



Esperto Universitario Didattica della Cultura Classica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/scienze-umanistiche/specializzazione/specializzazione-didattica-cultura-classica

Indice

 $\begin{array}{c} 01 & 02 \\ \hline Presentazione & Obiettivi \\ \hline pag. 4 & Direzione del corso & Struttura e contenuti \\ \hline pag. 12 & pag. 16 & Dag. 16 & Dag. 22 & Dag. 24 &$

06

Titolo





tech 06 | Presentazione

È necessario preparare professionisti qualificati che conoscano, oltre alla materia della Cultura Classica, gli elementi chiave per il suo corretto insegnamento all'interno del nostro modello educativo, avvalendosi delle nuove metodologie didattiche.

Questo Esperto Universitario offre una visione ampia e completa dei contenuti insegnati nelle materie di latino e Cultura Classica, con l'obiettivo di preparare professionisti in grado di sviluppare efficacemente il processo di insegnamento-apprendimento di una materia vitale per lo sviluppo umano degli studenti.

Particolare attenzione sarà dedicata al lavoro del filosofo in queste materie, da un punto di vista eminentemente pratico e avvalendosi degli elementi più innovativi.

Si mostrerà particolare interesse affinché gli alunni dell'Esperto Universitario possano acquisire conoscenze sul mestiere dell'insegnante sia a livello teorico che pratico, in modo da migliorare le loro prestazioni professionali presenti o future, godendo così di un vantaggio qualitativo rispetto ad altri professionisti del settore.

Questo programma facilita anche l'inserimento o la promozione dei filosofi nel mercato del lavoro, mediante la acquisizione di ampie conoscenze teoriche e pratiche che miglioreranno le loro capacità, in particolare in merito al ruolo dell'innovazione nel loro lavoro.

Questo **Esperto Universitario in Didattica della Cultura Classica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti in campo filosofi
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative di insegnamento delle della filosofia
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Non perdere questa grande opportunità di accrescere le tue competenze di filosofo e insegnante ed elevare la tua carriera all'eccellenza"



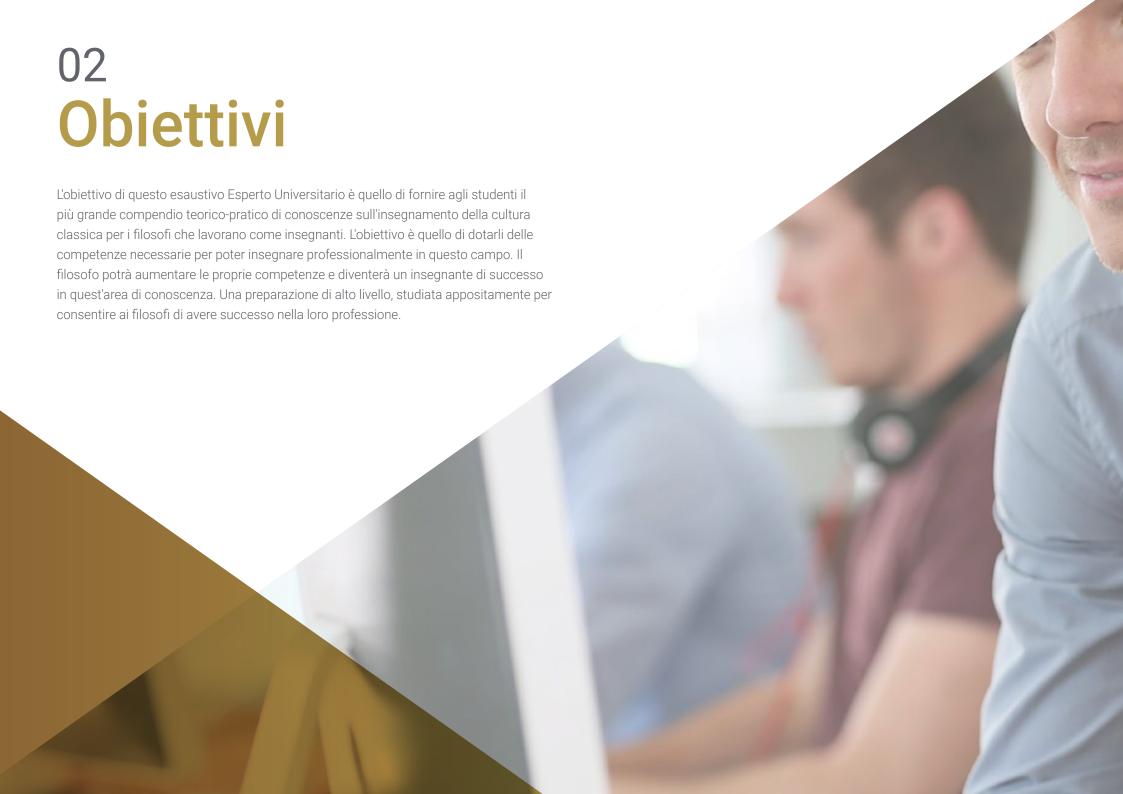
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti dell'insegnamento e della didattica bilingue, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo filosofo deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama nel campo dell'istruzione bilingue, e con ampia esperienza di insegnamento.

