



Университетский курс Управление бизнесом видеоигр

» Формат: **онлайн**

» Продолжительность: 6 недель

» Учебное заведение: **ТЕСН Технологический университет**

» Расписание: по своему усмотрению

» Экзамены: **онлайн**

» Программа предназначена для: выпускников университетов и дипломированных специалистов в области бизнеса, которые хотят расширить свой профессиональный профиль и приобрести необходимые навыки, позволяющие им заниматься управленческой деятельностью в различных отраслях индустрии видеоигр

 ${\tt Be6-доступ:}\ www.techtitute.com/ru/school-of-business/postgraduate-certificate/video-games-business-management$

Оглавление

01

Добро пожаловать

02

Почему стоит учиться в TECH?

03

Почему именно наша программа?

стр. 10

)4

Цели

стр. 14

05

стр. 4

Структура и содержание

стр. 18

стр. 6

06

Методология

стр. 24

07

Профиль наших учащихся

стр. 32

80

Руководство курса

стр. 36

09

Влияние на карьеру

стр. 40

10

Преимущества для вашей компании

стр. 44

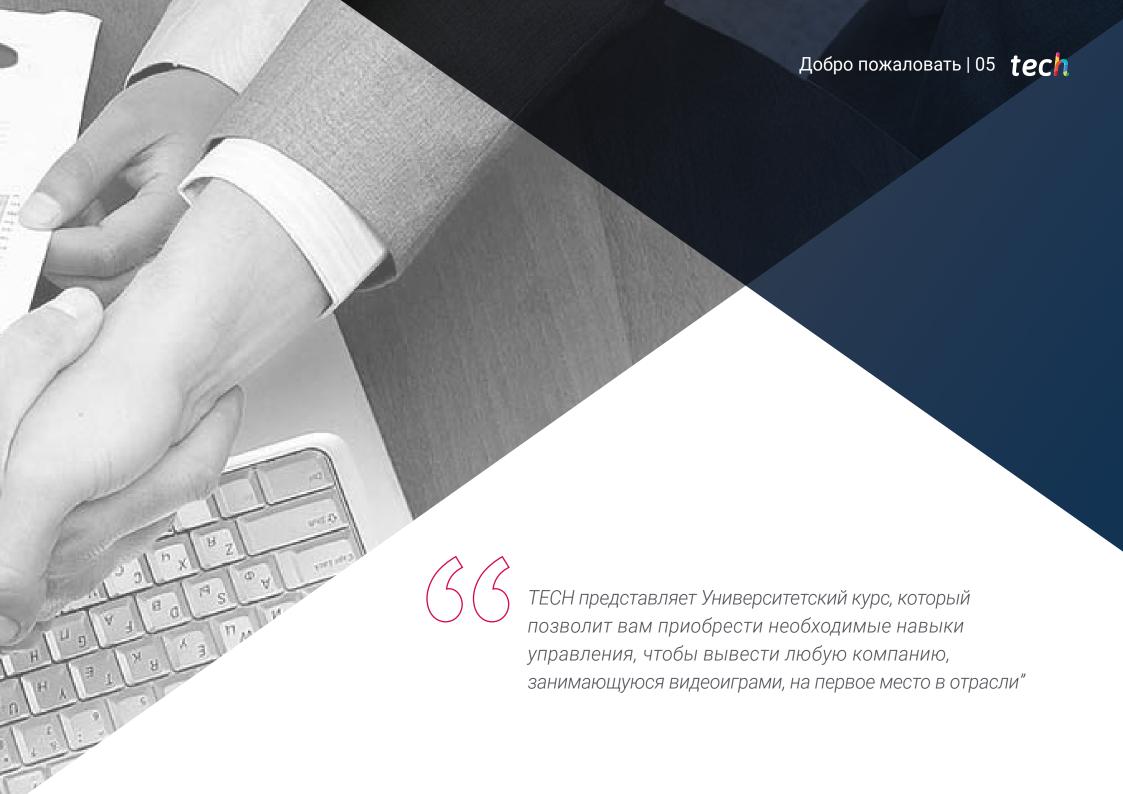
11

Квалификация

01 Добро пожаловать

За последние годы индустрия видеоигр пережила колоссальный рост, и, похоже, ему нет предела. В результате количество компаний, работающих в этом секторе, увеличилось, и они все чаще требуют включения в свой штат профессионалов, специализирующихся в этой области. В ответ на этот спрос и была создана данная программа, призванная дать студентам необходимые знания, которые позволят им разработать эффективную управленческую деятельность для компании. Все это благодаря полной 100% онлайн-программе, которую ведут эксперты и которая доступна с любого устройства с подключением к Интернету.

Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр Т ТЕСН Технологический университет







В ТЕСН Технологическом университете



Инновации

Мы предлагаем вам модель онлайн-обучения, сочетающую в себе новейшие образовательные технологии и максимальную педагогическую строгость. Уникальный метод с высочайшим международным признанием, который даст вам возможность развиваться в мире постоянных перемен, где инновации играют ключевую роль в деятельности каждого предпринимателя.

"История успеха Microsoft Europe" за включение в программы инновационной интерактивной мультивидеосистемы.



Высокие требования

Чтобы поступить в ТЕСН, не потребуется большие затраты. Чтобы учиться у нас, вам не нужно делать большие инвестиции. Однако для того, чтобы получить диплом в ТЕСН, необходимо проверить уровень знаний и возможностей студента. Наши академические стандарты очень высоки...

95%

студентов TECH успешно завершают обучение



Нетворкинг

Профессионалы со всего мира принимают участие в ТЕСН, чтобы вы смогли создать большую сеть контактов, полезных для вашего будущего.

100 000+

200+

менеджеров, прошедших ежегодную подготовку разных национальностей



Расширение прав и возможностей

Развивайтесь наряду с лучшими компаниями и профессионалами, обладающими большим авторитетом и влиянием. Мы создали стратегические альянсы и ценную сеть контактов с основными экономическими субъектами на 7 континентах.

+500+

соглашений о сотрудничестве с лучшими компаниями



Талант

Наша программа - это уникальное предложение для раскрытия вашего таланта в мире бизнеса. Возможность, с помощью которой вы сможете заявить о своих интересах и видении своего бизнеса.

ТЕСН помогает студентам показать миру свой талант при прохождении этой программы.



Мультикультурный контекст

Обучаясь в ТЕСН, студенты могут получить уникальный опыт. Вы будете учиться в многокультурном контексте. В данной программе мы применяем глобальный подход, благодаря которому вы сможете узнать о том, как работают в разных частях света, собрать самую свежую информацию, которая наилучшим образом соответствует вашей бизнес-идее.

Наши студенты представляют более 200 национальностей.



Учитесь у лучших

Наши преподаватели объясняют в аудиториях, что привело их к успеху в их компаниях, работая в реальном, живом и динамичном контексте. Преподаватели, которые полностью посвящают себя тому, чтобы предложить вам качественную специализацию, которая позволит вам продвинуться по карьерной лестнице и выделиться в мире бизнеса.

Преподаватели представляют 20 различных национальностей.



В ТЕСН у вас будет доступ к самому строгому и современному методу кейсов в академической среде"

Почему стоит учиться в TECH? | 09 **tech**

TECH стремится к совершенству и для этого обладает рядом характеристик, которые делают его уникальным университетом:



Анализ

ТЕСН исследует критическую сторону студента, его способность задавать вопросы, навыки решения проблем и навыки межличностного общения.



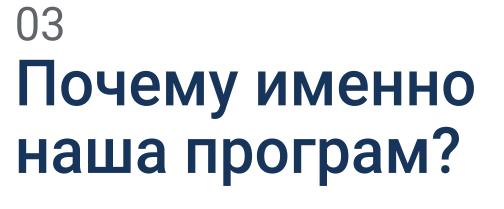
Академическое превосходство

ТЕСН предлагает студентам лучшую методику онлайнобучения. Университет сочетает метод Relearning (наиболее признанная во всем мире методология последипломного обучения) с "методом кейсов" Гарвардской школы бизнеса. Традиции и современность в сложном балансе и в контексте самого требовательного академического маршрута.



Экономия за счет масштаба

ТЕСН — крупнейший в мире онлайн-университет. В его портфолио насчитывается более 10 000 университетских последипломных программ. А в новой экономике объем + технология = разорительная цена. Таким образом, мы заботимся о том, чтобы учеба для вас была не такой дорогой, как в другом университете.



Прохождение программы TECH увеличит ваши шансы достичь профессиональный успех в области высшего менеджмента.

Это задача, которая требует усилий и самоотдачи, но которая открывает дверь в многообещающее будущее. Вы будете учиться у лучших преподавателей и по самой гибкой и инновационной образовательной методологии.



tech 12 | Почему именно наша программа?

Эта программа обеспечит вам множество преимуществ в трудоустройстве и вопросах личностного развития, включая следующие:



Дать решающий толчок карьере студента

Мы даем вам возможность взять под контроль свое будущее и полностью раскрыть свой потенциал. Пройдя нашу программу, вы приобретете необходимые навыки, чтобы за короткий срок добиться положительных изменений в своей карьере.

70% студентов этой специализации добиваются успешных изменений в своей карьере менее чем за 2 года.



Разрабатывать стратегическое и глобальное видение компании

Мы предлагаем вам глубокое понимание общего менеджмента, чтобы вы узнали, как каждое решение влияет на различные функциональные области компании.

Наше глобальное видение компании улучшит ваше стратегическое мышление.



