Curso Universitario

Big Data Aplicado al Deporte

Avalado por la NBA



otipo. ental de co wearable

2006

Nike y Apple

lanzan la

aplicación

Nike+ para entrenamiento

personal

 Utilización de estadísticas por la Selección Mexicana de futbol

 Golden State Warriors instala un sistema de cámaras pana mejorar sul le or El Tour de Fra obtiene datos tiempo real de las bicicletas, sincronizando

Federación Alemana de Futbol contrata

SAP y gana el Mundial de Brasil

 Acuerdo del Real Madrid



2000



Curso Universitario Big Data Aplicado al Deporte

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Acreditación: 6 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web:} \textbf{ www.techtitute.com/periodismo-comunicacion/curso-universitario/big-data-aplicado-deporte}$

Índice

O1

Presentación

Objetivos

pág. 4

pág. 4

Dirección del curso Estructura y contenido

pág. 12

03

pág. 20

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación





tech 06 | Presentación

El Periodismo de Datos es una especialidad que ha desarrollado una gran relevancia en los medios de comunicación, por la necesidad de recabar, analizar e interpretar grandes cantidades de datos, mediante el uso y la gestión de aplicaciones y softwares especializados. Las nuevas tecnologías están incidiendo en los procesos de elaboración, presentación y calidad de las noticias, aunque también comienza a ser decisivo en la productividad y la eficiencia de la elaboración de contenidos, hasta el punto de que algunos medios se están ayudando de *bots* para generar informaciones o crónicas de manera automática.

Con el fin de elaborar informaciones más comprensibles, atractivas, relevantes y certeras, el profesional de la comunicación está obligado a introducirse en las técnicas de tratamiento de magnos volúmenes de datos y a familiarizarse con la terminología relacionada con el Big Data, la Inteligencia Artificial o el *Machine Learning*. En la especialización deportiva, concretamente, este módulo aborda la importancia de la estadística, las fuentes de información de datos más relevantes y cómo exprimirlas para diseccionar el juego e interpretarlo para fundamentar contenido periodístico de calidad. Finalmente, analiza las fuentes habituales del periodista deportivo y revela las particularidades, peligros y dificultades de su relación con los mismos.

De esta manera, el alumno encontrará en esta titulación universitaria el innovador método *Relearning*, que le permite avanzar de un modo mucho más natural en la adquisición de conceptos a lo largo de la duración del programa, eliminando la tediosa tarea de memorizar utilizada en metodologías obsoletas. Tan solo necesitará de un dispositivo electrónico con conexión a internet para poder acceder al temario de este programa. Además, esta metodología le proporciona la libertad de poder distribuir la carga lectiva, haciendo aún más fácil compatibilizar una titulación universitaria con las responsabilidades laborales y/o personales.

Además, como broche a una experiencia académica inigualable y del máximo nivel, el equipo docente que acompañará al egresado durante el transcurso del Curso Universitario estará encabezado por varios profesionales de distinguido prestigio internacional en el ámbito del Periodismo Deportivo. Estos expertos han elaborado más de hora y media de *Masterclasses* en las cuales, no solo compartirán las estrategias comunicativas más efectivas, sino su propia experiencia para servir de guía a los especialistas del futuro para conseguir una praxis periodística sin parangón.

Este **Curso Universitario en Big Data Aplicado al Deporte** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Última tecnología en software de enseñanza online
- Sistema docente intensamente visual, apoyado en contenidos gráficos y esquemáticos de fácil asimilación y comprensión
- Desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en activo
- Sistemas de vídeo interactivo de última generación
- Enseñanza apoyada en la telepráctica
- Sistemas de actualización y reciclaje permanente
- Aprendizaje autoregulable: total compatibilidad con otras ocupaciones
- Ejercicios prácticos de autoevaluación y constatación de aprendizaje
- Grupos de apoyo y sinergias educativas: preguntas al programa, foros de discusión y conocimiento
- Comunicación con el docente y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet
- Bancos de documentación complementaria disponible permanentemente, incluso después del programa



La experiencia contrastable de TECH se pone a tu servicio en este completo programa"



El plan de estudios de este programa contempla más de hora y media de clases magistrales elaboradas por referentes del Periodismo Deportivo de nivel internacional"

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende todos los aspectos que el profesional de éxito en comunicación política debe dominar.

