

Universitätskurs

Innovation in Designprozessen
und Künstliche Intelligenz



Universitätskurs Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/kunstliche-intelligenz/universitatskurs/innovation-designprozessen-kunstliche-intelligenz

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Innovation in Designprozessen und künstlicher Intelligenz (KI) ermöglicht eine effiziente Optimierung von Designmethoden, die Rationalisierung von kreativen Prozessen und die Verbesserung der Präzision bei der Konzeption von Produkten oder Lösungen. Auf diese Weise erleichtert KI die Erkundung mehrerer Szenarien und die Generierung von Alternativen, was das Spektrum der Möglichkeiten für Designer erweitert. Darüber hinaus ermöglicht diese Kombination die frühzeitige Erkennung potenzieller Probleme, was die Kosten und den Zeitaufwand für späte Korrekturen reduziert. Aus all diesen Gründen hat TECH dieses revolutionäre Programm konzipiert, das auf der innovativen *Relearning*-Methode basiert, die sich auf die Wiederholung der wesentlichen Ideen konzentriert, um ein effektives Lernen zu erreichen, ohne den zusätzlichen Aufwand, der mit dem ständigen Auswendiglernen verbunden ist.





“

Dank Innovation in Designprozessen und KI steigern Sie die Effizienz, Qualität und Anpassungsfähigkeit bei der Entwicklung kreativer und funktionaler Lösungen"

Im Bereich Design beschleunigt der Einsatz innovativer Technologien wie der künstlichen Intelligenz (KI) den Entwicklungszyklus, optimiert die Kreativität und erleichtert die kontinuierliche Iteration. KI bietet eine zusätzliche Ebene der Intelligenz und Automatisierung, verbessert die Entscheidungsfindung und optimiert die Anpassungsfähigkeit von Designs an sich ändernde Anforderungen. Die Kombination beider Disziplinen verbessert die Fähigkeit, Trends zu antizipieren, Erfahrungen zu personalisieren und intuitivere Lösungen zu entwickeln.

So entstand dieser Universitätskurs in Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz, der einen tiefen Einblick in die Schnittstelle zwischen KI und Prozessoptimierung im Industriedesign bietet. Auf diese Weise wird der Designer in die detaillierte Analyse eintauchen, wie künstliche Intelligenz Designprozesse beeinflusst und transformiert, wobei grundlegende Bereiche wie die Simulation von Umweltauswirkungen und die Integration des Internets der Dinge (IoT) hervorgehoben werden.

Die Studenten werden auch ein umfassendes Verständnis dafür erlangen, wie diese Technologien die Art und Weise revolutionieren, wie Designs konzipiert, entwickelt und ausgeführt werden. In diesem Sinne wird der Schwerpunkt darauf liegen, künftige Fachleute mit den notwendigen Fähigkeiten auszustatten, um Innovationen anzuführen und die menschliche Kreativität mit dem Potenzial der künstlichen Intelligenz zu kombinieren, um die Effizienz, Nachhaltigkeit und Qualität im modernen Industriedesign zu verbessern. Darüber hinaus wird dieses Programm sie in die Lage versetzen, die wichtigsten Werkzeuge und Strategien zu beherrschen, um die Herausforderungen zu meistern und die Chancen zu nutzen, die diese Konvergenz zwischen KI und Design bietet.

Auf diese Weise hat TECH eine fundierte akademische Fortbildung geschaffen, die durch die innovative *Relearning*-Methode unterstützt wird. Dieser pädagogische Ansatz konzentriert sich auf die Wiederholung der wesentlichen Prinzipien, um ein gründliches Verständnis des Materials zu gewährleisten. Die Zugänglichkeit ist ebenfalls von zentraler Bedeutung, da ein elektronisches Gerät mit Internetanschluss ausreicht, um jederzeit und überall auf die Inhalte zugreifen zu können, so dass die Studenten nicht mehr persönlich anwesend sein oder festen Zeitplänen folgen müssen.

