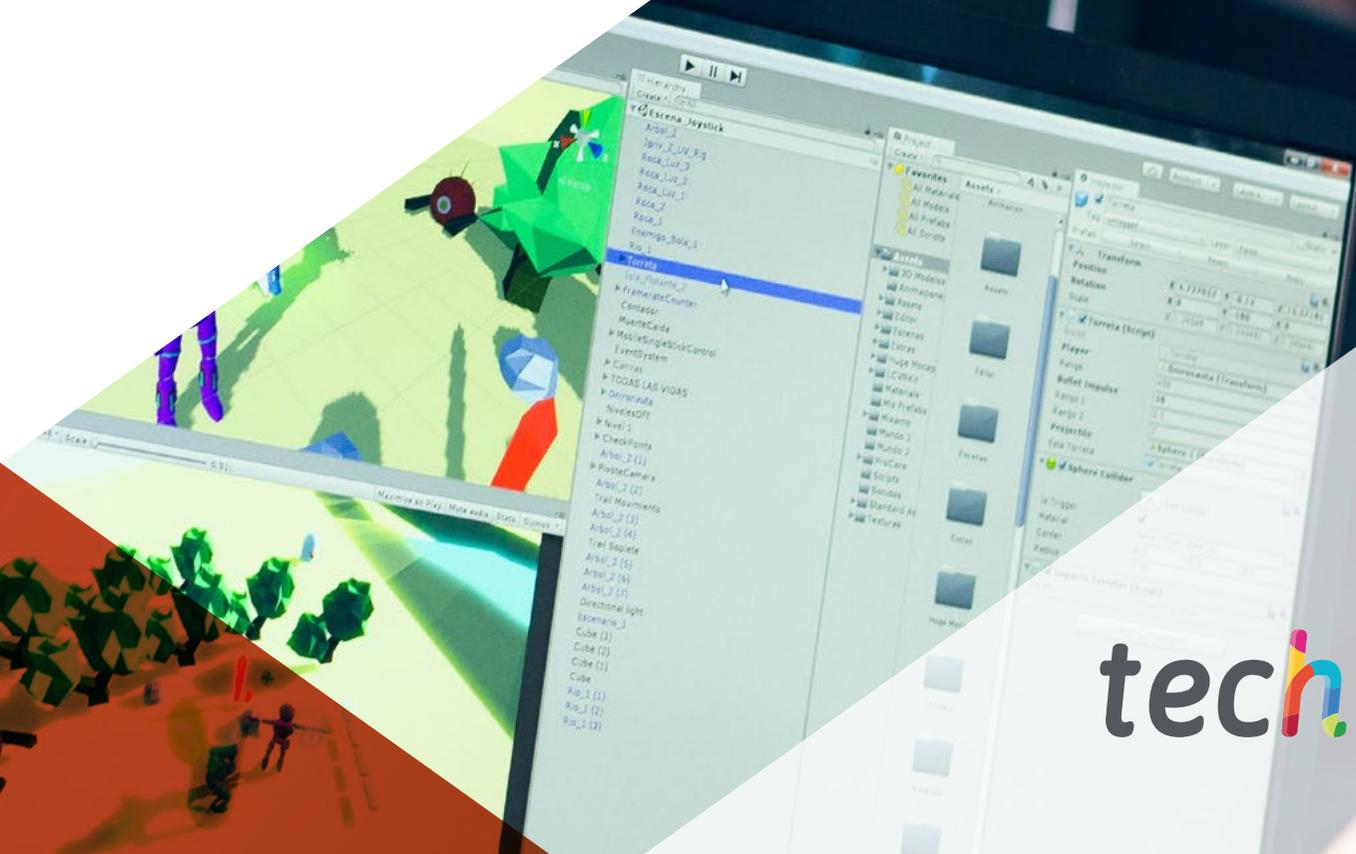


Certificat

Scénario de Jeux Vidéo





tech université
technologique

Certificat

Scénario de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/journalisme-communication/cours/scenario-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Structure et contenu

Page 12

04

Méthodologie

Page 16

05

Diplôme

Page 24

01

Présentation

L'industrie des jeux vidéo est en croissance constante et est devenue l'un des secteurs les plus demandeurs de professionnels. De plus, les progrès technologiques permettent aux jeux vidéo une qualité de plus en plus élevée, il est donc essentiel d'accroître l'apprentissage dans ce domaine.



