



# Attività Motoria nei Processi di Apprendimento

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/scienze-motorie/corso-universitario/attivita-motoria-processi-apprendimento

# Indice

 $\begin{array}{c|c} \textbf{O1} & \textbf{O2} \\ \hline \textbf{Presentazione} & \textbf{Obiettivi} \\ \hline \textbf{O3} & \textbf{O4} & \textbf{Direzione del corso} \\ \hline \textbf{Pag. 12} & \textbf{Struttura e contenuti} & \textbf{Metodologia} \\ \hline \textbf{Pag. 16} & \textbf{Pag. 20} \\ \hline \end{array}$ 

06

Titolo

pag. 28





# tech 06 | Presentazione

Per gli esperti di sport, l'apprendimento dello studio delle emozioni nei processi neuroeducativi, a partire dall'attività motoria, è un ottimo strumento di lavoro. Insegnare ai bambini a eseguire un movimento diventa un potente strumento per sviluppare il loro apprendimento e garantire che assorbano più informazioni in diversi ambiti della loro vita.

Per tutti questi motivi, è stato creato un programma incentrato sull'attività motoria nei processi di apprendimento, che è fondamentale per garantire che i bambini di tutte le età possano coltivare sé stessi attraverso l'apprendimento motorio, costruendo così potenti ponti che collegano l'azione del cervello con il corpo.

Tutti i contenuti sono disponibili in una modalità 100% online che offre allo studente la possibilità di studiare comodamente, ovunque e in qualsiasi momento. Avrai solo bisogno di un dispositivo con accesso a internet per iniziare a dare una svolta alla tua carriera. Una modalità in linea con i tempi attuali e con tutte le garanzie per affermarsi in un settore molto richiesto.

Questo Corso Universitario in Attività Motoria nei Processi di Apprendimento possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti in Neuroeducazione
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Segui un programma all'avanguardia nel campo dell'educazione, che ti permette di comprendere meglio il processo psicomotorio dei bambini" Aggiorna le tue conoscenze sull'impatto dell'attività motoria sul processo di apprendimento"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo corso è al 100% online e permette di conoscere l'importanza del cervelletto nei processi cognitivi e di coordinazione del bambino.

Un'ottima opportunità per accrescere il proprio profilo professionale e specializzarsi in un settore molto richiesto.







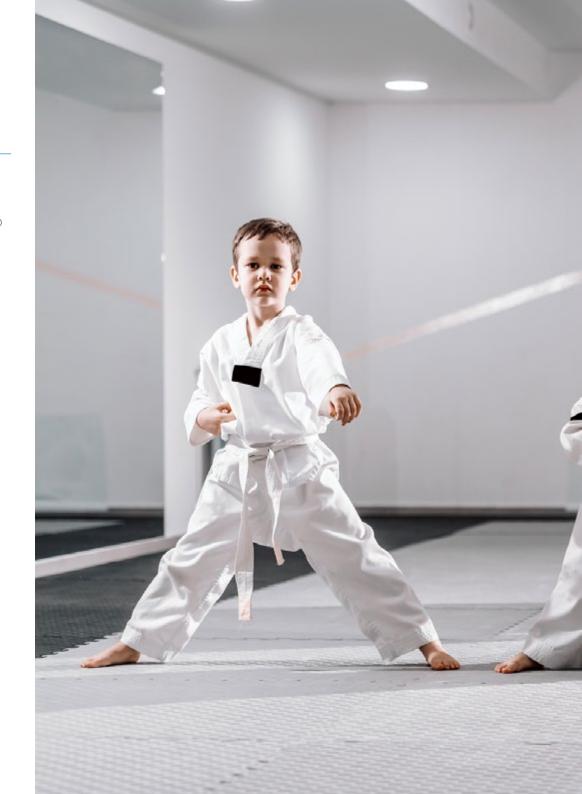
# tech 10 | Obiettivi



## Obiettivi generali

- Conoscere le basi e gli elementi principali della Neuroeducazione
- Integrare i nuovi contributi della Neuroscienza nei processi di insegnamento-apprendimento
- Scoprire come migliorare lo sviluppo del cervello attraverso l'attività motoria
- Implementare le innovazioni della Neuroeducazione nella materia dell'Educazione Fisica
- Ottenere una preparazione specializzata come professionisti della Neuroeducazione nel campo dell'attività motoria









## Obiettivi specifici

### Modulo 1. Il cervello sociale nell'Attività Motoria da una prospettiva neuroscientifica

- Descrivere il ruolo dell'attività motoria nello sviluppo della salute sociale
- Spiegare la relazione sociale nel benessere personale
- Spiegare le implicazioni della salute mentale e delle relazioni interpersonali
- Definire la rilevanza della cooperazione da una prospettiva neuroeducativa

# Modulo 2. L'impatto dell'Attività Motoria sui processi di apprendimento del cervello e sullo sviluppo della salute

- Spiegare i principali neurotrasmettitori e ormoni legati alla pratica motoria e alla capacità di apprendimento
- Attuare strategie per la prevenzione di malattie e per il miglioramento della qualità della vita riducendo le malattie cardiovascolari e altre patologie
- Descrivere le diverse pratiche motorie che influenzano lo sviluppo del cervello







# tech 14 | Direzione del corso

### Direzione



## Dott.ssa Pellicer Royo, Irene

- Laurea in Scienze Motorie e Sport
- Master in Scienze Mediche applicate all'Attività Fisica e allo Sport
- Diploma in Direzione e Amministrazione delle Organizzazioni Sportive
- Master in Educazione Emotiva e Benessere
- Specializzazione in Neuroeducazione Imparare dal nostro pieno potenziale

