

Curso

NFT e Economias Gamificadas



Curso NFT e Economias Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/nft-economias-gamificadas

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

Os tokens não fungíveis, mais conhecidos como NFTs, atingiram níveis de popularidade e lucratividade inimagináveis para muitos há apenas alguns anos. A simplificação de uma pequena transação na Web é atualmente a tecnologia mais nova e de mais rápido crescimento. Neste programa, ministrado por profissionais especializados, os alunos aprenderão em detalhes como os NFTs são projetados com foco no uso do *gaming*, os elementos-chave, como o *merge* e o *burn* para gerenciar a economia do projeto que deseja realizar, os benefícios e a amplitude das possibilidades no campo digital. Tudo isso com base em casos reais e práticos que aproximarão o aluno da transformação que está ocorrendo no espaço digital com os NFTs.



“

*Graças a este Curso, você
poderá aproveitar ao máximo os
NFTs no setor de videogames”*

O Curso de NFT e Economia Gamificada analisa a evolução dos *tokens* não fungíveis e mostra seu grande potencial no campo digital. Neste programa, os alunos poderão adquirir as habilidades necessárias para se desenvolver com facilidade em um setor emergente com grandes possibilidades de criação de projetos em diferentes áreas.

O profissional de videogame não apenas se aprofundará nessa área, mas também adquirirá o conhecimento necessário para empreender e criar seus próprios NFTs, além de aprender sobre os usos objetivos dos tokens em um espaço que muitas vezes levou à especulação. Para se movimentar com agilidade nessa área, é necessário conhecimento e informações atualizadas, e é por isso que os alunos serão ensinados por uma equipe de professores especializados.

Durante o estudo deste Curso online, analisaremos alternativas de iniciativas no campo da NFT com foco na economia gamificada. Com base em exemplos reais, será possível ver os benefícios da descentralização e a conexão cruzada de jogos completamente diferentes no mercado.

Um Curso 100% online que facilita a aprendizagem e dá aos alunos a liberdade de adquirir conhecimento quando e onde quiserem. O aluno só precisará de um dispositivo com acesso à Internet para dar um passo adiante em sua carreira. Uma modalidade alinhada com os tempos atuais, com todas as garantias de aprimoramento nas habilidades digitais.

Este **Curso de NFT e Economias Gamificadas** conta com o conteúdo mais completo e atualizado de mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em criptomoedas, Blockchain e Videogames
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ♦ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Especialize-se em um campo em expansão e com múltiplas possibilidades no universo digital"

“

Adquira as habilidades necessárias para desenvolver estratégias viáveis com NFTs no mundo dos videogames”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Torne-se um profissional digital especializado em um campo em constante mudança.

Obtenha o aprendizado necessário para gerenciar seus projetos digitais na área de jogos.



02

Objetivos

O plano de estudos deste Curso permitirá que os alunos aprendam sobre as principais características e o funcionamento de *tokens* não fungíveis, para entender sua ligação com os *Blockchain* e as estratégias que deve empregar para gerar lucros. O aluno desenvolverá seu potencial por meio de uma compreensão abrangente da economia gamificada e de suas muitas possibilidades de expansão. O conhecimento adquirido ao longo do programa impulsionará o profissional deste setor. Para atingir esse objetivo, a TECH estabelece uma série de objetivos gerais e específicos.



