

# محاضرة جامعية

## علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)

مُعتمدة من قبل: الدوري الأميركي للمحترفين (NBA)





**tech** الجامعية  
التيكنولوجية

## محاضرة جامعية علم النفس الرياضي المطبق (على الرياضات الإلكترونية E-sports)

طريقة التدريس: أونلاين

مدة الدراسة: 6 أسابيع

المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

عدد الساعات المختصّة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًّا

مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة

الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techtitute.com/ae/sports-science/postgraduate-certificate/sports-psychology-applied-esports](http://www.techtitute.com/ae/sports-science/postgraduate-certificate/sports-psychology-applied-esports)

# الفهرس

01	المقدمة	صفحة 4
02	الأهداف	صفحة 8
03	هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية	صفحة 12
04	الهيكل والمحظوظ	صفحة 16
05	المنهجية	صفحة 20
06	المؤهل العلمي	صفحة 28

# المقدمة

كان إضفاء الطابع الاحترافي على قطاع الرياضات الإلكترونية (E-sports) سريعاً إلى حد كبير، وقد أعطى ظهور مسابقاتألعاب الفيديو أجذبة لشخصية عالم النفس الرياضي. التحديات النفسية التي يمكن أن يواجهها لاعب الرياضات الإلكترونية (E-sports) المحترف ولاعب كرة القدم متشابهة. بالإضافة إلى ذلك، يمثل تعرّضهم على الشبكات الاجتماعية عنصراً مختلفاً، لأنّهم يعملون في بيئة رقمية بارزة. لذلك، يكشف هذا المؤهل العلمي 100% عبر الإنترنت للطالب عن الأهمية الحالية لصناعة ألعاب الفيديو وتأثيرها النفسي، مع فهم الآفاق المستقبلية لعالم الرياضات الإلكترونية.



تختص المستوى التعليمي العالمي الذي سيسعى لك  
تحقيق النجاح المهني في قطاع مزدهر بإسقاط كبير



هذه محاضرة جامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports) تحتوي على البرنامج التعليمي عبر الإنترنت الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- تطوير دراسات الحالة المقدمة من خبراء في التدريب وعلم النفس الرياضي
- تجمع المحتويات الرسمية والتخطيطية والعملية بشكل بازن الذي يتم تصميمها بها معلومات عملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- التدريب العملي العملي حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- كل هذا سيتم استكماله بدورس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

في الرياضات الإلكترونية (E-sports)، يعمل عقل كل لاعب بطريقة معينة. تعد معرفة كيفية إدارة فرق ألعاب الفيديو الإلكترونية وكيفية الحصول على أفضل النتائج من كل منافس عامل جذب تدمجه العديد من الفرق بالفعل من خلال دور خبير علوم الرياضة مثل علماء النفس. هذا سيجعل اللاعب لديه شعور بالهيمنة في جميع الأوقات على الإجراءات التي يؤديها خلال المباريات.

بالنظر إلى أننا نتحدث عن رياضة، في هذه الحالة الرياضة الإلكترونية (E-sport)، كما هو الحال في أي تخصص رياضي، فإن علم النفس أمر أساسي لأنه يسعى إلى تحقيق أقصى استفادة من اللاعبين. لذلك، فإن هذا التدريب يعد الخريج في قطاع يزداد شعبية من خلال توفير المعرفة الازمة لتحقيق التركيز الكامل في وقت اللعبة وترك كل تلك المشاعر التي تعيق اللعب (Gameplay) جانباً، قدر الإمكان.

بالإضافة إلى ذلك، نظراً لكونها محاضرة جامعية 100% عبر الإنترنت، فإن الطالب غير مشروط بجدال زمانية ثابتة أو الحاجة إلى الانتقال إلى مكان مادي آخر، ولكن يمكنه الوصول إلى محتوى كبير يساعد على فهم ظهور علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports). كل هذا، في أي وقت من اليوم، يجمع، بوتيرتهم الخاصة، عملهم وحياتهم الشخصية مع الأكاديمي.