“

Si vous voulez être le meilleur dans votre profession, il est important que vous poursuiviez votre formation tout au long de votre vie professionnelle”

Pour mener à bien la création de tout type de scénario il est nécessaire d'acquérir une série de compétences qui permettent de concrétiser l'idée et de la faire fonctionner. De l'idée initiale et de son processus historique, aux éléments juridiques et légaux impliqués. Une mise à jour dans ce domaine est nécessaire, même si les connaissances de base du scénariste sont approfondies ou très expérimentées. En outre, il ne suffit pas de connaître les bases des processus à mettre en œuvre pour la création du scénario, mais il est également important d'incorporer les informations nécessaires à sa pré-production, sa production et sa post-production, en considérant le processus dans son ensemble de manière intégrale.

Le syllabus se concentre sur l'écriture de scénarios de jeux vidéo, en mettant l'accent sur les différentes structures narratives, ainsi que sur les genres qui existent actuellement dans ce domaine. Une partie importante de la création d'un jeu vidéo est la nécessité de créer un monde dans lequel les personnages vivront leurs aventures, et pour cela, il est nécessaire de suivre les lignes directrices des documents nécessaires à la création du script technique. Ce Certificat se propose donc d'être un guide pratique qui permettra aux étudiants de se familiariser avec l'ensemble du processus de création des jeux vidéo.

Ce programme est le plus complet et le plus ciblé pour les professionnels de la création de scénarios pour des projets des jeux vidéo afin d'atteindre un niveau de performance plus élevé, basé sur les fondamentaux et les dernières tendances dans le développement de scénarios audiovisuels dans tous les formats. Saisissez l'occasion et étudiez ce programme 100% en ligne.

Ce **Certificat en Scénario de Jeux vidéo** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentées par des experts en Scénario de Jeux Vidéo
- ♦ Son contenu graphique, schématique et éminemment pratique, qui vise à fournir des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Nouveaux développements dans la création de scénarios de jeux vidéo
- ♦ Le système d'apprentissage interactif basé sur des algorithmes pour la prise de décisions sur les situations soulevées dans la création des Scénarios de Jeux vidéo
- ♦ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et le travail de réflexion individuel
- ♦ La disponibilité de l'accès au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion à l'internet



Ce programme vous permettra de développer vos compétences et de devenir un scénariste expert en matière de Jeux vidéo”

“

Travaillez avec les meilleurs scénaristes et professionnels de l'enseignement dans ce Certificat avec une valeur curriculaire d'excellence”

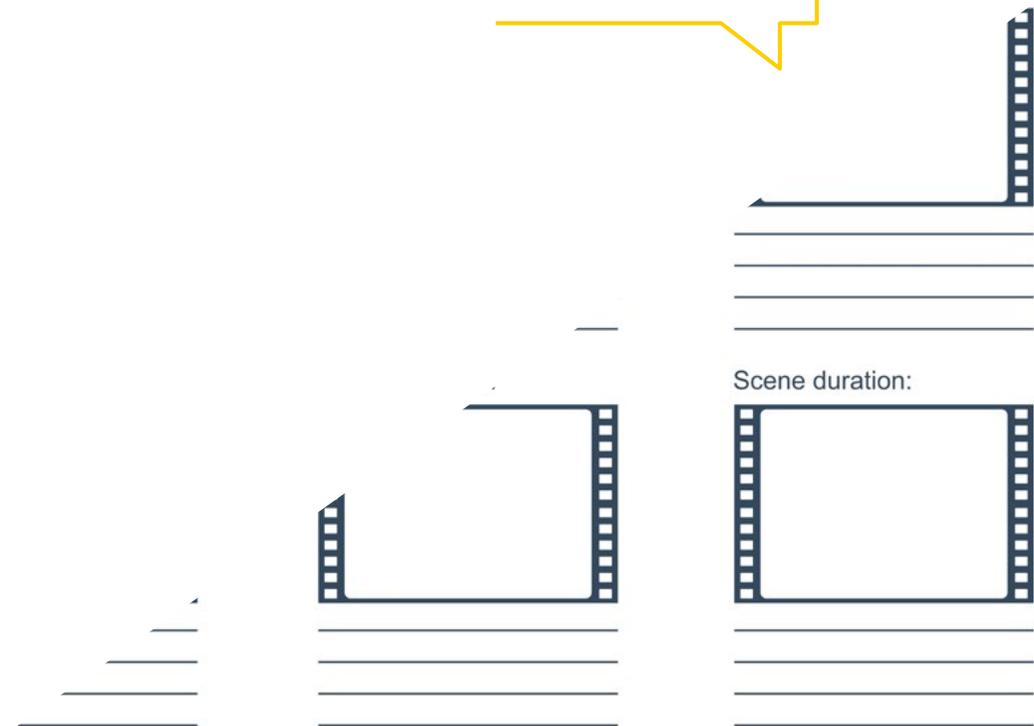
Le corps enseignant comprend des professionnels de la production de scénarios audiovisuels, qui apportent l'expérience de leur travail à ce programme, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel l'étudiant doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus et expérimentés en matière de scénarios de jeux vidéos.

