

Corso Universitario

Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport

Approvato dall'NBA





Corso Universitario Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/scienze-motorie/corso-universitario/psicologia-sport-applicata-esports

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

La professionalizzazione del settore degli *E-sports* è stata notevolmente rapida e l'ascesa delle competizioni di videogiochi ha dato vita alla figura dello psicologo dello sport. Le sfide psicologiche che un giocatore professionista di *E-sports* e un giocatore di calcio possono affrontare sono simili. Inoltre, la loro esposizione ai social network rappresenta una componente differenziale, poiché lavorano in un ambiente eminentemente digitale. Pertanto, questo Corso Universitario 100% online consente agli studenti di comprendere l'importanza attuale dell'industria dei videogiochi e il suo impatto psicologico, comprendendo al contempo le prospettive future del mondo degli e-sport.





“

Una specializzazione di alto livello che ti permetterà di raggiungere il successo professionale in un settore in forte espansione e con grandi prospettive future”

Negli *E-sports*, la mente di ogni giocatore funziona in un certo modo. Sapere come gestire le squadre di videogiochi elettronici e come ottenere il meglio da ogni concorrente è un'attrattiva che molte squadre stanno già incorporando attraverso il ruolo di uno psicologo esperto di scienze motorie. Questa figura darà al giocatore un senso di sicurezza in tutte le azioni che compie durante le partite.

Tenendo presente che stiamo parlando di uno sport, in questo caso l'*E-sport*, come in ogni disciplina sportiva, la psicologia è fondamentale perché cerca di ottenere il massimo dai giocatori. Pertanto, questa specializzazione prepara lo studente in un settore sempre più popolare, fornendo le conoscenze necessarie per fornire la massima concentrazione al momento del gioco e lasciando da parte, per quanto possibile, tutte quelle emozioni che ostacolano il *Gameplay*.

Inoltre, trattandosi di un Corso Universitario 100% online, lo studente non è condizionato da orari fissi o dalla necessità di spostarsi in un altro luogo fisico, ma può accedere a numerosi contenuti che lo aiuteranno a comprendere l'ascesa della Psicologia dello Sport applicata agli *E-sports*. Tutto questo, in qualsiasi momento della giornata, combinando, al proprio ritmo, la vita lavorativa e personale con quella accademica.

Questo **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in coaching dello Sport
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Imparerai come prevenire patologie psicologiche come la depressione nel campo delle competizioni di videogiochi"

“

Come per gli sport tradizionali, anche gli E-sport hanno bisogno di specialisti della salute mentale per preparare i giocatori a gestire le situazioni di stress”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti rinomati.

