

Curso

Projetos de Animação  
em Stop Motion





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso Projetos de Animação em Stop Motion

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acceso ao site: [www.techtute.com/br/videogame/curso/projetos-animacao-stop-motion](http://www.techtute.com/br/videogame/curso/projetos-animacao-stop-motion)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

O *Stop Motion* é, sem dúvida, a técnica primordial da animação. Embora inicialmente apenas papel e lápis fossem usados para criar a sensação de movimento por meio da passagem contínua das folhas, com o passar dos anos, a evolução da tecnologia permitiu que os profissionais desse setor continuassem a usar essa arte em seus projetos, mas de uma forma que foi adaptada aos dias de hoje, alcançando resultados realmente promissores. Por isso, a TECH considerou necessário criar uma capacitação que incluísse os fundamentos dessa técnica versátil, razão pela qual foi criado este curso muito completo, dinâmico e moderno, que se adaptará às necessidades acadêmicas do aluno por meio de seu prático formato 100% online.



“

*O Stop Motion não saiu de moda e nunca sairá. Por isso, para qualquer profissional, o domínio dessa técnica pode significar uma carreira de sucesso"*

Embora possa parecer estranho para muitas pessoas, as técnicas que definem e caracterizam o *Stop Motion* ainda hoje são usadas em pequenas e grandes produções cinematográficas. Longa-metragens como "O pesadelo antes do Natal" (The Nightmare Before Christmas), um sucesso de bilheteria na época, foram criados por meio dessa estratégia de animação e, 20 anos depois, ainda é possível encontrar projetos nos quais, no todo ou em parte, esse método ainda é usado.

As peculiaridades do *Stop Motion* despertaram o interesse de muitos profissionais criativos que, nos últimos anos, decidiram implementar essa técnica artesanal em sua prática. Por essa razão, e com base na demanda do setor, a TECH criou este Curso de Projetos de Animação em Stop Motion. Trata-se de uma qualificação de 150 horas, distribuídas em 6 semanas, na qual o aluno poderá se aprofundar nas diferentes fases do projeto de animação, nos materiais, nas ferramentas necessárias e nas diferentes aplicações dessa técnica nos diversos formatos audiovisuais: longas-metragens, curtas-metragens e séries. É, portanto, uma oportunidade única de se aprofundar nos detalhes desse método por meio de um conhecimento profundo de cada um de seus componentes.

Este curso foi estruturado em um prático formato totalmente online que também inclui o melhor programa teórico desenvolvido por profissionais do setor e horas de material adicional em diferentes formas: leituras suplementares, artigos de pesquisa, estudos de caso e vídeos detalhados. Além disso, a Sala de Aula Virtual estará disponível 24 horas por dia, de modo que o aluno poderá acessá-la a qualquer momento e de qualquer dispositivo com conexão à Internet, tornando esse curso uma experiência acadêmica imersiva, dinâmica e personalizável.

Este **Curso de Projetos de Animação em Stop Motion** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Animação e desenvolvimento de videogames.
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para o exercício da profissão
- ♦ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*O Stop Motion não saiu de moda e nunca sairá. Por isso, para qualquer profissional, o domínio dessa técnica pode significar uma carreira de sucesso"*

“

*O conteúdo curricular inclui um módulo dedicado aos objetivos que você deve levar em conta ao considerar um projeto de Stop Motion, para que você possa sempre contemplar todas as possibilidades”*

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

*Na Sala de Aula Virtual, você encontrará muito material adicional para se aprofundar no programa de estudos de forma personalizada.*

*Você aprenderá as técnicas para adaptar cada projeto de Stop Motion a diferentes formatos audiovisuais.*



# 02

## Objetivos

O objetivo deste Curso de Projetos de Animação em Stop Motion é fornecer ao aluno as habilidades necessárias para que ele se torne um especialista no uso dessa técnica em projetos de pequena e grande escala. Para isso, a TECH selecionou as melhores e mais modernas ferramentas do setor acadêmico, de modo que se possa obter com este curso um conhecimento amplo e especializado dessa estratégia criativa em apenas 150 horas.







“

*Sejam quais forem os seus objetivos, a TECH lhe dará os meios para alcançá-los e para se tornar um criativo de Stop Motion em menos de 6 semanas”*



## Objetivos gerais

---

- ♦ Fornecer aos alunos as ferramentas acadêmicas necessárias que lhes permitirão obter um conhecimento amplo e especializado de projetos de animação *stop motion*
- ♦ Analisar as diferentes fases do processo de criação e conhecer os prós e contras de cada uma delas por meio de um conhecimento profundo de suas características



*Você irá conhecer detalhadamente os departamentos, as funções e os métodos de trabalho de cada fase do processo de produção, para poder gerenciar com sucesso qualquer projeto"*