Закрепиться в высшем руководстве предприятия

Обучение в TECH открывает двери в профессиональную среду, в которой студенты смогут позиционировать себя в качестве руководителей высокого уровня, обладающих широким видением международной среды.

Вы будете работать над более чем 100 реальными кейсами из области высшего менеджмента.



Брать на себя новые обязанности

Мы покажем вам последние тенденции, разработки и стратегии для осуществления вашей профессиональной деятельности в меняющихся условиях.

45% наших студентов получают повышение внутри компании.



Получить доступ к мощной сети контактов

ТЕСН формирует своих студентов, чтобы максимально расширить их возможности. Студенты с теми же интересами и желанием развиваться. Таким образом, можно будет обмениваться контактами партнеров, клиентов или поставщиков.

Вы найдете сеть контактов, необходимых для вашего профессионального развития.



Разрабатывать свой бизнес-проект в строгой последовательности

Вы получите глубокое стратегическое видение, которое поможет вам разработать собственный проект, принимая во внимание различные направления деятельности компании.

20% наших студентов разрабатывают собственную бизнес-идею.



Совершенствовать свои софт-скиллы и управленческие умения

Мы помогаем вам применять и развивать полученные знания и совершенствовать навыки межличностного общения, чтобы стать лидером, который меняет мир к лучшему.

Улучшите свои коммуникативные и лидерские навыки и продвигайтесь по карьерной лестнице.

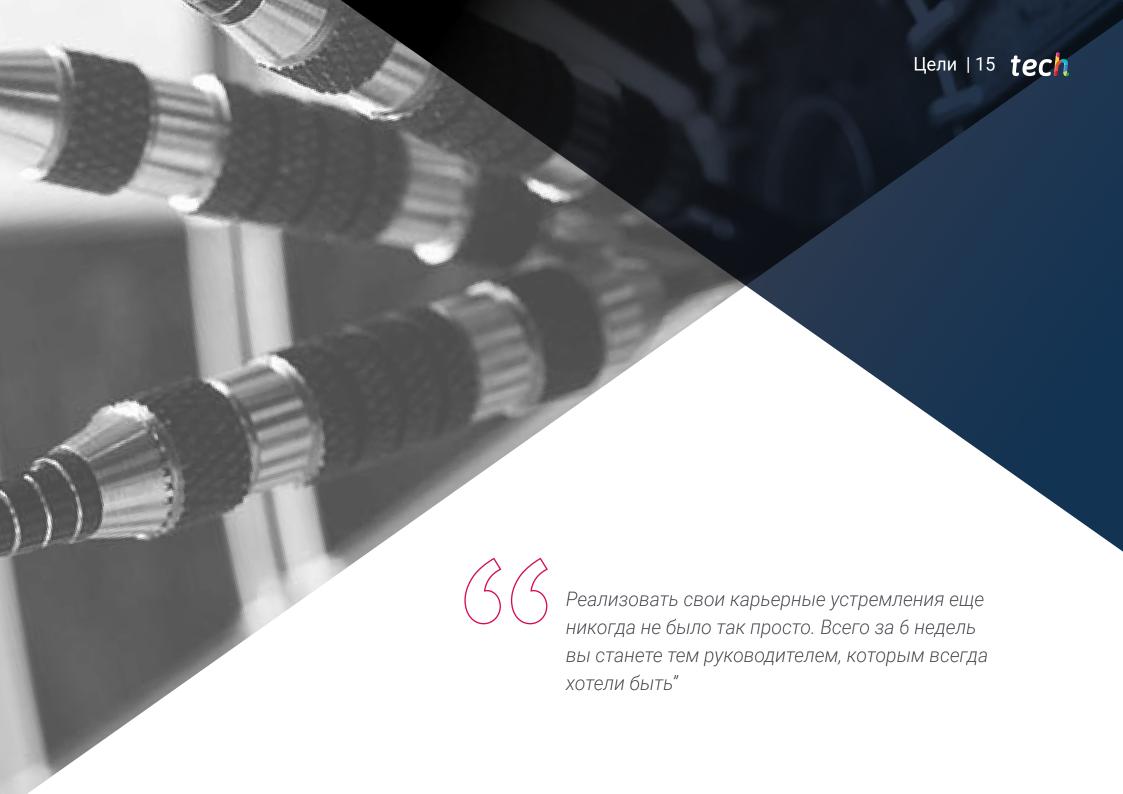


Стать частью эксклюзивного сообщества

Мы предлагаем вам возможность стать частью сообщества элитных менеджеров, крупных компаний, известных институтов и квалифицированных преподавателей из самых престижных университетов мира: сообщества ТЕСН Технологического университета.

