



Curso Universitario Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna

» Modalidad: online

» Duración: 8 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 12 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/veterinaria/curso-universitario/programas-informaticos-seguimiento-fauna

Índice

 $\begin{array}{c} 01 & 02 \\ \hline Presentación & Objetivos \\ \hline 03 & 04 & 05 \\ \hline Dirección del curso & Estructura y contenido & Metodología \\ \hline & & pág. 12 & & pág. 18 & & pág. 24 \\ \hline \end{array}$

06

Titulación

pág. 32

01 Presentación

Los sistemas de información geográfica (SIG o GIS) son una de las tecnologías en auge capaces de analizar y representar la información territorial vinculada a la distribución de las especies y los muestreos ejecutados en campo. A partir de un software SIG, incluso implementándolos con recursos adicionales (como la programación o la estadística), es posible representar los datos de campo, analizarlos metodológicamente, hacer simulaciones de distribución, evaluar la aptitud que ofrece el territorio o predecir la manera en la que se movilizarán los individuos.

Para ello, es necesario contar con datos cartográficos que permitan visualizar información ligada a las especies, sus distribuciones o ambientes naturales. Citas, rastros, límites de Espacios Naturales Protegidos o recursos naturales son algunos de los elementos clave para visualizar y gestionar la información de distribución de nuestras especies.





tech 06 | Presentación

A diferencia de otros programas, el Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna aborda la gestión de la fauna silvestre desde un punto de vista interdisciplinar.

La gestión de fauna cubre un amplio espectro de líneas de investigación y actuación, además del estudio propio de la vigilancia sanitaria y el control de enfermedades que suele ser la línea general de estudio en titulaciones similares. Sin embargo, en el futuro, el profesional veterinario deberá hacer frente a otras líneas de trabajo relacionadas con la conservación de la biodiversidad que, igualmente, se ven ampliamente desarrolladas a lo largo del temario de este programa.

En la actualidad, es difícil encontrar una capacitación de este tipo que, al mismo tiempo, dote al alumno de información especializada para el manejo de los principales software necesarios en la práctica diaria. Hoy día se dispone de muchas herramientas informáticas que facilitan e incrementan el nivel de calidad del trabajo, consideradas como necesarias.

A través de un SIG es posible procesar y gestionar datos territoriales para representar resultados o interpretar la información a gran escala. De esta forma se puede planificar de antemano las longitudes de un transecto, planificar puntos territoriales de muestreo, analizar riquezas y densidades de especies, combinar variables ambientales o modelizar las zonas más apropiadas para identificar geográficamente los lugares donde encontrar una especie o reintroducirla.

La biología de las especies no solo se fundamenta en conocimiento teórico, también en datos espaciales y geolocalizados. La única manera de entender y visualizar cómo se distribuyen las especies es utilizando los sistemas de información geográfica para la representación y la modelización de sus datos.

El programa cuenta con la participación de un reconocido Director Invitado Internacional, quien impartirá una rigurosa *Masterclass* que contribuirá a que los egresados desarrollen habilidades avanzadas para manejar el software especializado más sofisticado para el Seguimiento de Fauna.

Este Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- » El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Fauna Silvestre
- » Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- » Las novedades sobre la Fauna Silvestre
- » Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- » Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Fauna Silvestre
- » Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- » La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Un prestigioso Director Invitado Internacional brindará una exhaustiva Masterclass enfocada en la creación de corredores ecológicos para la distribución de especies



Este Curso Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna"

Incluye, en su cuadro docente, a profesionales pertenecientes al ámbito veterinario, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el especialista deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Fauna Silvestre y con gran experiencia.

Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que facilitará el aprendizaje.

Este Curso Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional a la vez que aumentas tus conocimientos en este ámbito.



