

大学课程

创建视频游戏公司



大学课程 创建视频游戏公司

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线
- » 目标对象: 大学毕业生、文凭和学位持有者, 曾在社会和法律科学、行政管理和工商管理领域获得过任何学位

网页链接: www.techtitute.com/cn/school-of-business/postgraduate-certificate/video-game-business-creation

目录

01	02	03	04
欢迎	为什么在TECH学习?	为什么选择我们的课程?	目标
4	6	10	14
	05	06	07
	结构和内容	方法	我们学生的特质
	18	24	32
	08	09	10
	课程管理	对你事业的影响	对你公司的好处
	36	40	44
			11
			学位
			48

01 欢迎

创办任何类型的企业总是困难重重，尤其是像电子游戏业这样新兴且不断变化的行业。然而，如果创业者掌握了这方面的知识，工作量就会减少，成功的机会也会增加。为了让学生掌握从零开始创建游戏公司的理念，该课程采用了在线资格认证，全天 24 小时开放，并提供最新、最完整的内容。简而言之：这是学习如何成为电子游戏行业企业家的最佳选择。



创建视频游戏公司大学课程
TECH 科技大学

“

腾讯、索尼或育碧也都是伟大专业人士心目中的小项目。
这个大学课程将为你提供创建优秀公司并使其跻身行业
前列的秘诀”

02

为什么在TECH学习？

TECH是世界上最大的100%在线商业学校。它是一所精英商学院，具有最大的学术需求模式。一个国际高绩效和管理技能强化培训的中心。



“

TECH是一所站在技术前沿的大学, 它将所有资源交给学生支配, 以帮助他们取得商业成功"

TECH科技大学



创新

该大学提供一种在线学习模式,将最新的教育科技与最大的教学严谨性相结合。一种具有最高国际认可度的独特方法,将为学生提供在不断变化的世界中发展的钥匙,在这个世界上,创新必须是所有企业家的基本承诺。

“由于在节目中加入了创新的互动式多视频系统,被评为“微软欧洲成功案例”。



最高要求

TECH的录取标准不是经济方面的。在这所大学学习没有必要进行大量投资。然而,为了从TECH毕业,学生的智力和能力的极限将受到考验。该机构的学术标准非常高。

95% | TECH学院的学生成功完成学业



联网

来自世界各地的专业人员参加TECH,因此,学生将能够建立一个庞大的联系网络,对他们的未来很有帮助。

+100,000

每年培训的管理人员

+200

不同国籍的人



赋权

学生将与最好的公司和具有巨大声望和影响力的专业人士携手成长。TECH已经与7大洲的主要经济参与者建立了战略联盟和宝贵的联系网络。

+500 | 与最佳公司的合作协议



人才

该计划是一个独特的建议,旨在发挥学生在商业领域的才能。这是一个机会,你可以利用它来表达你的关切和商业愿景。

TECH帮助学生在这个课程结束后向世界展示他们的才华。



多文化背景

通过在TECH学习,学生将享受到独特的体验。你将在一个多文化背景下学习。在一个具有全球视野的项目中,由于该项目,你将能够了解世界不同地区的工作方式,收集最适合你的商业理念的创新信息。

TECH的学生来自200多个国家。

TECH追求卓越,为此,有一系列的特点,使其成为一所独特的大学:



分析报告

TECH探索学生批判性的一面,他们质疑事物的能力,他们解决问题的能力和他们的人际交往能力。



优秀的学术成果

TECH为学生提供最好的在线学习方法。大学将再学习方法(国际公认的研究生学习方法)与哈佛大学商学院的案例研究相结合。传统和前卫在一个艰难的平衡中,在最苛刻的学术行程中。



规模经济

TECH是世界上最大的网上大学。它拥有超过10,000个大学研究生课程的组合。而在新经济中,数量+技术=颠覆性价格.这确保了学习费用不像在其他大学那样昂贵。



向最好的人学习

TECH教学团队在课堂上解释了导致他们在其公司取得成功的原因,在一个真实、活泼和动态的环境中工作。全力以赴提供优质专业的教师,使学生在事业上有所发展,在商业世界中脱颖而出。

来自20个不同国籍的教师。



在TECH,你将有机会接触到学术界最严格和最新的案例研究"

03

为什么选择我们的课程？

完成科技课程意味着在高级商业管理领域取得职业成功的可能性倍增。

这是一个需要努力和奉献的挑战，但它为我们打开了通往美好未来的大门。学生将从最好的教学团队和最灵活、最创新的教育方法中学习。



“

我们拥有最著名的教师队伍和市场上最完整的教学大纲,这使我们能够为您提供最高学术水平的培训"