Мы даем вам возможность специализироваться с командой признанных преподавателей на международной сцене.





tech 16|Цели

TECH делает цели своих студентов своими собственными Мы работаем вместе для достижения этих целей

Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр позволит студентам:



Обладать глубоким пониманием новых технологий и инноваций в отрасли



Подробно изучить всю структуру цепочки создания стоимости в отрасли и получить необходимые навыки для управления различными организациями в отрасли



Освоить функциональные области компаний в секторе видеоигр





Глубоко изучить влияние на управление проектами и руководство командой



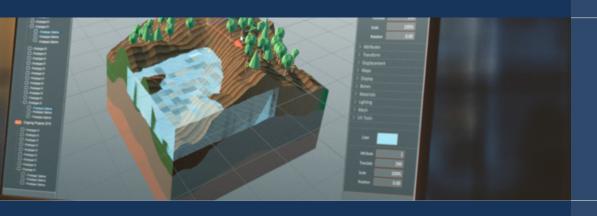
Выяснить особенности различных агентов, участвующих в индустрии: дистрибьюторов, производителей аксессуаров и консолей и т.д



Изучить технологии, применяемые при разработке видеоигр



Быть в курсе событий в профессиональных киберспортивных клубах



09

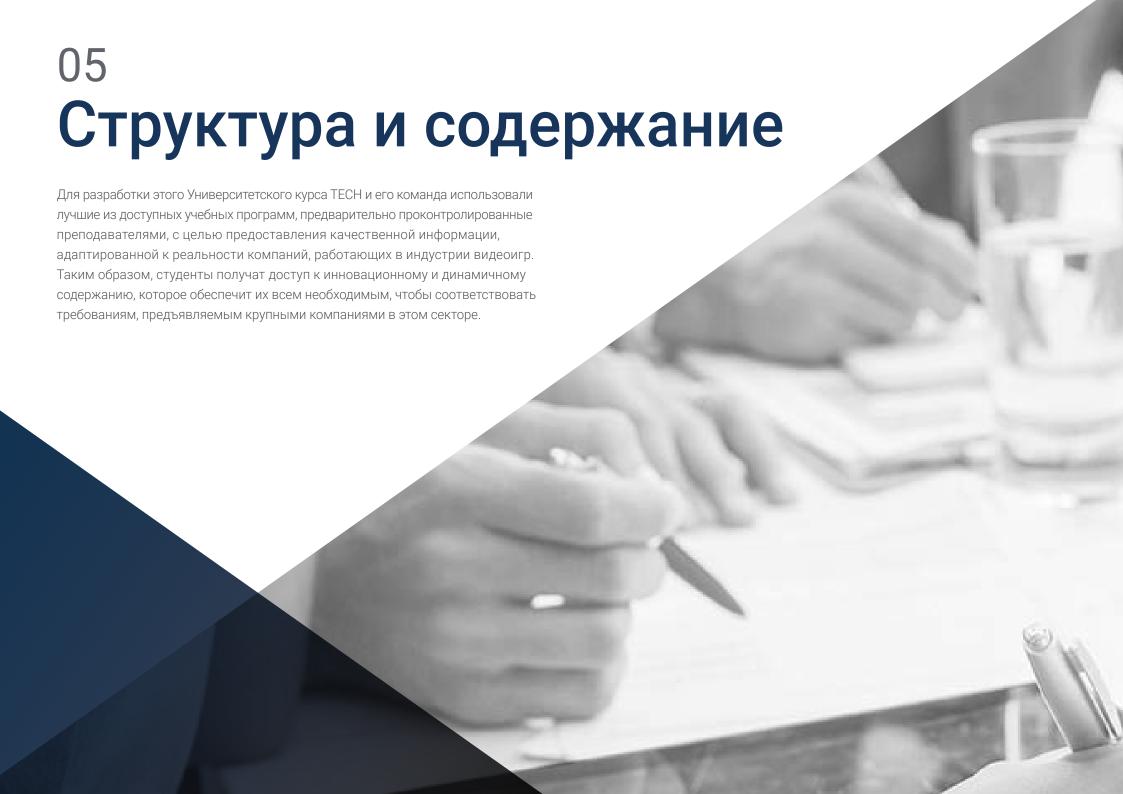
Разработать эффективные и продуктивные методы управления



Изучить профессиональные профили в секторе видеоигр



Освоить управление стратегиями для обеспечения оптимального развития бизнеса





tech 20 | Структура и содержание

Учебный план

Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр от ТЕСН Global University предоставляет студентам, благодаря своей интенсивной программе, необходимые знания, которые позволят им достичь своих профессиональных целей и справиться с проблемами, возникающими в области управления бизнесом, такими как разработка эффективных стратегий в различных областях деятельности компании.

Программа, распределенная на 180 учебных часов, состоит не только из полного, актуального и контрастного теоретического содержания, но и сопровождается разнообразными аудиовизуальными материалами. Этот материал включает практические кейсы, с помощью которых студенты смогут применить полученные знания и развить критический потенциал, основанный на их личном и академическом опыте.

