

Curso

Harmonia Avançada para Videogames



Curso

Harmonia Avançada para Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/videogame/curso/harmonia-avancada-videogames

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

O mundo dos videogames é composto por vários fatores que tornam seu desenvolvimento único. A trilha sonora que acompanha é fundamental para criar um vínculo entre o jogo e o jogador. Assim, saber criar melodias a partir de criações aleatórias ou conhecer as diferenças dos diferentes modos e sonoridades confere uma mais-valia aos profissionais que as empresas procuram incluir nos seus quadros. Este curso irá melhorar o seu conhecimento relacionado com a harmonia mais avançada aplicável ao videogame.



“

Torne-se o profissional de composição musical que todas as empresas de videogame desejam em sua equipe. Graças a este programa de estudos, é possível”

Dentro de um videogame, é importante que o jogador encontre uma harmonia entre sua trilha sonora e a história que se pretende contar. Os sons estão diretamente relacionados com a narrativa do jogo. Por isso, empresas dedicadas à Criação de Videogames buscam profissionais especialistas na criação de trilhas sonoras para suas produções.

Este Curso aprofunda-se numa aprendizagem mais específica em que os alunos irão adquirir um bom domínio das harmonias. A evolução que estes tiveram no último século fez com que a música atualmente tenha recursos infinitos. Assim, os alunos aprenderão com professores especialistas no setor quais são os sons mais importantes da música audiovisual para videogames.

Com um programa de estudos muito completo escrito pelo corpo docente que leciona esta capacitação, os alunos irão adquirir os conhecimentos mais específicos em Harmonia Avançada. Tudo isto é complementado por uma metodologia online, que, longe de prejudicar a experiência de aprendizagem dos alunos, irá torná-la cómoda, pois permite-lhes aprender em qualquer lugar, com o horário que melhor lhes convier.

Além disso, a TECH possui as técnicas de aprendizagem mais inovadoras do setor educacional. Por um lado, tem o *Relearning*, um novo conceito de aprendizagem que se baseia na repetição por professores com um mínimo de 8 e um máximo de 16 por conceito. Também é importante destacar o aprendizado baseado em recursos multimídia, pois está comprovado cientificamente que a memória visual é altamente eficaz.

Este **Curso de Harmonia Avançada para Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. As principais características desta capacitação são:

- ◆ A utilização de casos práticos para que a aprendizagem seja realizada de forma mais direta
- ◆ Conteúdo especializado em desenvolvimento e animação de videogames
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Com esta capacitação, você poderá mergulhar harmoniosamente em sonoridades muito diferentes das convencionais para se destacar como profissional em empresas de videogames”

“

Aprimore suas composições através de harmonias mais avançadas e crie trilhas sonoras inesquecíveis como Tetris ou The Legend of Zelda”

O corpo docente deste curso inclui profissionais da área que transferem a experiência do seu trabalho para este curso, além de especialistas reconhecidos de sociedades científicas de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa de estudos se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deve resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

A TECH implementou um plano de estudos com as melhores técnicas de aquisição de conceitos para que você conclua seu aprendizado com sucesso.

Este Curso possui uma metodologia 100% online que ajuda você a combinar seus estudos com o restante de suas atividades diárias de maneira confortável.



02 Objetivos

Esta capacitação visa orientar os alunos para o desenvolvimento profissional ao nível das competências exigidas pelos departamentos de sonorização de videogames. Por meio de uma série de objetivos gerais e específicos, os profissionais aprenderão sobre harmonia avançada e seus recursos para jogos digitais. Nesta capacitação estão habilidades como conhecer música moderna modal ou entender as diferenças de tonalidades.



“

A TECH ajuda você a acompanhar a evolução rumo à desconstrução harmônica, impondo uma série lógica que torna suas criações peças únicas”



Objetivos gerais

- ◆ Compreender em profundidade a construção e os movimentos básicos dos acordes
- ◆ Diferenciar e utilizar os vários tipos de modos modernos
- ◆ Aprenda extensivamente como gerenciar construções harmônicas fora da tonalidade

“

Inscreva-se neste programa de estudos e aprenda a fazer criações musicais aleatórias focadas em videogames”





Objetivos específicos

- ◆ Classificar e definir os modos modernos em função de seus movimentos e graus modais
- ◆ Relacionar os diferentes tipos de acordes modais
- ◆ Aprender de forma abrangente a construção e o uso dos vários modos étnicos
- ◆ Aprender amplamente a construção e o uso dos vários modos sintéticos
- ◆ Analisar a diferença entre a tonalidade, a atonalidade e as diversas cores harmônicas
- ◆ Assimilar os conceitos de harmonia extra-tonal
- ◆ Entender em profundidade e diferenciar os vários métodos de música de vanguarda

03

Direção do curso

Este curso inclui professores altamente qualificados na área de desenvolvimento de trilhas sonoras para videogames com milhares de jogadores. Graças à sua experiência na área, eles ensinarão aos alunos deste Curso conceitos como as diferenças entre os diferentes modos, características e sons aplicáveis a um videogame. Ter professores tão experientes dará uma vantagem aos alunos, pois eles poderão aprender com sua experiência no local de trabalho dedicado a essa capacitação.