该方案将提供众多的就业和个人利益,包括以下内容。

01

对学生的职业生涯给予明确的推动

通过在TECH学习,学生将能够掌握自己的未来,并充分开发自己的潜力。完成该课程后,你将获得必要的技能,在短期内对你的职业生涯作出积极的改变。

本专业70%的学员在不到2年的时间内实现了职业的积极转变。

02

制定公司的战略和全球愿景

TECH提供了一般管理的深刻视野,以了解每个决定如何影响公司的不同职能领域。

我们对公司的全球视野将提高你的战略眼光。

03

巩固高级商业管理的学生

在TECH学习,为学生打开了一扇通往非常重要的专业全景的大门,使他们能够将自己定位为高级管理人员,对国际环境有一个广阔的视野。

你将在100多个高层管理的真实案例中工作。

04

承担新的责任

在该课程中,将介绍最新的趋势、进展和战略,以便学生能够在不断变化的环境中开展专业工作。

45%的参训人员在内部得到晋升。

05

进入一个强大的联系网络

TECH将其学生联系起来,以最大限度地增加机会。有同样关注和渴望成长的学生。你将能够分享合作伙伴、客户或供应商。

你会发现一个对你的职业发展至关重要的联系网络。

06

以严格的方式开发公司项目

学生将获得深刻的战略眼光,这将有助于他们在考虑到公司不同领域的情况下开发自己的项目。

我们20%的学生发展自己的商业理念。

07

提高 软技能 和管理技能

TECH帮助学生应用和发展他们所获得的知识,并提高他们的人际交往能力,使他们成为有所作为的领导者。

提高你的沟通和领导能力,为你的职业注入活力。

08

成为一个独特社区的一部分

学生将成为由精英经理人、大公司、著名机构和来自世界上最著名大学的合格教授组成的社区的一部分:TECH科技大学社区。

我们给你机会与国际知名的教授团队一起进行专业学习。

04 目标

创建视频游戏公司大学课程的主要目标是为学生提供最佳策略、协议和技术，使他们能够以电子游戏为基础开展业务。换句话说，这是一个完整的、最新的、前卫的教学大纲，你可以从中找到专业发展的指南，掌握领导如此规模的项目所需的所有技能和能力。



“

TECH 的目标是让学生在完成学业后掌握所有工具, 以帮助他们实现长期的职业目标”

TECH 会把学生的目标作为自己的，
并与学生一同致力达成
这个创建视频游戏公司大学课程 培训学生：

01

产生行业的战略

02

以全面的方式学习如何创建面向视频游戏市场的公司





03

对创建能够在视频游戏市场上定位的公司的主要因素有广泛了解

04

紧跟技术创新的步伐,使你能够实施有效和富有成效的商业计划

05 结构和内容

这个学位是根据 relearning教学法开发的,而 TECH 正是教学法的先驱。最重要的术语和概念在整个教学大纲中不断重申,以循序渐进的方式学习。这样,学习者就可以节省记忆的学习时间,并有利于更长时间地保持知识。



“

以大型游戏公司的成功模式为基础，
提供内容新颖的现有学位，助你的职业
生涯更上一层楼”

教学大纲

创建视频游戏公司大学课程由教学团队负责设计。他们的经验和专业精神,加上 TECH 所有学位都采用的先进教学方法,造就了一个完整的、与时俱进的课程,深入涵盖了最重要的概念,使学生能够参与和领导创建 游戏公司的活动。

这是一个为期 6 周的强化课程,学生将有 150 个小时的时间学习理论、实践和其他材料。在 "虚拟教室 "中,你可以找到详细的视频、每个单元的动态摘要、研究文章和进一步的阅读材料,以便你随心所欲地扩展每个部分。

该课程深入探讨了创业的关键和该行业所经历的创新,并深入探讨了制定成功商业计划的关键。此外,它还侧重于生产系统和新的在线分销模式,以便学生熟悉整个流程。

这是一个 100% 在线的大学课程,虚拟教室每天 24 小时开放,你可以安排自己的教学计划,而无需离开工作岗位。除了教学内容的质量、师资队伍的专业性外,世界上最大的科技大学所颁发的资格证书也会为你的简历增色不少:TECH.

创建视频游戏公司大学课程为期 6 周,采用单一模块授课:

模块1

创建视频游戏公司



何时,何地,如何授课?