## Objetivos específicos

---

- ♦ Aprender sobre cada uma das funções envolvidas em uma produção de animação em *stop motion*, dependendo do equipamento artístico usado e da duração da obra final
- ♦ Diferenciar as fases a serem realizadas nessas produções e a duração dessas fases, dependendo do projeto
- ♦ Calcular o custo econômico por tempo trabalhado de acordo com o trabalhador
- ♦ Calcular o custo do equipamento e software necessários

# 03

## Direção do curso

Tanto a direção quanto o ensino deste Curso são de responsabilidade de uma equipe de especialistas no setor de Animação. Trata-se de um grupo de jovens profissionais, mas com conhecimento especializado da realidade do mercado com base em sua participação em diferentes projetos de diferentes escalas. Além disso, sua atividade atual, bem como seu compromisso com o crescimento profissional do aluno, farão deste programa uma experiência única e inigualável de estudar uma qualificação dinâmica, inovadora, prática e altamente capacitadora.



“

*A equipe de professores participou ativamente do desenvolvimento do programa de estudos, trazendo um caráter jovem, inovador, realista e dinâmico a cada uma de suas seções”*

## Direção



### Dr. Manuel Cristóbal Rodríguez

- Produtor Audiovisual e Consultor
- Doutorado em Ciências da Comunicação pela Universidade Rey Juan Carlos
- Mestrado Próprio em Entretenimento de TV pelo Erich Pommer Institut de Berlim
- Graduação em Direção de Cinema e Teatro na ARTTS International UK
- Membro de: Academia de Artes e Ciências Cinematográficas dos Estados Unidos, Academia de TV e Diretoria da CARTOON



## Professores

### Sr. José Antonio Álvaro Garrido

- ◆ Escritor, Promotor e Consultor Cultural
- ◆ Organizador e Diretor de eventos culturais
- ◆ Diretor de revistas literárias (Solaris - Galaxia)
- ◆ Colaborador de vários programas de rádio e televisão.
- ◆ Gerente de Eventos de Recreação Histórica da Universidade de Burgos
- ◆ Graduação em Navegação Marítima pela Universidade de la Coruña

### Sr. Marcial Quiñones Angulo

- ◆ Diretor e Produtor
- ◆ Sócio fundador da Planet 141
- ◆ Diretor e Produtor de vídeos musicais
- ◆ Produtor de longas-metragens
- ◆ Graduado em Engenharia Eletrônica pela Pontificia Universidad Javeriana.

### Dra. Pilar Yébenes

- ◆ Especialista em Comunicação, Boom Tecnológico e Renovação Sociocultural
- ◆ Doutorado em Comunicação, Boom Tecnológico e Renovação Sociocultural pela Universidade Europeia de Madri
- ◆ Mestrado Próprio em Gestão de Negócios
- ◆ Formada em Imagem e Som pela Universidade Complutense de Madri
- ◆ Membro da Academia Espanhola de Artes e Ciências Cinematográficas

# 04

## Estrutura e conteúdo

Para criar este Curso, a equipe da TECH baseou sua estrutura em 3 pilares fundamentais: o conteúdo teórico mais atualizado, recomendado pelos professores; o uso da metodologia *relearning*, eficaz e inovadora, em cujo uso esta universidade é pioneira, e a aquisição de diversos materiais adicionais. Tudo tudo isso foi estruturado em um formato conveniente 100% online que dará ao aluno acesso à Sala de Aula Virtual 24 horas por dia, de qualquer dispositivo com conexão à Internet, podendo vivenciar essa experiência acadêmica de forma personalizada de onde e quando quiser.







“

*Ao longo desse curso 100% online, você será capaz de dominar a criação de projetos em Stop Motion em seus diferentes formatos”*

## Módulo 1. Projetos de Animação em *Stop Motion*

- 1.1. Objetivos de um projeto *Stop Motion*
  - 1.1.1. Início do projeto
  - 1.1.2. Interlúdio
  - 1.1.3. Acesso ao projeto
- 1.2. Fases do projeto
  - 1.2.1. Distinções
  - 1.2.2. Fases
  - 1.2.3. Duração
- 1.3. Fases de desenvolvimento
  - 1.3.1. Departamentos
  - 1.3.1. Funções
  - 1.3.3. Trabalho
- 1.4. Fase de pré-produção
  - 1.4.1. Departamentos
  - 1.4.2. Funções
  - 1.4.3. Trabalho
- 1.5. Fases de produção
  - 1.5.1. Departamentos
  - 1.5.2. Funções
  - 1.5.3. Trabalho
- 1.6. Fase de pós-produção
  - 1.6.1. Departamentos
  - 1.6.2. Funções
  - 1.6.3. Trabalho
- 1.7. Equipamento necessário
  - 1.7.1. Software
  - 1.7.2. Hardware
  - 1.7.3. Outros
- 1.8. Longa-metragem
  - 1.8.1. Tempos
  - 1.8.2. Gestão da equipe
  - 1.8.3. Gestão de recursos