Кроме того, они будут иметь доступ ко всей программе с самого начала обучения, что позволит им организовать свое учебное время в соответствии с их личными и рабочими возможностями. Программа предназначена для работающих специалистов и направлена на совершенствование их навыков и компетенций. Одним словом, Университетский курс, позволяющий глубже изучить концепции, которые позволят им достичь профессиональных вершин.

Данный Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр проводится в течение 6 недель и состоит из 1 отдельного модуля:

Модуль 1.

Управление бизнесом видеоигр



Где, когда и как учиться?

ТЕСН предлагает возможность обучения на Университетском курсе в области управления бизнесом видеоигр полностью онлайн. В течение 6 недель специализации студенты смогут в любое время получить доступ ко всему содержанию этой программы, что позволит им самостоятельно управлять своим учебным процессом.

Уникальный, ключевой и решающий образовательный опыт, позволяющий повысить свой профессиональный уровень и сделать решающий рывок.

tech 22 | Структура и содержание

1.9.3. Аниматоры и иллюстраторы

Модуль 1. Управление бизнесом видеоигр 1.1. Сектор и цепочка создания 1.2. Разработчики видеоигр 1.3. Производители консолей 1.4. Издатели стоимости Концептуальное предложение 1.3.1. Компоненты 1.4.1. Выбор 1.2.2. Творческий дизайн и сюжетная 1.3.2. Типология и производители 1.4.2. Управление развитием 1.1.1. Ценность в секторе развлечений 1.3.3. Поколение консолей 1.4.3. Создание продуктов и услуг линия видеоигры 1.1.2. Элементы цепочки создания стоимости 1.2.3. Технологии, применяемые при 1.1.3. Взаимосвязь между каждым из разработке видеоигр элементов цепочки создания стоимости 1.5. Дистрибьюторы 1.8. Разработчики связующего 1.7. Производители аксессуаров 1.6. Розничная торговля программного обеспечения 1.5.1. Соглашения с дистрибьюторами 1.6.1. Розничная торговля 1.7.1. Игровые аксессуары 1.5.2. Модели распределения Ориентация на потребителя и связь 1.7.2. Рынок 1.8.1. Связующее программное обеспечение 1.5.3. Логистика распределения 1.7.3. Тенденции 1.6.3. Консультационные услуги в индустрии видеоигр 1.8.2. Разработка связующего программного обеспечения 1.8.3. Связующее программное обеспечение: типология 1.9. Профессиональные профили в 1.10. Профессиональные секторе видеоигр киберспортивные организации 1.9.1. Геймдизайнеры и программисты 1.10.1. Административная область 1.9.2. Профессионалы моделирования 1.10.2. Спортивная область и текстурирования 1.10.3. Коммуникационная область



Узнайте все, что вам нужно знать о мире промежуточного программного обеспечения, и используйте эти знания для разработки стратегий, ориентированных на конкретную отраслы





Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: *Relearning*.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как *Журнал медицины Новой Англии*.





tech 26 | Методология

Бизнес-школа TECH использует метод кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.



С ТЕСН вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру"



Эта программа подготовит вас к решению бизнес-задач в условиях неопределенности и достижению успеха в бизнесе.



Наша программа подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля для того, чтобы предложить менеджерам задачи и бизнес-решения на самом высоком уровне, на международной арене. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и деловым реалиям.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде"

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения в лучших бизнес-школах мира на протяжении всего времени их существования. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

tech 28 | Методология

Методология Relearning

ТЕСН эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

Наша онлайн-система позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптируя его к вашему графику. Вы сможете получить доступ к содержанию с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет.

В ТЕСН вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наша Бизнес-школа - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



Методология | 29

В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстнозависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику. В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод ТЕСН. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



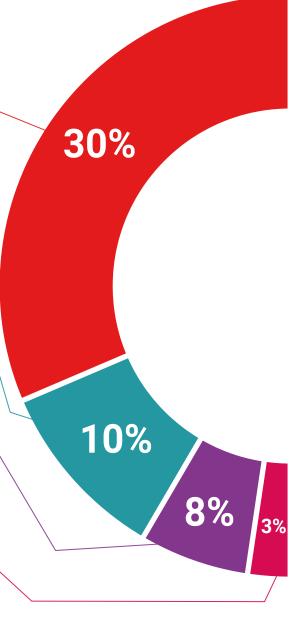
Практика управленческих навыков

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных управленческих компетенций в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых топ-менеджеру в условиях глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке ТЕСН студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.



Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами в области высшего менеджмента на международной арене.

