

Universitätskurs

Event-Digitalisierung; Entwicklung
eines Digitalen Events





Universitätskurs

Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/journalismus-kommunikation/universitatskurs/event-digitalisierung-entwicklung-digitalen-events

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodologie

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Neben den Auswirkungen und Veränderungen, die die Pandemie im Kommunikations- und Unternehmensumfeld mit sich bringt, stellt sich die Frage, ob wir auf die digitale Revolution und ihren Einfluss auf die Entwicklung zwischenmenschlicher und geschäftlicher Beziehungen vorbereitet sind. Es wurden zahlreiche Ressourcen entwickelt und in die Praxis umgesetzt, die unendliche Möglichkeiten für die Organisation digitaler Veranstaltungen bieten. Es ist kein Problem mehr, wenn sich der Redner nicht in derselben Stadt oder im selben Land befindet; die Digitalisierung bietet viele Vorteile für diesen Sektor, kann aber auch viele Probleme mit sich bringen. Dieses Weiterbildungsprogramm vermittelt alle notwendigen Kenntnisse, um die Digitalisierung von Veranstaltungen und deren Entwicklung erfolgreich zu praktizieren. Die fortschrittliche Lernmethode ist vollständig online und wird von erfahrenen Dozenten geleitet, so dass der Kurs innerhalb von 6 Wochen abgeschlossen werden kann.





“

Sie werden in der Lage sein, 100% digitale oder hybride Veranstaltungen zu organisieren, um Ihren Beruf weiterzuentwickeln, angepasst an die heutige Realität und den heutigen Kontext”

Die Kenntnis aller technischen und theoretischen Aspekte der Digitalisierung von Veranstaltungen und der Entwicklung eines digitalen Events ist in der heutigen Zeit und nach der Pandemie unerlässlich. Ein Online-Event in ein einzigartiges und beeindruckendes Erlebnis zu verwandeln, kann eine schwierige Aufgabe sein, wenn man die vorhandenen Elemente und die spezifischen Methoden für seine Entwicklung nicht kennt. Auf der anderen Seite ist die Umwandlung einer Veranstaltung in ein bleibendes Werk in der heutigen Zeit auch eine wertvolle Ressource.

Dieser Universitätskurs zielt darauf ab, die Kompetenzen für die Organisation von hybriden oder vollständig digitalen Events zu entwickeln und ihre aktuelle Bedeutung und Zukunft zu verstehen. Die neue Realität der Organisation von Events nach der großen Krise, die die COVID-19-Pandemie mit sich gebracht hat, zu verstehen, die Alternativen angesichts der Notwendigkeit der Expansion des Unternehmens oder der Marke zu erkennen und die richtigen Entscheidungen zu treffen, um zufriedenstellende Ergebnisse bei der Schaffung eines digitalen oder hybriden Events zu erzielen.

Die Fähigkeit zur Analyse des Publikums und der Interaktionsformen, sowohl von Angesicht zu Angesicht als auch virtuell, sowie die Beherrschung der technischen Aspekte, wie z. B. die Schaffung eines virtuellen Bühnenbilds mit seinen Elementen: *Croma, Backscreen, Augmented Reality* usw., sind Teil des Lehrplans dieser Weiterbildung. Dieser Universitätskurs zielt darauf ab, all diese Kenntnisse durch exklusive Inhalte zu vermitteln, die von Experten des Kommunikations- und Marketingsektors ausgewählt wurden und sich auf die Organisation von Events konzentrieren, was für die Studenten einen unschätzbaren Erfahrungswert darstellt.

Begleitet von den modernsten Methoden, die auf dem von TECH geförderten *Relearning* basieren und zu 100% online unterrichtet werden, mit verschiedenen Inhaltsformaten, sowohl in schriftlicher als auch in audiovisueller Form, die vom ersten Tag an verfügbar sind, mit einer Vielzahl von Multimedia-Ressourcen, die das Studium erleichtern, um in 6 Wochen den Abschluss zu erreichen.

Dieser **Universitätskurs in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Erarbeitung von Fallstudien, die von Experten aus den Bereichen Kommunikation, Marketing und Eventorganisation vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Sind Sie darauf vorbereitet, ein digitales Event zu organisieren? In diesem Universitätskurs finden Sie alle Antworten. Beginnen Sie jetzt!"

“ *Mit diesem Programm werden Sie Ihre analytischen Fähigkeiten bei der Umsetzung von Event-Digitalisierung in der heutigen Zeit entwickeln* ”

Die Fortbildung in bestimmten Fachgebieten erhöht den Wert Ihres Berufsprofils um ein Vielfaches.

Befassen Sie sich mit allen technischen Aspekten digitaler Events, wie Beleuchtung, Vernetzung, Internet, Kyrons und anderen.

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachkräfte aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Dieser Universitätskurs zielt darauf ab, den Fachleuten die notwendigen Kompetenzen zu vermitteln, um diese Ressource angemessen zu nutzen, um bei jedem ihrer Projekte vorteilhafte Ergebnisse zu erzielen, indem sie die technischen Aspekte und die bei der Entwicklung digitaler Veranstaltungen und der Digitalisierung von Veranstaltungen anzuwendenden Methoden gründlich verstehen.