Dieser **Universitätskurs in Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Innovation in Designprozessen und KI vorgestellt werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Sie werden die individuelle Gestaltung und die genaue Anpassung an die spezifischen Bedürfnisse der Nutzer fördern, was zu stärker auf den Endnutzer ausgerichteten Produkten führt“



Schreiben Sie sich jetzt ein! Sie werden die effektive Lösung komplexer Probleme vorantreiben und dabei die Kluft zwischen menschlicher Kreativität und der analytischen Leistung der künstlichen Intelligenz überbrücken"

Zu den Lehrkräften des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Durch die Synergie zwischen Design und KI werden Sie zur ständigen Weiterentwicklung von Produkten und Dienstleistungen beitragen, was sich positiv auf die Wettbewerbsfähigkeit der Unternehmen und die Zufriedenheit der Endnutzer auswirkt.

Mit diesem 100%igen Online-Universitätskurs vertiefen Sie Ihr Wissen über die Mensch-Roboter-Kollaboration im Bereich Design, um innovative Projekte durchzuführen.



02 Ziele

Dieser Studiengang zielt darauf ab, konventionelle Grenzen zu überschreiten und Designer zu befähigen, Innovationsführer zu werden, indem sie menschliche Kreativität mit dem technologischen Vorsprung der KI verbinden. Durch einen umfassenden und praktischen Ansatz werden die Fachleute mit den notwendigen Fähigkeiten und Kenntnissen ausgestattet, um die Zukunft des Designs nicht nur zu verstehen, sondern auch zu gestalten. In diesem Zusammenhang ist dieser Universitätskurs der Ort, an dem Vorstellungskraft und Technologie zusammentreffen und die Fähigkeit gefördert wird, bahnbrechende und nachhaltige Lösungen zu entwickeln, die die heutige Welt positiv beeinflussen.



“

Entfesseln Sie Ihr Potenzial und definieren Sie die Grenzen der Innovation neu! Sie werden sich mit der Beziehung zwischen künstlicher Intelligenz und Prozessoptimierung im Design befassen"