- 1.9. Curta-metragem
  - 1.9.1. Tempos
  - 1.9.2. Gestão da equipe
  - 1.9.3. Gestão de recursos
- 1.10. Séries
  - 1.10.1. Tempos
  - 1.10.2. Gestão da equipe
  - 1.10.3. Gestão de recursos

“ A TECH fornece todas as ferramentas necessárias para que você possa se especializar em Stop Motion. Inscreva-se agora e não perca a oportunidade de dar uma reviravolta em sua carreira”

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Metodologia Relearning

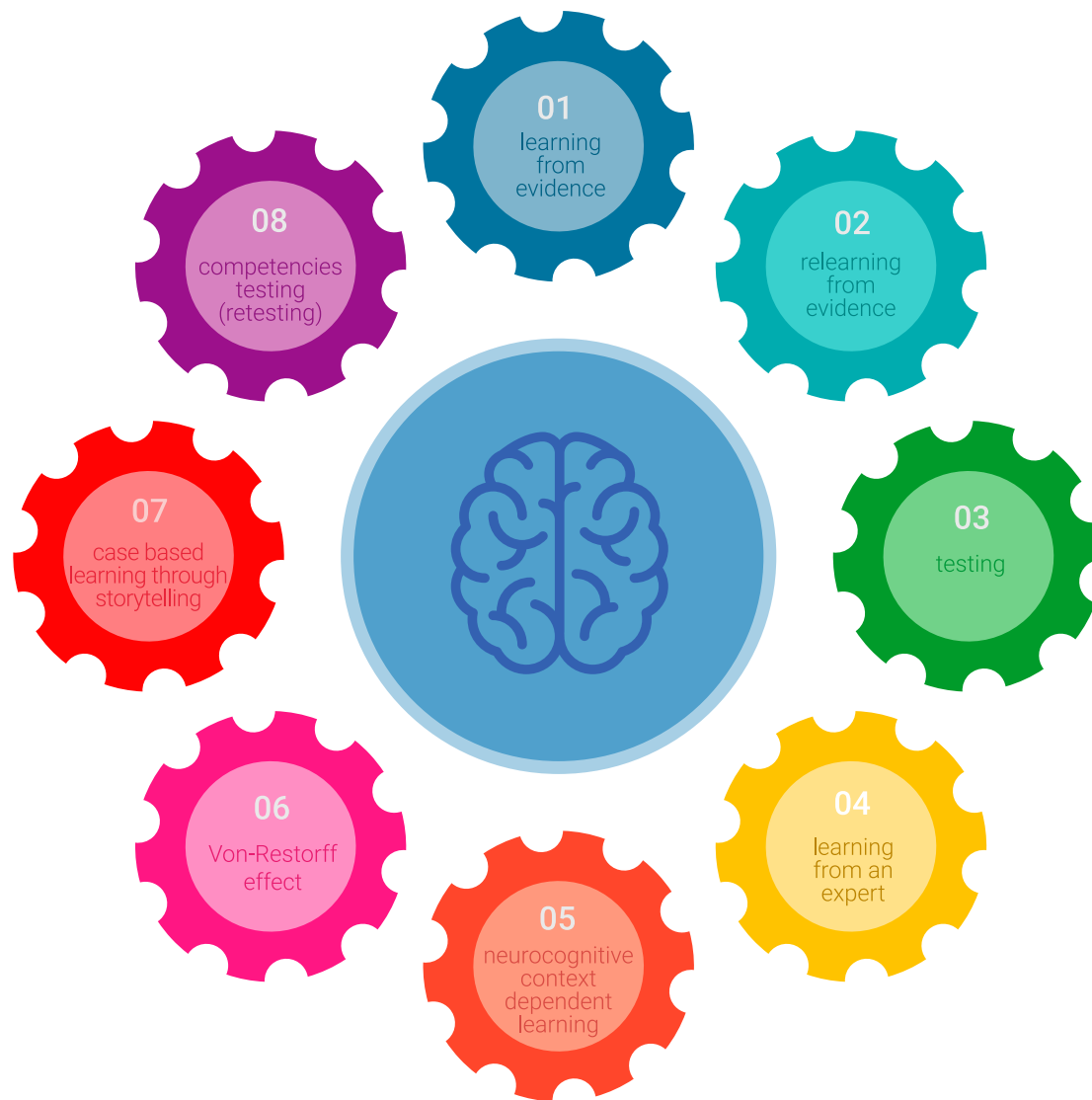
A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.