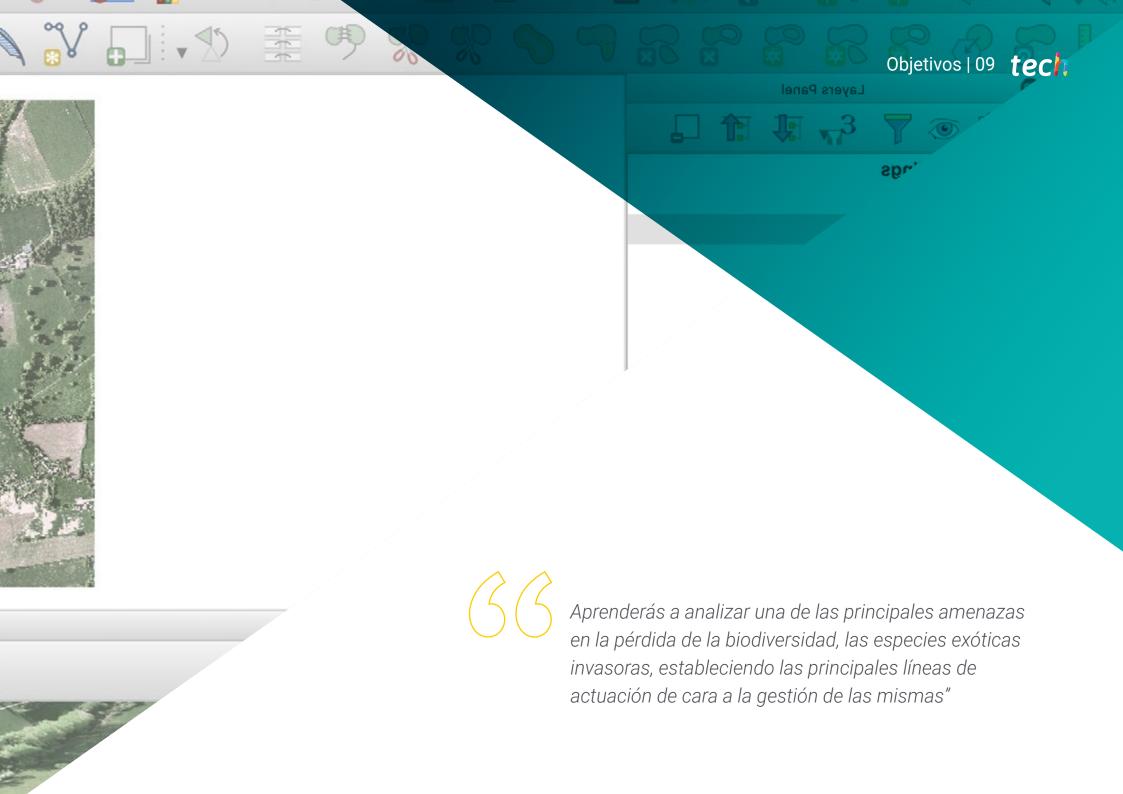


02 **Objetivos**

El Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna está orientado a facilitar la actuación del profesional dedicado a la veterinaria, con los últimos avances y las estrategias más novedosas en el sector.