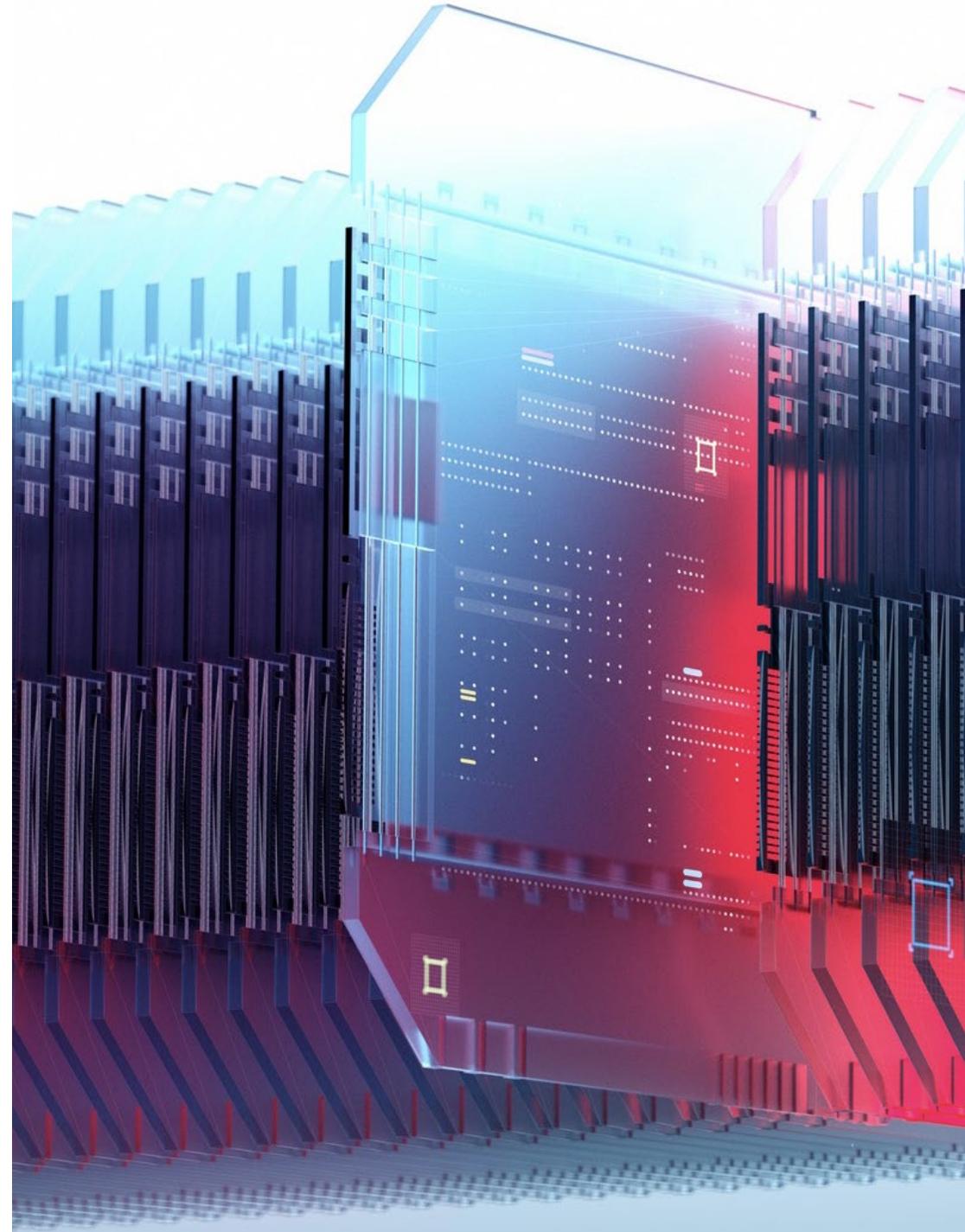


Allgemeine Ziele

- ♦ Entwickeln von Fähigkeiten zur Implementierung von Werkzeugen der künstlichen Intelligenz in Designprojekten, die automatische Inhaltsgenerierung, Designoptimierung und Mustererkennung umfassen
- ♦ Kritisches Analysieren der Herausforderungen und Möglichkeiten bei der Implementierung von kundenspezifischen Designs in der Industrie unter Verwendung von künstlicher Intelligenz
- ♦ Verstehen der transformativen Rolle der künstlichen Intelligenz bei der Innovation von Design- und Fertigungsprozessen



Sie werden das gesamte Potenzial der KI bei der Konzeption, Entwicklung und Ausführung von effizienteren, nachhaltigeren und qualitativ hochwertigeren Entwürfen wirksam einsetzen"





Spezifische Ziele

- ◆ Verstehen der transformativen Rolle der KI bei der Innovation von Design- und Fertigungsprozessen
- ◆ Umsetzen von Strategien zur Massenanpassung in der Produktion durch künstliche Intelligenz, um Produkte an individuelle Bedürfnisse anzupassen
- ◆ Anwenden von KI-Techniken, um Verschwendung im Designprozess zu minimieren und zu einer nachhaltigeren Praxis beizutragen
- ◆ Entwickeln praktischer Fähigkeiten zur Anwendung von KI-Techniken zur Verbesserung von Industrie- und Designprozessen
- ◆ Fördern von Kreativität und Erkundung während der Entwurfsbearbeitung, wobei KI als Werkzeug zur Entwicklung innovativer Lösungen eingesetzt wird

03

Kursleitung

Die Lehrkräfte, die diesen Universitätskurs leiten, sind echte Pioniere und Experten an der Spitze der Konvergenz von Kreativität und Technologie. Diese Fachleute verfügen nicht nur über umfangreiche akademische Erfahrung, sondern auch über eine herausragende Erfolgsbilanz bei der praktischen Anwendung von künstlicher Intelligenz im Design. Darüber hinaus sind sie bestrebt, den Studenten ein umfassendes Verständnis dafür zu vermitteln, wie KI Designprozesse revolutioniert, Kreativität inspiriert und innovatives Denken fördert.