“

Das Ziel dieses Universitätskurses ist, Sie zu einem Experten in der Event-Digitalisierung; Entwicklung eines digitalen Events zu machen. Schreiben Sie sich ein und erreichen Sie dieses Ziel"



Allgemeine Ziele

- ♦ Erwerben und Verstehen von Kenntnissen, die Fachwissen oder die Fähigkeit zur Entwicklung und/oder Anwendung origineller Ideen, häufig in einem Forschungskontext, vermitteln
- ♦ Leiten von multidisziplinären und multikulturellen Arbeitsteams durch die Entwicklung von Fähigkeiten im Umgang mit Menschen
- ♦ Fundiertes Kennenlernen der aktuellen Trends in der Eventorganisation
- ♦ Beherrschen der Event-Digitalisierung, die heute am häufigsten verwendeten Tools und der neuen Trends
- ♦ Bewerten der Betriebsabläufe im Bereich des Geschäftstourismus und Events, um eine vollständige Analyse des Produktionsprozesses im Hinblick auf Exzellenz und Qualität der Dienstleistungen zu erstellen
- ♦ Verstehen der Bedeutung und Organisation von Hybrid-Events
- ♦ Erkennen der verschiedenen Möglichkeiten des Sponsorings eines Events, des deontologischen und rechtlichen Umfelds oder *Compliance* der verschiedenen Sektoren
- ♦ Verstehen der neuen Realität der Eventorganisation nach der großen Krise der COVID-19-Pandemie

Neural Networks

- Basic principles of machine learning
- Dataset for education
- Specialized Hardware



Spezifische Ziele

- ♦ Analysieren der neuen Realität der Event-Organisation nach der Krise der COVID-19-Pandemie
- ♦ Alles erfahren über digitale Events und wie man sie durchführt
- ♦ Tiefgründiges Verstehen von Events, ihre aktuellen Bedeutung und der Zukunft von hybriden Events
- ♦ Analysieren der Governance eines digitalen Events und dessen Bedeutung. Der Ablauf und die *Timings*
- ♦ Erstellen eines virtuellen Sets Kennenlernen der Elemente: *Croma, Backscreen, erweiterte Realität* und andere
- ♦ Analysieren des Publikums und seiner Fähigkeiten, Formen der Interaktion sowohl von Angesicht zu Angesicht als auch online



Erfahren Sie, wie Sie die Vorteile der Digitalisierung für die Durchführung von hocheffektiven und globalisierten Events nutzen können

03

Kursleitung

Mit dem Ziel, Weiterbildungsprogramme auf hohem Niveau anzubieten, hat TECH für die Leitung dieses Studiengangs Dozenten ausgewählt, die über ein anerkanntes Profil im Bereich Kommunikation und Marketing verfügen und sich auf die Organisation von Events konzentrieren. Sie sind derzeit mit großem Erfolg in diesem Bereich tätig und vermitteln den Studenten umfassende Kenntnisse und Erfahrungen im Studienbereich.



“

Dozenten mit einem besonderen Profil im Veranstaltungsbereich und weit mehr als 25 Jahren Erfahrung werden Sie durch diese Fortbildung führen”

Leitung



Hr. Gil Tomas, Tommy

- ♦ Gründer und CEO von Atelier MICE
- ♦ Projektmanagement-Berater für die UNESCO-Weltkonferenz zur Hochschulbildung
- ♦ Direktor für Entwicklung bei Creativalab S.L.
- ♦ Direktor Barcelona Congrèso Mèdic S.L
- ♦ Masterstudiengang in Marketing Management
- ♦ Masterstudiengang in Pharmazeutischem Marketing an ISM-ESIC
- ♦ Hochschulabschluss in Steuerrecht an ESINE



04

Struktur und Inhalt

Dieser Universitätskurs in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events bietet einen exklusiven Lehrplan, der die Aspekte der Digitalisierung von Events im Allgemeinen und die Möglichkeit, 100% digitale oder hybride Events zu realisieren, im Besonderen lehrt; durch eine Studienstruktur und -methodik, die es den Studenten ermöglicht, effiziente Fortschritte in ihrer Weiterbildung zu erzielen und das Material vom ersten Tag an zur Einsicht oder zum Herunterladen zur Verfügung zu haben.





“

Das Studienmaterial steht vom ersten Tag an auf jedem Gerät mit Internetanschluss zur Ansicht oder zum Herunterladen zur Verfügung"