Super 3D Map Widget

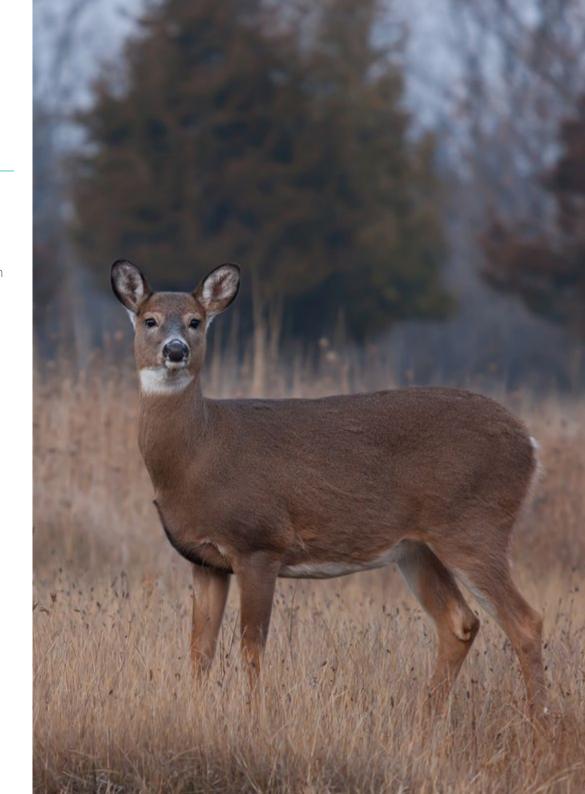


tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- » Conocer el potencial de los sistemas de información geográfica dentro de la gestión de datos de distribución de especies, sus entornos y sus estrategias de seguimiento
- » Manejar el software QGIS para la gestión de datos de muestreo en campo
- » Analizar los datos territoriales disponibles para obtener mapas estratégicos que cumplan funciones específicas dentro de la gestión de especies
- » Representar la información disponible y los resultados procesados dentro del SIG
- » Presentar las principales herramientas informáticas para la gestión de fauna
- » Compilar las bases de estadística necesarias para el análisis de datos relacionados con la gestión de fauna silvestre
- » Evaluar el software Statistica para su empleo en el análisis estadístico de datos
- » Examinar en profundidad el muestreo por distancias y sus variantes a través del programa informático Distance





Objetivos específicos

- » Conocer las funciones clave que ofrecen los sistemas de información geográfica
- » Gestionar las herramientas de simbología y geoprocesamiento básicas de análisis en QGIS
- » Establecer metodologías cartográficas para gestionar parcelas territoriales de análisis y seguimiento de especies
- » Volcar y representar, en un SIG, los datos de campo vinculados a las especies
- » Manejar plugins de QGIS para la adquisición de datos de distribución de especies de manera virtual
- » Elaborar mapas temáticos que permitan representar aspectos particulares de censos o inventarios, como los mapas de riqueza o los mapas de esfuerzo
- » Analizar variables territoriales con el fin de obtener mapas de aptitud de especies susceptibles de ser empleados con fines de conservación
- » Desarrollar corredores ecológicos entre espacios naturales para planificar rutas de conservación en la migración de las especies
- » Advertir los conceptos clave, ligados a la toma de datos en campo, para disponer de cartografía correctamente documentada y técnicamente viable
- » Desarrollar los conceptos básicos necesarios a la hora de realizar un análisis estadístico correcto desde la etapa de identificación de los datos
- » Dotar al alumno de las capacidades fundamentales para la utilización de modelos estadísticos para dar respuesta a los problemas encontrados

- » Evaluar la influencia de covariables a la hora de establecer relaciones de interés
- » Conseguir información fiable sobre el estado de conservación de las poblaciones objeto de estudio
- » Evaluar las tendencias poblacionales en función de los análisis estadísticos realizados para llevar a cabo una adecuada toma de decisiones
- » Iniciar al alumno en el uso del programa informático Distance para la adecuada importación de los datos obtenidos en campo
- » Establecer los parámetros necesarios en el diseño y la configuración del análisis de datos con Distance



Aproveche la oportunidad y dé el paso para ponerse al día en las últimas novedades en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna"







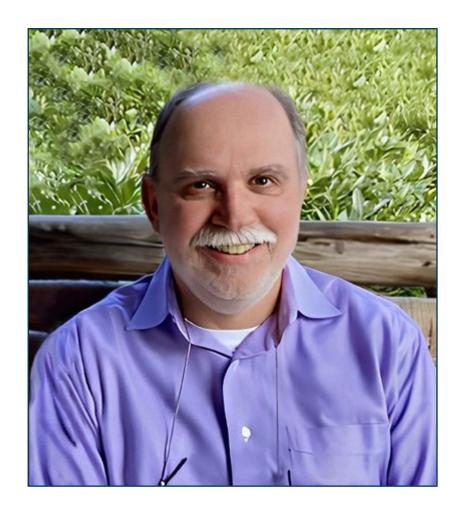
Director Invitado Internacional

Con un enfoque basado en la Conservación y la Ecología de la Vida Silvestre, Allard Blom se ha convertido en un prestigioso Consultor Ambiental. Ha desarrollado la mayor parte de su carrera profesional en organizaciones sin ánimo de lucro, entre las que destaca el World Wildlife Fund (WWF), donde ha liderado numerosas iniciativas en colaboración con las comunidades locales de la República Democrática del Congo.

