



# Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/jornalismo-comunicacao/curso/curso-gestao-economica-financeira-industrias-criativas

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline \text{Apresentação} & \text{Objetivos} \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline \end{array}$ 

Direção do curso

Estrutura e conteúdo Metodologia

pág. 12

pág. 16

06 Certificação pág. 20





# tech 06 | Apresentação

Os projetos culturais são uma parte interessante da vida artística das cidades. Dinamizam-nas e dão-lhes cor. Graças à gestão cultural, realizam-se espetáculos de teatro, projeções de filmes, concertos, exposições e muitas outras atividades. Assim, acontecimentos que parecem ser eminentemente artísticos implicam uma organização prévia longa e complicada. Esta organização inclui não só a procura de artistas e locais, mas também a orçamentação, a estimativa de custos e o lucro.

Assim, para realizar um planeamento detalhado e adequado de um projeto associado às indústrias criativas, são necessários profissionais qualificados que conheçam as chaves para realizar esta tarefa corretamente. No entanto, nem sempre há especialistas que possam realizar este trabalho, pelo que muitas iniciativas são empreendidas sem uma contabilidade adequada e, por esta razão, correm o risco de fracassar.

Este Curso de Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas ensina o aluno a planear e orçamentar as atividades culturais de modo a que estas possam ser realizadas com eficiência e viabilidade económica. Assim, os alunos poderão realizar projetos desta natureza por conta própria ou trabalhar para empresas que estejam interessadas em realizar projetos de eventos culturais e que necessitem de pessoal específico para este tipo de iniciativas.

Este **Curso de Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos de estudo de gestão de projetos culturais do ponto de vista financeiro
- Uma visão geral das indústrias criativas para dar ao aluno um conhecimento abrangente desta matéria
- Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser realizado para melhorar a aprendizagem
- A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Planeie e execute projetos culturais que sejam economicamente viáveis graças a esta qualificação"



Milhares de empresas culturais precisam de especialistas para gerir financeiramente os seus projetos: estão à sua espera"

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

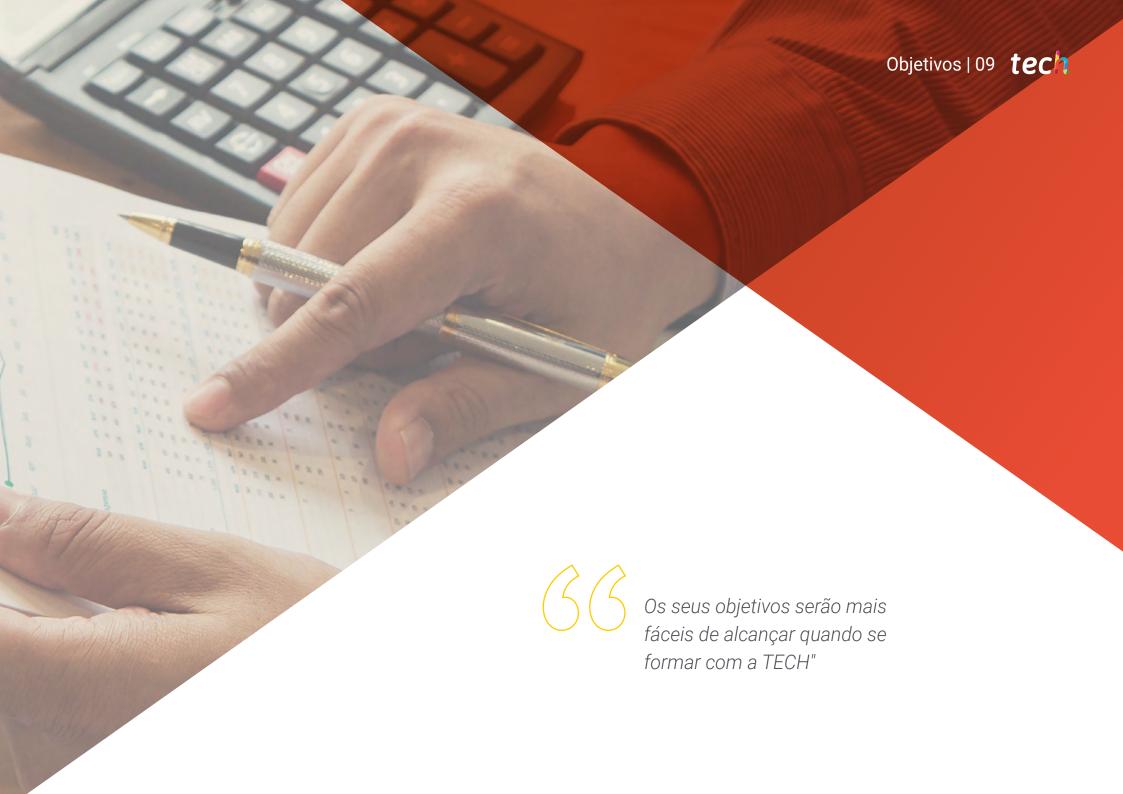
Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma educação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta qualificação centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o especialista deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