TECH 提供完全在线的创建视频游戏公司大学课程。在培训持续的6个星期天中,学生可以将能够访问这个课程的所有内容,这将使你能够自我管理你的学习时间。

这将是一个独特而关键的教育旅程,将成为你专业发展的决定性一步,助你实现明显的飞跃。

模块1.创建视频游戏公司

1.1. 控制论社交媒体研究的理论和方法建议

- 1.1.1. 创业战略
- 1.1.2. 创业项目
- 1.1.3. 敏捷创业方法论

1.2. 电子游戏的技术创新

- 1.2.1. 控制台和外围设备的创新
- 1.2.2. 动作捕捉 和 现场经销商的创新
- 1.2.3. 图形和软件的创新

1.3. 业务计划

- 1.3.1. 细分市场和价值定位
- 1.3.2. 关键流程、资源和伙伴关系
- 1.3.3. 客户关系和互动渠道

1.4. 投资

- 1.4.1. 对视频游戏行业的投资
- 1.4.2. 获取投资的关键环节
- 1.4.3. 为初创企业 融资

1.5. 金融

- 1.5.1. 收入和效率
- 1.5.2. 运营和资本支出
- 1.5.3. 损益表和资产负债表

1.6. 视频游戏制作

- 1.6.1. 生产模拟工具
- 1.6.2. 计划生产管理
- 1.6.3. 生产控制管理

1.7. 业务管理

- 1.7.1. 设计、本地化和维护
- 1.7.2. 质量管理
- 1.7.3. 库存和供应链管理

1.8. 新的在线分销模式

- 1.8.1. 在线物流模式
- 1.8.2. 直接在线交付和SaaS
- 1.8.3. 滴滴出行

1.9. 可持续发展

- 1.9.1. 创造可持续价值
- 1.9.2. ESG (环境、社会和治理)
- 1.9.3. 战略中的可持续性

1.10. 法律方面

- 1.10.1. 知识产权
- 1.10.2.工业产权
- 1.10.3.RGDP



“

无论你是想自己创业还是为大公司工作,本专业都将为你提供最前沿、最有效的知识”

06 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用, 并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”



TECH商学院使用案例研究来确定所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



该课程使你准备好在不确定的环境中
面对商业挑战, 使你的企业获得成功。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战,并取得事业上的成功。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的培训课程,从头开始创建,为国内和国际最高水平的管理人员提供挑战和商业决策。由于这种方法,个人和职业成长得到了促进,向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的基础的技术,确保遵循最新的经济,社会和商业现实。



你将通过合作活动和真实案例,学习如何解决真实商业环境中的复杂情况”

在世界顶级商学院存在的时间里,案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律,案例法向他们展示真实的复杂情况,让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年,它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下,专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面临的问题,这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中,学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识,研究,论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法方法与基于循环的100%在线学习系统相结合, 在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

我们的在线系统将允许你组织你的时间和学习节奏, 使其适应你的时间表。你将能够从任何有互联网连接的固定或移动设备上获取容。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我们的商学院是唯一获准采用这种成功方法的西班牙语学校。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度 (教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



