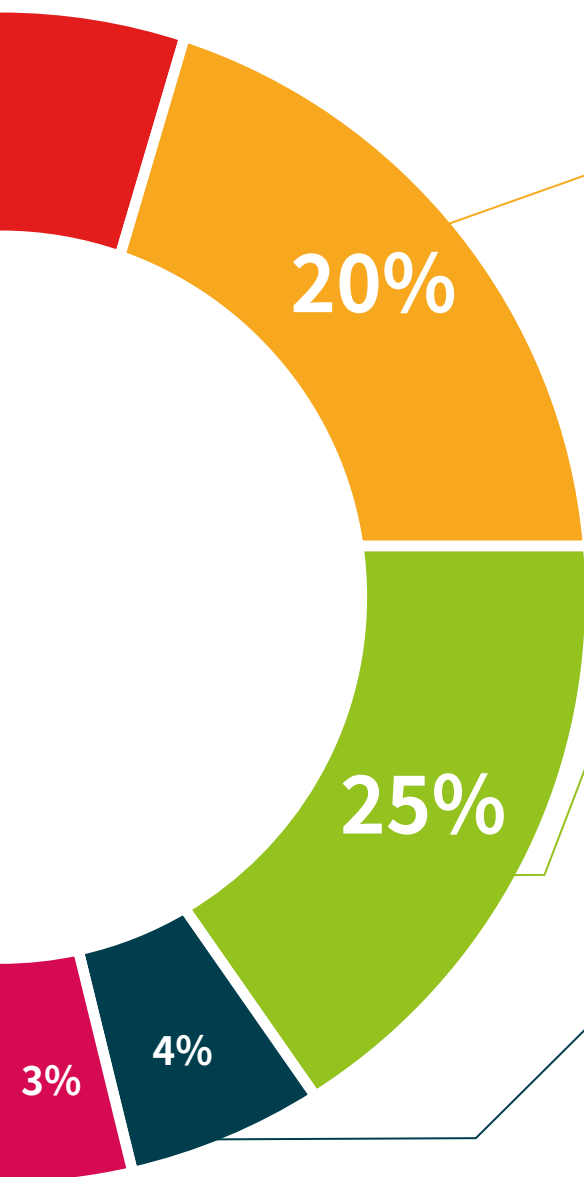
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

动画制作人大学课程除了保证最严格和最新的培训外，还可以获得由
TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功通过该课程并获得大学学位
无需出门或办其他的手续”

这个**动画制作人大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**动画制作人大学课程**

模式:**在线**

时长: **6周**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教育 教学 学习
保证 资格认证 承诺 机构 社区 科技 创新
个性化的关注 现在 质量
知识 网页 培养 机构
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
动画制作人

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程 动画制作人