

Университетский курс

Подвижные игры в дошкольном образовании

Одобрено NBA





Университетский курс

Подвижные игры в дошкольном образовании

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 неделя
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/sports-science/postgraduate-certificate/motor-games-early-childhood-education

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Структура и содержание

стр. 12

04

Методология

стр. 16

05

Квалификация

стр. 24

01

Презентация

Игра – один из самых важных видов деятельности в жизни ребенка. Играя, дети учатся, развлекаются и взаимодействуют с окружающей средой. Именно поэтому в настоящее время игра является одним из самых мощных инструментов, доступных любому учителю, особенно если речь идет о физической культуре, фундаментальной частью которой она является. Поэтому ТЕСН разработал эту программу, направленную на обучение спортивных педагогов основам подвижных игр, предоставляя им знания, которые высоко ценятся в среде, которая все больше стремится к геймификации.





“

Чтобы стать хорошим учителем физкультуры, нужно знать свой главный рабочий инструмент: подвижные игры. Не упустите возможность стать экспертом в этой области и записывайтесь на курсы прямо сейчас”

Неудивительно, что в последние годы игра приобретает все большее значение. Дети любят играть, и, находясь на столь чувствительной стадии роста, обучение фундаментальным ценностям во время занятий, которые им нравятся, гораздо полезнее, чем попытки научить их более традиционным способом.

Поэтому, как правило, игра включается во все сферы дошкольного образования, в том числе в сферу спорта и физической культуры, где ее внедрение происходит естественным путем. Педагоги спорта должны не только знать, как включить игры в свою ежедневную методику, но и изучить базовые основы игр, чтобы делать это более эффективно.

Учитывая это, ТЕСН разработал данный Университетский курс в области подвижных игр в дошкольном образовании, который позволяет студенту понять все нюансы и положительный вклад игры с физической точки зрения. Таким образом, изучается не только ценность самой игры, но и различные теории и перспективы, которые помогут студента разработать полноценные подвижные игры, адаптированные к новому времени.

Программа в 100% онлайн-формате, без ограничений по времени или физических обязательств посещения, значительно облегчающая студентам самостоятельное управление своим обучением и его совмещения с личными, семейными или рабочими потребностями.

Данный **Университетский курс в области подвижных игр в дошкольном образовании** содержит самую полную и современную научную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Оценка игры как мощного образовательного инструмента
- ♦ Ясные и краткие дидактические материалы, легкие для освоения и повторения
- ♦ Высококачественные аудиовизуальные материалы, которые служат поддержкой и ссылкой на предоставляемые знания
- ♦ Доступ к содержанию с любого устройства с подключением к Интернету



Игры гораздо важнее, чем кажется, и сегодня они привлекают большое внимание в любой образовательной среде. Покажите, что вы осознаете их значимость, записавшись на этот Университетский курс"

“

Разработка качественных подвижных игр для детей – один из самых ценных навыков для спортивного педагога. Не упустите из внимания ни одну игру благодаря этому Университетскому курсу”

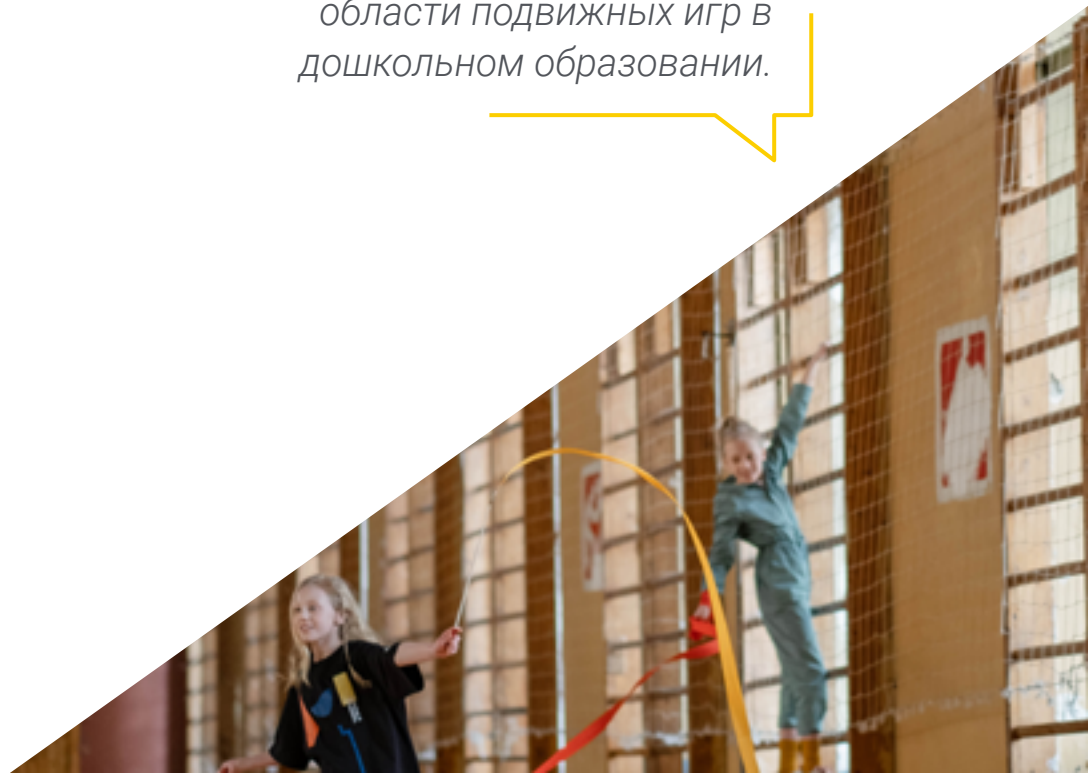
В преподавательский состав программы входят профессионалы сектора, признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов, которые приносят в обучение опыт своей работы.