Con profesores expertos en esta área de trabajo, este programa es una oportunidad única de desarrollo profesional.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Compilar, gestionar e interpretar datos relevantes a través de herramientas digitales específicas
- Dominar herramientas y recursos para visualizar datos de forma clara y atractiva
- Analizar en profundidad eventos deportivos
- Establecer relaciones con las principales fuentes del periodismo deportivo de investigación



Nuestro objetivo es sencillo: ofrecerte un programa de alta calidad, con los recursos docentes más desarrollados para que consigas los mejores resultados con poco esfuerzo"





Objetivos | 11 tech



Objetivos específicos

- Analizar el deporte desde la perspectiva del Periodismo de Datos
- Seleccionar las fuentes de datos apropiadas para la elaboración de noticias específicas sobre estadísticas
- Fundamentar informaciones u opiniones con datos relevantes
- Compilar, tratar, gestionar, filtrar y comparar estadísticas
- Acceder, discriminar y publicar información confidencial y filtraciones

03 Dirección del curso

El Curso Universitario en Big Data Aplicado al Deporte es impartido por profesionales del sector, con amplia experiencia en periodismo y en docencia y que tratarán de darte una visión real de la profesión. Por ello, se ha elaborado un programa educativo especialmente enfocado al desarrollo profesional desde una perspectiva totalmente ajustada a la realidad del sector.



tech 14 | Dirección del curso

Director Invitado Internacional

Nacido en Puerto Rico, Álvaro Martín recibió su título universitario en la Universidad de Harvard y una Maestría en Administración de Empresas en Harvard Business School.

Martín es el **único relator original** de las **cadenas hispanohablantes** de **ESPN** que ha permanecido con la cadena desde entonces, cubriendo todos los eventos de la NBA.

Además, tiene la distinción de ser el primer talento en fungir como presentador de eventos deportivos en dos idiomas en la historia de ESPN, es el relator de la NBA más experimentado de ESPN, ya sea en inglés o en español; ha informado y entretenido por más de dos décadas a los aficionados del baloncesto hispanohablantes de la NBA en todo el mundo y fue nominado al premio Emmy en español como locutor deportivo, también ha conducido para ESPN y ABC, en sus versiones en español, 20 finales de la NBA.



D. Martín, Álvaro

- Comentarista y Analista Deportivo de la NBA para ESPN, Connecticut, Estados Unidos
- Nominado al Premio Emmy en Español como locutor deportivo
- Licenciado en la Universidad de Harvard
- Máster en Administración de Empresas en Harvard Business School



Director Invitado Internacional

Nacido y criado en Bayamón, Puerto Rico, "El Coach" jugó baloncesto y fue mediofondista en su juventud. Después de obtener su **Licenciatura** en **Administración de Negocios** y **Educación Física**, empezó su carrera de entrenador en programas juveniles, entrenando finalmente en todos los niveles de Puerto Rico.

Después de una destacada carrera como **Entrenador** de **Baloncesto** en Puerto Rico, Carlos Morales llegó a **ESPN** en febrero del 2000 para desempeñarse como **Analista** de **Baloncesto** en español, aportando toda su experiencia en eventos de la **NBA**.

Actualmente, es Entrenador Asistente de la Selección Femenina de Puerto Rico y es miembro de la National Association of Basketball Coaches y de la World Association of Basketball Coaches.