“

Der pädagogische Ansatz des Lehrkörpers wird Sie dazu herausfordern, ein Akteur des Wandels in einer Welt zu werden, in der KI die Design- und Innovationslandschaft ständig neu definiert"

Internationaler Gastdirektor

Flaviane Peccin ist eine führende **Datenwissenschaftlerin** mit mehr als einem Jahrzehnt internationaler Erfahrung in der Anwendung von **Vorhersagemodellen** und **maschinellern Lernen** in verschiedenen Branchen. Im Laufe ihrer Karriere hat sie innovative Projekte im Bereich der **künstlichen Intelligenz**, der **Datenanalyse** und der **datengesteuerten Entscheidungsfindung in Unternehmen** geleitet und sich als einflussreiche Persönlichkeit bei der **digitalen Transformation** großer Unternehmen etabliert.

In diesem Zusammenhang hatte sie wichtige Funktionen bei **Visa** inne, wo sie als **Direktorin für künstliche Intelligenz und maschinelles Lernen** für die Definition und Umsetzung der globalen **Data-Science-Strategie** des Unternehmens verantwortlich war, mit besonderem Schwerpunkt auf **Machine Learning** als Dienstleistung. Darüber hinaus reichte ihre Führung von der Zusammenarbeit mit kommerziellen und wissenschaftlichen **Stakeholdern** bis hin zur Implementierung **fortschrittlicher Algorithmen** und **skalierbarer Technologielösungen**, die die Effizienz und Genauigkeit bei der Entscheidungsfindung gesteigert haben. Ihre Erfahrung bei der Integration neuer Trends in der **künstlichen Intelligenz** und **Gen AI** hat sie an die Spitze ihres Fachgebiets gebracht.

Außerdem war sie als **Direktorin für Datenwissenschaft** in derselben Organisation tätig und leitete ein Expertenteam, das Kunden in **Lateinamerika analytisch beriet** und **Vorhersagemodelle** entwickelte, die den Lebenszyklus von **Karteneinhabern** optimierten und die Verwaltung von **Kredit- und Debitportfolios** erheblich verbesserten. Darüber hinaus war sie in Schlüsselpositionen bei **Souza Cruz, HSBC, GVT** und **Telefónica** tätig, wo sie zur Entwicklung innovativer Lösungen für das **Risikomanagement**, die **analytische Modellierung** und die **Betrugsbekämpfung** beigetragen hat.

Mit ihrer umfassenden Erfahrung auf den **lateinamerikanischen** und **US-amerikanischen** Märkten war Flaviane Peccin maßgeblich an der Anpassung von Produkten und Dienstleistungen beteiligt, wobei sie **fortschrittliche statistische Techniken** und **tiefgehende Datenanalysen** einsetzte.



Fr. Peccin, Flaviane

- Direktorin für künstliche Intelligenz und maschinelles Lernen bei Visa, Miami, US
- Direktorin für Datenwissenschaft bei Visa
- Manager für Kundenanalyse bei Visa
- Koordinatorin/Datenforschungsspezialistin bei Souza Cruz
- Analystin für quantitative Modellierung bei HSBC
- Analystin für Kreditwesen und Inkasso bei GVT
- Statistische Analystin bei Telefónica
- Masterstudiengang in Numerischen Methoden im Ingenieurwesen an der Bundesuniversität von Paraná
- Hochschulabschluss in Statistik an der Bundesuniversität von Paraná

“

Dank TECH werden Sie mit den besten Fachleuten der Welt lernen können”

