

# Certificat

## Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports

Approuvé par la NBA





## Certificat

### Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/sciences-du-sport/cours/psychologie-sportive-appliquee-esports](http://www.techtitute.com/fr/sciences-du-sport/cours/psychologie-sportive-appliquee-esports)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01 Présentation

La professionnalisation dans le domaine du *E-sports* a été très rapide et l'essor des compétitions de jeux vidéo a donné naissance à la figure du psychologue du sport. Les défis psychologiques auxquels un joueur professionnel de *E-sports* un joueur de football professionnel sont similaires. De plus, leur exposition sur les réseaux sociaux représente une composante différentielle, car ils travaillent dans un environnement éminemment numérique. Ce programme 100% en ligne permet donc aux étudiants de comprendre l'importance actuelle de l'industrie du jeu vidéo et son impact psychologique, ainsi que les perspectives d'avenir du monde de l'e-sport.





*Cette spécialisation d'un haut niveau de formation vous permettra de réussir professionnellement dans un secteur en plein essor et très porteur"*

Dans les *E-sports* l'esprit de chaque joueur fonctionne d'une certaine manière. La maîtrise de la gestion des équipes de jeux vidéo électroniques, ainsi que la capacité à tirer le meilleur de chaque concurrent, sont des atouts que de nombreuses équipes intègrent déjà grâce au rôle d'un expert en sciences du sport, tels que les psychologues. Le joueur aura ainsi le sentiment de maîtriser à tout moment les actions qu'il entreprend pendant les jeux.

Compte tenu du fait que nous parlons d'un sport, en l'occurrence le *E-sport*, comme dans toute discipline sportive, la Psychologie est fondamentale car elle cherche à tirer le meilleur parti des joueurs. Par conséquent, cette formation prépare le professionnel dans un secteur de plus en plus populaire, en lui apportant les connaissances nécessaires pour fournir une concentration totale au moment du jeu et en laissant de côté, dans la mesure du possible, toutes ces émotions qui entravent le *Gameplay*.

De plus, comme il s'agit d'un Certificat 100% en ligne, l'étudiant n'est pas conditionné par des horaires fixes ou de déplacements, car il peut accéder facilement à un contenu riche qui permet de comprendre l'essor de la Psychologie Sportive Appliquée aux *E-sports*. Tout cela, à tout moment de la journée, en combinant, à votre propre rythme, votre vie professionnelle et personnelle avec votre vie académique.

Ce **Certificat en Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en coaching et de psychologie sportive
- ♦ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation est utilisé pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il se concentre sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une simple connexion à internet



*En savoir plus sur les moyens de prévention des pathologies psychologiques tels que la dépression dans l'industrie du jeu vidéo"*

“

*Tout comme les sports traditionnels, les sports électroniques ont également besoin de spécialistes de la santé mentale pour préparer les joueurs à faire face à des situations stressantes”*

Le programme comprend dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présenteront tout au long du programme. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

*Devenez un expert en Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports, une pratique sportive qui devient de plus en plus populaire.*

*Nous vous offrons le diplôme le plus complet avec la meilleure méthodologie d'enseignement.*



# 02 Objectifs

Parmi une série d'objectifs, la conception du programme de ce Certificat vous permettra d'approfondir et d'apprendre les différentes fonctions du psychologue dans l'industrie du jeu vidéo tout en apprenant l'importance actuelle de l'industrie du jeu vidéo et son impact psychologique. Ainsi, vous découvrirez le processus de prise de décision dans le sport et comprendrez les perspectives d'avenir du monde du *E-sports*. Tout cela, à travers une étude approfondie des moyens de prévention des pathologies psychologiques telles que la dépression dans l'industrie du jeu vidéo.



“

*Découvrez l'importance actuelle de l'industrie du jeu vidéo et son impact psychologique"*



## Objectifs généraux

---

- Couvrir les différents styles de leadership qui ont le plus de succès dans le panorama sportif
- Étudier la gestion des équipes de haute performance sur le plan psychologique et motivationnel
- Examiner les piliers de base sur lesquels repose la psychologie du sport
- Analyser les applications possibles des techniques et méthodologies les plus courantes dans le coaching sportif
- Apprendre les techniques psychologiques les plus fréquemment utilisées dans le domaine du sport
- Apprendre à connaître la figure du leader dans le sport individuel et collectif
- Comprendre l'importance de l'image de marque personnelle pour un bon développement professionnel
- Mettre à jour la gestion des différents outils numériques pour diffuser la marque personnelle
- Étudier en profondeur la transformation culturelle des organisations sportives
- Étudier les différents outils interdisciplinaires du psychologue et de l'entraîneur sportif
- Approfondir le travail du psychologue en tant que facilitateur dans le contexte du sport





## Objectifs spécifiques

---

- ♦ Approfondir la compréhension des *E-Sports*
- ♦ Connaître l'importance actuelle de l'industrie du jeu vidéo et son impact psychologique
- ♦ Approfondir et apprendre les différentes fonctions du psychologue dans l'industrie du jeu vidéo
- ♦ Comprendre les perspectives d'avenir du monde *E-Sports*
- ♦ En savoir plus sur les moyens de prévention des pathologies psychologiques telles que la dépression dans l'industrie du jeu vidéo



*Vous développerez les compétences concernant les différentes fonctions du psychologue dans l'industrie du jeu vidéo"*

03

# Direction de la formation

Ce programme académique dispose du personnel enseignant le plus spécialisé sur le marché de l'éducation actuel. Il s'agit des spécialistes sélectionnés par TECH pour développer l'ensemble de l'itinéraire. Ainsi, sur la base de leur propre expérience et des données les plus récentes, ils ont conçu le contenu le plus actuel qui offre une garantie de qualité dans un sujet aussi pertinent.