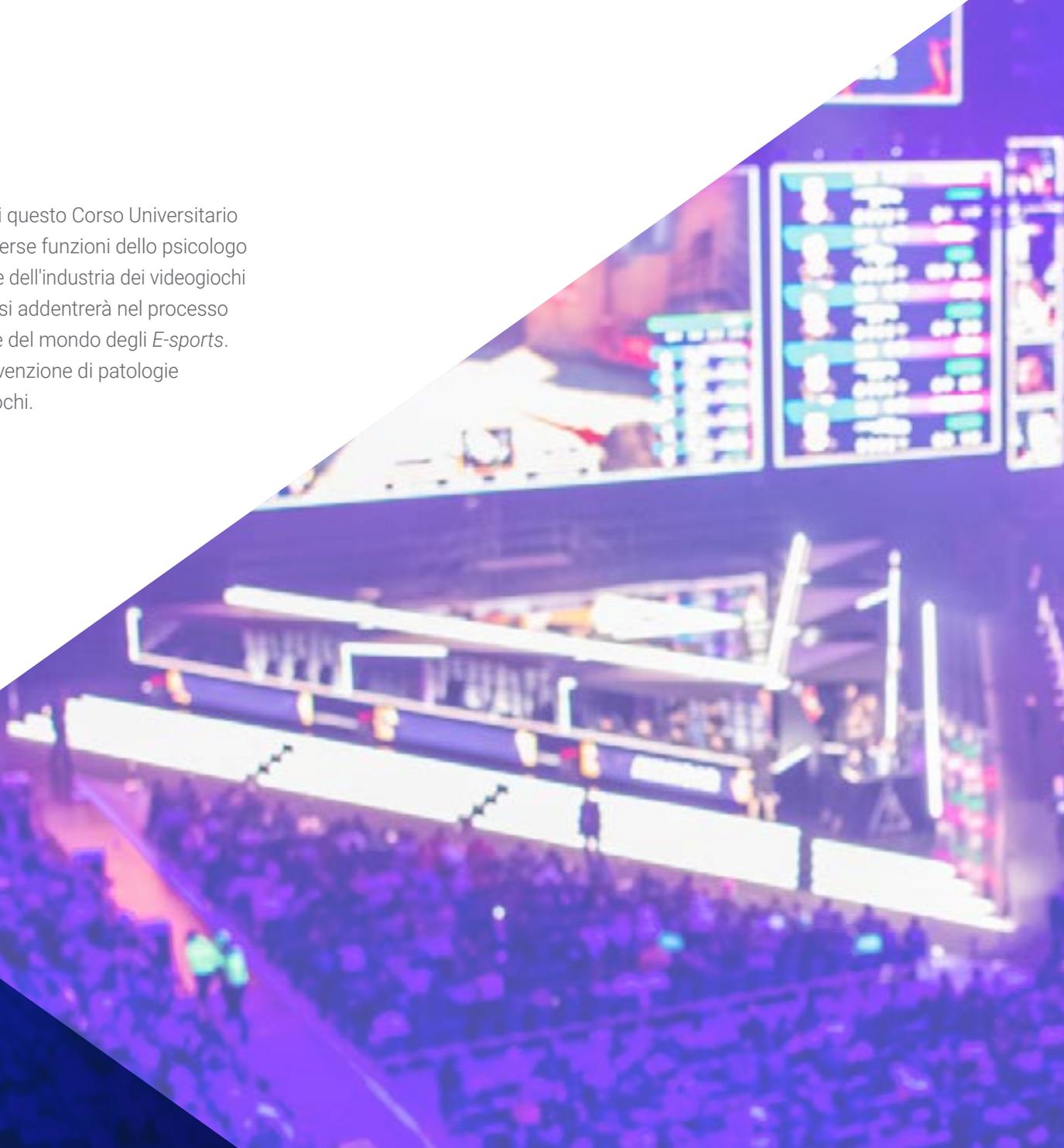
Diventa un esperto di Psicologia dello Sport applicata agli E-sports, uno sport che sta diventando sempre più popolare.

Ti offriamo il Corso Universitario più completo con la migliore metodologia di insegnamento.



02 Obiettivi

Tra una serie di obiettivi, la progettazione del programma di questo Corso Universitario permetterà allo studente di approfondire e conoscere le diverse funzioni dello psicologo nelle competizioni di videogiochi, nonché l'importanza attuale dell'industria dei videogiochi e il suo impatto psicologico. Allo stesso modo, lo studente si addenterà nel processo decisionale nello sport, comprendendo le prospettive future del mondo degli *E-sports*. Il tutto, attraverso uno studio approfondito dei mezzi di prevenzione di patologie psicologiche come la depressione nella pratica dei videogiochi.



“

*Scopri l'importanza attuale
dell'industria dei videogiochi
e il suo impatto psicologico”*



Obiettivi generali

- Trattare i diversi stili di leadership che hanno maggior successo nel panorama sportivo
- Studiare la gestione di squadre ad alto rendimento a livello psicologico e motivazionale
- Esaminare i pilastri fondamentali su cui si basa la psicologia dello sport
- Analizzare le possibili applicazioni delle tecniche e delle metodologie più comuni nel coaching sportivo
- Apprendere le tecniche psicologiche più frequentemente utilizzate nel campo dello sport
- Conoscere la figura del leader nello sport individuale e collettivo
- Comprendere l'importanza del personal branding per un buon sviluppo professionale
- Aggiornare la gestione dei diversi strumenti digitali per diffondere il marchio personale
- Approfondire la trasformazione culturale delle organizzazioni sportive
- Studiare i diversi strumenti interdisciplinari dello psicologo dello sport e del coach
- Approfondire il lavoro dello psicologo come facilitatore nel contesto dello sport





Obiettivi specifici

- ♦ Approfondire cosa sono gli *E-sports*
- ♦ Conoscere l'importanza attuale dell'industria dei videogiochi e il suo impatto psicologico
- ♦ Approfondire e conoscere le diverse funzioni dello psicologo nell'industria dei videogiochi
- ♦ Comprendere le prospettive future del mondo degli *E-sports*
- ♦ Approfondire i mezzi di prevenzione di patologie psicologiche come la depressione nell'industria dei videogiochi

“

Potrai approfondire le diverse funzioni dello psicologo nell'industria dei videogiochi”

03

Direzione del corso

Questo programma accademico dispone del personale docente più specializzato dell'attuale mercato educativo. Si tratta di specialisti selezionati da TECH per sviluppare l'intero percorso educativo. In questo modo, basandosi sulla propria esperienza e sulle ultime evidenze, hanno progettato i contenuti più aggiornati che offrono garanzia di qualità in una materia così rilevante.