Leitung



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO und CTO bei Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO bei Korporate Technologies
- ♦ CTO bei AI Shepherds GmbH
- ♦ Berater und strategischer Unternehmensberater bei Alliance Medical
- ♦ Direktor für Design und Entwicklung bei DocPath
- ♦ Promotion in Computertechnik an der Universität von Castilla La Mancha
- ♦ Promotion in Wirtschaftswissenschaften, Unternehmen und Finanzen an der Universität Camilo José Cela
- ♦ Promotion in Psychologie an der Universität von Castilla La Mancha
- ♦ Masterstudiengang Executive MBA von der Universität Isabel I
- ♦ Masterstudiengang in Business und Marketing Management von der Universität Isabel I
- ♦ Masterstudiengang in Big Data bei Formación Hadoop
- ♦ Masterstudiengang in Fortgeschrittene Informationstechnologie von der Universität von Castilla La Mancha
- ♦ Mitglied von: Forschungsgruppe SMILE



Hr. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Grafikdesigner bei DocPath Document Solutions SL
- ♦ Gründungspartner und Leiter der Abteilung Design und Werbung bei D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ♦ Leiter der Abteilung für Design und Digitaldruck bei Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Grafikdesigner im Grafikstudio Ático
- ♦ Grafikdesigner und Kunstdrucker bei Lozano Artes Gráficas
- ♦ Layouter und Grafikdesigner bei Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telekommunikation an der Polytechnischen Universität von Madrid
- ♦ ETS Computersysteme an der Universität von Castilla La Mancha

Professoren

Fr. Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer bei den Projekten PHOENIX und FLEXUM*
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer an der Universität von Murcia*
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects an der Universität von Murcia*
- ♦ Erstellerin von Inhalten bei Global UC3M Challenge
- ♦ Ginés Huertas Martínez Preis (2023)
- ♦ Masterstudiengang in Erneuerbare Energien an der Polytechnischen Universität von Cartagena
- ♦ Hochschulabschluss in Elektrotechnik (zweisprachig) von der Universität Carlos III von Madrid

04

Struktur und Inhalt

Durch einen sorgfältig konzipierten Lehrplan werden die Designer alles von den theoretischen Grundlagen bis zur praktischen Anwendung von KI im Design abdecken. Inhaltlich werden Schlüsselbereiche wie die Simulation von Umweltauswirkungen, die Integration des Internets der Dinge (IoT) und prädiktive Analytik in den Entwurfsprozess untersucht. Darüber hinaus wird ein interdisziplinärer Ansatz gefördert, der es Fachleuten ermöglicht, technische und strategische Fähigkeiten zu entwickeln und sie darauf vorbereitet, Innovationen mit einem ganzheitlichen Verständnis dafür zu leiten, wie KI Effizienz, Nachhaltigkeit und Qualität im Design verbessern kann.



“

Dieser Universitätskurs wird konventionelle Grenzen in Frage stellen und Sie dazu einladen, das unbegrenzte Potenzial der künstlichen Intelligenz in der Welt des Designs zu erkunden"

