

Curso

Psicologia do Jogador



Curso

Psicologia do Jogador

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicação: 8h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/videogame/curso/psicologia-jogador

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 16

05

Certificado

pág. 24

01

Apresentação

Compreender o comportamento dos *gamers* é essencial para desenvolver um videogame de sucesso. Saber exatamente quais são as motivações, gostos, desejos e tendências de comportamento dos usuários exige um estudo aprofundado e pode levar a erros se não manejar os fundamentos e conhecimentos corretos. Com este programa de estudos, o profissional ligado a este setor poderá compreender plenamente os conceitos e teorias da Psicologia do Jogador, com conteúdo exaustivamente selecionado por especialistas, que lhe permitirão concluí-lo em poucas semanas e de forma 100% *online*.





GAME OVER

“

Ao conhecer as necessidades de entretenimento do jogador, você executará as estratégias corretas para desenvolver videogames de sucesso”

Conhecemos a Psicologia como a profissão, disciplina acadêmica ou ciência que estuda o comportamento e os processos mentais de indivíduos e grupos humanos em diversas situações, analisando a experiência humana em sua plenitude para fins de pesquisa, ensino e trabalho, entre outros. No caso deste programa de estudos, trata-se precisamente de estudar o comportamento do jogador de videogame para agregar o valor necessário ao desenvolvimento e estratégias a serem implementadas dentro do projeto para que ele atenda aos objetivos desejados.

O tema geral deste Curso está subdividido em outros mais específicos para que você conheça em detalhes a sociologia, a psicologia dos videogames como tal, as necessidades de entretenimento e os sentimentos. Além disso, serão levadas em consideração teorias como a Pirâmide de Maslow, o calendário de reforços, o mapa de recompensas, entre outros aspectos fundamentais para entender a Psicologia do Jogador.

Entende-se que atualmente os videogames não são feitos apenas para crianças. Segundo as estatísticas oficiais, entre os maiores de 16 anos, as pessoas entre 35 e 44 anos consomem mais videogames. Quando se trata de gênero, destaca-se que as mulheres representam 41% do número total de jogadores, com o que ainda há muito a ser analisado e considerado na hora de projetar um videogame para ser realmente bem-sucedido.

O egresso deste programa de estudos poderá se diferenciar dos demais profissionais pelo seu conhecimento do jogador e seu comportamento dentro de um ambiente controlado. Sabendo identificar as emoções ou necessidades em cada ponto de design do produto. Para sua conveniência, todo o programa de estudos foi desenvolvido para ser estudado totalmente *online* e pode ser concluído em 6 semanas.

A metodologia da TECH Universidade Tecnológica ajuda o aluno organizar sua agenda e compartilhar atividades profissionais com as pessoais. A capacitação é a melhor opção para quem deseja abrir novas oportunidades e alcançar o sucesso. Por isso, os melhores conteúdos foram selecionados por especialistas com experiência em desenvolvimento de produtos interativos e *Game Designer*, que estarão presentes através da plataforma de estudos.

Este **Curso de Psicologia do Jogador** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Desenvolvimento para Videogame
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ♦ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ♦ Sua ênfase especial na importância da seção visual em videogames
- ♦ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você conhecerá a tipologia do jogador de acordo com as teorias de Bartle, Ami Jo Kim ou Marczewski”

“

Trilhar o caminho da profissionalização é muito mais fácil com a metodologia da TECH. Estude 100% online e com conteúdo em diversos formatos selecionados por especialistas”