Ne manquez pas l'occasion d'accroître vos connaissances des scénarios de jeux vidéo.

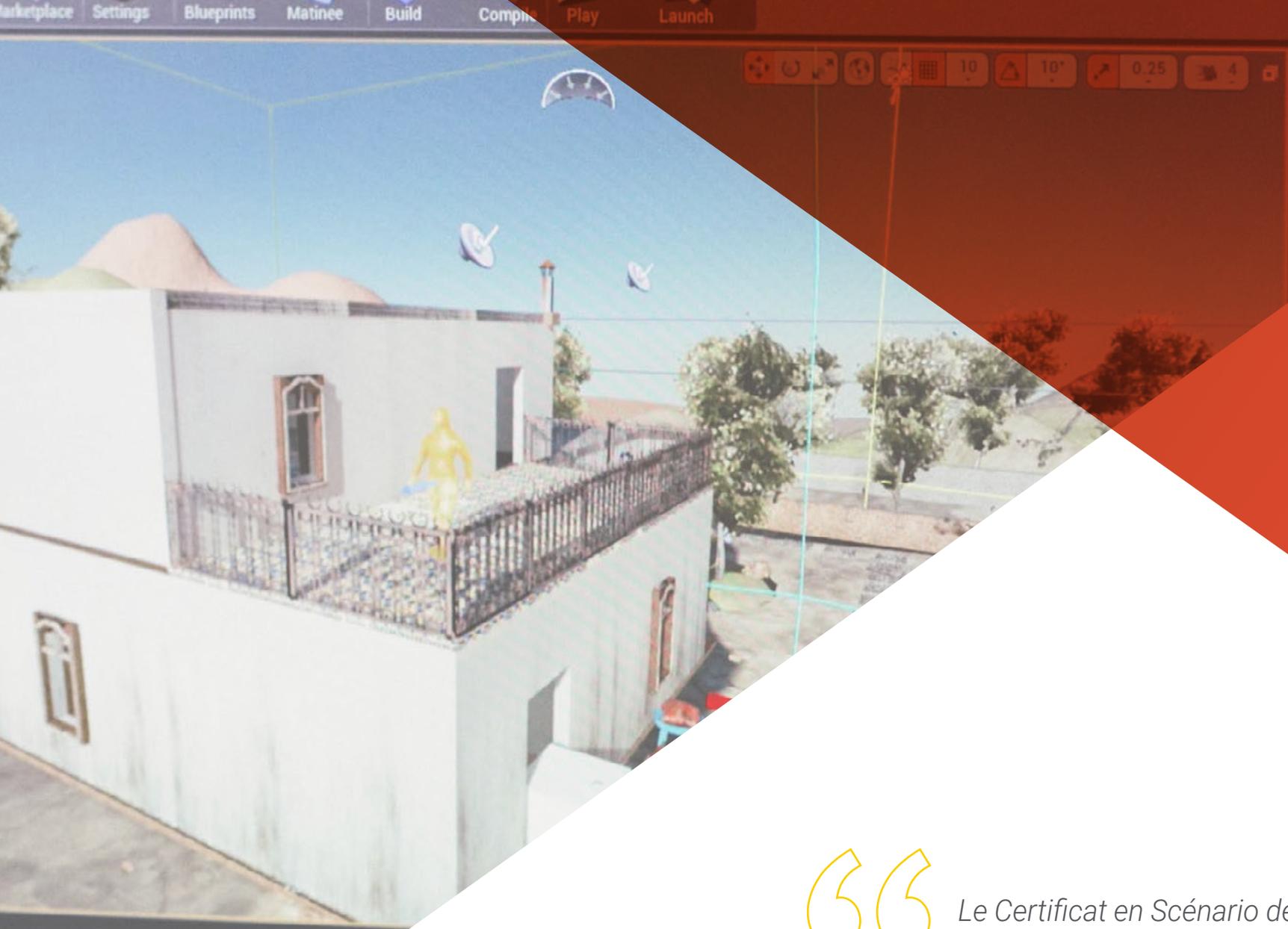
Découvrez les dernières tendances dans le secteur du divertissement et mettez à jour vos connaissances en scénario.



