

Curso

Jogos nos Serious Games



Curso

Jogos nos Serious Games

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/videogame/curso/jogos-serious-games

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Os Serious Games vieram para ficar, isso é um fato. Os resultados fantásticos que esse gênero obteve nos últimos anos permitiram que milhares de profissionais em todo o mundo continuassem a trabalhar na criação de jogos de videogame com diferentes abordagens, mas com um objetivo claro: conscientizar a sociedade sobre os diferentes problemas que existem hoje. É por isso que, hoje em dia, ter uma capacitação que credencie um grau de especialização nessa área pode abrir portas para qualquer profissional de criação. É por isso que a TECH lançou este curso, focado em fornecer os conhecimentos necessários para conhecer em detalhes esta seção da indústria de *gaming*, desde seu impacto na cultura e na economia até os detalhes de seu design. Tudo isso em um formato prático 100% online, altamente capacitador e benéfico para o seu desenvolvimento profissional.





“

Um Curso multidisciplinar e intensivo que lhe fornecerá o conhecimento mais abrangente sobre o mundo dos Serious Game e suas diferentes abordagens na indústria de jogos”

Embora o setor de Serious Game pareça ter decolado há relativamente pouco tempo devido ao impacto que teve nos últimos anos, é fato que a Atari já trabalhava nele em 1980, com o lançamento fracassado do Army Battlezone e sua aplicação para treinamento militar. No entanto, durante décadas, esse gênero permaneceu nas sombras e tornou-se cada vez mais relevante à medida que a tecnologia e o desenvolvimento cultural evoluíram. Por esse motivo, hoje em dia é comum encontrar projetos educacionais relacionados a jogos de videogame.

Tudo isso motivou muitas empresas públicas e privadas a criar suas próprias capacitações e lançá-las no mercado com um objetivo comum: aumentar a conscientização sobre um problema social ou cultural específico e tentar combatê-lo por meio do entretenimento e da conscientização pública. Por esse motivo, e tendo em vista a crescente demanda por profissionais especializados nessa área, a TECH desenvolveu este curso

em Jogos nos Serious Games. Trata-se de um curso muito completo que fornecerá aos alunos o conhecimento mais profundo e atualizado sobre esse gênero de videogame, com ênfase especial nas especificações de seu design e nas diferentes fases que compõem o processo criativo.

Tudo isso por meio de um curso criado por especialistas do setor e enquadrado em um formato prático e acessível 100% online, que não só permitirá que você acesse a Sala de Aula Virtual quando quiser e de qualquer dispositivo com conexão à Internet, mas também ajudará a você a organizar o restante de suas atividades laborais e profissionais. Sem dúvida, esta é uma oportunidade única de acessar um curso inovador que, em apenas 6 semanas, o transformará em um profissional altamente qualificado no ambiente dos Serious Game.

Este **Curso de Jogos nos Serious Games** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Design de Serious Games
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil fornece informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ♦ Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser usado para aprimorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Você irá se aprofundar na cultura dos jogos de videogame e na sociologia de seu formato, com ênfase especial nos fundamentos de seu design”

“

Você poderá acessar o Sala de aula Virtual de qualquer dispositivo com conexão à Internet e cursar este programa de onde você quiser e no seu próprio ritmo”

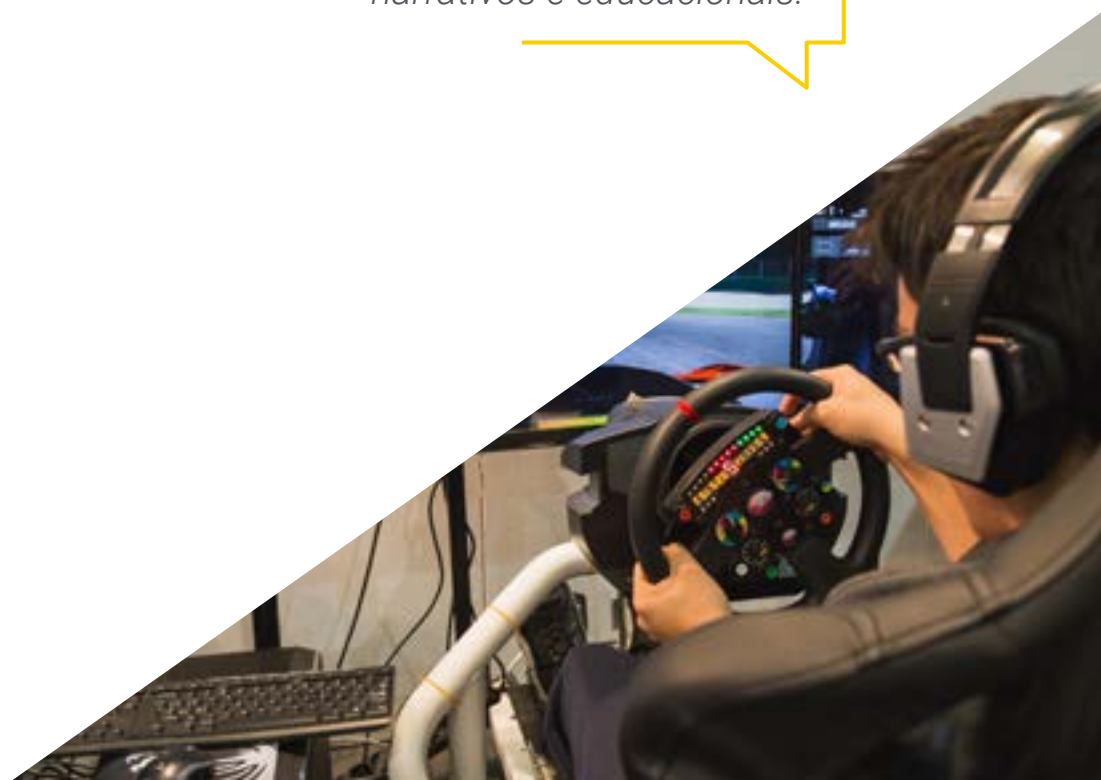
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