As indústrias criativas precisam de pessoas especializadas em gestão económica: esta é a sua oportunidade.







# tech 10 | Objetivos



### **Objetivos gerais**

- Saber como gerir o processo de criação e implementação de ideias inovadoras sobre um determinado tema
- Adquirir conhecimentos específicos para a gestão de empresas e organizações no novo contexto das indústrias criativas
- Possuir os instrumentos para analisar as realidades económicas, sociais e culturais em que as indústrias criativas se estão a desenvolver e a transformar atualmente
- Adquirir as competências necessárias para desenvolver e evoluir o seu perfil profissional, tanto em ambientes empresariais como de empreendedorismo
- Obter conhecimentos para realizar gestão de empresas e organizações no novo contexto das indústrias criativas
- Organizar e planear tarefas, tirando o máximo partido dos recursos disponíveis para lidar com as mesmas dentro de prazos precisos





### Objetivos específicos

#### Módulo 1. Gestão Económica e Financeira de Empresas Criativas

- Conhecer a estrutura financeira de uma empresa criativa
- Possuir conhecimentos suficientes para efetuar a gestão contabilística e financeira de uma empresa criativa
- Compreender como devem ser feitos os investimentos neste setor
- Saber como determinar o preço dos produtos na indústria criativa



Alcance os seus objetivos e os da sua empresa com a ajuda deste Curso"







### tech 14 | Direção do curso

### Direção



### **Doutora Marga Velar**

- Gerente de *Marketing* Corporativo no SGN Group (Nova lorque)
- Gestão na Forefashion Lab
- Professora no Centro Universitário Villanueva, na ISEM Marketing Business School e na Faculdade de Comunicação da Universidade de Navarra
- Doutoramento em Comunicação na Universidade Carlos III de Madrio
- Licenciatura em Comunicação Audiovisual com certificado em Comunicação e Gestão da Moda pelo Centro Universitário Villanueva, Universidade Complutense, Madrid
- MBA em Gestão de Empresas de Moda pela ISEM Marketing Business School