02 Objectifs

Ce programme s'adresse aux professionnels de l'écriture de scénarios audiovisuels, afin qu'ils puissent acquérir les outils nécessaires pour se développer dans ce domaine spécifique, en découvrant les dernières tendances et en approfondissant les questions qui constituent l'avant-garde de ce secteur. Seulement avec la bonne préparation, les scénaristes seront en mesure de représenter ce que vous voulez sur un support en format série.





“

Le Certificat en Scénario de Jeux vidéo vous permettra d'élever la création et l'adaptation de scénarios à un niveau supérieur”



Objectif général

- Acquérir les connaissances nécessaires pour écrire les différents types de scénarios de séries en fonction du format final de la production, qu'il s'agisse de la télévision ou d'internet, en tenant compte de la construction du personnage, et de l'histoire du média audiovisuel en particulier, de ses origines à nos jours



Développez vos compétences pour devenir un scénariste de pointe dans les dernières tendances"



NEW< 31-3 PERCY 46
We were lucky enough to share a perfect moment...



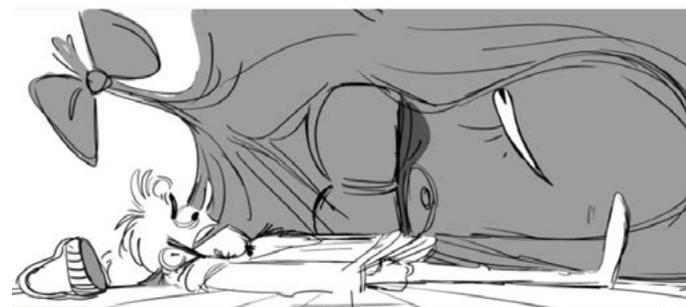
>NEW< 32-3 PERCY ...in tim



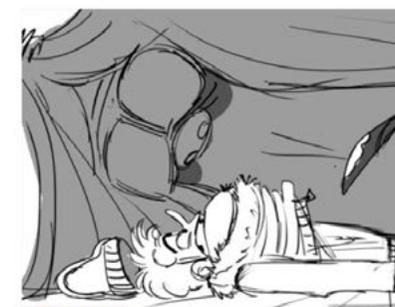
NEW< 47-3 49



>NEW< 40-3



NEW< 54-3 PERCY 52
...we both know ...



>NEW< 42-3 PERCY ...it could ne



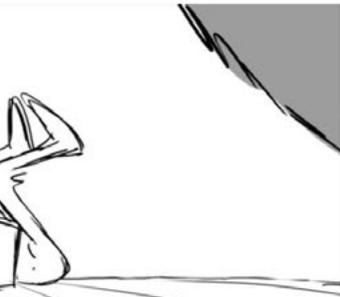
47



>NEW<

33-3

48



50

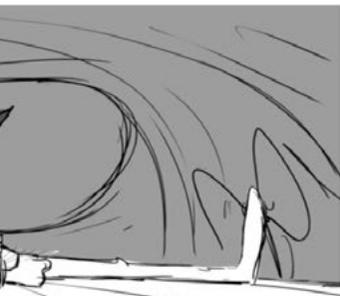


>NEW<

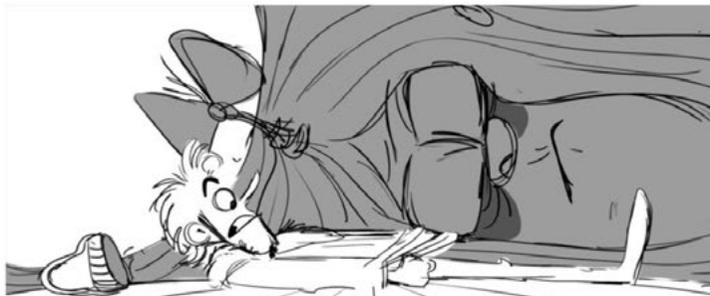
53-3

PERCY
But I think...

51



53



>NEW<

43-4

PERCY
Let's walk away.