### Personale docente

### Dott. De la Serna, Juan Moisés

- Laurea in Psicologia
- Master in Neuroscienze e Biologia Comportamentale
- Direttore della Cattedra Aperta in Psicologia e Neuroscienze e divulgatore scientifico
- Esperto Universitario in Metodologia Didattica
- Esperto in Direzione di Progetti
- Specialista Universitario in Ipnosi Clinica
- Formatore Professionale

### Dott. Navarro Ardoy, Daniel

- Dottorato di ricerca (PhD) Fisiologia dell'esercizio legato alla salute
- Programma di Attività fisica e salute Facoltà di Medicina
- Soggiorno di ricerca di 6 mesi al Karolinska Institutet Stoccolma (Svezia)
- Laureato in Scienze Motorie e dello Sport

### Dott.ssa Rodríguez Ruiz, Celia

- Laurea in Pedagogia Laurea in Psicologia
- Specializzazione in Psicologia clinica e Psicoterapia infantile
- Specializzazione in Terapia Cognitivo-comportamentale nell'Infanzia e nell'Adolescenza







# tech 18 | Struttura e contenuti

# **Modulo 1.** Il cervello sociale nell'Attività Motoria da una prospettiva neuroscientifica

- 1.1. L'essere umano: un essere sociale
  - 1.1.1. Approccio
- 1.2. Il cervello sociale
  - 1.2.1. Definizione e sviluppo
- 1.3. I neuroni a specchio
  - 1.3.1. Struttura e funzionamento
- 1.4. Le funzioni sociali complesse
  - 1.4.1. Le funzioni sociali complesse
- 1.5. La salute integrale basata sulla competenza sociale
  - 1.5.1. Salute e competenza sociale
- 1.6. Il ruolo dell'attività motoria nello sviluppo della salute sociale
  - 1.6.1. Salute sociale e attività motoria
- 1.7. La relazione sociale nel benessere personale
  - 1.7.1. Relazioni sociali e benessere
- 1.8. Salute mentale e relazioni interpersonali
  - 1.8.1. Salute mentale e relazioni interpersonali
- 1.9. La rilevanza della cooperazione da una prospettiva neuroeducativa
  - 1.9.1. Cooperazione e Neuroeducazione
- 1.10. Clima negli ambienti di apprendimento
  - 1.10.1. Clima e apprendimento



TECH ti aiuta a ottenere la migliore preparazione per raggiungere l'eccellenza, potendo competere con gli altri professionisti del settore"





# Struttura e contenuti | 19 tech

# **Modulo 2.** L'impatto dell'Attività Motoria sui processi di apprendimento del cervello e sullo sviluppo della salute

- 2.1. Impatto dell'attività motoria sui processi di apprendimento
  - 2.1.1. Azione motoria e apprendimento
- 2.2. Azione motoria e fattori neutrofili. BDNF
  - 2.2.1. BDNF
- 2.3. Azione motoria, neurotrasmettitori e ormoni
  - 2.3.1. Azione motoria
  - 2.3.2. Neurotrasmettitori e ormoni
- 2.4. L'importanza del cervelletto nei processi cognitivi e di coordinazione
  - 2.4.1. Il Cervelletto
- 2.5. Impatto dell'attività motoria sui processi di memoria
  - 2.5.1. Processi di memoria e attività motoria
- 2.6. La corteccia prefrontale, sede delle funzioni esecutive del cervello
  - 2.6.1. Le funzioni esecutive
- 2.7. L'impatto dell'attività motoria con i processi esecutivi: il processo decisionale
  - 2.7.1. Il processo decisionale
- 2.8. L'impatto dell'attività motoria con i processi esecutivi: risposta di pausa e riflessione
  - 2.8.1. Risposta di pausa e riflessione
- 2.9. Attività motoria e predisposizione all'apprendimento
  - 2.9.1. Attività motoria e apprendimento
- 2.10. Impatto dell'attività motoria nei processi di neuroprotezione
  - 2.10.1. La neuroprotezione





# tech 22 | Metodologia

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo
di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si
confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro
conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



## Metodologia | 25 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### **Master class**

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



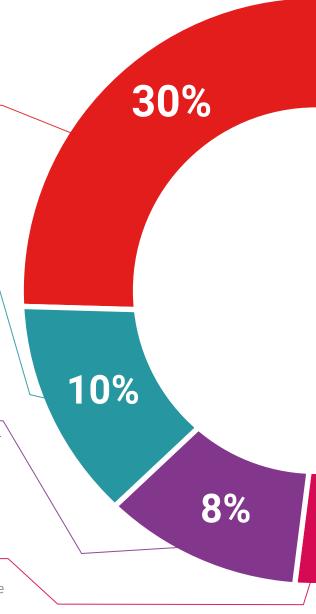
### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questa situazione. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



## Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

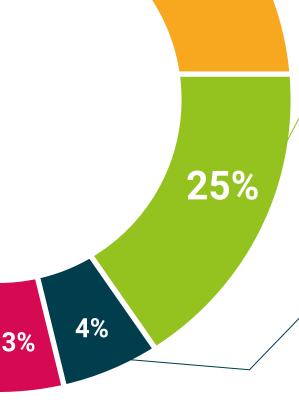


Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

## **Testing & Retesting**

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





20%





## tech 30 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Attività Motoria nei Processi di Apprendimento** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell' Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Attività Motoria nei Processi di Apprendimento N° Ore Ufficiali: **300 o.** 

## Approvato dall'NBA





tech università tecnologica

# Corso Universitario Attività Motoria nei Processi di Apprendimento

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