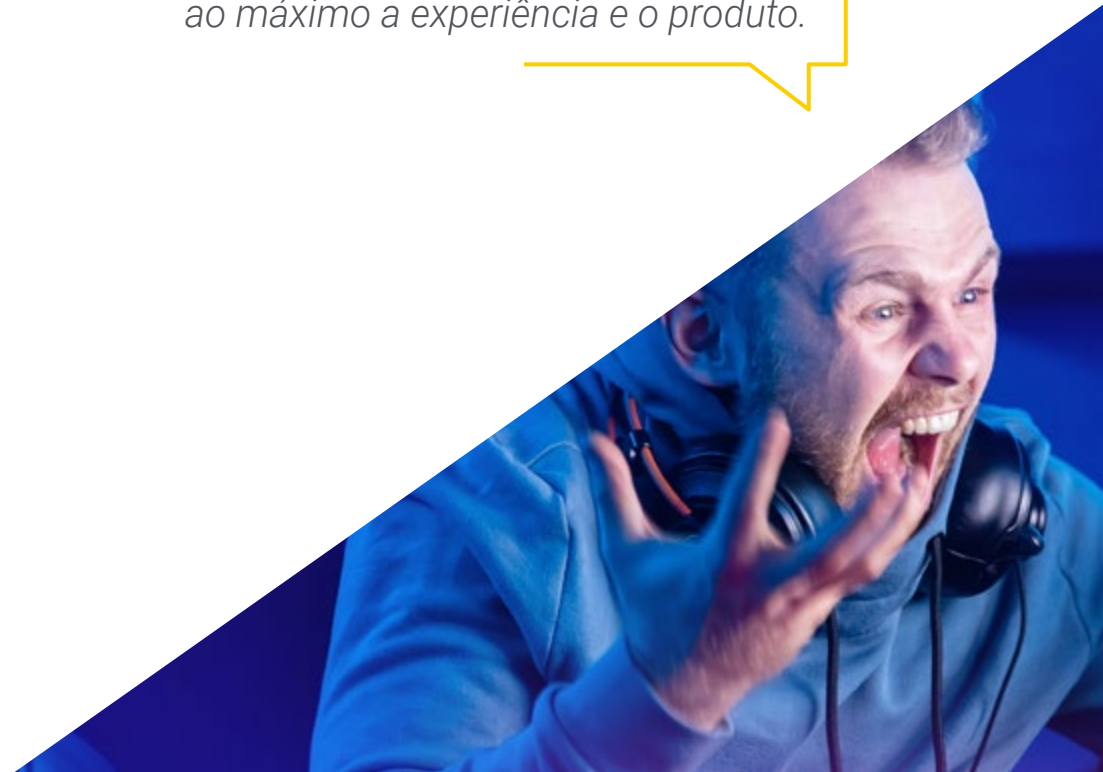
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Diferencie-se de outros profissionais ao saber identificar as emoções ou necessidades do jogador em cada ponto de design do produto.

Aprenda em detalhes como o jogador interage com o jogo para aproveitar ao máximo a experiência e o produto.



02

Objetivos

Graças a este Curso de Psicologia do Jogador, o profissional poderá destacar seu perfil dentro da indústria do entretenimento digital, pois dominará todos os conceitos e teorias necessárias para desenvolver videogames de sucesso de acordo com o tipo, comportamentos, motivações, emoções, ambientes ou necessidades dos indivíduos. Sendo este o principal objetivo deste programa de estudos.



“

Se você trabalha ou é apaixonado por desenvolvimento de jogos e sonha em fazer um protótipo de sucesso, este programa de estudos é para você. Matricule-se agora e obtenha sua certificação em 12 semanas”



Objetivos gerais

- ♦ Dominar a fundo o campo da gamificação, seu desenvolvimento e expansão
- ♦ Estudar o comportamento dos jogadores e seu nível de satisfação dentro de um produto projetado
- ♦ Implementar o conhecimento da psicologia do jogador para tornar os videogames atraentes e fáceis de usar
- ♦ Analisar todas as variáveis em Psicologia do Jogador dentro da indústria de videogames
- ♦ Alcançar autonomia no desenvolvimento de videogames e suas especializações
- ♦ Aprimorar o conhecimento para tornar os videogames atraentes e fáceis de usar