Asimismo, ha supervisado proyectos para contrarrestar la corrupción en la gestión de recursos naturales en Madagascar. En sintonía con esto, ha brindado asesoramiento técnico relacionado tanto con la preservación del paisaje como fauna silvestre en términos generales. Por otro lado, ha ejercido un papel activo en la recaudación de fondos económicos y colabora con socios o partes interesadas en gestionar áreas naturales protegidas.

Entre sus principales logros, destaca su labor en el desarrollo de la Reserva Especial Dzanga-Sangha. Allí impulsó una estrategia de financiación sostenible a largo plazo, consistente en un **Fondo Fiduciario** de conservación trinacional. Asimismo, diseñó un **plan de habituación de gorilas** exitoso, que brindó a los turistas la oportunidad de visitar a estos animales en su hábitat natural bajo la supervisión del pueblo Bayaka. En adición, contribuyó significativamente a establecer la **Reserva de fauna Okapis**, que fue designada Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO.

Cabe destacar que compagina dicha labor con su faceta como **Investigador Científico**. En este sentido, ha publicado múltiples artículos en medios de comunicación especializados en Naturaleza y Fauna. Sus principales líneas de investigación se centran en la biodiversidad en áreas protegidas de bosques tropicales y en animales en peligros de extinción como los elefantes en Zaire. Gracias a esto, ha logrado concienciar a la población sobre estas realidades y ha impulsado a diversas organizaciones a intervenir en pro de estas causas.



Dr. Blom, Allard

- Vicepresidente de Programas Globales Integrados de WWF en República Democrática del Congo
- Colaborador en Iniciativa de conservación de la Unión Europea para ayudar a establecer el Parque Nacional Lopé en Gabón, África Central
- Doctorado en Ecología de Producción y Conservación de Recursos por Universidad Wageningen
- Grado en Biología y Ecología por Universidad Wageningen
- Miembro de: Sociedad Zoológica de Nueva York, Sociedad de Conservación Internacional en Virginia, Estados Unidos



tech 16 | Dirección del curso

Dirección



D. Matellanes Ferreras, Roberto

- Especialista en Ciencias Ambientales, Tecnología y Gestión Ambienta
- Técnico en Sistemas de Información Geográfica, Administración Pública y Empresas Privadas
- Profesor en Sistemas de Información Geográfica aplicados a la Conservación de Especies y Espacios Naturales Protegidos
- Licenciado en Ciencias Ambientales, Tecnología Ambiental y Gestión Ambiental por la Universidad Rey Juan Carlos
- Licenciado en Ciencias Ambientales y Gestión de Espacios Marinos por la Università Ca' Foscari Venezi
- Máster en Training Management, Dirección y Desarrollo de Planes de Formación por la Universidad Europea de Madrid
- Máster Big Data y Business Intelligence por la Universidad Rey Juan Carlos
- Curso de Aptitud Pedagógica en la Modalidad Ciencias Naturales por la Universidad Complutense de Madrid
- Piloto de vehículos aéreos no tripulados en la Agencia Estatal de Seguridad Aérea (AESA
- Técnico en Gestión de Espacios Naturales Protegidos por el Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos Forestales
- Técnico en Evaluación de Impacto Ambiental por la Universidad Politécnica de Madrid



Dña. Pérez Fernández, Marisa

- Ingeniera Aplicada al Medio Natura
- Asistente Técnico del Proyecto TECUM, Abordar los delitos ambientales a través de metodologías estandarizadas por la B&S Europ
- Monitora de campo del proyecto Perfilado del incendiario forestal en la Fiscalía de Medio Ambiente y Urbanismo, y la Fiscalía
 General del Estado
- Técnico Superior de Gerencia de Evaluación Ambiental, Ingeniería y Calidad Ambiental en TRAGSATEC
- Técnico de Medioambiente y Jefa del SEPRONA de la Guardia Civil
- Dirección de Obra Ambiental del Gasoducto Fraga-Mequinenza en ENDESA Gas Transportista IIMA Consultora
- Ingeniera Superior de Montes por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Sistemas de Gestión Integrada de la Calidad, Medio Ambiente y Prevención de Riesgos Laborales (OHSAS) por la Universidad CEU San Pablo
- 3.º Curso de Grado en Ingeniería Industrial Mecánica por la UNED