Интерактивные конспекты



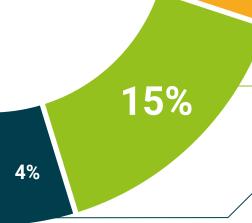
Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".

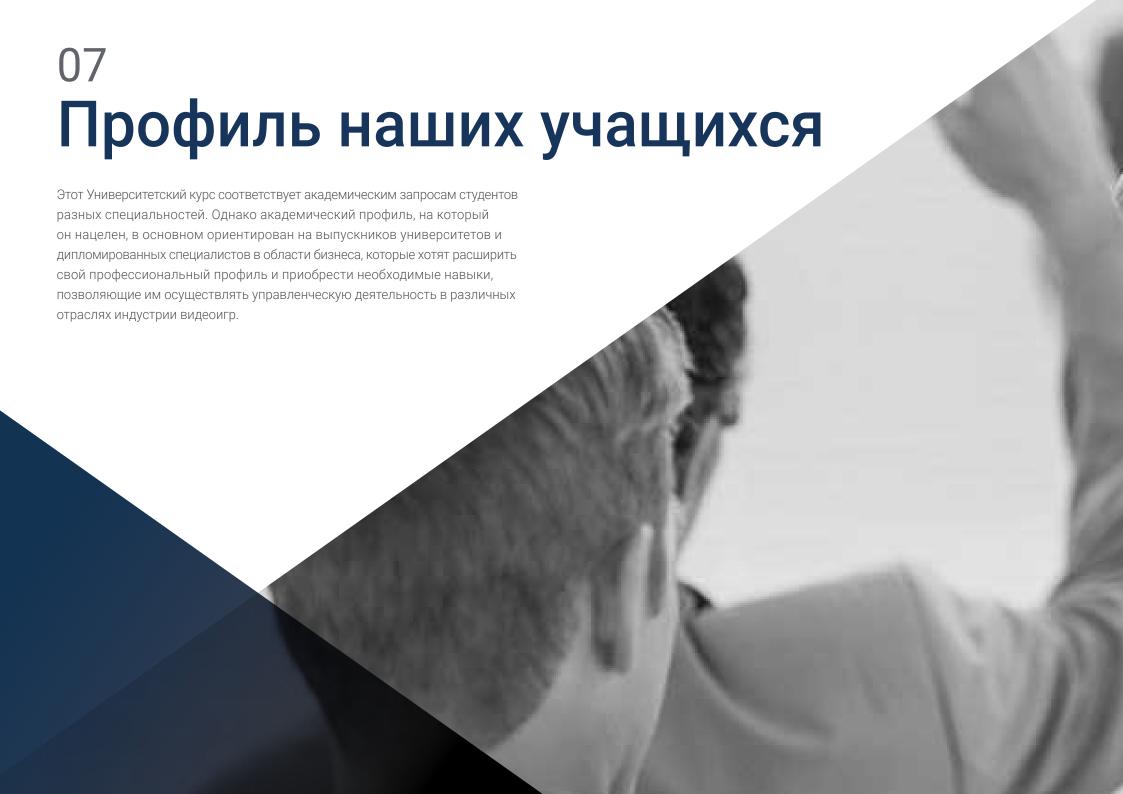
Тестирование и повторное тестирование



На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.