54



Objectifs spécifiques

- ♦ Comprendre le concept et l'origine des jeux vidéo dans l'industrie du divertissement et à l'ère d'internet
- ♦ Examiner l'évolution historique des jeux vidéo dans l'industrie audiovisuelle, leur commercialisation, leur leadership et leurs corporations
- ♦ Étudier la structure narrative des jeux vidéo, leur théorie, l'intertextualité, l'hypertexte et la ludologie
- ♦ Analyser les différents types de genres de jeux vidéo, leurs origines et leur hybridation
- ♦ Apprendre à développer le monde, les personnages et les objectifs des jeux vidéo
- ♦ Développer et comprendre les parties d'un document de conception de jeu vidéo
- ♦ Créer et construire un scénario technique appliqué aux particularités des jeux vidéo en tant que produit audiovisuel
- ♦ Systématiser et élaborer une analyse de jeu vidéo en tenant compte de la sémiologie, de l'esthétique de la communication, de la ludologie, de l'analyse filmique et de la psychologie

03

Structure et contenu

La structure des contenus a été conçue par une équipe de professionnels de la création de scénarios pour les médias audiovisuels, conscients de la pertinence de l'actualité de l'apprentissage afin d'approfondir le domaine de la connaissance, de réaliser des scénarios de qualité professionnelle en utilisant les nouveaux outils disponibles.





“

Ce Certificat contient le programme d'apprentissage le plus complet et le plus actuel sur la scène universitaire”

Module 1. Scénarios dans les jeux vidéo

- 1.1. Une introduction aux jeux vidéo
 - 1.1.1. Concept
 - 1.1.2. Origine
 - 1.1.3. Industrie du divertissement
 - 1.1.4. L'ère d'Internet
- 1.2. Les jeux vidéo dans l'industrie audiovisuelle
 - 1.2.1. Évolution historique
 - 1.2.2. Leadership
 - 1.2.1.1. Commercialisation
 - 1.2.1.1. Corporations
- 1.3. Structure narrative des jeux vidéo
 - 1.3.1. Théorie
 - 1.3.1.1. Littéraire
 - 1.3.1.2. Jeux vidéo
 - 1.3.1.3. Narration du jeu vidéo
 - 1.3.1.3.1. Personnages et joueurs
 - 1.3.1.3.2. Défini et indéfini
 - 1.3.2. Intertextualité
 - 1.3.3. Hypertexte
 - 1.3.4. Ludologie
- 1.4. Genres de jeux vidéo
 - 1.4.1. Origines
 - 1.4.1.1. Types selon Chris Crawford
 - 1.4.1.1.1. Compétence et action
 - 1.4.1.1.2. Stratégie et cognitifs
 - 1.4.2. Types actuellement
 - 1.4.2.1. Action
 - 1.4.2.2. Déclencheurs
 - 1.4.2.3. Stratégie
 - 1.4.2.4. Simulation
 - 1.4.2.5. Sports
 - 1.4.2.6. Courses
 - 1.4.2.7. Aventures
 - 1.4.2.8. Rôle
 - 1.4.2.9. Autres
 - 1.4.2.10. *Sandbox*
 - 1.4.2.11. Musicale
 - 1.4.2.12. Puzzle
 - 1.4.2.13. *Jeux de société*
 - 1.4.2.14. Éducation
 - 1.4.3. Hybridation
- 1.5. Développement du monde, du caractère et des objectifs
 - 1.5.1. Monde
 - 1.5.2. Personnages
 - 1.5.3. Objectifs
- 1.6. Document de conception
 - 1.6.1. *Game Design Document* (GDD)
 - 1.6.1.1. Noyau
 - 1.6.1.2. Intrigue ou *Storyline*
 - 1.6.1.3. Description
 - 1.6.1.4. Technologie
 - 1.6.1.5. Modes de jeu
 - 1.6.1.6. Mécanique du jeu
 - 1.6.1.7. Options
 - 1.6.1.8. Environnements
 - 1.6.1.9. Articles



- 1.7. Scénario technique
 - 1.7.1. Du scénario littéraire au scénario technique
 - 1.7.2. Éléments du scénario technique
 - 1.7.2.1. Durée des niveaux
 - 1.7.2.2. Caméras
 - 1.7.2.3. Storyboard
 - 1.7.2.4. Description de chaque élément
 - 1.7.2.4.1. Visualisation
 - 1.7.2.4.2. Diagramme
 - 1.7.2.5. Commandes
 - 1.7.2.6. Définition des objectifs par niveaux
 - 1.7.2.7. Document de conception
- 1.8. Analyse vidéoludique
 - 1.8.1. Sémiologie
 - 1.8.2. Esthétiques de communication
 - 1.8.3. Ludologie
 - 1.8.4. Analyse de film
 - 1.8.5. Psychologie
 - 1.8.6. Exemple pratique

“

Une expérience d'apprentissage unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel"

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprenez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le meilleur support pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Scénario de Jeux vidéo garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous déplacer ou à suivre des formalités administratives”

Ce **Certificat en Scénario de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Scénario de Jeux Vidéo**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Scénario de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Scénario de Jeux Vidéo