Objetivos específicos

- ♦ Analisar o comportamento do jogador para otimização do produto
- ♦ Descobrir os drivers do comportamento do usuário dentro do ambiente interativo
- ♦ Compreender as necessidades e motivações da psicologia de um jogador para reformá-los dentro do design do jogo gamificado
- ♦ Aprofundar-se nos vários tipos de jogadores de acordo com especialistas



Você conhecerá todas as motivações e necessidades da psicologia de um jogador para reformá-las dentro do design do jogo gamificado

03

Estrutura e conteúdo

Para este programa de estudos, o conteúdo foi desenvolvido de forma que o aluno entenda tudo relacionado à Psicologia do Jogador desde a teoria até a prática. Compreendendo comportamentos, motivações, necessidades e tendências. Aprendendo em detalhes como o jogador interage com o jogo para aproveitar ao máximo a experiência e o produto. Assim, a elaboração do programa de estudos permite avançar nesse objetivo, com o apoio dos docentes que conceberam conteúdos em diferentes formatos, ajustados à metodologia *Relearning* implementada pela TECH.





“

*Conecte-se a uma nova experiência.
Estude 100% online e com a ajuda
de professores especializados em
desenvolvimento de videogames”*

Módulo 1. Psicologia do jogador

- 1.1. Perfis de jogadores
 - 1.1.1. Bartle
 - 1.1.2. Mi Jo Kim
 - 1.1.3. Marczeski
- 1.2. Relação entre os jogadores e o jogo
 - 1.2.1. Mecânicas
 - 1.2.2. Dinâmica
 - 1.2.3. Interação
- 1.3. Design baseado em metas
 - 1.3.1. Objetivos
 - 1.3.2. *Frameworks*
 - 1.3.3. GMC
- 1.4. Objetivos
 - 1.4.1. Motivacionais
 - 1.4.2. Lúdicos
 - 1.4.3. Retantes
- 1.5. Recompensas e suas consequências
 - 1.5.1. Equilíbrio de recompensas
 - 1.5.2. Momento
 - 1.5.3. Intrínseca e Extrínseca
- 1.6. Emoções e como estimulá-las
 - 1.6.1. Emoções
 - 1.6.2. Estimulação
 - 1.6.3. Mecânicas
- 1.7. Mecanismos de retenção e recorrência
 - 1.7.1. Retenção
 - 1.7.2. Recorrência
 - 1.7.3. Mecânicas





- 1.8. Impactos
 - 1.8.1. Cognitivo
 - 1.8.2. Social
 - 1.8.3. Emocional
- 1.9. Estimulação cognitiva
 - 1.9.1. *Cognitivismo*
 - 1.9.2. Específica
 - 1.9.3. Mecânicas
- 1.10. Análise de jogos reais
 - 1.10.1. Objeto de estudo
 - 1.10.2. Elementos de design
 - 1.10.3. Aprimoramentos de elementos de acordo com os objetivos

“

Com este Curso de Psicologia do Jogador, você dará um salto para o próximo nível em sua carreira profissional”

04 Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**.

Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Metodologia Relearning

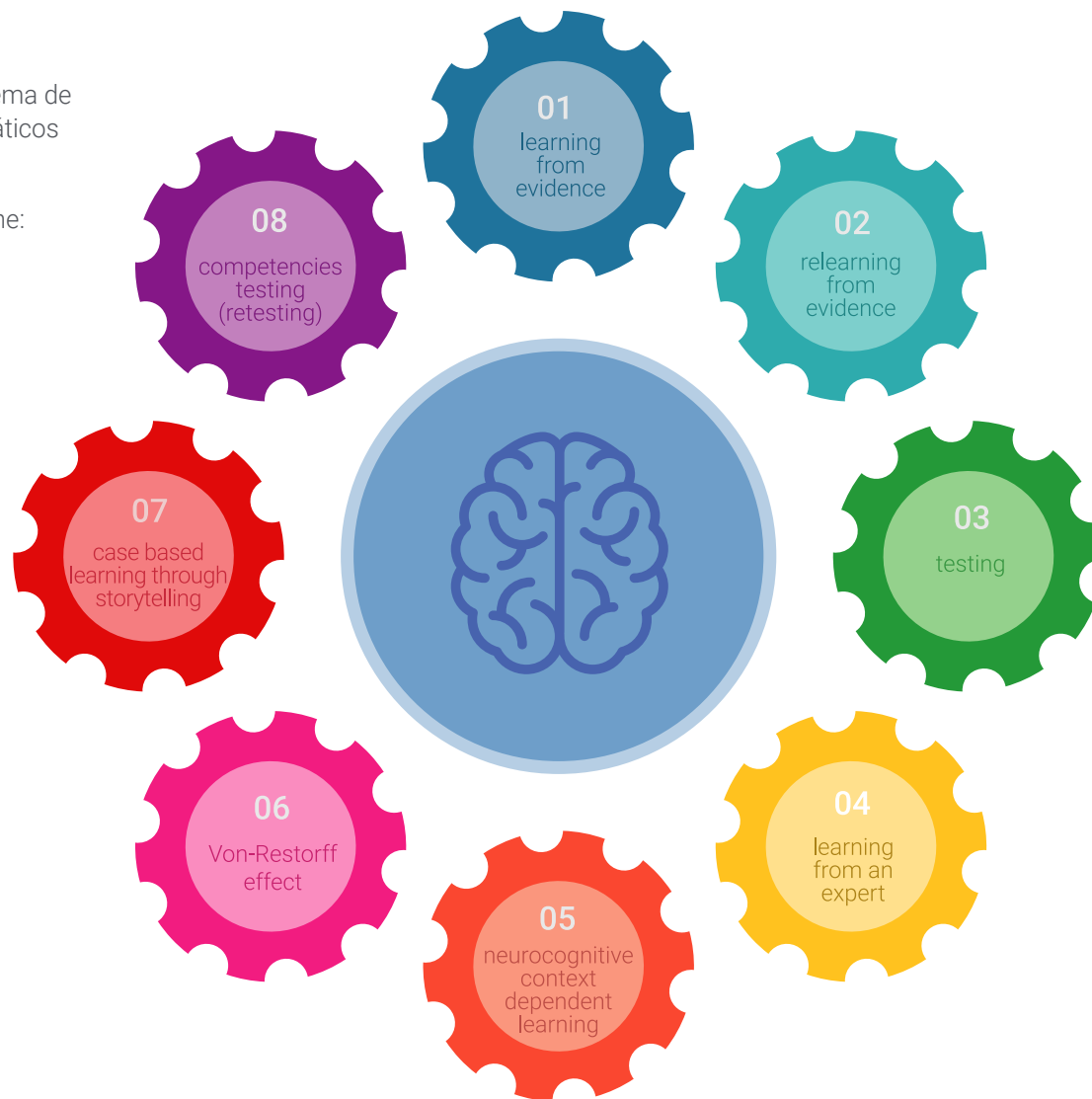
A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