tech 20 | Estructura y contenido

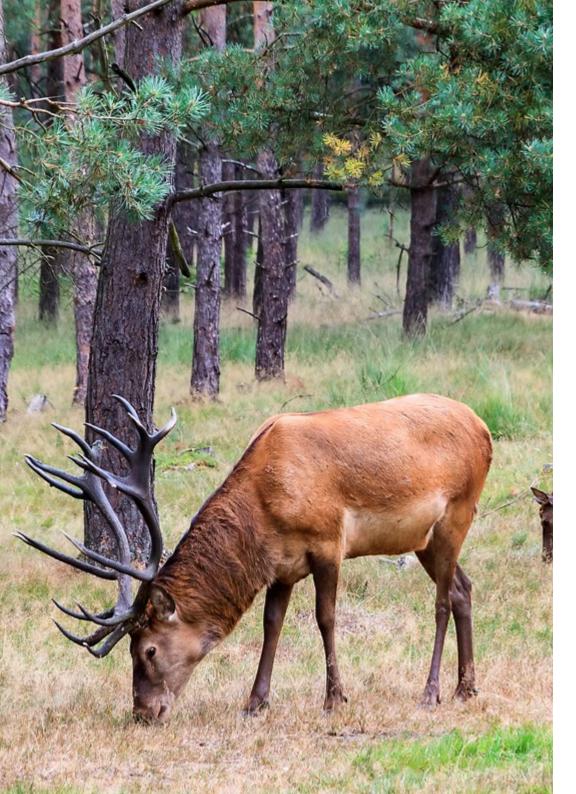
Módulo 1. Gestión territorial de especies mediante sistemas de información geográfica en QGIS

- 1.1. Introducción a los Sistemas de Información Geográfica (SIG)
 - 1.1.1. Introducción a los Sistemas de Información Geográfica
 - 1.1.2. Formatos de archivos cartográficos para el análisis de especies
 - 1.1.3. Principales análisis de geoprocesamiento para la gestión de especies
- 1.2. Sistemas de referencia en archivos cartográficos
 - 1.2.1. La importancia de los sistemas de referencia en la visualización y precisión de los datos de campo ligados a distribución de especies
 - 1.2.2. Ejemplos de correcta e incorrecta gestión de datos en el ámbito de las especies
- 1.3. Interfaz de QGIS
 - 1.3.1. Introducción a OGIS
 - 1.3.2. Interfaz y secciones objeto de análisis y representación de datos
- 1.4. Visualización y representación de datos en QGIS
 - 1.4.1. Visualización de datos cartográficos en QGIS
 - 1.4.2. Tablas de atributos para la consulta y documentación de la información
 - 1.4.3. Simbología para la representación de datos
- 1.5. Plugins del entorno QGIS para la obtención de cartografía de especies y sus análisis
 - 1.5.1. Plugins en el entorno de QGIS
 - 1.5.2. Plugin GBIF
 - 1.5.3. Plugin Natusfera
 - 1.5.4. Plugin Species Explorer
 - 1.5.5. Plataformas de ciencia ciudadana y otros *plugins* de análisis
- 1.6. Gestión cartográfica de parcelas de muestreo y seguimiento en campo
 - 1.6.1. Planificación geométrica de parcelas y mallas de muestreo
 - 1.6.2. Representación de datos de distribución, datos muestreos y transectos en campo
- 1.7. Mapas de riqueza de especies y esfuerzos
 - 1.7.1. Análisis de datos de riqueza de especies
 - 1.7.2. Representación de mapas de riqueza
 - 1.7.3. Análisis de datos de esfuerzos
 - 1.7.4. Representación de mapas de esfuerzos