No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



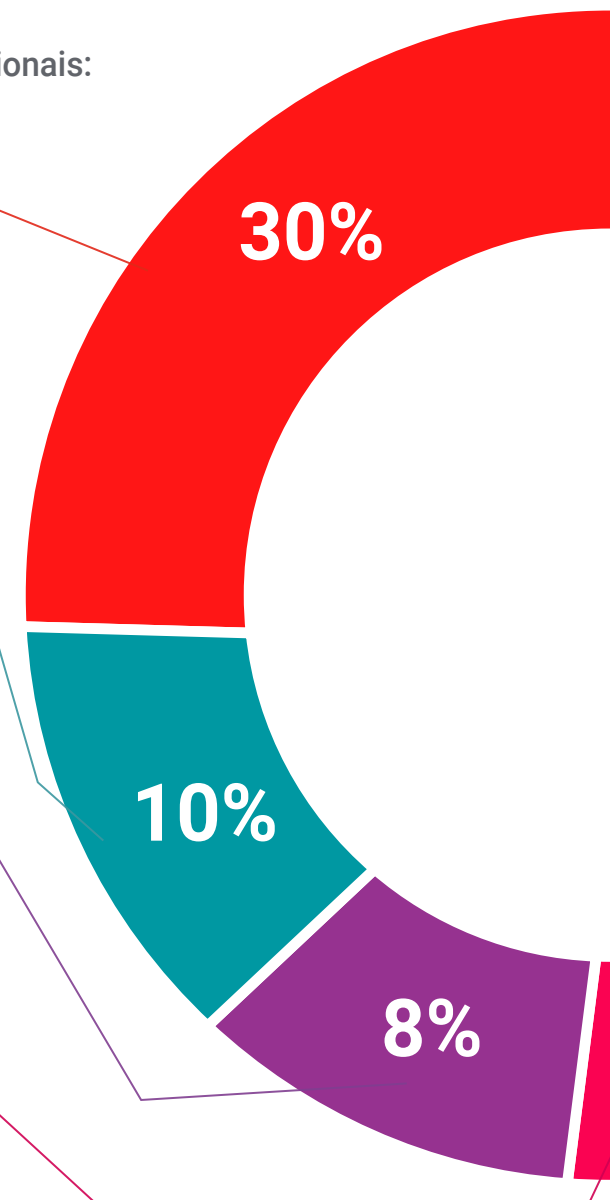
#### Práticas de habilidades e competências

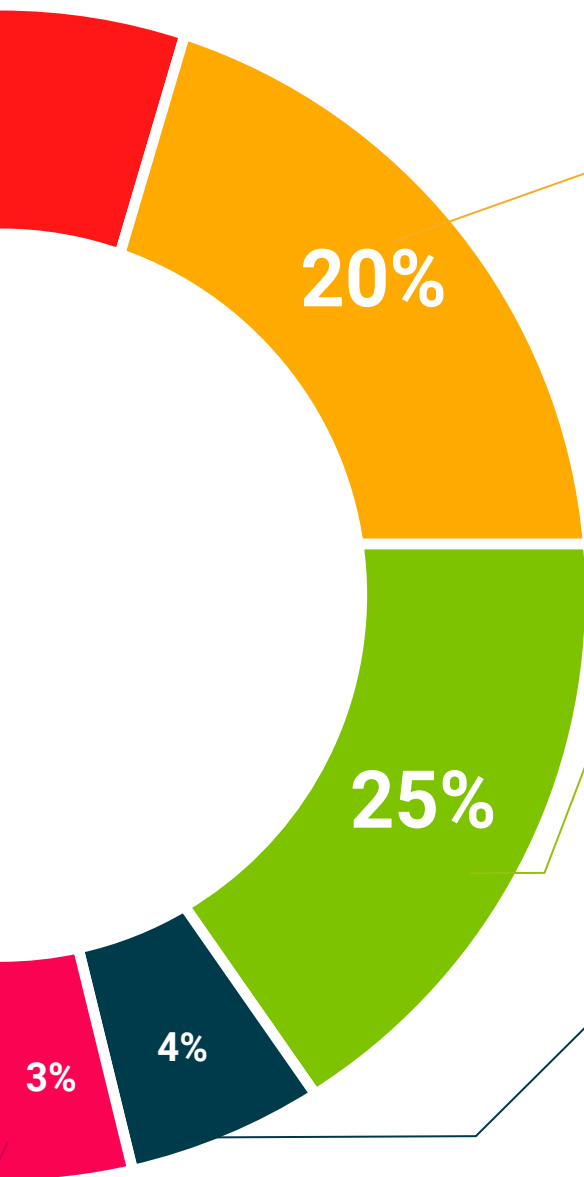
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Projetos de Animação de Stop Motion garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Projetos de Animação de Stop Motion** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Projetos de Animação de Stop Motion**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compreensão  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento sustentabilidade

**tech** universidade  
tecnológica

### Curso

Projetos de Animação  
em Stop Motion

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Projetos de Animação  
em Stop Motion