D. Morales, Carlos

- Entrenador Asistente de la Selección de Baloncesto Femenina de Puerto Rico
- Analista de Baloncesto en ESPN
- Licenciado en Administración de Negocios y Educación Física
- Miembro de: National Association of Basketball Coaches y World Association of Basketball Coaches



Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"

Dirección



D. Pérez Zorrilla, Carlos

- Periodista Especializado en Deportes
- Jefe de Sección en el Diario Estadio Deportivo
- Jefe de Contenidos Digitales en el Diario Estadio Deportivo
- Redactor Web de Turismo y Deporte en Andalucía
- Colaborador en Onda Cero Sevilla
- Colaborador en Canal Sur Radio
- Licenciado en Periodismo en el Centro Andaluz de Estudios Empresariales (CEADE)

Profesores

D. Palomo Armesto, Álvaro

- Redactor de Contenido Web en Medina Media Consulting
- Redactor Multimedia en Estadios Deportivos
- Jefe de Prensa en CD Patín Macarena
- Redactor en El Correo de Andalucía
- Redactor en El Diario de Sevilla
- Licenciado en Periodismo por la Universidad de Sevilla

D. García Collado, José Enrique

- Redactor en ESTADIO Deportivo
- Licenciado en Periodismo por la Universidad de Sevilla
- Periodista y Experto en Big Data Deportivo por la Universidad de Valladolid
- Experto en Big Data Deportivo por la Universidad de Valladolid
- Máster en Community Management en la escuela CEDECO
- Curso de especialización en Publicidad Programá/ca en Skiller Academy





D. Adorna León, Joaquín

- Profesor en Periodismo Deportivo en Universidad de Sevilla
- Periodista y analista en Besoccer
- Director Editorial. Estadio Deportivo
- Licenciado en Periodismo por la Universidad de Sevilla
- Licenciado en Ciencias de la Información por la Universidad de Sevilla

Dña. Chávez González, Luisa María

- Colaboradora en la web Decibelios AM
- Colaboradora en el programa Aún no es viernes, del Sevilla FC Radio
- Redactora en Ooh! Jerez
- Redactora en prácticas en Estadio Deportivo
- Redactora en prácticas en Diario de Sevilla
- Graduada en Periodismo por la Universidad de Sevilla
- Coautora del libro Por si nunca eres



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"





tech 22 | Estructura y contenido

Módulo 1. Periodismo de datos y de investigación

- 1.1. El periodismo de datos
 - 1.1.1. La documentación periodística
 - 1.1.2. La infografía
 - 1.1.3. El Fact Cheking
 - 1.1.4. La representación gráfica
 - 1.1.5. La importancia actual del periodismo de datos
 - 1.1.5.1. Hitos de la materia en los últimos años
- 1.2. La estadística
 - 1.2.1. Concepto y usos
 - 1.2.2. Objetivos de la estadística
 - 1.2.3. Tipos de estadística
 - 1.2.4. Aplicación al periodismo
 - 1.2.4.1. Aplicación al periodismo deportivo
- 1.3. Análisis inteligente de datos
 - 1.3.1. Clasificación inteligente de datos
 - 1.3.2. Minería de datos
- 1.4. Formato de periodismo de datos
 - 1.4.1. Internet, prensa, Tv, radio
 - 1.4.2. Principales herramientas para cada medio.
 - 1.4.3. ¿Cómo elaborar un reportaje de datos para web y papel?
- 1.5. Introducción al Big Data
 - 151 Definición
 - 1.5.1.1. Las V's del Big Data
 - 1.5.1.2. El análisis predictivo
 - 1.5.1.3. Moneyball
 - 1.5.1.4. Big Data en el deporte
- 1.6. Herramientas de análisis e interpretación de datos
 - 1.6.1. Excel
 - 1.6.2. Sap Predictive Analytics
 - 1.6.3. Sas Analytics
 - 1.6.4. Olik View

- 1.6.5. Tableau Public
- 1.6.6. Penatho
- 1.6.7. Klipfolio
- 1.6.8. Sisense
- 1.6.9. Cyfe
- 1.6.10. Power BI
- 1.7. Inteligecia artificial
 - 1.7.1. La importancia de la inteligencia artificial
 - 1.7.2. La inteligencia artificial en el deporte
 - 1.7.3. La inteligencia artificial en el Periodismo Deportivo
- 1.8. Machine Learning
 - 1.8.1. Machine Learning en el deporte
 - 1.8.2. *Machine Learning* en el periodismo
 - 1.8.3. Artificial Neuronal Networks
 - 1.8.4. Deep Learning
 - 1.8.5. Glosario de términos relacionados
- .9. Fuentes de información de datos en el deporte
 - 1.9.1. Fuentes de información de datos en el fútbol
 - 1.9.1.1. Transfermarkt
 - 1.9.1.2. Sofascore
 - 1.9.1.3. WhoScored
 - 1.9.1.4. Stats Zone
 - 1.9.1.5. Football-line ups
 - 1.9.1.6. Soccer Association
 - 1.9.1.7. World Referee
 - 1.9.1.8. WyScout
 - 1.9.1.9. Instat Scout
 - 1.9.1.10. Profootball DB
 - 1.9.2. Fuentes de información de datos en otros deportes
- 1.10. El periodismo de investigación
 - 1.10.1. Características del periodista de investigación
 - 1.10.2. Cualidades del periodista de investigación