Modul 1. Innovation in Design- und KI-Prozessen

- 1.1. Optimierung von Fertigungsprozessen mit KI-Simulationen
 - 1.1.1. Einführung in die Optimierung von Fertigungsprozessen
 - 1.1.2. KI-Simulationen zur Produktionsoptimierung
 - 1.1.3. Technische und betriebliche Herausforderungen bei der Implementierung von KI-Simulationen
 - 1.1.4. Zukunftsperspektiven: Fortschritte bei der Prozessoptimierung mit KI
- 1.2. Erstellung von virtuellen Prototypen: Herausforderungen und Vorteile
 - 1.2.1. Bedeutung von virtuellem *Prototyping* im Design
 - 1.2.2. Werkzeuge und Technologien für das virtuelle *Prototyping*
 - 1.2.3. Herausforderungen beim virtuellen *Prototyping* und Strategien zur Bewältigung
 - 1.2.4. Auswirkungen auf Designinnovation und Agilität
- 1.3. Generatives Design: Anwendungen in der Industrie und in der künstlerischen Kreation
 - 1.3.1. Architektur und Stadtplanung
 - 1.3.2. Mode- und Textildesign
 - 1.3.3. Design von Materialien und Texturen
 - 1.3.4. Automatisierung im Grafikdesign
- 1.4. Material- und Leistungsanalyse mit künstlicher Intelligenz
 - 1.4.1. Bedeutung der Material- und Leistungsanalyse im Design
 - 1.4.2. Algorithmen der künstlichen Intelligenz für die Materialanalyse
 - 1.4.3. Auswirkungen auf Design-Effizienz und Nachhaltigkeit
 - 1.4.4. Herausforderungen bei der Implementierung und zukünftige Anwendungen
- 1.5. *Mass Customization* in der industriellen Produktion
 - 1.5.1. Umgestaltung der Produktion durch *Mass Customization*
 - 1.5.2. Ermöglichende Technologien für die *Mass Customization*
 - 1.5.3. Logistische und größenbedingte Herausforderungen bei der *Mass Customization*
 - 1.5.4. Wirtschaftliche Auswirkungen und Innovationsmöglichkeiten
- 1.6. Durch künstliche Intelligenz unterstützte Design-Tools (Deep Dream Generator, Fotor und Snappa)
 - 1.6.1. Design mit Hilfe der GAN-Generation (*Generative Adversarial Networks*)
 - 1.6.2. Kollektive Ideengenerierung
 - 1.6.3. Kontextabhängige Generierung
 - 1.6.4. Erforschung nichtlinearer kreativer Dimensionen



- 1.7. Mensch-Roboter-Kollaborationsdesign in innovativen Projekten
 - 1.7.1. Integration von Robotern in innovative Designprojekte
 - 1.7.2. Werkzeuge und Plattformen für die Mensch-Roboter-Kollaboration (ROS, OpenAI Gym und Azure Robotics)
 - 1.7.3. Herausforderungen bei der Integration von Robotern in kreative Projekte
 - 1.7.4. Zukunftsperspektiven im kollaborativen Design mit neuen Technologien
- 1.8. Prädiktive Instandhaltung von Produkten: KI-Ansatz
 - 1.8.1. Die Bedeutung der prädiktiven Instandhaltung für die Verlängerung der Produktlebensdauer
 - 1.8.2. *Machine Learning*-Modelle für die prädiktive Instandhaltung
 - 1.8.3. Praktische Umsetzung in verschiedenen Branchen
 - 1.8.4. Bewertung der Genauigkeit und Wirksamkeit dieser Modelle im industriellen Umfeld
- 1.9. Automatische Generierung von Schriftarten und visuellen Stilen
 - 1.9.1. Grundlagen der automatischen Generierung bei der Schriftgestaltung
 - 1.9.2. Praktische Anwendungen in Grafikdesign und visueller Kommunikation
 - 1.9.3. KI-gestütztes kollaboratives Design bei der Erstellung von Schriftarten
 - 1.9.4. Erforschung von automatischen Stilen und Trends
- 1.10. IoT-Integration für die Produktüberwachung in Echtzeit
 - 1.10.1. Transformation mit IoT-Integration im Produktdesign
 - 1.10.2. IoT-Sensoren und -Geräte für die Echtzeitüberwachung
 - 1.10.3. Datenanalytik und IoT-basierte Entscheidungsfindung
 - 1.10.4. Herausforderungen bei der Umsetzung und zukünftige Anwendungen des IoT im Design