“

O corpo docente deste curso tem como objetivo: Proporcionar um conhecimento muito amplo da harmonia e dos seus diferentes recursos”

Diretor Internacional Convidado

O Dr. Alexander Horowitz é um renomado diretor de áudio e compositor de videogames com uma sólida carreira na indústria do entretenimento digital. Ele ocupou o cargo de Diretor de Áudio na Criterion, da Electronic Arts, em Guildford, Reino Unido. De fato, sua especialização em design de som para videogames o levou a trabalhar em projetos de alto perfil, incluindo sua contribuição para a trilha sonora de Hogwarts Legacy, um jogo que foi indicado ao Grammy.

Ao longo de sua carreira, ele acumulou uma valiosa experiência em diversas empresas de renome na indústria de videogames. Por exemplo, foi Diretor de Áudio na Improbable e Líder de Áudio no Studio Gobo, em Brighton and Hove. Além disso, sua trajetória inclui papéis fundamentais na criação de experiências auditivas para títulos AAA, como Red Dead Redemption 2 e GTA V: Online para a Rockstar North, assim como Madden NFL 17 para a Electronic Arts. Essas experiências permitiram que ele desenvolvesse uma compreensão profunda da produção e direção de áudio no contexto de grandes projetos.

No âmbito internacional, ele ganhou reconhecimento por seu trabalho inovador em design de som para videogames. Nesse sentido, foi indicado ao prêmio BAFTA por seu trabalho no curta-metragem Room 9 e participou da criação de diversos jogos aclamados pela crítica. Sua habilidade de combinar criatividade e tecnologia garantiu a ele um lugar de destaque no cenário internacional de design de áudio para videogames.

Além de seu grande sucesso profissional, o Dr. Alexander Horowitz contribuiu para seu campo através de pesquisas, com publicações e estudos sobre som para mídias interativas, oferecendo valiosos insights e avanços em sua especialidade.



Dr. Alexander, Horowitz

- Diretor de Áudio na Criterion, da Electronic Arts, Guildford, Reino Unido
- Diretor de Áudio na Improbable
- Líder de Áudio no Studio Gobo
- Desenvolvedor Líder de Áudio na FundamentalVR
- Chefe de Áudio na The Imaginati Studios Ltd.
- Testador de Jogos na Rockstar Games
- Assistente de Produção de Áudio na Electronic Arts (EA)
- Doutor em Desenvolvimento de Jogos pela Escola de Arte de Glasgow
- Mestrado em Jogos Sérios e Realidade Virtual pela Escola de Arte de Glasgow
- Mestrado em Design de Som para Imagem em Movimento pela Escola de Arte de Glasgow
- Formado em Composição Musical pelo Conservatório Real da Escócia

“

Graças à TECH, poderá aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Sr. Alberto Raya Buenache

- Músico Especialista em Interpretação e Composição para Meios Audiovisuais
- Diretor Musical da Colmejazz Big Band
- Conductor da Orquestra Sinfônica Jovem Colmenar Viejo
- Professor de Composição Musical para Mídia Audiovisual e Produção Musical no EA Centro Artístico Musical
- Curso Avançado de Música na Especialidade de Interpretação pelo Conservatório Real de Música de Madri
- Mestrado em Composição para Meios Audiovisuais (MCAV) pelo Centro de Educação Superior Katarina Gurska



04

Estrutura e conteúdo

Este Curso consiste em um único módulo que inclui 10 tópicos diferentes. Por meio deles, os alunos desenvolverão todas as habilidades relevantes para mergulhar em harmonias menos convencionais. Os acordes principais e secundários, as funções tonais ou a harmonia extra-tonal são alguns dos aspectos que serão trabalhados ao longo das 6 semanas de curso.