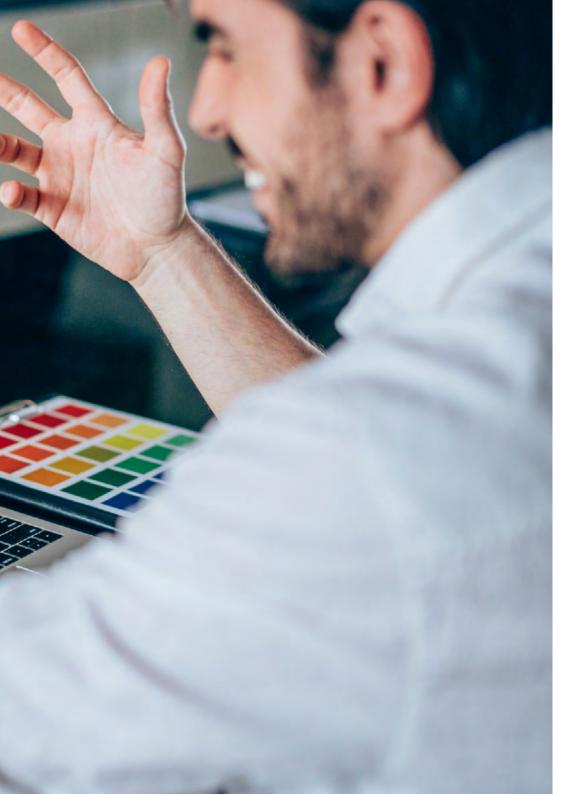


### tech 18 | Estrutura e conteúdo

#### Módulo 1. Gestão Económica e Financeira de Empresas Criativas

- 1.1. A necessária sustentabilidade económica
  - 1.1.1. A estrutura financeira de uma empresa criativa
  - 1.1.2. A contabilidade numa empresa criativa
  - 1.1.3. Triple balance
- 1.2. Receitas e despesas de uma empresa criativa hoje
  - 1.2.1. Contabilidade de custos
  - 1.2.2. Tipo de custos
  - 1.2.3. Afetação de custos
- 1.3. Taxas de lucro na empresa
  - 1.3.1. Margem de contribuição
  - 1.3.2. Ponto de equilíbrio
  - 1.3.3. Avaliar propostas alternativas
- 1.4. Investimento no setor criativo
  - 1.4.1. O investimento na indústria criativa
  - 1.4.2. Avaliação de um investimento
  - 1.4.3. O método NPV: valor atual líquido
- 1.5. A rentabilidade na indústria criativa
  - 1.5.1. Rentabilidade económica
  - 1.5.2. Relação custo-eficácia do tempo
  - 1.5.3. Contabilidade financeira
- 1.6. Tesouraria: liquidez e solvência
  - 1.6.1. Fluxo de caixa
  - 1.6.2. Balanço e demonstração de resultados
  - 1.6.3. Liquidação e alavancagem
- 1.7. Fórmulas de financiamento atualmente no mercado criativo
  - 1.7.1. Fundos de capital de risco
  - 1.7.2. Business Angels
  - 1.7.3. Convites à apresentação de propostas e subvenções





# Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.8. Preços de produtos na indústria criativa
  - 1.8.1. Fixação de preços
  - 1.8.2. Lucro vs. Competências
  - 1.8.3. Estratégia de Preços
- 1.9. Estratégia de fixação de preços no setor criativo
  - 1.9.1. Tipos de estratégias de preços
  - 1.9.2. Vantagens
  - 1.9.3. Desvantagens
- 1.10. Orçamentos operacionais
  - 1.10.1. Ferramentas de planeamento estratégico
  - 1.10.2. Elementos incluídos no orçamento operacional
  - 1.10.3. Desenvolvimento e execução do orçamento operacional



Conteúdos aprofundados para que possa aprender sobre uma grande variedade de casos que pode aplicar na sua vida profissional"





# tech 22 | Metodologia

#### Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

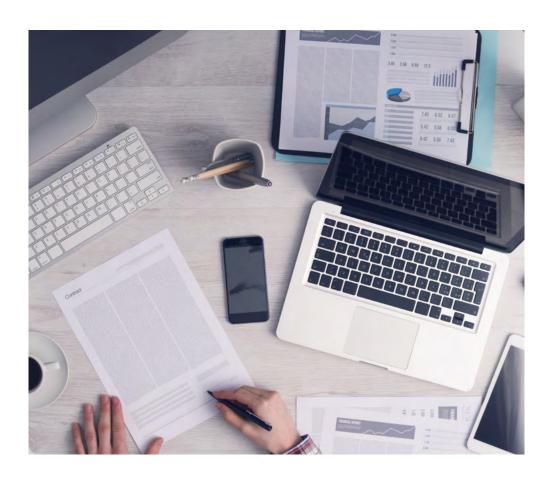
O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo"