Мультимедийное содержание, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит профессионалам проходить обучение в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалисты должны пытаться разрешить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие во время обучения. В этом им поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Дети усвоят все, чему вы их научите, с помощью игр. Превратите игру в искусство с этим Университетским курсом в области подвижных игр в дошкольном образовании.

Игра станет вашим главным союзником в профессиональной карьере. Овладейте ей с этим Университетским курсом в области подвижных игр в дошкольном образовании.



02

Цели

Цель Университетского курса в области подвижных игр в дошкольном образовании заключается в том, чтобы обучить студентов подходить к разработке подвижных игр с широким пониманием их значения для образования, а также всех аспектов, которые можно стимулировать с их помощью. Студенты приобретут необходимые навыки, чтобы адаптировать свои игры и методологию работы к самым современным знаниям в этой области.



“

Благодаря знаниям в области подвижных игр, которые предоставит вам этот Университетский курс, вы сможете профессионально выделиться в весьма конкурентной сфере деятельности”



Общие цели

- ♦ Глубоко изучить игру и ее преимущества в дошкольном образовании
- ♦ Изучить различные компоненты игры и то, как они влияют на моторные навыки детей
- ♦ Изучить современные материальные ресурсы, с помощью которых можно разрабатывать подвижные игры
- ♦ Подойти к разработке подвижных игр с актуальной и современной точки зрения





Конкретная цель

- ♦ Знать основы игры и, в частности, подвижной игры, ее компоненты, материальные ресурсы для ее развития и важное разнообразие игр для применения на практике в школе

“

Хорошо владея подвижными играми, вы сможете расширить ваши профессиональные перспективы в направлении лучшего будущего”

03

Структура и содержание

Университетский курс в области подвижных игр в дошкольном образовании содержит один модуль, разделенный на 10 тем, в которых изучается весь соответствующий дидактический материал. Этот материал был подготовлен группой преподавателей-экспертов в данной области, что гарантирует студенту доступ к актуальному и содержанию высокого качества. В то же время основное содержание программы разделено точным образом, что облегчает студенту изучение и обзор понятий, включенных в программу.



“

Цель ТЕСН – подготовить лучших спортивных педагогов, и вы можете стать одним из них. Запишитесь на Университетский курс в области подвижных игр в дошкольном образовании и станьте лучшим в вашей профессии”

Модуль 1. Теория и индивидуальная и коллективная практика подвижных и предспортивных игр в дошкольном образовании

- 1.1. Игра
 - 1.1.1. Теоретический подход к понятию игры
 - 1.1.2. Игра и ее педагогическое значение
- 1.2. Игра и креативность
 - 1.1.2. Игра, мышление и креативность
 - 1.2.2. Классификация игры
- 1.3. Игра в дошкольном образовании
 - 1.3.1. Важность игры в дошкольном образовании
 - 1.3.2. Конкретное содержание, связанное с игрой в дошкольном образовании
 - 1.3.3. Методологические критерии, которыми должна руководствоваться игра
- 1.4. Компоненты моторного поля
 - 1.4.1. Компоненты моторного поля
 - 1.4.2. Классификация и развитие
- 1.5. Моторные навыки в дошкольном образовании
 - 1.5.1. Моторное и психомоторное развитие
 - 1.5.2. Факторы, влияющие на развитие моторики
 - 1.5.3. Двигательные навыки
- 1.6. Подвижная игра
 - 1.6.1. Понятие
 - 1.6.2. Классификация
 - 1.6.3. Компоненты и аспекты подвижной игры
- 1.7. Материальные ресурсы
 - 1.7.1. Помещения
 - 1.7.2. Игрушка
 - 1.7.3. Материалы
 - 1.7.4. Безопасность игрушек и материалов





- 1.8. Игры
 - 1.8.1. Традиционные и популярные игры
 - 1.8.2. Символические развивающие игры, драма и экспрессия. Рассказ на развитие моторных навыков
 - 1.8.3. Игры для развития моторных навыков: цепи, гимнастические дорожки, обучающие площадки и т.д.
- 1.9. Интеллект и теория множественного интеллекта с точки зрения игры
 - 1.9.1. Теория множественного интеллекта
 - 1.9.2. Роль игры в этой теории
- 1.10. Разработка подвижной игры
 - 1.10.1. Общие положения
 - 1.10.2. Разработка подвижной игры

“

С этим Университетским курсом в области подвижных игр в дошкольном образовании вы станете ведущим спортивным педагогом в области разработки и создания спортивных игр для детей”