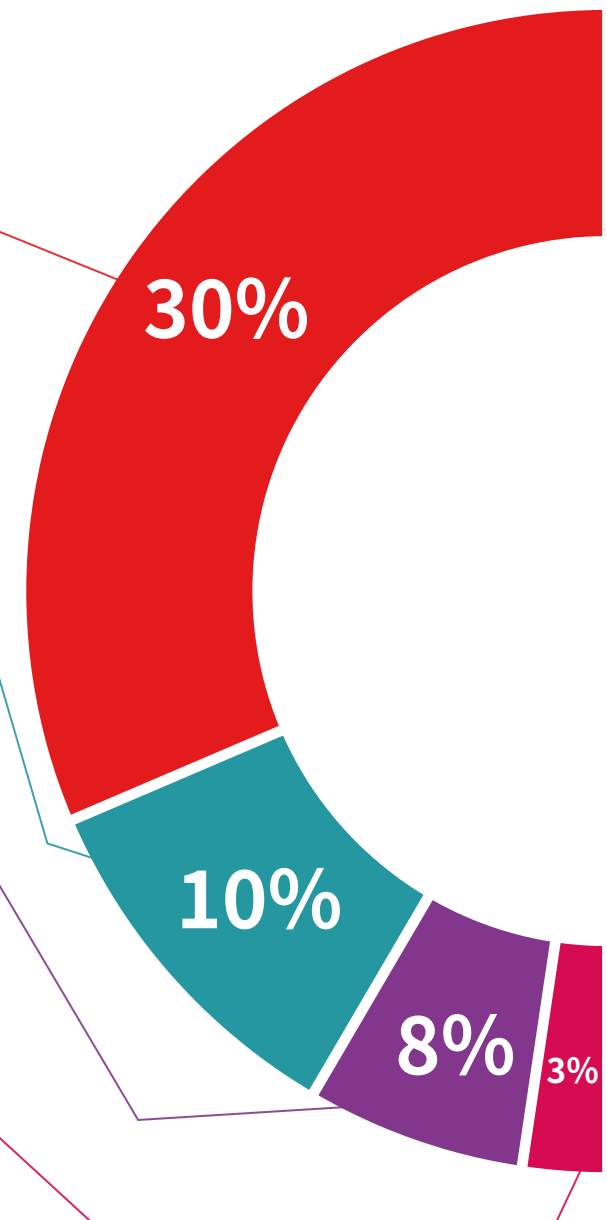
管理技能实习

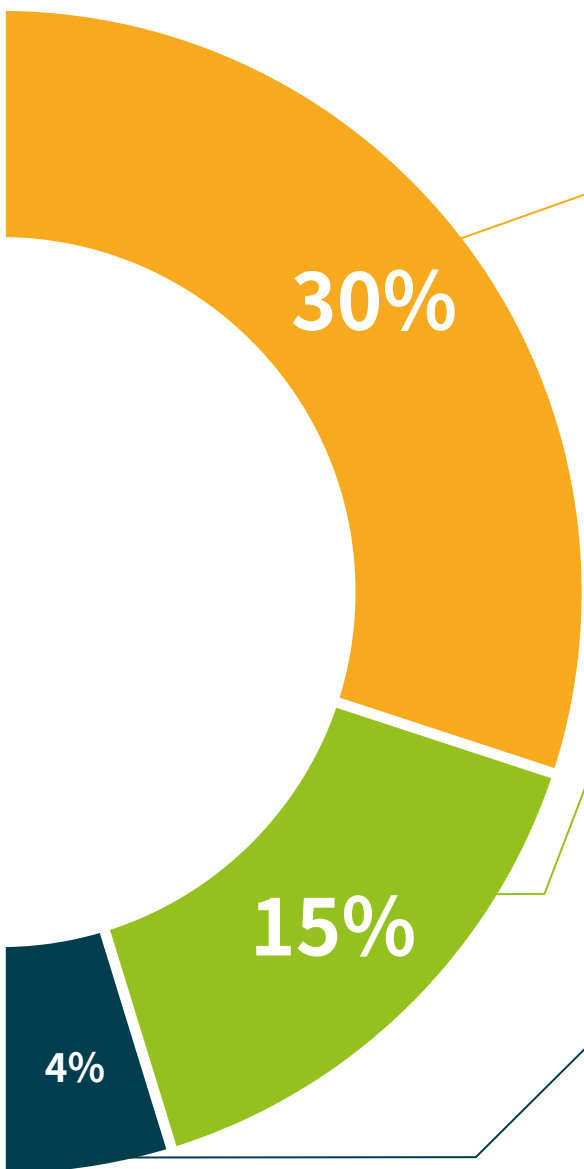
他们将在每个学科领域开展具体的管理能力发展活动。获得和培训高级管理人员在我们所处的全球化框架内所需的技能和能力的做法和新情况。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的高级管理专家介绍,分析和辅导的案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



07

我们学生的特质

这个大学课程面向大学毕业生和曾获得过行政部门提供的任何资格证书的毕业生。不同学术背景和来自多个国籍的参与者的多样性构成了这个项目的跨学科取向。任何专业的大学毕业生,如果在商业领域有至少两年的工作经验,也可以选修这个大学课程。



“

在你的简历中加入创建视频游戏公司方面的技能认证, 让你与众不同"

平均年龄

35岁至45岁之间

经验年限



培训

商业经济学 49%

工程 27%

社会科学 12%

其他 12%

学术概况

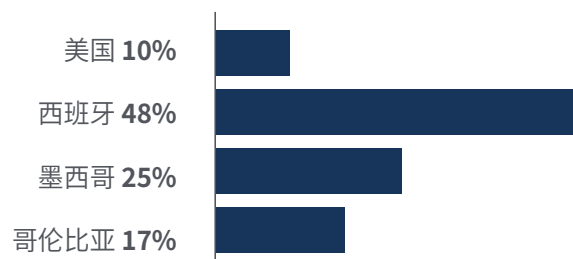
工业 35%

服务 16%

企业家 39%

其他国家 10%

地域分布



Rodrigo Montesinos Morales

企业家兼首席执行官

"完成这个学位给了我创业所需的动力和信心。他们的导师一直在帮助我，并建议我如何在这一行业制定商业计划并保证成功。多年以后，我仍不厌其烦地向他们表示感谢，因为如果没有 TECH 和他们的团队，我永远无法实现拥有自己的游戏公司的梦想"