“

TECH mette a tua disposizione il personale docente più specializzato nell'area di studio. Iscriviti subito e approfitta della qualità che ti meriti”

Direttore ospite internazionale

La Dottoressa Barbara Roberts è una rinomata psicologa clinica con un curriculum riconosciuto a livello internazionale nel campo della salute mentale sportiva. Ha svolto un ruolo importante come Direttrice del Benessere e degli Studi Clinici per la squadra di calcio dei Washington Commanders, una posizione che l'ha resa una delle poche professioniste con un Dottorato in psicologia clinica che lavora a tempo pieno in un franchising della NFL. Qui, il suo lavoro si è concentrato sull'implementazione di un approccio proattivo alla gestione della salute mentale, cercando di costruire una solida base per il benessere dei giocatori e il suo impatto sulle prestazioni e sulla salute generale.

La sua carriera ha anche ricoperto ruoli significativi presso il Federal Bureau of Prisons (BFE) e lo U.S. Army Aberdeen Proving Ground, dove ha sviluppato programmi per sostenere i detenuti e i militari con problemi di abuso di sostanze. Inoltre, ha lavorato per l'Amministrazione dei servizi di abuso di sostanze e salute mentale (Substance Abuse and Mental Health Services Administration) e l'Ufficio della politica nazionale di controllo delle droghe della Casa Bianca, che gli ha permesso di valutare e migliorare i programmi di trattamento a livello nazionale.

La dottoressa Barbara Roberts ha anche applicato la sua esperienza in metodi basati sull'evidenza, come l'intervista motivazionale, per creare un ambiente di fiducia con i giocatori, aiutandoli ad affrontare le sfide della loro carriera e vita personale. In questo senso, il suo approccio è unico nella sua capacità di normalizzare la salute mentale all'interno dell'ambiente sportivo e fornire un supporto continuo e personalizzato. Si è anche distinto per il suo impegno nell'aiutare i giocatori a superare le varie fasi della loro carriera, dai primi anni di carriera nella NFL fino alla vita dopo la pensione.



Dott.ssa Barbara, Roberts

- ♦ Direttrice dei Servizi clinici e di Benessere dei Washington Commanders, Washington D. C., USA
- ♦ Psicologa clinica presso il Centro medico della Georgetown University
- ♦ Analista e coordinatrice delle politiche sanitarie presso l'Ufficio per la politica nazionale di controllo della droga della Casa Bianca
- ♦ Psicologa clinica presso la Substance Abuse e Mental Health Services Administration (Amministrazione dei servizi per l'abuso di sostanze e la salute mentale)
- ♦ Dottorato in psicologia clinica presso l'Università dell'Oklahoma
- ♦ Laurea in psicologia presso la Fisk University

“

*Grazie a TECH potrai
apprendere con i migliori
professionisti del mondo”*

04

Struttura e contenuti

Il piano di studi è stato progettato sulla base dei requisiti della psicologia dello sport applicata agli E-sports, stabilendo così un piano di studi che include, in un unico modulo, l'industria dei videogiochi e la sua importanza per la psicologia. Questo Corso Universitario affronta molteplici aspetti, dalla gestione dei giocatori, dei club e della figura dello psicologo, ruolo e funzioni, alla dipendenza da videogiochi e ai rischi connessi con i social network.



“

*Contenuti di qualità all'ordine del
giorno per una carriera di successo”*

Modulo 1. Gli E-sports

- 1.1. Cosa sono gli *E-sports*?
- 1.2. L'industria dei videogiochi e la sua rilevanza per la psicologia
- 1.3. La gestione dei giocatori
- 1.4. Gestione del club
- 1.5. La figura dello psicologo, ruolo e funzioni
- 1.6. La dipendenza da videogiochi
- 1.7. I rischi delle reti sociali negli *E-sports*
- 1.8. Valutazione e intervento psicologico
- 1.9. Prevenzione della depressione e del suicidio
- 1.10. Il futuro degli *E-sports* e la figura dello psicologo





“

Un programma che affronta tutto ciò che è necessario sapere sugli E-sport per eccellere nel settore”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