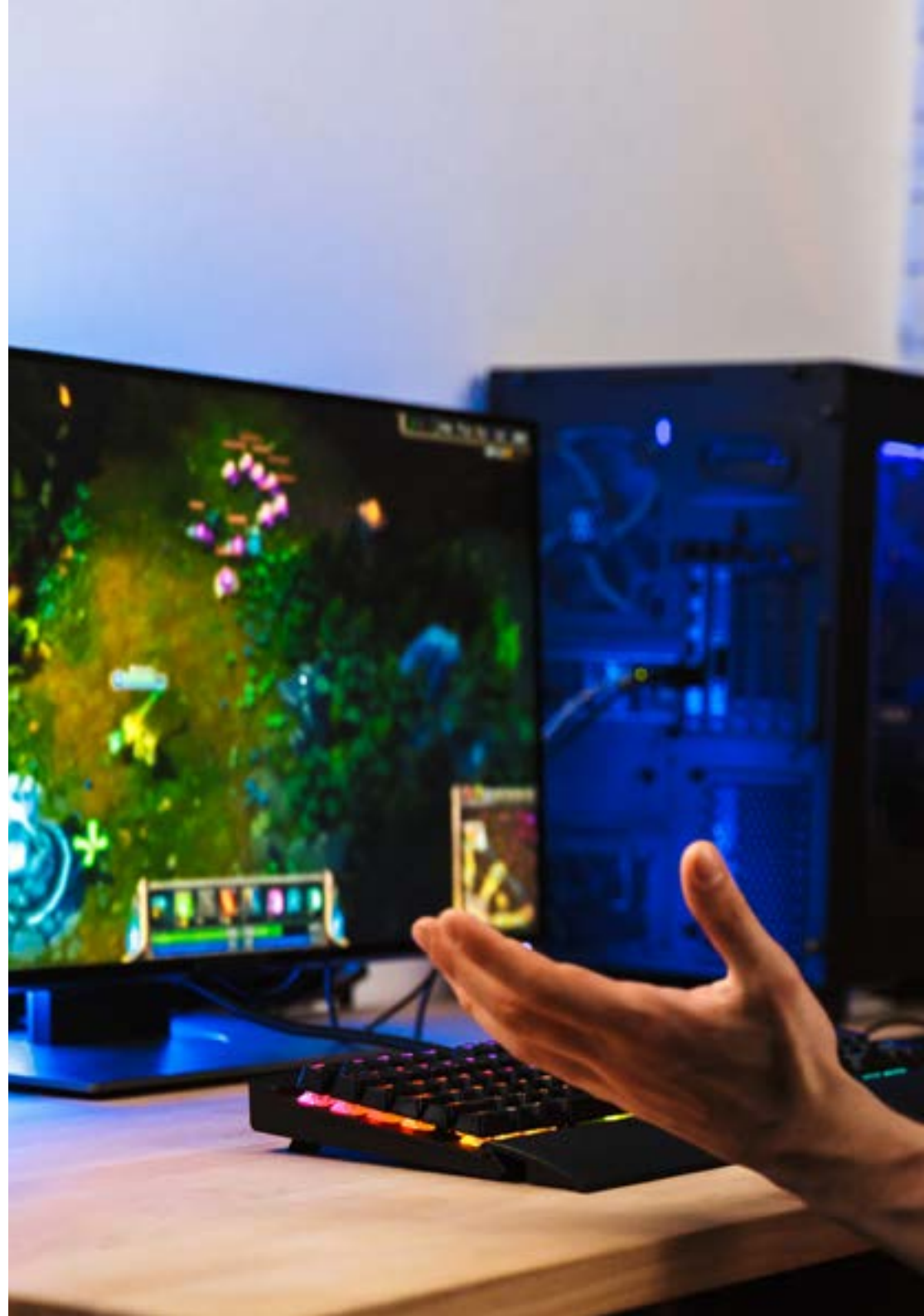
“

O objetivo da TECH é você: torne-se um verdadeiro especialista em NFT"



Objetivos gerais

- ♦ Identificar sistemática e profundamente como funciona a tecnologia *Blockchain*, desenvolvendo como suas vantagens e desvantagens estão ligadas à forma como sua arquitetura funciona
- ♦ Estabelecer as características fundamentais dos *Tokens* não fungíveis, seu funcionamento e implantação desde o seu surgimento até o presente
- ♦ Compreender a ligação de NFTs com o *Blockchain* e examinar estratégias para gerar e extrair valor de *Tokens* não fungíveis
- ♦ Analisar o relacionamento e as formas de implementação de *Tokens* não fungíveis com economias gamificadas





Objetivos específicos

- ◆ Cunhar novos NFTs
- ◆ Determinar propriedades de NFTs
- ◆ Gerar estratégias de inovação a partir da tecnologia NFT
- ◆ Introduzir NFT em economias gamificadas
- ◆ Compreender o funcionamento do sistema NFT Mining nas economias gamificadas
- ◆ Identificar o valor de uma NFT no mercado
- ◆ Empregar estratégias de avaliação NFT



Você obterá o conhecimento necessário para impulsionar sua carreira profissional graças às melhores ferramentas e uma equipe de professores especializados"

03

Direção do curso

Com o objetivo de oferecer uma educação de elite para todos, os programas da TECH contam com profissionais renomados capazes de garantir que os alunos adquiram as habilidades necessárias para se desenvolver em sua área profissional. Por esse motivo, os professores que lecionarão o Curso são altamente qualificados e têm ampla experiência no setor. Seus conhecimentos permitirá que o profissional atinja os objetivos definidos nesta capacitação, fornecendo todas as ferramentas e recursos multimídia disponíveis.



“

Os melhores profissionais lhe orientarão para que você adquirir as competências necessárias para gerar estratégias de NFT"

Palestrante internacional convidado

Rene Stefancic é um profissional líder em tecnologia **Blockchain e Web3**, conhecido por sua abordagem inovadora e liderança estratégica em **ecossistemas digitais emergentes**. Atualmente, ele atua como diretor de operações (COO) na **Enjin, uma plataforma pioneira de blockchain e NFT**, onde gerencia tarefas como a adoção de novas ferramentas e promove **parcerias estratégicas para impulsionar soluções** de TI de ponta. Com uma abordagem prática e orientada para resultados, ele aplica sua filosofia “nadar ou afundar” e “tentar de tudo” a todos os projetos, sempre buscando resolver os desafios mais complexos de forma escalável e eficaz.

Antes de ingressar na Enjin, Stefancic ocupou o cargo de chefe de marketing na CoinCodex, uma plataforma de agregação de dados de criptomoedas. Foi nesse ambiente que ele consolidou sua experiência em marketing digital e estratégias de crescimento, assumindo um papel decisivo na expansão da visibilidade e do alcance da empresa. Sua transição para o mundo do Blockchain começou quando ele decidiu deixar sua carreira em finanças tradicionais para se concentrar em modelagem e análise de dados nesse novo setor, lançando assim as bases de sua carreira em um mercado em constante evolução.