Studia con la fiducia che offre un istituto educativo di alta qualità, che fa affidamento sull'esperienza dei migliori esperti e sulla comodità di un'educazione adattabile alle tue circostanze.







tech 10 | Obiettivi



Obiettivi generali

- Introdurre il filosofo al mondo dell'insegnamento da un'ampia prospettiva che lo preparerà al lavoro futuro
- Mostrare le diverse modalità e opzioni del lavoro del filosofo
- Favorire la conoscenza dei contenuti delle discipline di Cultura Classica
- Conoscere gli elementi principali dell'influenza greco-latina sulle società attuali
- Incentivare l'apprendimento continuo dello studente e l'interesse per l'innovazione didattica
- Acquisire una coscienza civica responsabile per la costruzione di una società più giusta
- Identificare fatti, eventi e altri fattori nati nella civiltà greco-latina e sopravvissuti fino ai giorni nostri
- Interpretare e comprendere le circostanze attuali in base al proprio background culturale
- Conoscere e utilizzare le basi fonologiche, morfologiche, sintattiche e lessicali della lingua latina
- Riflettere sugli elementi sostanziali che compongono le lingue
- Riconoscere gli elementi della lingua latina che si sono evoluti o che sono rimasti nella nostra lingua
- Identificare e valutare i principali contributi della civiltà greco-latina
- Conoscere i fatti principali del passato greco e romano
- Identificare fatti, eventi e altri fattori nati nella civiltà greco-latina e sopravvissuti fino ai giorni nostri
- Acquisire competenze specifiche per l'insegnamento della Cultura Classica







Obiettivi specifici

Modulo 1. Storia Greca e Romana

- Distinguere e riconoscere le diverse fasi dell'antichità
- Conoscere i processi più importanti nella costruzione storica della Grecia e di Roma
- Comprendere l'eredità di gueste due culture nel presente

Modulo 2. Religione Greco-romana

- Distinguere e riconoscere i fondamenti della religione antica
- Comprendere l'impatto della religione sulla società
- Capire il ruolo della religiosità nel presente

Modulo 3. Politica e società

- Distinguere e riconoscere le diverse forme politiche della Grecia e di Roma
- Comprendere la società e il suo impatto sulla cultura e sulla sua trasmissione
- Comprendere la rilevanza della costruzione politica della Grecia e di Roma nel XXI secolo



Il teologo ha bisogno, oggi più che mai, di avvalersi di una conoscenza solida e aggiornata che gli permetta di confrontarsi con il mondo reale con garanzie di successo"





tech 14 | Direzione del corso

Direzione



Dott. Maciá Pérez, José Ángel

- Direttore Pedagogico del Collegio Internazionale San Alberto Magno, Alicante
- Professore ed educatore sociale
- Direttore della società EDYCU Gestione Educativa e Culturale
- Laurea in Scienze Religiose

Personale docente

Dott.ssa Olcina, Andrea

- Professoressa di Lingua e Letteratura Spagnola presso lo IES Villanueva di Castellón
- Insegnante di Spagnolo







tech 18 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Storia Greca e Romana