Modul 1. Event-Digitalisierung; Entwicklung eines digitalen Events

- 1.1. Die COVID-19-Ära bei Events
 - 1.1.1. Wichtige Informationen zum Thema
 - 1.1.2. Ständige Überwachung. Staatliche Gesundheitsnormen
 - 1.1.3. *Timing* für Entscheidungen
- 1.2. Digitale Eventplanung. Ablaufplan
 - 1.2.1. Erstellung des Ablaufplans
 - 1.2.2. Zu berücksichtigende Elemente im Ablaufplan
 - 1.2.3. Aspekte, die im Ablaufplan berücksichtigt werden müssen. Prioritäten
- 1.3. Auswahl der Lieferanten
 - 1.3.1. Wahl des Technologie-Partners
 - 1.3.2. Anforderungen, die an den Lieferanten zu stellen sind
 - 1.3.3. Auswahl der Lieferanten. Preisfaktor vs. Wertfaktor Erfahrung
- 1.4. Netzwerk- und Internetverwaltung
 - 1.4.1. Zu berücksichtigende Fragen der Netzwerkverwaltung
 - 1.4.2. Vergabe von Internetdiensten
 - 1.4.3. Stress- und Sättigungstests von Netzwerken
- 1.5. Aufsuchende Ziele. Publikum
 - 1.5.1. Die Zielgruppe bestimmen
 - 1.5.2. Ausstrahlung in anderen Sprachen
 - 1.5.3. Senderäume
- 1.6. Interaktion der Teilnehmer. Abstimmen
 - 1.6.1. Implementierung des Interaktionssystems
 - 1.6.2. Elemente, die bei der Interaktion der Teilnehmer zu berücksichtigen sind
 - 1.6.3. Formulare und Verfahren zur Entwicklung der Interaktion





- 1.7. Einführende Videos. *Kyrons*. Musik
 - 1.7.1. *Kyrons*
 - 1.7.2. Die Bedeutung von Einführungen
 - 1.7.3. Zu berücksichtigende Ressourcen
- 1.8. Koordination vor Ort und digital. Referenten *in situ* und aus der Ferne
 - 1.8.1. Kontakt mit Referenten
 - 1.8.2. Übergabe des Aktionsprogramms an die Referenten
 - 1.8.3. *Timing* und Organisation der Redner. Zu befolgende Regeln
- 1.9. Erzeugung von virtuellen Sets
 - 1.9.1. *Croma*
 - 1.9.2. *Rear*
 - 1.9.3. *Leds-Bildschirm*
- 1.10. Virtuelles und hybrides Eventmanagement
 - 1.10.1. Event-Nachverfolgung über die Gemeindeverwaltung
 - 1.10.2. Zeitplan und Reihenfolge der Ausstrahlung
 - 1.10.3. Live-Auflösung von Vorfällen

“ Schreiben Sie sich jetzt ein und beherrschen Sie in nur 6 Wochen alles, was Sie benötigen, um ein Experte in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines digitalen Events zu werden”

05

Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage werden wir bei der Fallmethode konfrontiert, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

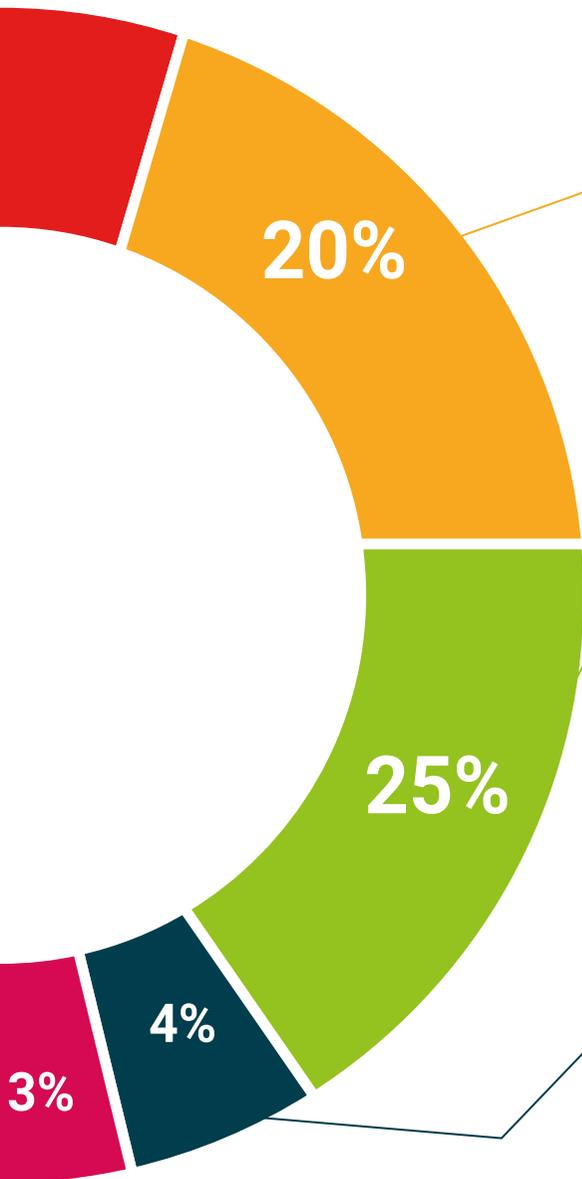
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Event-Digitalisierung; Entwicklung eines Digitalen Events**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen

tech technologische
universität

Universitätskurs

Event-Digitalisierung; Entwicklung
eines Digitalen Events

- ♦ Modalität: online
- ♦ Dauer: 6 Wochen
- ♦ Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- ♦ Aufwand: 16 Std./Woche
- ♦ Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- ♦ Prüfungen: online

Universitätskurs

Event-Digitalisierung; Entwicklung
eines Digitalen Events