Com uma visão focada no desenvolvimento de produtos e na estratégia de TI, ele se destaca na liderança de equipes para a criação de soluções inovadoras e aplicáveis no contexto da tecnologia Blockchain. Sua capacidade de construir relacionamentos comerciais sólidos e duradouros permitiu que ele estabelecesse parcerias estratégicas importantes no setor, consolidando sua reputação internacional como um líder dinâmico no campo da tecnologia e dos ativos digitais.



Sr. Stefancic Rene

- Diretor de Operações (COO) da Enjin, Cingapura, Cingapura
- Consultor de blockchain na NFTFrontier
- Consultor de TI na RS IT Consulting
- Diretor de marketing da CoinCodex
- Consultor da NextCash
- Especialista em Marketing Digital no Piaggio Group Slovenia
- Mestrado em Administração pela Faculdade de Administração da Universidade de Primorska
- Bacharel em Economia pela Faculdade de Economia e Negócios da Universidade de Ljubljana

“

Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Sr. Alejandro Olmo Cuevas

- ♦ Fundador da Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Fundador do projeto Niide
- ♦ Designer de jogos e economias *Blockchain* para videogames
- ♦ Escritor de narrativa fantástica de ficção e prosa poética

Professores

Sr. Víctor Olmo Cuevas

- ♦ Co-fundador, Game Designer e Game Economist na Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Web designer e jogador profissional
- ♦ Jogador profissional e professor de Poker Online
- ♦ Designer gráfico na Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de projetos e investidor na Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de Laboratório Químico



04

Estrutura e conteúdo

O plano de estudos foi desenvolvido com base nos requisitos propostos pela equipe de ensino deste Curso. Assim, foi criado um programa que se aprofundará nos NFTs, começando pela conceituação dessa tecnologia emergente, e os alunos poderão adquirir conhecimentos sólidos. Graças ao método Relearning e ao conteúdo multimídia de qualidade, o profissional adquirirá mais facilmente o aprendizado necessário para se desenvolver nesse setor.



NFT

“

Um plano de estudos desenvolvido por especialistas com conteúdo atualizado é a ferramenta essencial para dominar os NFTs e aproveitá-los ao máximo em seus futuros projetos de gamificação"

Módulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFTs
 - 1.1.2. Vinculação NFT e *Blockchain*
 - 1.1.3. Criação de NFT
- 1.2. Criando uma NFT
 - 1.2.1. Design e conteúdo
 - 1.2.2. Geração
 - 1.2.3. *Metadata e Freeze Metadata*
- 1.3. Opções de venda NFT em economias gamificadas
 - 1.3.1. Venda direta
 - 1.3.2. Leilão
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Estudo de mercados NFT
 - 1.4.1. OpenSea
 - 1.4.2. Immutable Marketplace
 - 1.4.3. Gemini
- 1.5. Estratégias de monetização NFT em economias gamificadas
 - 1.5.1. Valor de uso
 - 1.5.2. Valor estético
 - 1.5.3. Valor real
- 1.6. Estratégias de rentabilidade NFT em economias gamificadas: mineração
 - 1.6.1. Mineração de NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*





- 1.7. Estratégias de monetização NFT em economias gamificadas: consumíveis
 - 1.7.1. NFT consumível
 - 1.7.2. Pacotes de NFT
 - 1.7.3. Qualidade de NFT
- 1.8. Análise de sistemas gamificados baseados em NFT
 - 1.8.1. Alien Worlds
 - 1.8.2. Gods Unchained
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT como incentivo ao investimento e ao trabalho
 - 1.9.1. Privilégio de participação em investimento
 - 1.9.2. Coleções vinculados a obras específicas de divulgação
 - 1.9.3. Soma de forças
- 1.10. Áreas de inovação em desenvolvimento
 - 1.10.1. Música em NFT
 - 1.10.2. Vídeo NFT
 - 1.10.3. Livros NFT

“*Um programa projetado e concebido para dar um grande passo em sua carreira profissional*”

05 Metodologia

Este programa oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, sendo este um passo decisivo para alcançar o sucesso. O método do caso, técnica que constitui as bases deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja seguida.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que nos deparamos no método de caso, um método de aprendizagem orientado à ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com múltiplos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o estudo de caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é a única com licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 graduados universitários com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, habilidades gerenciais, ciências do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história ou mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de alunos universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permite aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens e memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa de estudos estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.

Este programa oferece o melhor material educacional, preparado cuidadosamente para os profissionais:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais inovadoras e oferecendo alta qualidade em todo o material que colocamos à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O chamado "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e aperfeiçoar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver dentro do contexto da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica, através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação para que ele possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06 Certificado

O Curso de NFT e Economias Gamificadas garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de NFT e Economías Gamificadas** conta com o conteúdo mais completo e atualizado de mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de NFT e Economías Gamificadas**

N.º de Horas Oficiais: **150h**





Curso
NFT e Economias
Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

NFT e Economias Gamificadas