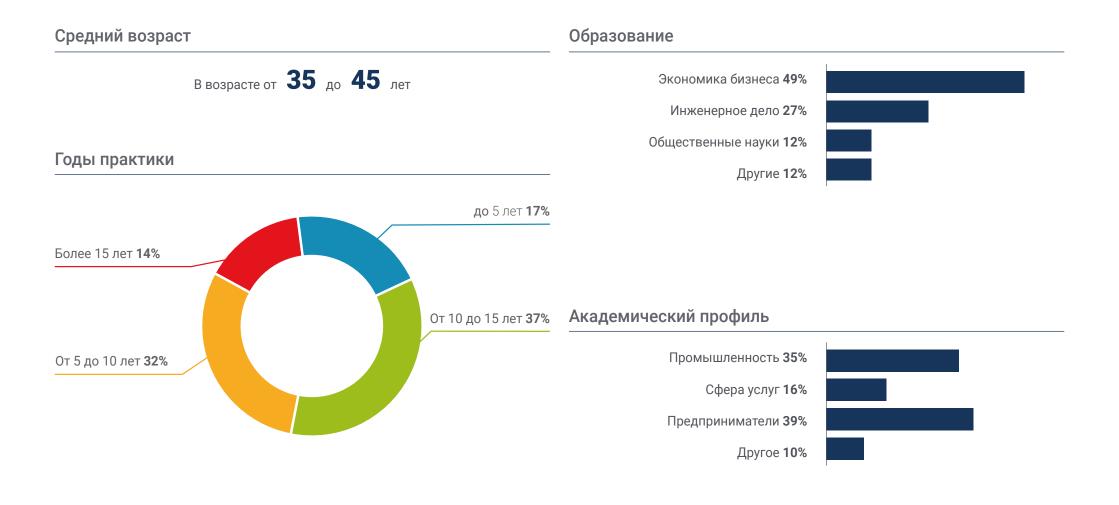


30%

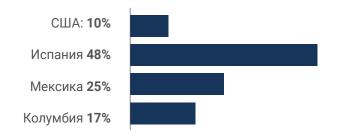




tech 34 | Профиль наших учащихся



Географическое распределение





Родриго Морено

Главный операционный директор

"Когда я начал проходить эту программу, я даже не представлял, как далеко она заведет меня в будущем. Помимо того, что я получил всю информацию, необходимую для осуществления моей мечты — управления операционной командой игровой компании, она научила меня тем принципам, которые я использую сегодня в своей повседневной работе в качестве менеджера и которые помогли мне вырасти в профессионала, которым я являюсь сегодня"





Руководство



Г-н Санчес Матеос, Даниэль

- Продюсер видеоигр и приложений для нескольких устройств
- Директор по операциям, развитию бизнеса и НИОКР в компании Gammera Nest
- Директор программы PS Talents в PlayStation Iberia
- Партнер/директор по производству, маркетингу и операциям в ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- Партнер/менеджер по производству и операциям/дизайнер продукции в DIGITAL JOKERS/MAYHEM PROJECT
- Онлайн-менеджер в отделе маркетинга в AURUM PRODUCCIONES
- Сотрудник отдела дизайна и лицензирования в LA FACTORÍA DE IDEAS
- Ассистент по операциям в компании DISTRIMAGEN SL., Мадрид (Испания)
- Степень бакалавра коммуникационных наук Мадридского университета Комплутенсе
- Официальная степень магистра в области менеджмента, маркетинга и коммуникаций в Университете Камило Хосе Села, Мадрид
- Степень магистра в области телевизионного производства от IMEFE в сотрудничестве с Европейским союзом