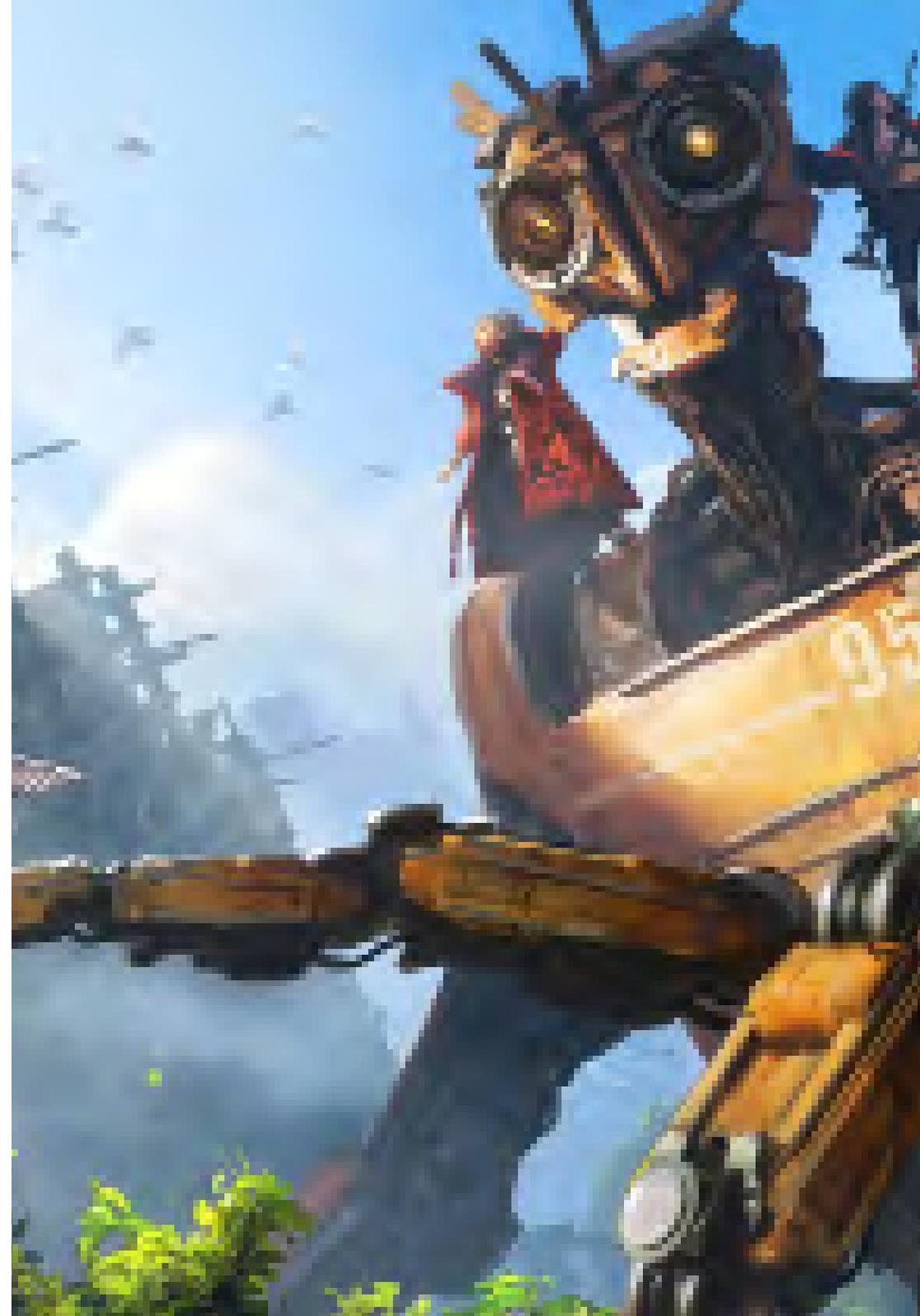


“

Graças ao conteúdo deste programa de estudos, você se tornará um grande especialista em sistemas de sonorização para videogames”

Módulo 1. Harmonia avançada

- 1.1. Modos modernos
 - 1.1.1. Classificação dos modos
 - 1.1.2. O grau modal
 - 1.1.3. Funcionamento modal
- 1.2. Relações harmônicas modais
 - 1.2.1. Acordes principais e secundários
 - 1.2.2. Cadências modais
 - 1.2.3. Harmonização modal
- 1.3. Use o tom modal da modalidade
 - 1.3.1. Função tonal do acorde modal
 - 1.3.2. Cadências tonais com acordes modais
 - 1.3.3. Uso tonal do acorde modal
- 1.4. Modos étnicos
 - 1.4.1. Graus modais
 - 1.4.2. Uso tonal
 - 1.4.3. Acorde modal
- 1.5. Modos sintéticos
 - 1.5.1. Construção
 - 1.5.2. Graus modais
 - 1.5.3. Uso tonal
- 1.6. Uso tonal de modos étnicos e sintéticos
 - 1.6.1. A ideia
 - 1.6.2. Funções tonais
 - 1.6.3. O acorde como cor harmônica



- 1.7. Cores harmônicas: tonalidade e atonalidade
 - 1.7.1. Tonalidade vs. Atonalidade
 - 1.7.2. Acordes sem função
 - 1.7.3. Omissão harmônica
- 1.8. Cores harmônicas: construções
 - 1.8.1. Construção de acordes em diferentes intervalos
 - 1.8.2. Acordes superpostos
 - 1.8.3. Acorde modal de cor
- 1.9. Harmonia extra-tonal
 - 1.9.1. Bitonalidade
 - 1.9.2. Poli-tonalidade vs. Atonalidade
 - 1.9.3. Dodecafonismo e serialismo
- 1.10. Música de vanguarda
 - 1.10.1. Música aleatória
 - 1.10.2. Indeterminismo
 - 1.10.3. Minimalismo



Inscreva-se neste Curso e aprofunde as suas competências de composição de trilhas sonoras. Você melhorará seu currículo e será procurado pelas melhores empresas do setor”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**.

Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo de 4 anos, você irá se deparar com diversos casos reais. Você terá que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

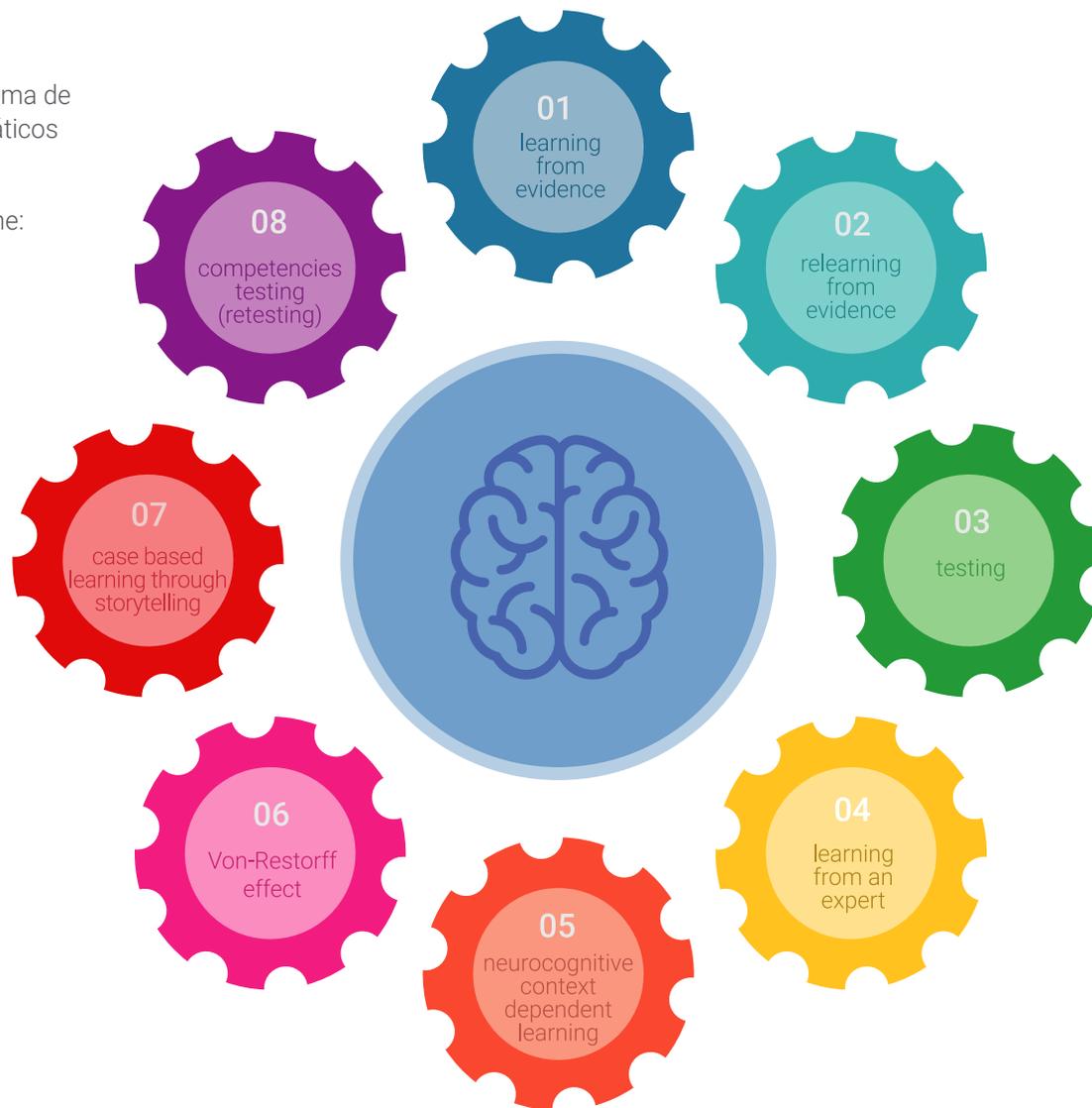
A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Harmonia Avançada para Videogames garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica”

Este **Curso de Harmonia Avançada para Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Harmonia Avançada para Videogames**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento simulação

tech universidade
tecnológica

Curso
Harmonia Avançada
para Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 12 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Harmonia Avançada para Videogames