04

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология Relearning

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: Relearning.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется Relearning.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерия, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



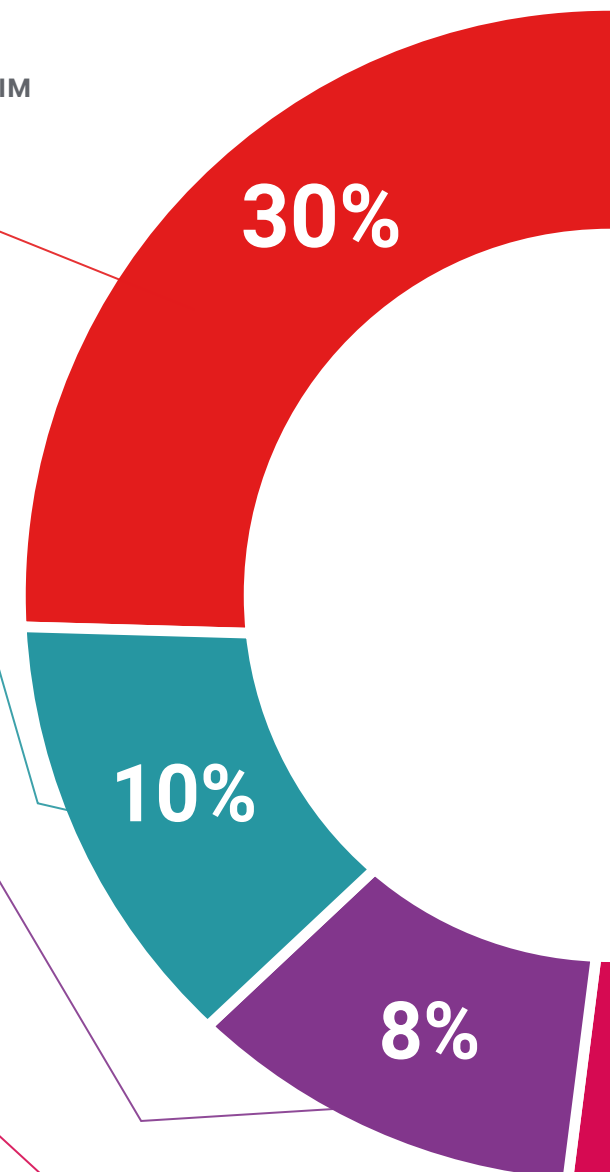
Практика навыков и компетенций

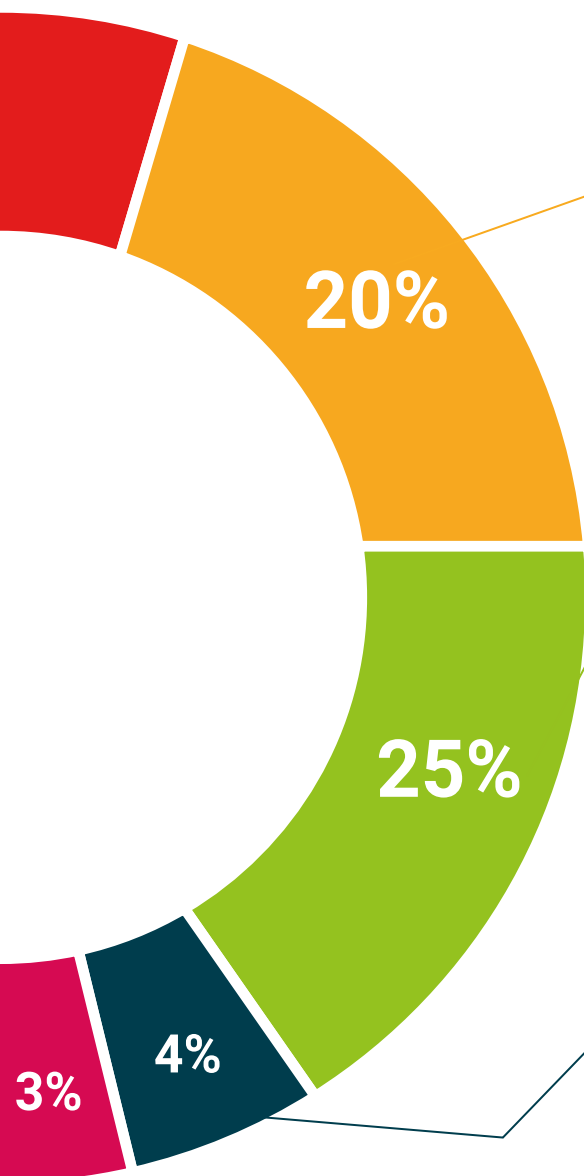
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой ситуации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



05

Квалификация

Университетский курс в области Подвижные игры в дошкольном образовании гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области Подвижные игры в дошкольном образовании** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области Подвижные игры в дошкольном образовании**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 неделя**

Одобрено NBA



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.



Университетский курс

Подвижные игры
в дошкольном
образовании

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 неделя
- » Учебное заведение: TESH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Подвижные игры в дошкольном образовании

Одобрено NBA