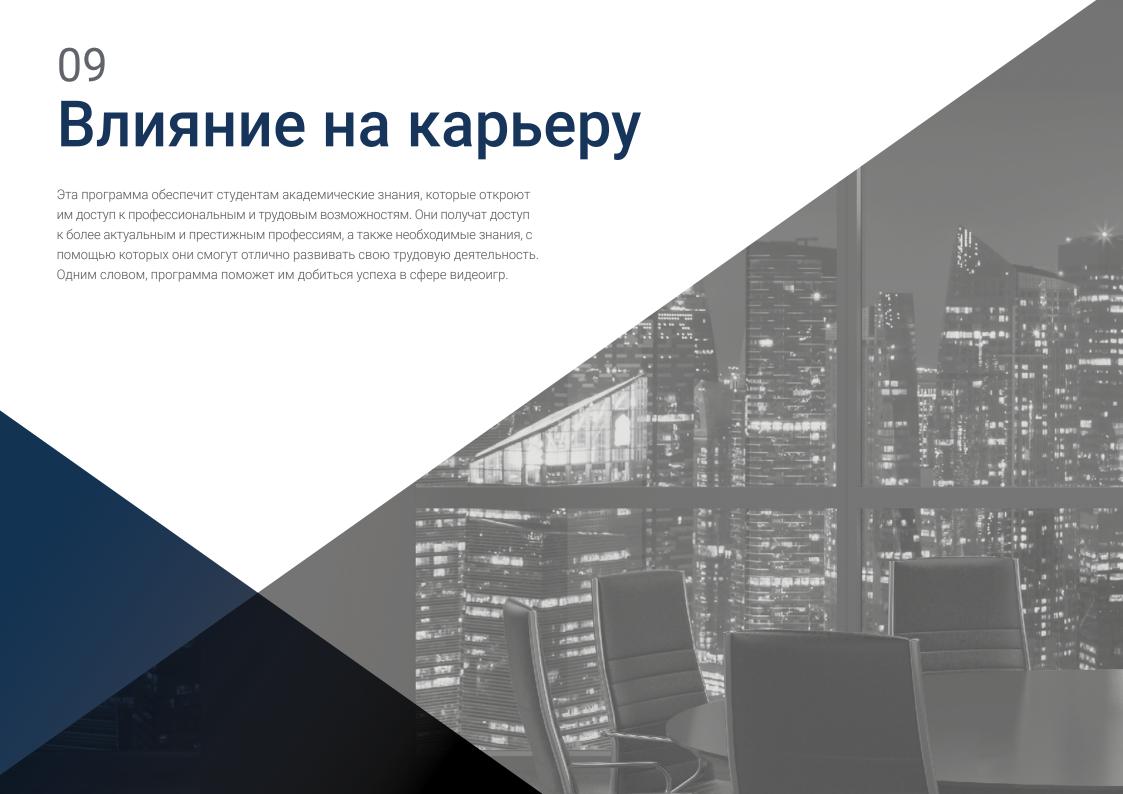
Преподаватели

Г-н Монтеро Гарсия, Хосе Карлос

- Основатель и креативный директор компании Red Mountain Games
- Международный представитель PlayStation Talents
- Креативный директор и основатель компании TRT Labs, Берлин
- Лауреат премии ITB Berlin, благодаря проекту TimeRiftTours
- 3D-художник в компании Telvent Global Services
- 3D-художник в компании Matchmind
- 3D-художник в компании Nectar Estudio
- Профессиональное образование в области анализа и управления Политехнического института Монте-де-Конксо, Сантьяго-де-Компостела
- Степень магистра в области дизайна игр с Naughty Dog's Эмилией Шац от CGMasterAcademy
- Степень магистра в области создания персонажей для игр с Epic Games от CGMasterAcademy
- Степень магистра в области 3D-изображения, анимации и интерактивных технологий, Тразос
- Степень магистра в области рендеринга с Vray для Infoarchitecture
- Степень магистра в области анимации и нелинейного монтажа в Школе новых технологий СІСЕ
- Международный магистр делового администрирования от LUIS BUSINESS SCHOO



Воспользуйтесь возможностью узнать о последних достижениях в этой области, чтобы применить их в своей повседневной практике"





tech 42 | Влияние на карьеру

Благодаря этой программе вы сможете создать сеть контактов, полезных для вашего профессионального будущего.

Готовы ли вы решиться на перемены? Вас ждет отличный профессиональный рост.

Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр от TECH — это интенсивная программа, которая подготовит вас к решению задач и принятию бизнес-решений в области разработки стратегий в индустрии видеоигр. Главная цель — способствовать вашему личностному и профессиональному росту. Мы помогаем вам добиться успеха.

Если вы хотите самосовершенствоваться, внести позитивные изменения на профессиональном уровне и общаться с лучшими, TECH- это то место, где вы должны быть.

Если вы стремитесь к существенному повышению зарплаты, этот Университетский курс даст вашему резюме необходимые условия для достижения этой цели.

Время перемен

Во время программы **57%** Спустя два года **28%**

Что изменится

Внутреннее продвижение **25**%

Смена компании **40**%

Предпринимательство **35**%

Повышение заработной платы

Прохождение этой программы означает для наших студентов повышение заработной платы более чем на **24,5**%

Предыдущая заработная плата

48.000 €

Повышение заработной платы

24,5%

Последующая заработная плата

59.800 €





tech 46 | Преимущества для вашей компании

Развитие и удержание талантов в компаниях – лучшая долгосрочная инвестиция.



Рост талантов и интеллектуального капитала

Профессионал привносит в компанию новые концепции, стратегии и перспективы, которые могут привести к соответствующим изменениям в организации.



Удержание руководителей с высоким потенциалом и избежание "утечки мозгов"

Эта программа укрепляет связь между компанией и специалистом и открывает новые возможности для профессионального роста внутри компании.



Создание агентов изменений

Вы сможете принимать решения в периоды неопределенности и кризиса, помогая организации преодолеть их.



Расширение возможностей для международной экспансии

Эта программа позволит компании установить контакт с основными рынками мировой экономики.



Преимущества для вашей компании | 47 🕇 🎉 🏌



Разработка собственных проектов

Профессионал может работать над реальным проектом или разрабатывать новые проекты в области НИОКР или развития бизнеса своей компании.



Повышение конкурентоспособности

Данная программа предоставит специалистам необходимые навыки, чтобы они могли решать новые задачи и тем самым двигать организацию вперед.





tech 50 | Квалификация

Данный Университетский курс в области управления бизнесом видеоигр содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: Университетского курса в области управления бизнесом видеоигр

Формат: онлайн

Продолжительность: 6 недель

Тест технологический университет

Настоящий

ДИПЛОМ

Свидетельствует о том, что

Г-н/Г-жа ______ с документом, удостоверяющий личность_____

Освоил(а) и успешно прошел(ла) аккредитацию программы

УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КУРС

в области

управления бизнесом видеоигр

Данный диплом специализированной программы, присуждаемый Университетом, соответствует 150 учебным часам, с датой начала дд/мм/гггг и датой окончания дд/мм/гггг.

TECH является частным высшим учебным заведением, признанным Министерством народного образования Мексики с 28 июня 2018 года.

17 июня 2020 г.

Д-р Tere Guevara Navarro

TECH code: AFWOR23S techtitute.

^{*}Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, ТЕСН EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.



Университетский курс Управление бизнесом видеоигр

- » Формат: **онлайн**
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: **по своему усмотрению**
- » Экзамены: онлайн