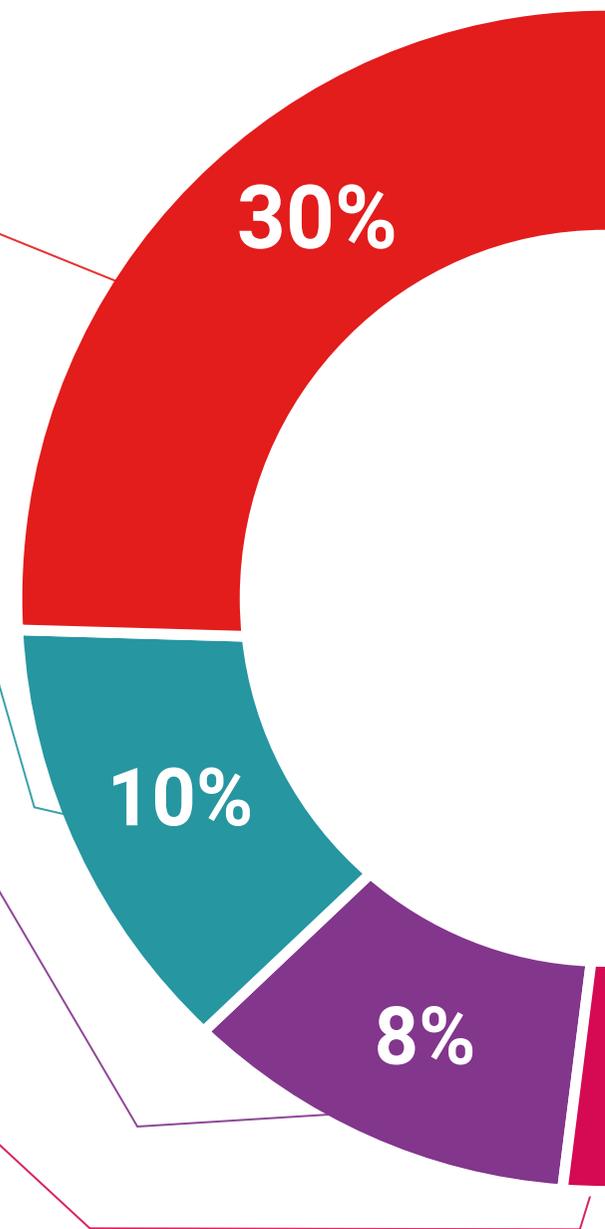
Pratiche di competenze e competenze

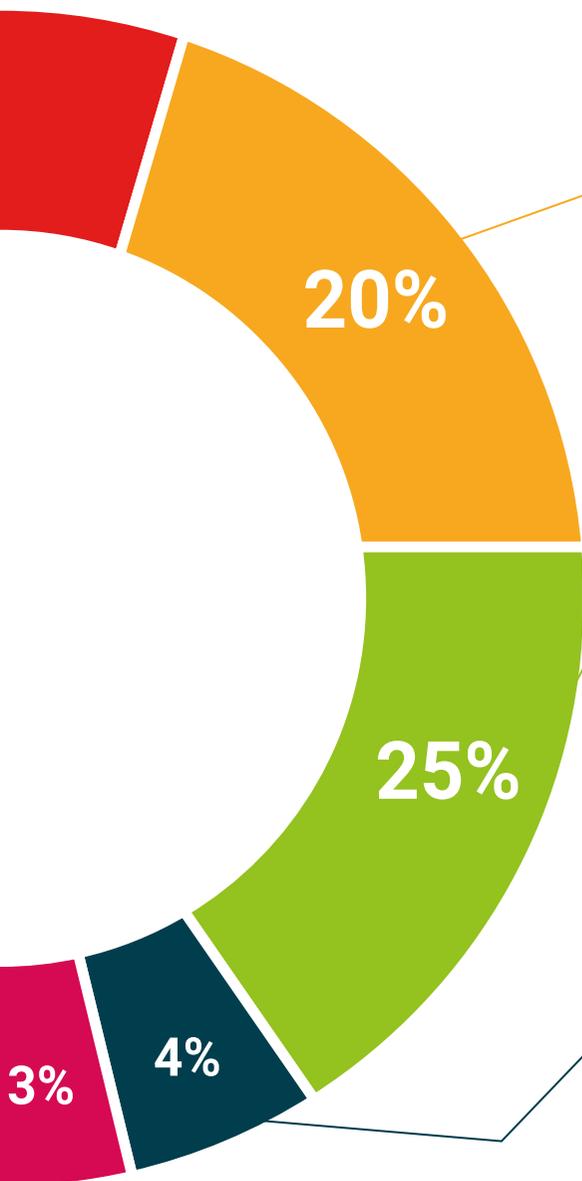
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questa situazione. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

Il Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**

Approvato dall'**NBA**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Psicologia dello Sport
Applicata agli E-Sport

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Psicologia dello Sport Applicata agli E-Sport

Approvato dall'NBA



tech università
tecnologica