- 1.8. Ejemplo práctico: análisis multicriterio para la obtención de mapas de aptitud de especies
 - 1.8.1. Introducción a las aplicaciones de los mapas de aptitud territorial
 - 1.8.2. Análisis de variables ambientales ligadas a la especie
 - 1.8.3. Análisis de valores de aptitud para las variables
 - 1.8.4. Elaboración de mapas de aptitud territorial para especies
- 1.9. Creación de corredores ecológicos para la distribución de especies
 - 1.9.1. Introducción a las estrategias de conectividad de espacios para la creación de corredores ecológicos.
 - .9.2. Mapas de resistencia y fricción vs. Mapas de aptitud
 - 1.9.3. Identificación de puntos de conectividad
 - 1.9.4. Elaboración de corredores ecológicos para distribución de especies
- 1.10. Consideraciones para la toma de datos en campo
 - 1.10.1. Tecnologías disponibles
 - 1.10.2. Configuración de dispositivos antes de la toma de datos
 - 1.10.3. Consideraciones técnicas en la documentación de la información
 - 1.10.4. Consideraciones según la escala de trabajo

Módulo 2. Programas informáticos en la gestión de fauna: Statistica y Distance

- 2.1. Statistica: estadística descriptiva
 - 2.1.1. Introducción
 - 2.1.2 Estadísticos
 - 2.1.2.1. Tamaño muestral
 - 2122 Media
 - 2.1.2.3. Moda
 - 2.1.2.4. Desviación estándar
 - 2.1.2.5. Coeficiente de variación
 - 2.1.2.6. Varianza
 - 2.1.3. Aplicación en Statistica
- 2.2. Statistica: probabilidad y significación estadística
 - 2.2.1. Probabilidad
 - 2.2.2. Significación estadística
 - 2.2.3. Distribuciones
 - 2.2.3.1. Transformaciones