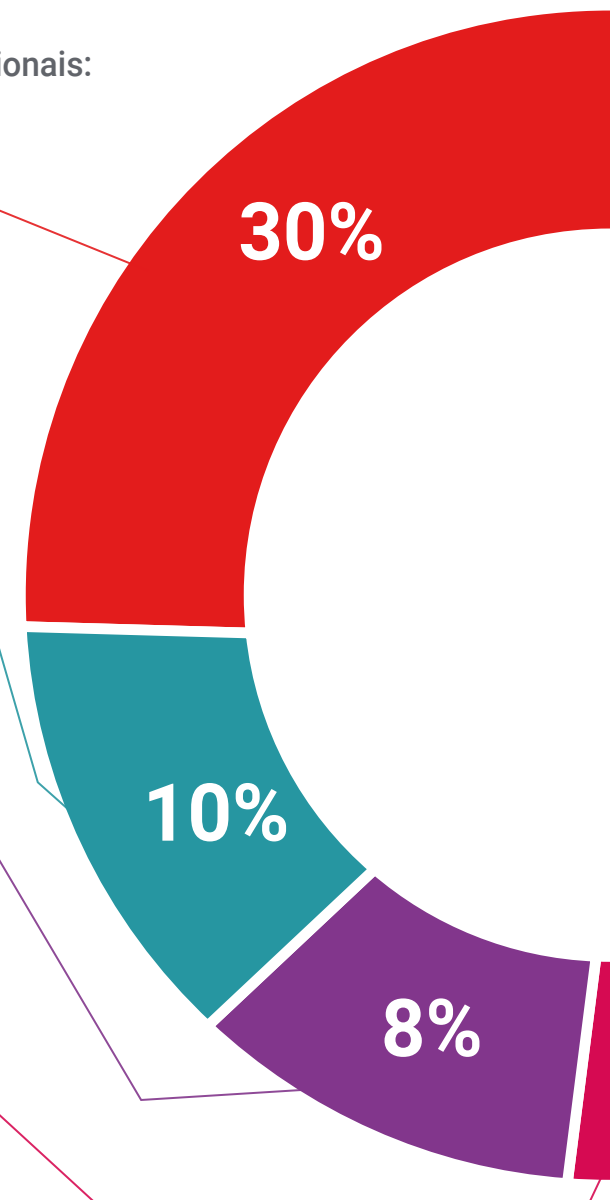
Práticas de habilidades e competências

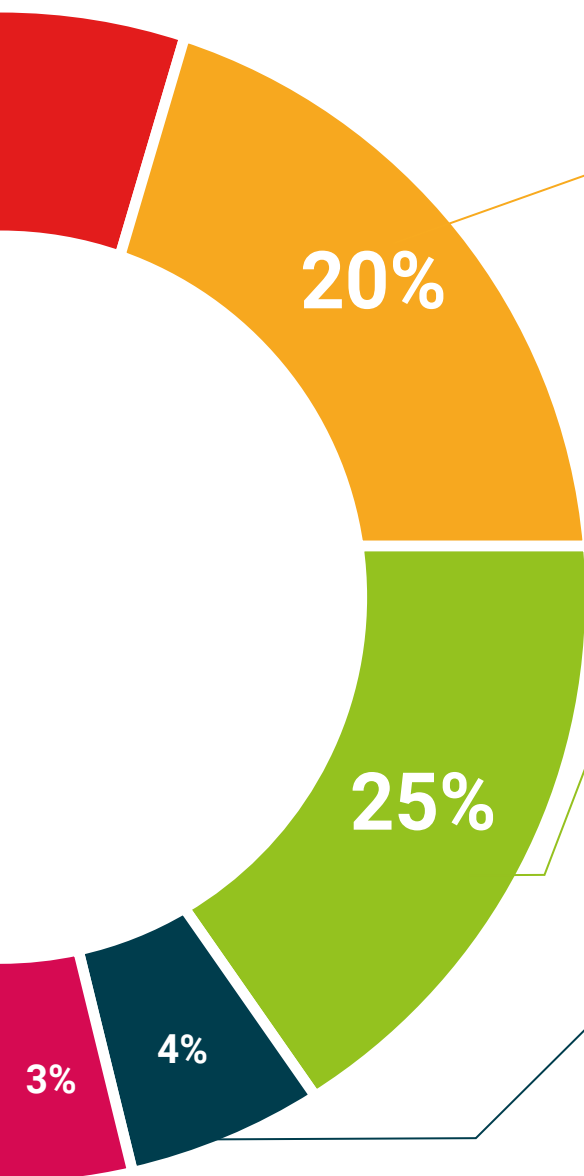
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



05 Certificado

O Curso de Psicologia do Jogador garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba o seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Psicologia do Jogador** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso**, emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Certificado: **Curso de Psicologia do Jogador**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sistemas

tech universidade
tecnológica

Curso Psicologia do Jogador

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 8h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Psicologia do Jogador