O plano de estudos se aprofunda na teoria da matemática em jogos, explicando os elementos essenciais para seu uso no processo de criação.

Você aperfeiçoará suas habilidades criativas e as aplicará à criação de jogos de videogame como sistemas narrativos e educacionais.



02

Objetivos

A relevância dos Serious Game hoje em dia e o papel que eles desempenham como agentes de conscientização, especialmente entre os jovens, foi o que motivou essa universidade a criar uma capacitação com a qual qualquer aluno pode aprender detalhadamente os fundamentos deste gênero. Por esse motivo, o objetivo do Curso é oferecer o melhor plano de estudos e as mais recentes ferramentas acadêmicas que lhe permitirão se aprofundar neste setor e adquirir um conhecimento amplo e especializado das questões mais importantes para dominar perfeitamente este segmento do mundo dos videogames.



“

Se o seu objetivo é obter o conhecimento necessário para gerenciar a simulação em videogame e, ao mesmo tempo, maximizar a eficiência, este Curso irá desvendar os pontos fortes e fracos das melhores estratégias criativas”



Objetivos gerais

- Saber Identificar o impacto dos Serious Games em diferentes indústrias
- Aprofundar todos os conhecimentos teóricos e práticos a fim de poder se adaptar a uma formação clássica para um ambiente de Serious Games
- Conhecer profundamente e contextualizar o design de videogame dentro dos Serious Games
- Integrar a análise dos Serious Games que tiveram um impacto social relevante
- Ampliar a série de oportunidades de carreira para os estudantes





Objetivos específicos

- ♦ Adquirir especialização em design de Serious Games
- ♦ Dominar procedimentos específicos de design
- ♦ Criar profissionalmente um Serious Game com um objetivo e mecânicas para apoiá-lo



Ao concluir o curso, você será capaz de projetar um Serious Game do zero usando as ferramentas e os softwares mais sofisticados e eficazes disponíveis atualmente”

03

Direção do curso

A experiência do corpo docente e sua longa carreira como participantes ativos em projetos relacionados a diferentes áreas de Serious Games são dois aspectos que conferem a essa capacitação um caráter realista, crítico, atual e de qualidade, aspectos que o aluno poderá aproveitar para tirar o máximo proveito de sua experiência acadêmica. Além disso, o compromisso da equipe de professores com o seu crescimento profissional se refletirá no acompanhamento individualizado que os alunos podem organizar sempre que quiserem e precisarem tirar dúvidas ou fazer perguntas sobre o conteúdo curricular ou o setor de videogame.





“

A TECH dá a oportunidade de crescer acadêmica e profissionalmente com especialistas em Serious Game”

Direção



Sra. Gracia Sánchez del Real

- ♦ Diretora da área de Learning e Interactive do Infinity Group
- ♦ Consultora digital em Design e Desenvolvimento de Soluções EdTech e Projetos de e-Learning
- ♦ Presidente da Digitaliza, Sociedade Espanhola para a Promoção da Economia e Cidadania Digital
- ♦ Líder de projetos especiais
- ♦ Mestrado em Igualdade de Género
- ♦ Mestrado em Coaching Pessoal, Executivo e de Negócios
- ♦ Especialista em igualdade de género, liderança feminina e diversidade
- ♦ Formada em Ciências da Informação, Publicidade e Relações Publicidade
- ♦ Especialista em Realidade Virtual Aumentada e Metaverso
- ♦ Especialista em Desenvolvimento de Jogos Interativos e Serious Games para Educação, Capacitação e Extensão
- ♦ Especialista em Gamificação de Ambientes de Aprendizagem no Setor de Segurança, Saúde e Segurança no Trabalho, Setor Industrial, Setor de Saúde e Terceiro Setor.