ستتعقب في وسائل الوقاية من الأمراض النفسية  
مثل الاكتئاب في صناعة ألعاب الفيديو"





أصبح خبيراً في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية(E-sports)، وهي رياضة لديها المزيد والمزيد من الإسقاط.

كما هو الحال مع الرياضات التقليدية، تحتاج الرياضات الإلكترونية(E-sports) أيضًا إلى أخصائيين في الصحة العقلية لإعداد اللاعبين لحالات التوتر”

نحن نقدم لك المحاضرة الجامعية الأكثر اكتفاءً مع أفضل منهجة تدريس.



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في مجال الطاقات المتعددة يصيرون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

إن محتوى الوسائل المتعددة الذي تم تطويره باستخدام أحدث التقنيات التعليمية، والذين سيتيح للمهني فرصة للتعلم الموضوعي والسياسي، أي في بيئة محاكاة ستتوفر تأهيلاً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقة.

يركز هذا البرنامج مبني على التعلم القائم على حل المشكلات، والذي المهني في يجب أن تحاول من خلاله حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ من خلاله. للقيام بذلك، سيدحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

02

## الأهداف

من بين سلسلة من الأهداف، سيسمح تصميم برنامج هذه المحاضرة الجامعية للخروج بالتعمر والتعرف على الوظائف المختلفة لعالم النفس في صناعة ألعاب الفيديو مع معرفة الأهمية الحالية لصناعة ألعاب الفيديو وتأثيرها النفسي. كما سيكشف عن عملية صنع القرار في الرياضة، مع فهتم الآفاق المستقبلية لعالم الرياضات الإلكترونية(E-sports). كل هذا، من خلال تعميق وسائل الوقاية من الأمراض النفسية مثل الاكتئاب في صناعة ألعاب الفيديو.





تعرف على الأهمية الحالية لصناعة ألعاب الفيديو  
وتأثيرها النفسي





## الأهداف العامة



- تغطية أنماط القيادة المختلفة بنجاح أكبر في المشهد الرياضي
- دراسة إدارة الفرق عالية الأداء على المستوى النفسي والتحفيزي
- فحص الركائز الأساسية التي يقوم عليها علم النفس الرياضي
- تحليل التطبيقات الممكنة لأكثر التقنيات والمنهجيات فائدة في التدريب الرياضي
- تعلم التقنيات النفسية مع الاستخدام المتكرر في مجال الرياضة
- معرفة شخصية القائد في الرياضة الفردية والجماعية
- فهم أهمية العلامة التجارية الشخصية للتطوير المهني الجيد
- تحديث إدارة الأدوات الرقمية المختلفة لنشر العلامة التجارية الشخصية
- تعميق التحول الثقافي للمنظمات الرياضية
- دراسة مختلف الأدوات متعددة التخصصات لطبيب النفس الرياضي والمدرب
- التعمق عمل عالم النفس كميسر في سياق الرياضة

### الأهداف المحددة



- ♦ التعمق أكثر في ماهية الرياضات الإلكترونية (E-sports)
- ♦ التعرف على الأهمية الحالية لصناعة ألعاب الفيديو وتأثيرها النفسي
- ♦ التعمق والتعرف على الوظائف المختلفة لعالم النفس في صناعة ألعاب الفيديو (E-sports)
- ♦ فهم ما هي الآفاق المستقبلية لعالم الرياضة الإلكترونية
- ♦ ستتعمق في وسائل الوقاية من الأمراض النفسية مثل الاكتئاب في صناعة ألعاب الفيديو

ستكون قادراً على التعمق في الوظائف المختلفة  
لعلم النفس في صناعة ألعاب الفيديو"



## هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

يضم هذا البرنامج الأكاديمي أكثر أعضاء هيئة التدريس تخصصاً في السوق التعليمي الحالي، وهم متخصصون اختارتهم شركة TECH لتطوير مسار البرنامج بأكمله. وبهذه الطريقة، واستناداً إلى خبرتهم الخاصة وأحدث الأدلة، قاموا بتصميم المحتوى الأكثر حداثة الذي يوفر ضماناً للجودة في مثل هذا الموضوع الهام.