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

#### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

### tech 24 | Metodologia

#### Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

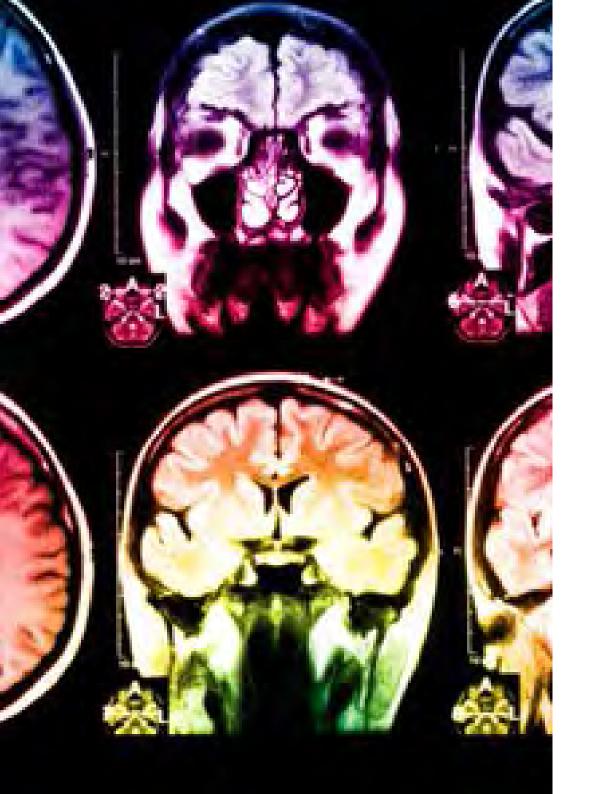
Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende-se com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.





### Metodologia | 25 tech

No nosso curso, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Por isso, combinamos cada um destes elementos de forma concêntrica. Com esta metodologia formamos mais de 650000 alunos com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como Bioquímica, Genética, Cirurgia, Direito Internacional, Competências de Gestão, Ciências Desportivas, Filosofia, Direito, Engenharias, Jornalismo, História ou Mercados e Instrumentos Financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua especialização, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso curso estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



#### Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializados.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



#### Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.



**Case studies** 

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



**Resumos interativos** 

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas concetuais a fim de reforçar o conhecimento.

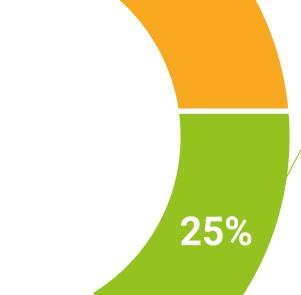


Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".

**Testing & Retesting** 

 $\bigcirc$ 

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



4%

20%





# tech 30 | Certificação

Este programa permitirá a obtenção do certificado do **Curso de Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas,** a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University** é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra (*bollettino ufficiale*). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento de seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, pesquisadores e acadêmicos.

Esse título próprio da **TECH Global Universtity** é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências em sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Certificação: Curso de Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas

Modalidade: **online**Duração: **6 semanas** 

ECTS: 6



Sr./Sra. \_\_\_\_\_\_, com o documento de identidade nº \_\_\_\_\_\_, foi aprovado satisfatoriamente e obteve o certificado de:

#### Curso de Gestão Económica e Financeira de Indústrias Criativas

Trata-se de um título próprio com duração de 180 horas, o equivalente a 6 ECTS, com data de início dd/ mm/aaaa e data final dd/mm/aaaa.

A TECH Global University é uma universidade oficialmente reconhecida pelo Governo de Andorra em 31 de janeiro de 2024, que pertence ao Espaço Europeu de Educação Superior (EEES).

Andorra la Vella, 28 de fevereiro de 2024





- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