Estructura y contenido | 21 tech

2.3.	Statistica:	pruebas	estadísticas

2.3.1. Una muestra

2.3.1.1. Chi-cuadrado

2.3.1.2. Binomial

2.3.1.3. Rachas

2.3.2. Dos muestras relacionadas

2.3.2.1. Wilcoxon

2.3.2.2. Signos

2.3.2.3. McNemar

2.3.3. Dos muestras independientes

2.3.3.1. U de Mann-Whitney

2.3.3.2. Kolmogorov-Smirnov

2.3.3.3. Reacciones extremas de Moses

2.3.3.4. Rachas (Wald-Wolfowitz)

2.3.4. Varias muestras independientes

2.3.4.1. H de Kruskal-Wallis

2.3.4.2. Mediana

2.3.5. Varias muestras relacionadas

2.3.5.1. Friedman

2.3.5.2. W de Kendall

2.3.5.3. Q de Cochran

2.4. Statistica: regresiones

2.4.1. La regresión lineal

2.4.2. Asunciones

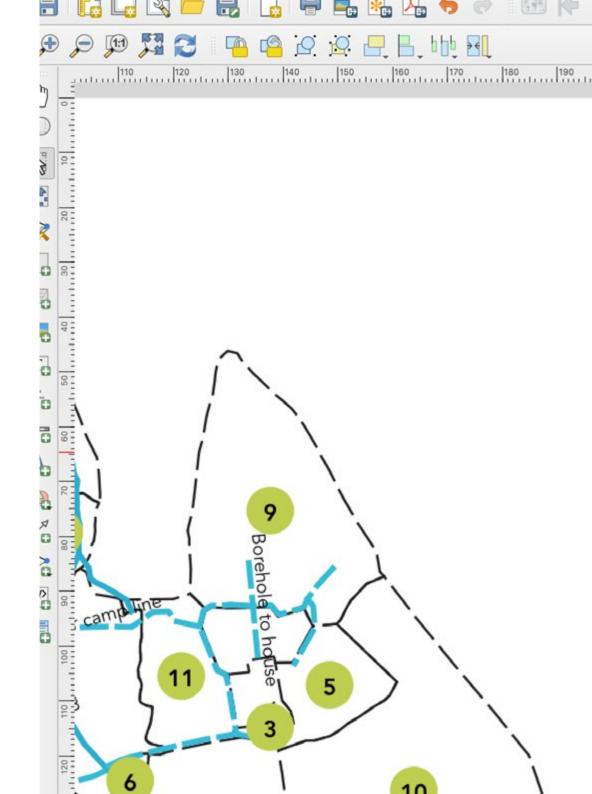
2.4.2.1. Análisis de los residuos

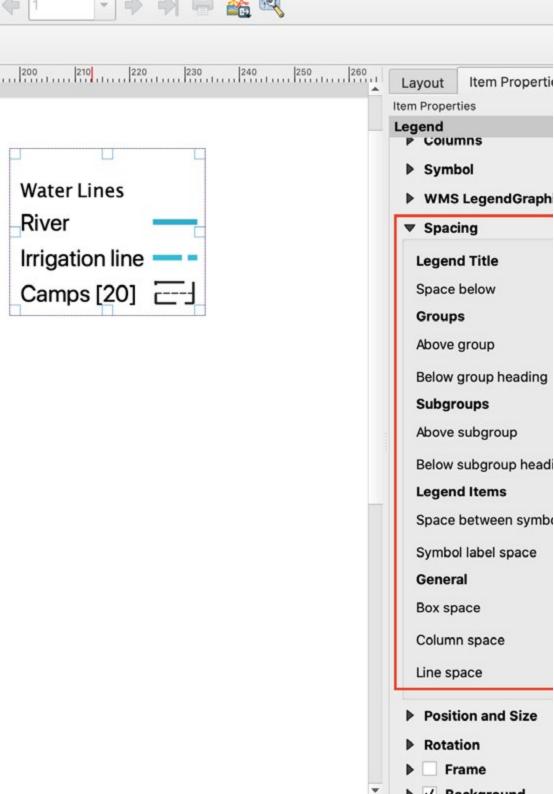
2.4.2.2. Ausencia de colinealidad

2.4.2.3. Elección del número de variables

tech 22 | Estructura y contenido

2.5.	Statistica: análisis de varianza (ANO		
	2.5.1.	Requerimientos	
	2.5.2.	Test post-hoc	
	2.5.3.	Modelos	
		2.5.3.1. De efectos fijas	
		2.5.3.2. De efectos aleatorios	
		2.5.3.3. Mixtos	
	2.5.4.	Anova encajado	
	2.5.5.	Análisis de la covarianza	
	2.5.6.	ANOVA de medidas repetidas	
2.6.	Statistica: importación de datos		
	2.6.1.	Importación de datos	
	2.6.2.	Introducción de datos	
2.7.	Statistica: definición de variables		
	2.7.1.	Cualitativas	
		2.7.1.1. Atributos	
		2.7.1.2. Ordinales	
	2.7.2.	Cuantitativas	
		2.7.2.1. Discretas	
		2.7.2.2. Continuas	
	2.7.3.	Aplicación en Statistica	
2.8. Distance: intr		e: introducción	
	2.8.1.	Tipos de transectos	
		2.8.1.1. Lineal (Line Transect)	
		2.8.1.2. Puntos (Point Transect)	
	2.8.2.	Cálculo de distancias	
		2.8.2.1. Radial	
		2.8.2.2. Perpendicular	





Estructura y contenido | 23 tech

2.8.3. Objetos

2.8.3.1. Individuales

2.8.3.2. Grupales (Clusters)

2.8.4. Función de detección

2.8.4.1. Criterios de elección

2.8.4.2. Funciones clave

2.8.4.2.1. Uniforme

2.8.4.2.2. Seminormal

2.8.4.2.3. Exponencial negativa

2.8.4.2.4. De tasa de riesgo

2.9. Distance. Aproximación

2.9.1. AIC

2.9.1.1. Limitaciones

2.9.2. Análisis de datos

2.9.3. Estratificación

2.10. Distance. Ejemplo

2.10.1. Introducción de datos

2.10.2. Configuración del análisis

2.10.3. Truncamiento

2.10.4. Agrupación de datos

2.10.5. Estratificación

2.10.6. Validación de resultados



Esta Capacitación te permitirá avanzar en tu carrera de una manera cómoda"