- 1.1. Definizione di Cultura Classica e fonti per il suo studio
 - 1.1.1. Costruire il concetto
 - 1.1.2. Archeologia
 - 1.1.3. Epigrafia
 - 1.1.4. Numismatica
 - 1.1.5. Papirologia e codicologia
 - 1.1.6. Paleogratia
 - 1.1.7. Storiografia e filologia
- 1.2. Il contesto geografico della Grecia
 - 1.2.1. Ellade o Grecia?
 - 1.2.2. Grecia Continentale
 - 1.2.3. Grecia settentrionale
 - 1.2.4. Grecia centrale
 - 1.2.5. Grecia peninsulare o Peloponneso
 - 1.2.6. Grecia insulare
 - 1.2.7. Grecia asiatica e coloniale
- 1.3. Civiltà minoica, civiltà micenea e medioevo ellenico
 - 1.3.1. Il passaggio all'età del bronzo
 - 1.3.2. La civiltà minoica
 - 1.3.3. La civiltà micenea
 - 1.3.4. Le popolazioni di mare
 - 1.3.5. Il medioevo ellenico
 - 1.3.6. L'organizzazione socio-politica durante il medioevo ellenico
 - 1.3.7. I poemi omerici
- 1.4. Le fasi della storia greca: arcaico, classica ed ellenistica
 - 1.4.1. Grecia arcaica e colonizzazione
 - 1.4.2. La Grecia classica
 - 1.4.3. Atene e Sparta
 - 1.4.4. Le guerre che hanno forgiato la Grecia
 - 1.4.5. Filippo e Alessandro Magno
 - 1.4.6. La Grecia ellenistica

- 1.5. L'origine di Roma, leggenda e realtà
 - 1.5.1. Il contesto fisico e geografico
 - 1.5.2. La leggenda di Romolo e Remo
 - 1.5.3. Enea: la leggenda di Troia
 - 1.5.4. La dinastia albanese
 - 1.5.5. Caco o l'eroe frustrato
 - 1.5.6. L'ascesa di Roma
- 1.6. La monarchia e la repubblica
 - 1.6.1. I mitici Re del Lazio
 - 1.6.2. La monarchia
 - 1.6.3. La crisi del 509
 - 1.6.4. Roma repubblicana
 - 1.6.5. Patrizi e plebei
 - 1.6.6. Le guerre puniche
- 1.7. L'Impero Romano
 - 1.7.1. La transizione verso l'impero
 - 1.7.2. La figura di Augusto
 - 1.7.3. L'Alto Impero
 - 1.7.4. Il Basso Impero
 - 1.7.5. Economia e società
 - 1.7.6. Cristianesimo

Modulo 2. Religione Greco-Romana

- 2.1. La religione classica
 - 2.1.1. Caratteristiche generali
 - 2.1.2. Organizzazione del culto
 - 2.1.3. Politica e religione
 - 2.1.4. Santuari
 - 2.1.5. Nuove divinità: adozione, assimilazione e sincretizzazione
 - 2.1.6. Rituali
- 2.2. Mitologia greco-romana
 - 2.2.1. La stirpe degli dei
 - 2.2.2. Il caos
 - 2.2.3. Gea Urano: prima generazione divina
 - 2.2.4. Rea Crono: seconda generazione divina
 - 2.2.5. Zeus Era: terza generazione divina
 - 2.2.6. La creazione dell'umanità
- 2.3. Gli oracoli
 - 2.3.1. Concetto di oracolo
 - 2.3.2. L'influenza della divinazione sulla politica nell'antichità
 - 2.3.3. La Pizia
 - 2.3.4. L'oracolo di Dodona
 - 2.3.5. L'oracolo di Delfi
 - 2.3.6. Misteri Eleusini
- 2.4. Il pantheon olimpico
 - 2.4.1. Gli dei dell'Olimpo
 - 2.4.2. Altri dei ed eroi
 - 2.4.3. Muse e ninfe
 - 2.4.4. Mostri della mitologia classica
 - 2.4.5. Gli eroi più importanti
 - 2.4.6. Assimilazione degli dei greci da parte di Roma

- 2.5. Il culto in Grecia e a Roma
 - 2.5.1. Tipi di culto
 - 2.5.2. Culto pubblico
 - 2.5.3. Culto imperiale
 - 2.5.4. Sacerdozio
 - 2.5.5. Preghiere
 - 2.5.6. Offerte
 - 2.5.7. Sacrifici
- 2.6. Festival greco-romani
 - 2.6.1. Feste dell'antica Grecia
 - 2.6.2. Feste romane
 - 2.6.3. I saturnali
 - 2.6.4. I lupercali
 - 2.6.5. I vestalia
 - 2.6.6. Altre festività
- 2.7. Religione privata
 - 2.7.1. Culto privato in Grecia
 - 2.7.2 Il culto privato nella religione romana
 - 2.7.3. Hari
 - 2.7.4. I penati
 - 2.7.5. Mani e Genio
 - 2.7.6. Il Pater Familia e le divinità specifiche