تقديم لك TECH أكثر هيئة تدريس متخصصة في مجال  
الدراسة . سجل الآن وتمتع بالجودة التي تستحقها"



## المدير الدولي المستضاف

الدكتورة Barbara Roberts هي طبيبة نفسية سريرية رائدة تتمتع بسجل حافل معترف به دولياً في مجال الصحة النفسية الرياضية. وقد شغلت منصب مهماً كمدبرة قسم العافية والدراسات السريرية لفريق Washington Commanders لكرة القدم، وهو منصب جعلها واحدة من المهنيين القلائل الحاصلين على درجة الدكتوراه في علم النفس السريري الذين يعملون بدوام كامل في امتياز اتحاد كرة القدم الأمريكية. وقد ركز عملها هنا على تطبيق نهج استباقي لإدارة الصحة النفسية، سعياً لبناء أساس متين لعافية اللاعبين وتأثيرها على الأداء والصحة العامة.

بالإضافة إلى ذلك، تضمنت مسيرتها المهنية أدواراً مهمة في المكتب الفيدرالي للسجون (Federal Bureau of U.S. Army Aberdeen Proving Grounds) (Prisons)، حيث قامت بتطوير برنامج لدعم السجناء والأفراد العسكريين الذين يعانون من مشاكل تعاطي المخدرات. بالإضافة إلى ذلك، عملت في إدارة خدمات إساءة استخدام المواد المدرة والصحة العقلية ومكتب البيت الأبيض للسياسة الوطنية لمكافحة المخدرات، مما أتاح لها تقديم برنامج العلاج وتحسيئها على الصعيد الوطني.

كما طبقت الدكتورة Barbara Roberts خبرتها في الأساليب القائمة على الأدلة، مثل المقابلات التحفيزية، لخلق بيئة من الثقة مع اللاعبين، ومساعدتهم على مواجهة تحديات حياتهم المهنية والشخصية. وفي هذا الصدد، يعتبر نهجها فريداً من نوعه في قدرتها على تطبيق الصحة النفسية في البيئة الرياضية وتقديم الدعم الشخصي المستمر. وقد برع دورها في التزامها بمساعدة اللاعبين في مختلف مراحل حياتهم المهنية، بدءاً من سنواتهم الأولى في اتحاد كرة القدم الأمريكية وحتى الحياة بعد الاعتزال.

## د. Roberts, Barbara

- مديرية الخدمات الصحية والسريرية في Washington Commanders، واشنطن العاصمة، الولايات المتحدة الأمريكية
- أخصائية علم النفس السريري في المركز الطبي لجامعة Georgetown
- محللة ومنسقة السياسات الصحية في مكتب البيت الأبيض للسياسة الوطنية لمكافحة المخدرات
- أخصائية علم النفس السريري في إدارة خدمات إساءة استعمال المخدرات والصحة العقلية
- دكتوراه في علم النفس السريري، جامعة Oklahoma
- بكالوريوس في علم النفس من جامعة Fisk

بفضل TECH، يمكنك التعلم من أفضل  
المحترفين في العالم



## الهيكل والمحتوى

تم تصميم المنهج الدراسي بناءً على متطلبات علم النفس الرياضي المطبق على الرياضيات الإلكترونية، وبالتالي وضع منهج يتضمن في وحدة نموذجية صناعة ألعاب الفيديو وأهميتها لعلم النفس. تغطي هذه المحاضرة الجامعية من إدارة اللاعبين والأندية وشخصية عالم النفس ودوره ووظائفه، من خلال الإدeman على ألعاب الفيديو ومخاطر الشبكات الاجتماعية، من بين أمور أخرى.



"جودة المحتوى مهم اليوم لإنجاح عملك في المستقبل"



## الوحدة 1. الرياضة الالكترونية (E-sports)

1. ما هي الرياضات الإلكترونية؟ (E-sports)
2. مناعة ألعاب الفيديو وأهميتها لعلم النفس
3. إدارة اللاعبين
4. إدارة النوادي
5. شخصية الطبيب النفسي، الدور والوظائف
6. إدمان ألعاب الفيديو
7. مخاطر الشبكات الاجتماعية في الرياضات الإلكترونية (E-sports)
8. التقييم النفسي والتدخل
9. منع المكثّف والانتحار
10. مستقبل الرياضة الإلكترونية (E-sports) وشخصية عالم النفس

برنامج يغطي كل ما تحتاج لمعرفته حول  
الرياضات الإلكترونية لجعلك متميزاً في  
هذا القطاع"





05

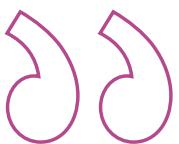
## المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلاند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المركزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ."





سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقديمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

**منهج دراسة الحال لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب**  
يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومطلوب للغاية.

مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز  
أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم"



## منهج تعلم مبتكرة ومتقدمة

إن هذا البرنامج المقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر طلباً في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب بريسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برزنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة في بيانات  
غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية ”



كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقة لهم للاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدرис في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتقدمة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطالب عدة حالات حقيقة. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقة، حل المواقف المعقدة في بيانات العمل الحقيقة.



### منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجه تدريسي 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم المعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متتفوقيين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH تتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها باستخدام هذا المنهج الناجح في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الانترنت باللغة الإسبانية.

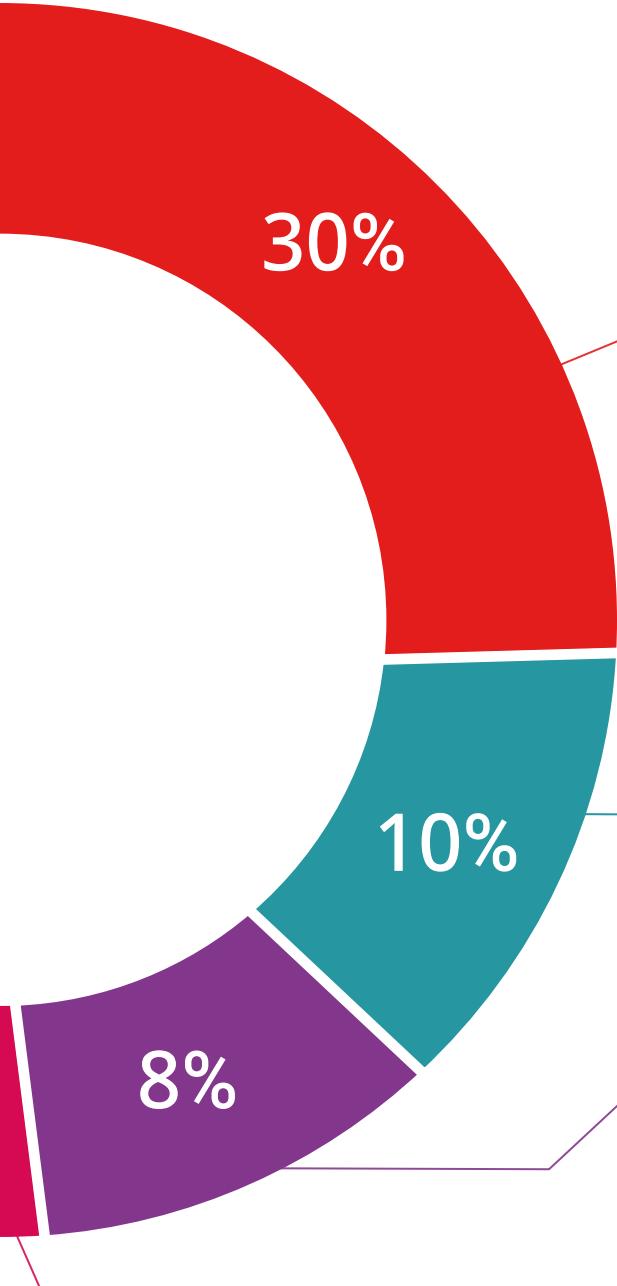
في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ما تعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متعددة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، الصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بعوامل اجتماعية واقتصادية مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعرفة بـ *Relearning* التعلم بجهد أقل و المزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباعدة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استناداً إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسيقان الذي تعلمنا فيه شيئاً هو ضروريًا لكي تكون قادرین على تذكرها وتذكرنها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلاً المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السيقان العصبية، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسيقان الذي يطور فيه المشاركون مهاراتهم المهنية.





يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدّة بعناية للمهنيين:

#### المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حفماً.



ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

#### المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



#### التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال موضوعي. التدريب العملي والдинاميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنمoho في إطار العولمة التي نعيشها.



#### قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال دربيه.





#### دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصاً لهذا الموقف. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



#### ملخصات تفاعلية

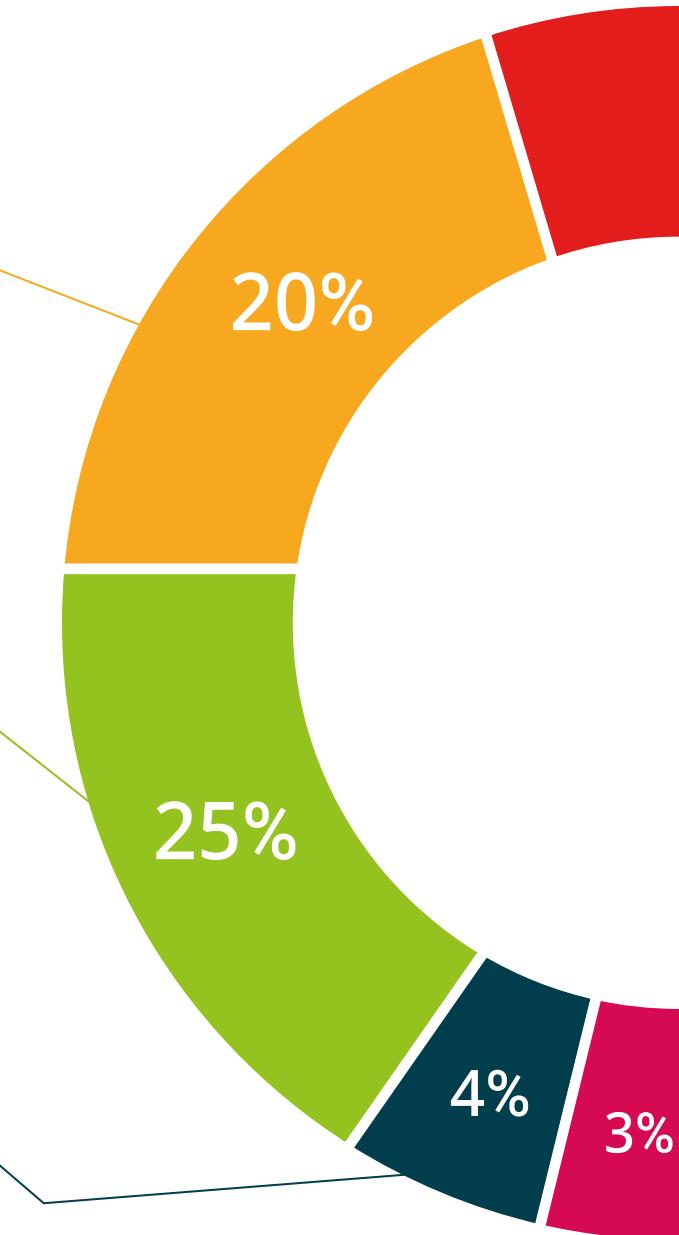
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة ذكية وдинاميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوف特 بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



#### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية ذاتية التقييم حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



06

## المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على شهادة اجتياز المحاضرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.





اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية  
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



هذه محاضرة جامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports) تحتوي على البرنامج التعليمي عبر الانترنت الأكثر اكتمالاً وحداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج محاضرة جامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: محاضرة جامعية في علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)  
عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 150 ساعة

مُعتمد من قبل: الدوري الاميركي للمحترفين (NBA)





## محاضرة جامعية علم النفس الرياضي المطبق (على الرياضات الإلكترونية E-sports)

- طريقة التدريس: أونلاين
- مدة الدراسة: 6 أسابيع
- المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعياً
- مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- الامتحانات: أونلاين

# محاضرة جامعية

## علم النفس الرياضي المطبق على الرياضات الإلكترونية (E-sports)

مُعتمدة من قبل: الدوري الأميركي للمحترفين (NBA)