Estructura y contenido | 23 tech

1.10.3. La relación con las fuentes

1.10.3.1. Los clubes

1.10.3.2. Los deportistas

1.10.3.3. Las instituciones

1.10.3.4. El director deportivo

1.10.3.5. Los agentes de los deportistas

1.10.3.6. El mercado de fichajes

1.10.4. La filtración



Un programa completo que te llevará a través de los conocimientos necesarios, para competir entre los mejores"

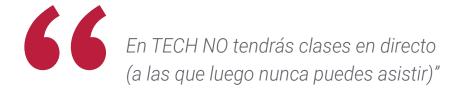


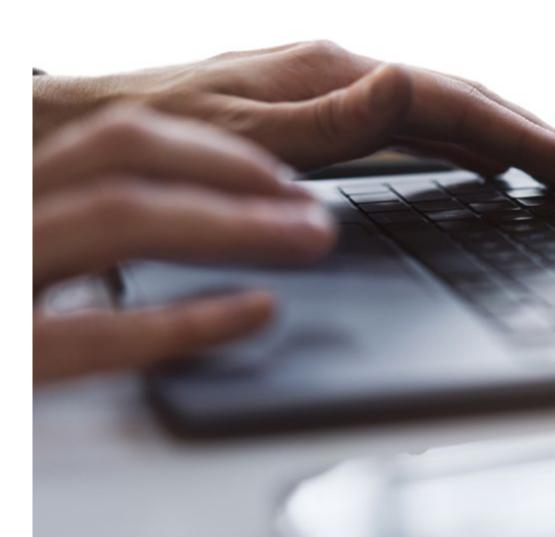


El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.









Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.



El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

tech 28 | Metodología de estudio

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



tech 30 | Metodología de estudio

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentoralumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- 1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

tech 32 | Metodología de estudio

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

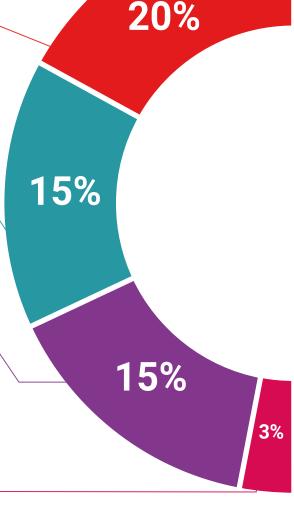
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

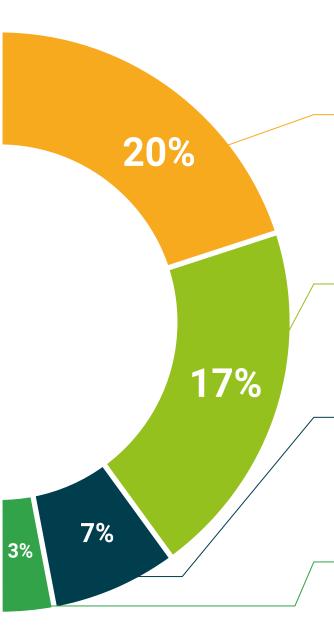
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores case studies de la materia.

Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







tech 36 | Titulación

El programa del **Curso Universitario en Big Data Aplicado al Deporte** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Curso Universitario en Big Data Aplicado al Deporte

Modalidad: online

Duración: **6 semanas** Acreditación: **6 ECTS**





^{*}Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad FUNDEPOS

Curso Universitario

Big Data Aplicado al Deporte

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