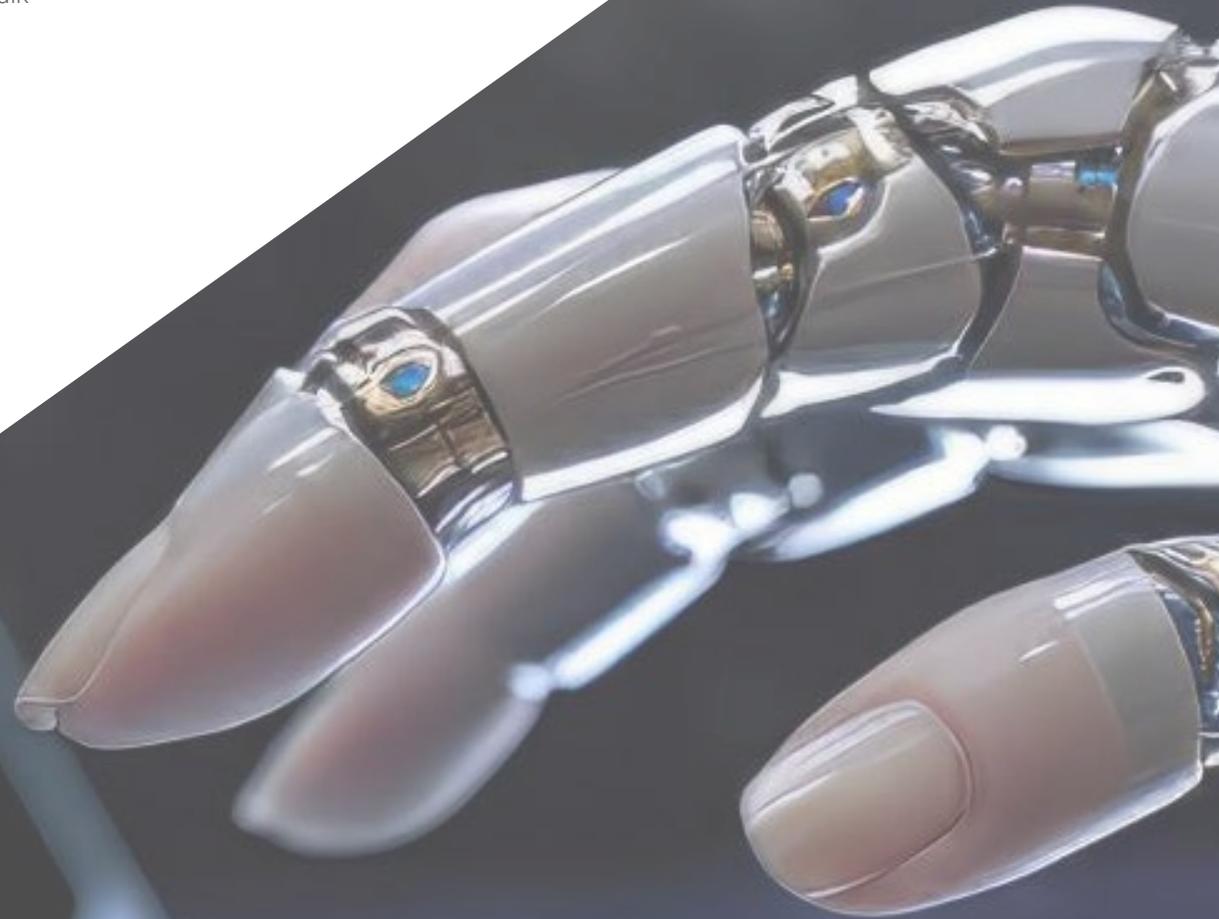
Machen Sie sich bereit, mit einem ganzheitlichen Verständnis dafür, wie KI Effizienz, Nachhaltigkeit und Qualität im Design fördern kann, Innovationen anzuführen"

05

Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Informatikschulen der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm
erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren
Universitätsabschluss ohne lästige
Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Innovation in Designprozessen
und Künstliche Intelligenz

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Innovation in Designprozessen und Künstliche Intelligenz