08 课程管理

创业是一个敏感的问题,需要高度关注,因此,这个大学课程的教师队伍不能由在商业领域具有丰富经验的专家以外的专业人员组成。这支教师队伍为教学大纲带来了更高的质量和现实的视野,丰富了教学内容,帮助学生更好地理解所获得的信息。



“

教学人员的经验将使他们能够为教学大纲带来实用的视野,并使教学内容适应当前的市场需求”

教学大纲



Sánchez Mateos, Daniel 先生

- 视频游戏和多设备应用制作人
- Gamera Nest 运营和业务开发与研发总监
- PlayStation Iberia 的 PS 人才计划经理
- ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.) 合伙人/生产、营销和运营总监
- DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT 合伙人/生产和运营经理/产品设计师
- AURUM PRODUCCIONES 营销部在线管理人员
- LA FACTORIA DE IDEAS 设计与许可部成员
- 西班牙马德里 DISTRIMAGEN SL 运营助理
- 毕业于马德里康普斯顿大学传播学专业。
- 马德里卡米洛-何塞-塞拉大学管理、营销与传播正式硕士学位
- 由 IMEFE 与欧盟合作颁发的电视制作硕士学位



“

借此机会了解这个领域的最新发展,并
将其应用到你的日常工作中”

09

对你事业的影响

为了给学生的职业生涯带来尽可能大的积极影响，TECH 在这个大学课程中不仅汇集了企业创建方面的关键知识，还提供了将这些知识付诸实践并取得最大成功的独特视角。通过这种方式，培养了学生的批判和分析能力，以及他们自身的横向能力，这对任何现代领导者来说都是必不可少的。



“

通过攻读该学位,你将迅速提高自己的业务技能,并培养在电子游戏行业备受推崇的领导能力"

你准备好迈出这一步了吗？ 卓越的职业提升在等着你

TECH 的创建视频游戏公司大学课程是一门强化课程，旨在帮助学生做好准备，迎接游戏行业业务管理领域的挑战和业务决策。主要目的是有利于你的个人和职业成长。帮助你获得成功。

如果你想提高自己，在专业水平上实现积极的变化，并与最好的人交流，这里就是你的理想之地。

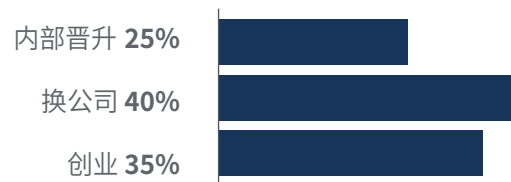
有了这一资格证书，你的职业生涯将得到极大的改善，并有望成为一名成功的企业家，为你的成功提供充分保证。

了解新的在线分销模式，学习更多关于成功运营管理的知识，这些概念将使你在未来的项目中节约成本。

改变的时候到



改变的类型



工资提高

完成这个课程后, 我们学生的工资会增长超过24.5%



10

对你公司的好处

创建视频游戏公司大学课程通过培训高级领导人才，有助于将组织的人才潜力发挥到极致。参加这一资格认证是一个独一无二的机会，可借此进入一个强大的人际网络，寻找未来的专业合作伙伴、客户或供应商。此外，技术娴熟的管理者还能帮助公司发展壮大，在竞争中立于不败之地。



“

凭借从本专业获得的知识, 你将能够把游戏业务发展到行业顶端”

培养和留住公司的人才是最好的长期投资。

01

人才和智力资本的增长知识资本

该专业人员将为公司带来新的概念、战略和观点,可以为组织带来相关的变化。

02

留住高潜力的管理人员,避免人才流失

这个计划加强了公司和经理人之间的联系,并为公司内部的职业发展开辟了新的途径。

03

培养变革的推动者

你将能够在不确定和危机的时候做出决定,帮助组织克服障碍。

04

增加国际扩张的可能性

由于这一计划,该公司将与世界经济的主要市场接触。

05

开发自己的项目

可以在一个真实的项目上工作, 或在其公司的研发或业务发展领域开发新。

06

提高竞争力

该课程将使学生具备接受新挑战的技能, 从而促进组织的发展。

11 学位

创建视频游戏公司大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成这个课程并获得大学学位, 无需旅行或通过繁琐的程序"

这个**创建视频游戏公司大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: **创建视频游戏公司大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**





大学课程

创建视频游戏公司

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

创建视频游戏公司