Professores

Sra. Virginia Pascual Vicente

- ♦ Especialista em Marketing Digital e Comunicação
- ♦ Diretora Editorial Multimedia do Infinity Group
- ♦ Formada em Ciências da Informação



04

Estrutura e conteúdo

A TECH, em seu real compromisso com o crescimento profissional do aluno, selecionou para este Curso o melhor conteúdo teórico e prático do setor educacional para que, com a sua conclusão, você possa se desenvolver com total garantia na gestão e criação de projetos baseados nos Serious Games. É por isso que o profissional de criação que entrar neste Curso, encontrará a tecnologia acadêmica mais sofisticada e inovadora, bem como o plano de estudos e o material complementar que melhor se adaptarão às suas necessidades e exigências profissionais.



“

Você terá acesso a um material complementar de alta qualidade apresentado em diferentes formatos: vídeos detalhados, estudos de caso, leituras complementares e artigos de pesquisa para se aprofundar em cada seção do plano de estudos”

Módulo 1. Jogo em Serious Games

- 1.1. Videogames culturais
 - 1.1.1. Desenho
 - 1.1.2. Cultura
 - 1.1.3. Sociologia
- 1.2. Teoria matemática dos jogos
 - 1.2.1. Teoria
 - 1.2.2. Estratégica
 - 1.2.3. Matemática
- 1.3. O videogame como uma simulação
 - 1.3.1. Simulação
 - 1.3.2. Criatividade
 - 1.3.3. Eficiência
- 1.4. O videogame como sistema narrativo
 - 1.4.1. Narratologia
 - 1.4.2. Espaço temporal
 - 1.4.3. Ludonarrativa
- 1.5. como recursos para Serious Games
 - 1.5.1. Jogos
 - 1.5.2. Aprendizagem
 - 1.5.3. Diversão
- 1.6. Sentidos dos videogames na indústria
 - 1.6.1. Mecânicas
 - 1.6.2. Dinâmica
 - 1.6.3. Desenho
- 1.7. A linguagem dos videogames
 - 1.7.1. Emoções
 - 1.7.2. Experiências
 - 1.7.3. Comunicação



- 1.8. O mundo fictício dos videogames
 - 1.8.1. Ficção
 - 1.8.2. Videogames
 - 1.8.3. Temáticas
- 1.9. Os jogos na aprendizagem de adultos
 - 1.9.1. Aprender
 - 1.9.2. Educar
 - 1.9.3. Mecânicas
- 1.10. Fases de design em um Serious Game
 - 1.10.1. Pesquisa
 - 1.10.2. Fases
 - 1.10.3. Desenhos

“

Você tem diante, a melhor opção para se especializar em um setor em expansão e iniciar uma nova carreira profissional como criador de Serious Games”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



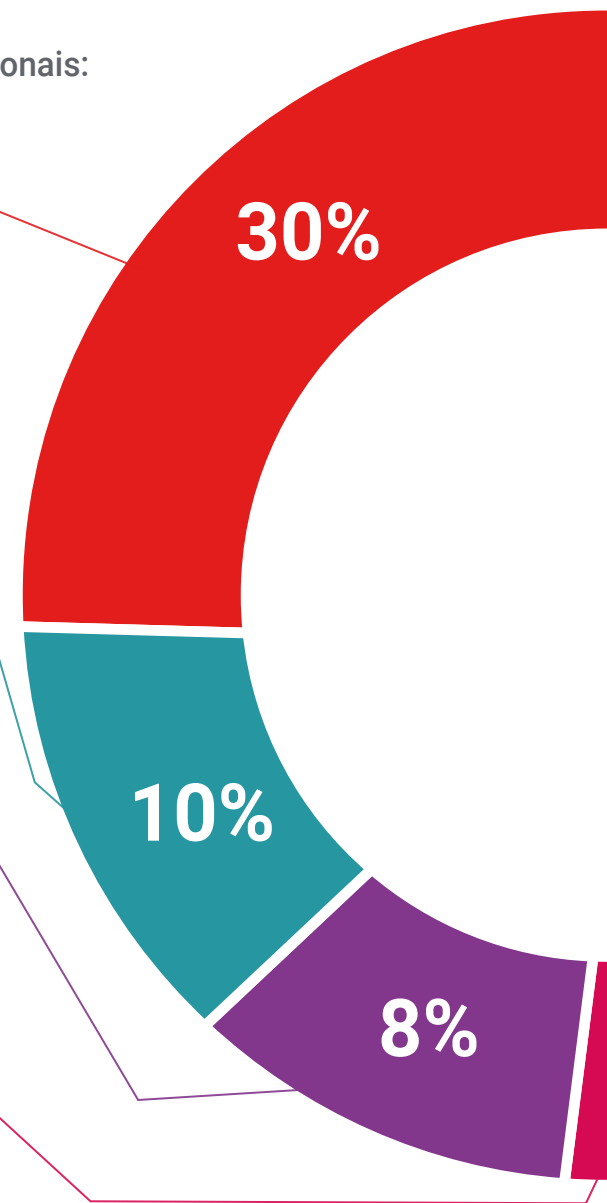
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Jogos nos Serious Games garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada,, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Jogos nos Serious Games** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Jogos nos Serious Games**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento site

tech universidade
tecnológica

Curso

Jogar nos Serious Games

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Jogar nos Serious Games