tech 20 | Struttura e contenuti

Modulo 3. Politica e società

- 3.1. Le classi sociali in Grecia e a Roma
 - 3.1.1. I cittadini in Grecia
 - 3.1.2. I non cittadini in Grecia
 - 3.1.3. Atene e Sparta
 - 3.1.4. Roma: patrizi e plebei
 - 3.1.5. Roma: liberti e schiavi
 - 3.1.6. Roma: donne libere
- 3.2. Strutture di governo
 - 3.2.1. La concezione greca del governo
 - 3.2.2. L'organizzazione ateniese
 - 3.2.3. La struttura spartana
 - 3.2.4. Roma: le istituzioni politiche
 - 3.2.5. Roma e i suoi magistrati
 - 3.2.6. Roma sotto l'Impero
- 3.3. Il concetto di cittadinanza
 - 3.3.1. Evoluzione del concetto di cittadinanza nell'antichità
 - 3.3.2. Essere cittadino ad Atene
 - 3.3.3. Essere cittadino a Sparta
 - 3.3.4. Cittadinanza a Roma
 - 3.3.5. Implicazioni della cittadinanza a Roma
 - 3.3.6. L'estensione della cittadinanza romana
- 3.4. L'esercito
 - 3.4.1. Il cittadino-soldato in Grecia
 - 3.4.2. L'esercito di Atene
 - 3.4.3. L'esercito di Sparta
 - 3.4.4. L'esercito in Boezio
 - 3.4.5. Costruzione dell'esercito romano
 - 3.4.6. Organizzazione dell'esercito romano

- 3.5. Spettacoli pubblici
 - 3.5.1. Gare di atletica
 - 3.5.2. Teatro greco
 - 3.5.3. Il circo
 - 3.5.4. L'anfiteatro
 - 3.5.5. Il teatro romano
 - 3.5.6. Altri spettacoli
- 3.6. Scienza e letteratura greco-romana
 - 3.6.1. La scienza in Grecia e a Roma
 - 3.6.2. Astronomia, matematica, fisica
 - 3.6.3. Medicina
 - 3.6.4. Rappresentanti della letteratura greco-romana
 - 3.6.5. Poesia latina
 - 3.6.6. Commedia latina
- 3.7. Le donne nella società greco-romana
 - 3.7.1. Le donne in Grecia e a Roma
 - 3.7.2. I diritti delle donne nell'antichità
 - 3.7.3. Vita quotidiana
 - 3.7.4. Il ruolo della donna nella famiglia
 - 3.7.5. Vita religiosa
 - 3.7.6. Donne importanti della Grecia e di Roma





Un programma di studi ottimizzato per fornirti un percorso educativo ad alto impatto in grado di convertire i tuoi sforzi in risultati"





tech 24 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Scienze Umanistiche del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo
di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si
confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro
conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

tech 26 | Metodologia

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019 siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 27 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



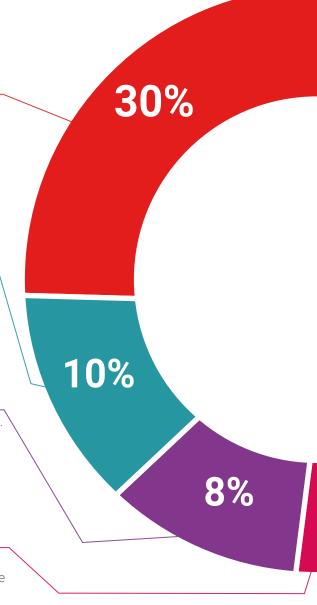
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



20% Completerai corso. Ca

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Casi di Studio

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

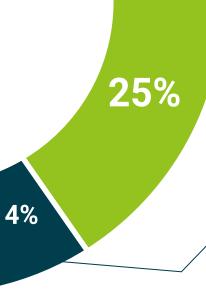


Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

 $\langle \rangle$

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 32 | Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Didattica** della Cultura Classica rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (*bollettino ufficiale*). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global Universtity** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Esperto Universitario in Didattica della Cultura Classica

Modalità: **online**

Durata: 6 mesi

Accreditamento: 18 ECTS



Esperto Universitario in Didattica della Cultura Classica

Si tratta di un titolo di studio privato corrispondente a 450 horas di durata equivalente a 18 ECTS, con data di inizio dd/mm/aaaa e data di fine dd/mm/aaaa.

TECH Global University è un'università riconosciuta ufficialmente dal Governo di Andorra il 31 de gennaio 2024, appartenente allo Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA).

In Andorra la Vella, 28 febbraio 2024



tech global university **Esperto Universitario** Didattica della Cultura Classica » Modalità: online » Durata: 6 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 18 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