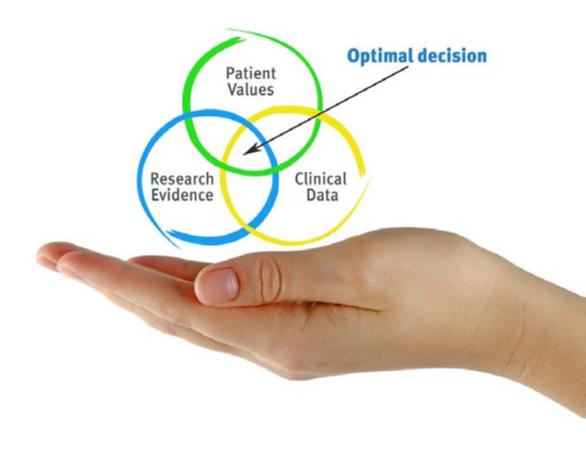


tech 26 | Metodología

En TECH empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, te enfrentarás a múltiples casos clínicos simulados, basados en pacientes reales en los que deberás investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método. Los especialistas aprenden mejor, más rápido y de manera más sostenible en el tiempo.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.



Según el Dr. Gérvas, el caso clínico es la presentación comentada de un paciente, o grupo de pacientes, que se convierte en «caso», en un ejemplo o modelo que ilustra algún componente clínico peculiar, bien por su poder docente, bien por su singularidad o rareza. Es esencial que el caso se apoye en la vida profesional actual, intentando recrear los condicionantes reales en la práctica profesional veterinaria.



¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- 1. Los veterinarios que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el veterinario, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



Relearning Methodology

TECH potencia el uso del método del caso de Harvard con la mejor metodología de enseñanza 100% online del momento: el Relearning.

Esta universidad es la primera en el mundo que combina el estudio de casos clínicos con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina un mínimo de 8 elementos diferentes en cada lección, y que suponen una auténtica revolución con respecto al simple estudio y análisis de casos.

El veterinario aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de softwares de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.



Metodología | 29 tech

Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 65.000 veterinarios con un éxito sin precedentes en todas las especialidades clínicas con independencia de la carga en cirugía. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene el sistema de aprendizaje de TECH es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Últimas técnicas y procedimientos en vídeo

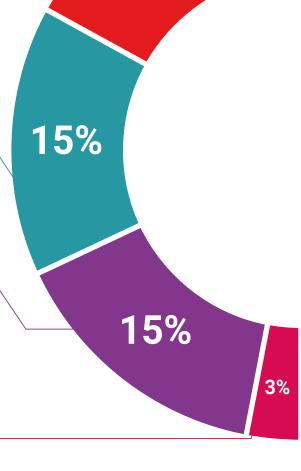
TECH acerca al alumno las técnicas más novedosas, los últimos avances educativos y al primer plano de la actualidad en técnicas y procedimientos veterinarios. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para contribuir a la asimilación y comprensión del estudiante. Y lo mejor de todo, pudiéndolo ver las veces que quiera.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.

Análisis de casos elaborados y guiados por expertos

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.

Testing & Retesting



Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

Clases magistrales



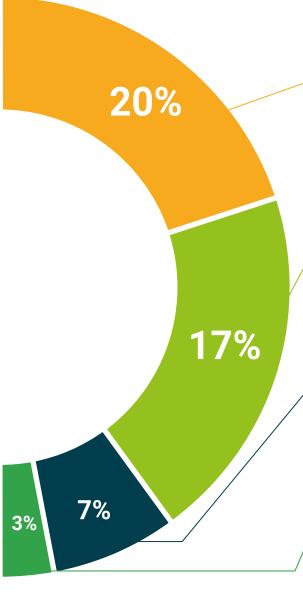
Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación



TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







tech 34 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna

Modalidad: online

Duración: 8 semanas

Acreditación: 12 ECTS



Curso Universitario en Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna

Se trata de un título propio de 360 horas de duración equivalente a 12 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech global university



Curso Universitario Programas Informáticos para el Seguimiento de Fauna

- » Modalidad: online
- » Duración: 8 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 12 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