“

*TECH vous offre le personnel enseignant le plus spécialisé dans le domaine d'étude. Inscrivez-vous maintenant et profitez de la qualité que vous méritez”*

## Directeur Invité International

Dr Barbara Roberts est une psychologue clinicienne de premier plan, dont l'expérience dans le domaine de la **santé mentale des sportifs** est internationalement reconnue. Elle a joué un rôle important en tant que Directrice du Bien-être et des Études Cliniques pour l'équipe de football des **Washington Commanders**, un poste qui a fait d'elle l'une des rares professionnelles titulaires d'un doctorat en **Psychologie Clinique** à travailler à plein temps pour une franchise de la **NFL**. Dans ce cadre, elle s'est attachée à mettre en œuvre une approche proactive de la gestion de la **santé mentale**, en cherchant à établir une base solide pour le bien-être des joueurs et son impact sur les performances et la santé en général.

En outre, sa carrière professionnelle l'a amené à jouer un rôle important au sein du **Bureau Fédéral des Prisons (Federal Bureau of Prisons)** et de l'**U.S. Army Aberdeen Proving Ground**, où elle a développé des programmes de soutien aux détenus et aux militaires souffrant de problèmes d'abus de substances. En outre, elle a travaillé pour l'**Administration des Services de Santé Mentale et d'Abus de Substance (Substance Abuse and Mental Health Services Administration)** et pour le **Bureau de la Politique Nationale de Contrôle des Drogues**, ce qui lui a permis d'évaluer et d'améliorer les programmes de traitement à l'échelle du pays.

Le Dr Barbara Roberts a également mis à profit son expertise en matière de méthodes fondées sur des données probantes, telles que l'**entretien motivationnel**, pour créer un environnement de confiance avec les joueurs et les aider à relever les défis de leur carrière et de leur vie personnelle. À cet égard, son approche est unique dans sa capacité à normaliser la **santé mentale** dans l'**environnement sportif** et à offrir un soutien continu et personnalisé. En retour, elle a excellé dans son engagement à aider les joueurs à travers les différentes étapes de leur carrière, depuis leurs premières années dans la **NFL** jusqu'à la vie après la retraite.



## Dr Roberts, Barbara

---

- ♦ Directrice du Bien-être et des Services Cliniques aux Washington Commanders, Washington D.C., États-Unis
- ♦ Psychologue Clinique au Centre Médical de l'Université de Georgetown
- ♦ Analyste et Coordinatrice de la Politique de Santé au Bureau de la Politique Nationale de Contrôle des Drogues de la Maison Blanche
- ♦ Psychologue Clinicienne à l'Administration des Services de Santé Mentale et d'Abus de Substances (Substance Abuse and Mental Health Services Administration)
- ♦ Doctorat en Psychologie Clinique, Université d'Oklahoma
- ♦ Licence en Psychologie de l'Université de Fisk

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

# 04

## Structure et contenu

Le programme a été conçu sur la base des exigences de la Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports, établissant ainsi un programme qui inclut un module sur l'industrie du jeu vidéo et son importance pour la psychologie. Ce Certificat couvre la gestion des joueurs, des clubs et de la figure du psychologue, son rôle et ses fonctions, la dépendance aux jeux vidéo et les risques des réseaux sociaux.



“

*Un contenu de qualité à l'ordre du jour pour une future carrière réussie”*

## Module 1. Les E-sports

- 1.1. Que sont les *E-sports*?
- 1.2. L'industrie du jeu vidéo et sa pertinence pour la psychologie
- 1.3. Gestion des joueurs
- 1.4. Gestion du club
- 1.5. La figure du psychologue, rôle et fonctions
- 1.6. Dépendance aux jeux vidéo
- 1.7. Les risques des réseaux sociaux des *E-sports*
- 1.8. Évaluation et intervention psychologiques
- 1.9. Prévention de la dépression et du suicide
- 1.10. L'avenir des *E-sports* et la figure du psychologue





“ *Un programme qui couvre toutes les connaissances nécessaires sur le E-sport pour exceller dans ce secteur*”

# 05 Méthodologie

Ce programme propose une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **Le Relearning**.

Ce système d'enseignement s'utilise, notamment, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Le programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“*Nous sommes la seule université en ligne qui propose des documents de Harvard comme matériel pédagogique dans ses cours*”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 à Harvard pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas uniquement sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consistait à leur présenter des situations réelles complexes pour que les apprenants s'entraînent à les résoudre et à prendre des décisions. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, vous serez confronté à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprenez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université hispanophone autorisée à utiliser cette méthode efficace. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

D'après les dernières données scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Ils réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives inutiles”*

Ce **Certificat en Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports**

N.º d'heures officielles: **150 h.**

Approuvé par la NBA



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

### Certificat

Psychologie Sportive  
Appliquée aux E-sports

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Psychologie Sportive Appliquée aux E-sports

Approuvé par la NBA



**tech** université  
technologique